WEEKLY
ファミコン通信

ドラクエVの発売日、ついに決定っ!?

7・17 1992
290yen

平成4年7月17日発行（毎週1回金曜日発行）第7巻 通巻187号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

やっぱりストリートファイターIIなのよね
完売状態のストリートファイターIIをファミ通が大分析

徹底攻略 アイルトン・セナ スーパーモナコGP II
キャプテン翼III ―皇帝の挑戦―

緊急速報 アルバートオデッセイ
提督の決断

特集 期待の新作BIG3
超人気ゲーム3本の新情報を一挙に大公開!!

スーパーファミコン 大戦略エキスパート
スーパーファミコン 真・女神転生
PCエンジン ウィザードリィV




KONAMI
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®
MIRAGE STUDIOS. U.S.A. ALL RIGHTS RESERVED.
Trademark use granted to KONAMI under
license from MIRAGE STUDIOS. U.S.A.
超音速で駆け抜ける、
タイムマシン・ムービー。
またまた、おなじみカメ忍者たちがパワーアップして登場だ!
タイムマシンで原始時代、西部開拓時代、大航海時代、
未来都市、果ては宇宙ステーションにまで飛んでいく。
激しいアクション・シーンとゆかいな
リアクションの連続で、
宿敵シュレッダー
との多次元バトルが
展開するぞ。
スーパーファミコンソフト
'92年7月24日発売
定価 ¥8,500(税別)
ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ/タートルズ イン タイム
TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES®
TURTLES IN TIME
© 1992 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.
ギャグシューティング
爆笑発売中!
スーパーファミコンソフト
定価¥8,500
(税別)
PARODIUS
パロディウスだ!™
—神話からお笑いへ—
© 1992 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は
任天堂の商標です。

タイムマシン・ムービーをこのお店で見よう。T.M.N.T.デモ・サンプル設置店舗

北海道

札幌そごう	札幌市中央区
札幌東急百貨店	札幌市中央区
ヨークマツザカヤ札幌店	札幌市中央区
ビッグオフ札幌店	札幌市中央区
おもちゃのたけだ	札幌市中央区
カネイ小川名店街店	札幌市中央区
木馬館地下街店	札幌市中央区
茶谷碁盤店	札幌市中央区
ポプラ館丘珠店	札幌市東区
ポプラ館藤野店	札幌市南区
ニチイ藻岩店	札幌市南区
ダイエー琴似店	札幌市西区
市民生協大谷地店	札幌市白石区
ダイエー新札幌店	札幌市厚別区
トイスターサンピアザ店	札幌市厚別区
ポパイ本店	旭川市
ジョイポート本店	小樽市
ホビー光	小樽市
富士屋模型店	室蘭市
木馬館岩見沢店	岩見沢市

青森県

㈱中三本店	青森市
おもちゃのふせ	弘前市
おもちゃのタンタン	八戸市
おもちゃのどうむ	八戸市

岩手県

㈱川徳	盛岡市
DJスタジオ大通店	盛岡市
ビーランド釜石	釜石市
のだトーイセンター	二戸郡
サルビア	岩手郡

山形県

ファミコン2001	山形市
チャイルドよしのや桜田店	山形市

宮城県

DJスタジオ西多賀店	仙台市
ファミコンショップタイム²	仙台市
DJスタジオ長命ヶ丘店	仙台市
ファミリータウン・ハマダ	気仙沼市
DJスタジオ大河原店	柴田郡

福島県

㈱ざらんど	福島市
㈲トイスかんの	郡山市

新潟県

㈱ダイエー新潟店	新潟市
㈱日野屋玩具店古町本店	新潟市

茨城県

㈲あらい玩具店	下館市
㈲ファミリーランドみつみ本店	勝田市
㈲市村ベビーカー	下妻市
おもちゃの店エイト	東茨城郡

栃木県

㈱桃太郎	宇都宮市
㈱ロビンソン百貨店宇都宮店	宇都宮市
㈱東武宇都宮百貨店	宇都宮市

群馬県

おもちゃのキジマ	沼田市

埼玉県

㈲アンドウトーイ	川口市
㈲おぢいさんの店東口店	桶川市
㈱丸広百貨店川越店	川越市
㈱キディランド熊谷店	熊谷市
㈱ロビンソン百貨店春日部店	春日部市
㈱高島屋大宮店	大宮市

千葉県

扇屋ジャスコマリンピア店	千葉市
㈱東武百貨店船橋店	船橋市
㈱西武百貨店船橋店	船橋市
㈲ベビーセンターまじま	松戸市
㈱やまねや新松戸店	松戸市
㈱柏そごう	柏市
㈱マルマン	柏市

東京都

㈱小田急百貨店新宿店	新宿区
㈱西武百貨店池袋店	豊島区
㈱東急百貨店日本橋店	中央区
㈱東急百貨店東横店	渋谷区
㈱キディランド原宿店	渋谷区
ヨシオカヤ	板橋区
ビットイン	江戸川区
おもちゃのマーヤ	江戸川区
おもちゃのQ	中野区
Do-Beささや	品川区
㈱アカクラ	江東区
㈱奥野商店	千代田区
ヤマギワ㈱東京本店	千代田区
㈲大成堂白山店	文京区
任天堂エンターテイメント玉屋	北区
おもちゃのダイマル	葛飾区
㈱東急百貨店吉祥寺店	武蔵野市
まちだ東急百貨店	町田市

神奈川県

㈱ひろしや戸塚店	横浜市
㈱ひろしやシャル店	横浜市
㈱横浜高島屋	横浜市
㈱おもちゃのマリヤ	横浜市
㈱西武百貨店川崎店トイマート	川崎市
H₂Oヒラタ紅谷店	平塚市
どろんこかば	南足柄市
㈱長崎屋厚木店	厚木市
ファミコンおもちゃ髙原屋	厚木市

山梨県

㈱日向山梨店	山梨市
かもめホビー	韮崎市
㈱クリチャン湯村店	甲府市

静岡県

ぱる	静岡市
イッポードー藤枝店	藤枝市
ホビヨン	藤枝市
㈱サンロード富士店	富士市

愛知県

松坂屋本店	名古屋市
㈱名古屋三越栄本店	名古屋市
㈱名鉄百貨店	名古屋市
TOY・HOBBY・FANCY・アリス	名古屋市
おもちゃの街ブレーメン	名古屋市
㈱カンコーバ島田店	名古屋市
㈱おとわやおもちゃの街ピーター店	刈谷市
㈱おとわやかりがね店	刈谷市
㈱おもちゃのデンマーク江南店	江南市
おもちゃのなかがわミカ店	西尾市
㈲ドリームランド本店	豊明市
㈲ドリームランド豊明店	豊明市
㈱マツシタエンゼル	豊橋市

岐阜県

㈱おもちゃのデンマーク各務原店	各務原市

大阪府

キンダートーイなんば店	大阪市
㈱ニシダヤ京橋店	大阪市
㈱阪急百貨店梅田本店	大阪市
上新電機㈱J&Pテクノランド	大阪市
㈱ニシダヤ鳳店	堺市
おもッちゃマンなかもず店	堺市
トイプラザ光明池店	堺市
マミーの店	枚方市
キンダートーイくずは店	枚方市
㈱ニシダヤ藤井寺店	藤井寺市
おもちゃのツルヤ	四條畷市
㈱ペリカン岸和田店	岸和田市
ゲームフリークJR茨木店	茨木市
ファミコン倶楽部香里店	寝屋川市
おもちゃの国ミナミ	寝屋川市
ファミコン倶楽部高槻店	高槻市
㈱いせや千里中央店	豊中市
TVパニック豊中店	豊中市
だるまや曽根店	豊中市
㈱京阪百貨店守口店	守口市
ファミコン倶楽部池田店	池田市
吉岡玩具店	八尾市
ファミコン倶楽部布施店	東大阪市

兵庫県

㈲ベビー玩具店	神戸市
TVパニック舞子店	神戸市
星電パーツさんプラザ店	神戸市
㈱夢ランド内田神戸本店	神戸市
㈱ペリカンワールド西神戸店	神戸市
ソニックスペースフジランド	尼崎市
おもちゃのおみせブロック	尼崎市
㈱ペリカン塚口店	尼崎市
タダヤ玩具店	伊丹市
コロボックル逆瀬川店	宝塚市
ベルタチブキ	三田市
コロボックル日生中央店	川辺郡
カルチャーバンクシティオ三原店	三原郡



京都府

上新電機㈱J&P京都寺町店	京都市
㈱ペリカン京都店	京都市
㈱サントイズだるまや	京都市

奈良県

キンダートーイ富雄店	奈良市
㈱ペリカン西大寺店	奈良市

和歌山県

トイプラザ和歌山店	和歌山市

滋賀県

トイプラザアルタ店	滋賀郡

岡山県

トイ&ホビーいろは堂	岡山市
こどもや本店	岡山市
こどもや西大寺店	岡山市
㈱岡杉商店	岡山市
ステッププラザ	津山市

広島県

フジショッピングスクエア広島店	広島市
㈱広島そごう	広島市
㈱ダイイチ本店	広島市
㈱藤井玩具店	広島市
おもちゃの公園エイカ楽々園店	広島市
ソフト&ソフト	福山市
㈱ペリカン福山店	福山市
㈱ニチイ尾道店	尾道市

徳島県

トイタウンチャウチャウ	徳島市
㈱徳島そごう	徳島市
チャイルドショップまつしま阿南店	阿南市

愛媛県

㈱いよてつそごう	松山市
ふぁんたじ屋	松山市

香川県

トイピア寿屋	高松市

山口県

㈱山陽トーイ	柳井市

福岡県

㈱岩田屋本店	福岡市
ショッパーズ福岡	福岡市
㈱ダイエー香椎店	福岡市
エンゼル長住本店	福岡市
㈱ダイエー原店	福岡市
㈱井筒屋小倉店	北九州市
おもちゃのオオサカヤ	北九州市
㈱長崎屋黒崎店	北九州市
ぴーこっく久留米本店	久留米市
㈱ニチイ粕屋店	粕屋郡
エンゼル水巻店	遠賀郡

長崎県

㈱浜屋百貨店	長崎市

熊本県

㈲HAT	熊本市
㈱鶴屋百貨店	熊本市

大分県

㈱トキワ百貨店	大分市
㈱ダイエー大分店	大分市
まつや玩具流川店	別府市

鹿児島県

サンサンランド国分店	国分市

沖縄県

山城時計店トイマート	那覇市

コナミ週刊テレホンサービス実施都市

【北海道】札幌011(241)4900 【北陸】新潟025(229)1141 【九州】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444

【関東】東京03(3436)2277 【関西】大阪06(456)4578 【東北】秋田0188(24)7000 【四国】松山0899(33)3399 志布志0994(72)0606 鹿児島0994(44)3977

※【関東】地区電話番号が変更になりました。おかけ間違いのないようにお願いします。

以上、全10局開設しております。

人類諸君。S シミュレ

初心者ウケするライト感覚と、マニアも

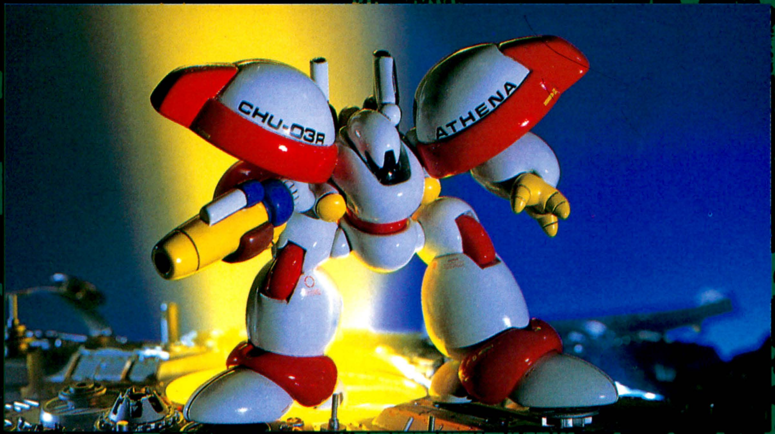
BACK STORY

全人類の2／3が地球を離れ、7つのファクトリーで豊かに静かに暮らす22世紀—。そして、崩壊は突然、訪れた。第3ファクトリー「ガルト」が他のファクトリーを次々と侵略。独立を宣言し、地球政府に全面降伏を要求した。対する地球政府も、各ファクトリーの残存部隊を「オリンポス」へ集結させ、反ガルト連邦を結成。大反抗作戦を開始した。第1目標は、ガルト軍の地球攻撃拠点「エデン」の攻撃要塞メネア。果たして、地球政府軍に勝機はあるのか。



明るく、楽しく、おもしろく。おカタいSLGのイメージ一新。

カワイイ外見のキャラクターメカで、マニアックなおカタいイメージをすっかり一新。初心者にもとっつきやすく、親しみやすいSLGが誕生した。とはいえ、外見に似合わず、手応えは超ハード。誰でも、一度プレイしたら、どっぷりとハマってしまうにちがいない。



ANIME★TIC SPACE WAR GAME アースライト

EARTH LIGHT




ーションゲーム
LG維新だ。
うなるハードな手応えで、SLG界に新旋風。
F2
FS-41
F6
MOON
F3
M-34
HUB-01
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ユニット豊富、バトルも多彩。マニアもうなる超本格ウォーゲーム。
ロボットタイプから、爆撃機に砲撃艦艇、宇宙機雷、機動母艦、ミサイル艦まで。ありとあらゆるユニットが出るわ、出るわ。もちろんバトルも、多彩な攻撃パターンで迫力倍増。しかも、経験値システムとZOCシステムも搭載。マニアもニンマリの、本格ウォーゲームなのダ。
イベントいろいろ、仕掛けもたっぷり。リアルな展開にハマりっぱなし。
各面をクリアするごとに舞台設定が刻々と変化して、緊迫感いっぱい。さらに、援軍の登場や、アクシデント発生など、仕掛け＆イベントもたっぷり。SLGの名作「ネクタリス」を超えた、とスタッフ自ら公言する感動モンの展開にノセられて、SLGフリークが急増する?!
ヘックス移動も、慣れればラクラク簡単。
姿はカワイクても、迫力抜群の真剣勝負。
MAP-STURGEON
突然、彗星が画面をよぎるのも仕掛のうち。
だが！それはワナだった・・・
ガルト軍は、機動艦隊を近くにかくし、
攻撃のチャンスをねらっていたのだ！！
攻略アドバイスがあるから、初心者も安心。
戦闘機からロボットへ――
変身ユニット〈アテナ〉
Athena：CHU-03F/R
©1992 HUDSON SOFT
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
アースライト
ANIME★TIC SPACE WAR GAME
EARTH LIGHT
8メガバッテリーバックアップ機能付
7月24日㈮発売
価格¥8,500（税別）
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東　京　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大　阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622

SUPER FAMICOM
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

「決められたストーリーを追うのではなく、どこへ行くか、
どのイベントをするかを、キミ自身が決める」
…RPGの常識をやぶるフリーシナリオシステムを採用。
好評発売中　希望小売価格 ¥9,500（税別）



Romancing SaGa
ロマンシング サ・ガ



イラストレーション/小林智美

スクウェアの傑作たち。

スーパーファミコン



ファイナルファンタジーIV
FINAL FANTASY IV

壮大なストーリー。スーパーファミコンの性能を最大限に引き出したグラフィック＆サウンド。
これぞ傑作！2人で遊べるマルチモードもついてます。
好評発売中　希望小売価格 ¥8,800（税別）



FINAL FANTASY IV
ファイナルファンタジーIV
イージータイプ

ファイナルファンタジーIVの操作をやさしくし、ヒントも豊富にしたイージータイプ。
壮大なストーリーはそのままです。特製攻略本＆マップ付。
好評発売中　希望小売価格 ¥9,000（税別）

ゲームボーイ

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です



聖剣伝説

アクション要素たっぷりのRPG。ファイナルファンタジーで
おなじみのキャラクターやアイテム、魔法が次々に登場。
好評発売中　希望小売価格 ¥4,800（税込）



イラストレーション/藤岡勝利

サ・ガ
SaGa3 〔完結編〕
時空の覇者

過去と未来を駆けぬけて、伝説の戦闘機ステスロスを探せ！
ゲームボーイでダントツ人気のRPGシリーズ、感動の完結編。
好評発売中　希望小売価格 ¥4,900（税込）



SQUARE'S GAME SOFTS

いつだってダントツ人気の面白さ。

株式会社スクウェア　〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6　SQUARE

WEEKLY ファミコン通信

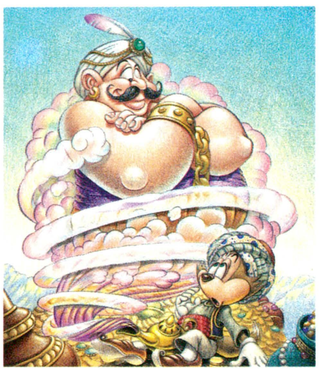
CONTENTS

1992 7・17

COVER キャラクターデザイン／松下進
立体用イラスト／前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
モデル制作／白井武志(㈱海洋堂)　カラーリング／ボーメ(㈱海洋堂)
撮影／ENTANIYA　デザイン／山田康幸

発行所　株式会社アスキー　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　☎03・3486・7111(代表)





『アラビアンナイト』じゃ、冒険や怪奇な物語に美女と魔法がからむんだ。ホントは美女のほうにからまれたいな(ネッキー談)。

COMIC

COLUMN

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



HARDWARE

仕様すらも発表されないプレイステーションの謎？



ソニーのプレイステーションが開発中止になるという情報があるのは、6月19日号エクスプレスでお伝えしたよね。かなり衝撃的なこの情報、任天堂とソニー両社がはっきり否定したことにより一件落着したかと思いきや、その後もあちらこちらで同じような情報が乱れ飛んでいるのだ!! はたしてプレイステーションは本当に開発中止になるのか？ または単なる怪情報に過ぎないのか？ ゲーム業界に与える影響が大きいだけにボクたちとしても気になるよね。

「ソニーは、同社が保有しているソフト資産を活用できるマシンを開発したいんです。でもスーパーファミコンとの互換性を持たせるために、スーパーファミコンCD-ROMアダプタの開発状況に応じてプレイステーションの仕様が度々変更されているんです。開発中のソフトもすべてストップしているとのことです」(経済専門誌 記者)

「ソニーがプレイステーションを開発するというのは、アメリカのソニー・エレクトロニック・パブリッシングが、サードパーティーに向けてアナウンスしはじめたから判明したことなんです。ところがソニー・エレクトロニック・パブリッシングは、任天堂のライバルのSOA(セガ・オブ・アメリカ)と提携したでしょう？ しかもメインのサードパーティーとしてね。どう考えても、つじつまが合いませんよね」(某ゲームメーカー 広報)

うーん。この問題を、任天堂とソニーはどう考えているのかな？

「いまソニーさんと細部の交渉を続けている段階です。なにか公表できるようになれば当社としても発表いたしますし、ソニーさんも発表なされるでしょう。いちいちわけのわからない噂につきあっていられませんよ」(任天堂 広報)

「ですから何回も繰り返し言ってますようにプレイステーションにつきましては〝現在鋭意開発中〟としか言えません」(ソニー 広報)

……任天堂、ソニー両社ともに強気のコメント。やっぱり単なる怪情報に過ぎないのかなぁ……？ しかし、こういう気になる情報もある。なんとPCエンジンに移植が決定しているパソコンソフト、『A列車で行こうⅢ』が、じつはプレイステーションの第1弾のソフトになるはずだったというのだーっ!!

「ええ、家庭用ゲームマシンへの移植についてEPIC・ソニーさんとも話し合っていましたのは事実です。当社としてもそろそろコンシューマーに参入したいと思っていましたし、プレイステーション本体と同時に発売されるソフトということで当社の知名度も上がると(笑)。移植はほぼ決定していたんですが、いろんな事情があって棚上げということになりました」(アートディンク 神田取締役)

事情？……事情ってなんだ？

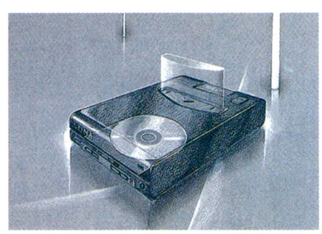
「仕様もさることながら基本的な提携内容自体が決まっていないんです。サードパーティーに対する条件面でもモメていますし……。任天堂はOEM(マスターROMを任天堂に渡して、ソフトを生産する)に固執してますし、ソニーは逆にサードパーティーが自由にソフトを生産できるようにしたいんです。'94年登場と言われてる松下電器とEA(エレクトロニックアーツ)のマシンも独自規格だし、ソニーが自社開発に踏み切ってもおかしくないでしょう。いま言われている形でのプレイステーション発売はまずないと思いますよ」(事情通)

乱れ飛ぶ情報。それを徹底的に否定する任天堂とソニー。出るにしても出ないにしても、ボクたちユーザーのためにも1日でも早くハッキリさせてほしいよね。 ＊

豊富なソフト資産

⬇映画と音楽のソフトはソニーの大きな財産。これはほんの一例だ。この財産をCD-ROMに活用しないって手はないよね？





⬆発表当時のプレイステーションの想像図。出るとしても大幅変更の可能性が？



⬆パソコン版『A列車で行こうⅢ』。幻のプレイステーション対応ソフトとなってしまった。PCエンジンへの移植が決定。

SOFTWARE メガドライブ版海賊ソフトがついに出現したのだ!!

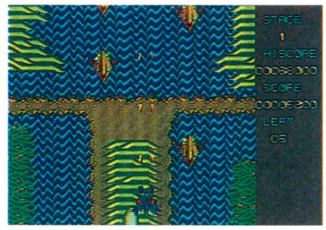
ファミコン、PCエンジンに続きなんとメガドライブでも海賊ソフトが出回っていることがわかったのだ！ 秋葉原でファミ通の編集部員が偶然発見したのは、ROMカセットのシューティングゲームとアドベンチャー形式の麻雀ゲームの計2本。その名も『ディバイン・シーリング』と『ギャル6人アドベンチャー麻雀 ダイヤルQをまわせ！』だ。

海賊ソフトというと、ファミコン(ディスク版も含む)とPCエンジンのものが発売されてたのが有名だよね。つぎに出るのは、メガドライブ版かスーパーファミコン版か、なんて言われてたんだけど、ついに出ちゃったってわけね。ところがこのソフト、いつ作られたのかなどの詳しいことは不明というシロモノなのだ。一部では、エッチゲームを製作している某パソコンゲームメーカーが作ったというウワサもあった。セガは、このことを知ってるんだろうか？

「現在法務部で調査中です」(セガ宣伝部)

うーん、セガのほうもなんとなく気付いているみたいだ。ともかくセガとしても、初めてのことなので困惑気味のようだ。今後、セガがどのように対応していくかが注目されるところだね。いずれ同じ16ビットマシンである、スーパーファミコン用の海賊ソフトもでちゃったりしてね。 ＊

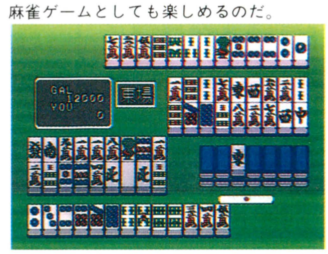






⬆『ディバイン・シーリング』。女の子のグラフィックは好みの分かれるところだな。

⬇『ダイヤルQをまわせ！』だ。ふつうの麻雀ゲームとしても楽しめるのだ。





SOFTWARE 『ドラクエV』のXデーは!?

8月発売というだけで、いまだに具体的な発売日が発表されていない『ドラクエV』。いったいどうなっちゃってるんだろう？ 8月と一口にいっても31日間もあるからね。早いところ発表してもらわないと夏休みのスケジュールが決められない、なんて思ってる人も多いんじゃない？

「6月26日に行なわれたエニックスの株主総会で、発売日についてなんらかの発表があるとみられていたんです。ところがどっこい、総会では発売日についての発表はなかったそうなんです」(事情通)

株主総会でも発表なしか……ほんとに、いつになったら発売日が発表されるんだろう？

「『ドラクエV』のマスターROMは6月22日に任天堂に持ち込まれていて、現在チェック中。あとは製品化するのみという段階になっているという話も聞いてます」(同)

う～ん、日本中が注目しているXデー、すべての答えは来週中にも出るはず!? ＊

AMUSEMENT 都市型アミューズメントギャレッソがオープンだ!!

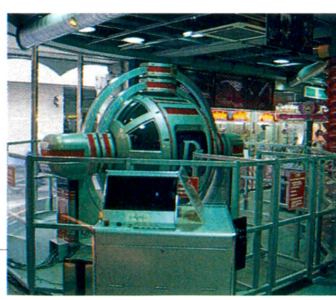
6月24日、千葉県の津田沼駅前にジャレコの都市型大型アミューズメント施設ギャレッソ、延べ床面積1500平方メートル。都市型のアミューズメント施設としては国内最大級のもので、1階から3階まで、ゲーム、ゲーム、ゲームで埋めつくされているのだ。館内のすべてのゲームを遊ぼうと思ったら、まる一日かけてもたりないぐらい。とくに注目したいのはクルーザーのインテリアをイメージして作ったという、カジノゲーム機のフロア(といっても、日本なのでコインを借りて遊ぶわけだけどね)。ゴージャスで、大人のムードが漂っているから、デートにもってこい。

ちなみに、このギャレッソ(GARESO)という名前は、GAME＋RESORTという意味でネーミングされたということだ。これからは、ゲームもリゾートと呼ぶ時代!? ＊





⬆ここがカジノゲーム機のフロア。ゴージャスなムード。でも、照明は明かるい。





⬆1階では店内の構造をCGで見せてくれる。これだけでも、かなりの見物だぞ。



OPEN

ショー感覚で商品を販売する ディズニーストア日本上陸!

ディズニーのキャラクター商品専門の小売店、ディズニーストア日本第1号店が、8月下旬に横浜市本牧にオープンするぞ。

これは、米国のザ・ウォルト・ディズニー・カンパニーの日本法人、ディズニーストアジャパンが経営するもので、小売とエンターテイメントの融合というユニークなコンセプトを持った店なのだ。このディズニーストアでは、店員をキャストと呼び、売場をステージに見立て、お客にショーを見せるように販売サービスを提供する。つまりディズニーランドで遊ぶ感覚で、買い物ができるというわけ。

ちなみに、取り扱い商品は2000から3000種類。300円の小物から、300万円の高級腕時計まで、ディズニーグッズはなんでも揃っているとか。ディズニーキャラクターのゲームなんかもあるのかな？

「テレビゲームの販売もしたいところですが、難しいでしょうね。ディズニーキャラクターを使ったゲームの著作権は、ディズニー側だけでなく、そのゲームを作ったメーカーにもありますから……」(ディズニーストアジャパン)

なるほど、著作権がからむ商品は販売しにくいのかな。でもそれをなんとかクリアーして、ゲームも扱ってほしいよね。ともあれ、いままでの日本の小売店とひと味違う、このディズニーストア。今後の展開に注目しよう。 ＊





⬆米国ディズニーストアのエントランス(入り口)。店舗のイメージコンセプトは共通なので、横浜の1号店もこれと同じ外観になるはずだぞ。

⬅これは、ディズニーストアジャパンのロゴマーク。ディズニーファンにはおなじみの、ミッキーマウスが目印だ。

TELEVISION

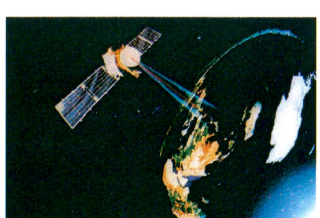
放送講座・仮想現実遊戯の夏期集中ゼミナールだぞ!!

あの話題の『バトルテック』や、バーチャルリアリティー版のRPG『レジェンドクエスト』のプレー画面がNHKで放送されるぞ。といっても衛星放送(第二)のほうなんだけどね。その名も『仮想現実遊戯大全～ゲーム・ワールドへの招待～』。インベーダーゲームからバーチャルリアリティーまで。つまり、アーケードゲームの歴史、技術、現状、そして未来の姿までを考察、研究しちゃおうっていうわけなのだ。さしずめアーケードゲーム学校の夏期集中ゼミナールっていうところだよね。

さて、お待ちかねの最新バーチャルリアリティーゲーム関係は第4夜の"仮想現実が迫る"のなかで紹介される。東京近郊に住んでいる人以外は、なかなか実物に接するチャンスがないだけに必見だぞ。

でも、BSチューナーやアンテナがなくても見られる放送でやってくれたら、もっとうれしかったんだけどなぁ……誰かに録画してもらって見るのも良し。 ＊





⬆番組は7月21～24日の21～22時に放映される。こりゃ、見逃す手はないぞ。

RENTAL

米ブロックバスターがアメリカでCD-Iプレーヤーのレンタル開始

日本でもジワジワと普及しつつあるCD-Iプレーヤー。じつはこのCD-I、日本に先駆けて発売されたアメリカでは、もうレンタルサービスが行なわれるまでになっている。レンタルを開始するのは、アメリカにあるレンタルビデオチェーン最大手のブロックバスター・エンターテイメント。レンタルされるのは、フィリップスのCD-Iプレーヤーとその豊富なソフト群。

プレーヤーとソフトの値段は、それぞれ3日間で9ドル95セントと3ドルだ。ロサンゼルスとサンフランシスコでレンタルする予定。

そこで気になるのが日本でのレンタル。日本ブロックバスターに聞いたところ、まだその予定はないそうだ。CD-Iを普及させる意味でもぜひやってほしいぞ。 ＊

⬇ぜひ日本でもレンタルをしてほしいよね。その日はいつ？





⬆今回のレンタル業務には、フィリップス側も積極的に協力しているのだ。好評なら、レンタル実施地域を拡大していくんだって。ちなみに上のモデルは業務用のものだ。

気になる数字……………20000台

セガ・エンタープライゼスが、いままでに出荷したクレーンゲームの台数。すごい数だけど、今年に入って市場は安定、ハードの生産台数は昨年と比べて横ばい状態らしい。でも今度は、賞品のぬいぐるみの開発競争が始まっているんだって。クレーンゲーム市場は、まだまだ熱いぜ！

MARCKET

マシンにもブランド指向……どっちのワンダーメガを買う？

セガと日本ビクターの両社から発売されているワンダーメガ。さて、どちらのほうがお買い得なんでしょう？　調べてみたぞ。右下の表に注目。もちろん、日本ビクターのワンダーメガはCDソフトが同梱されていて、もともと定価が高いんだけど(セガ:79800円/日本ビクター:82800円)、なんと、さくらや以外はセガのワンダーメガのほうが断然安い!!　定価の差額をはるかに超えているぞ。これは、どうしてなんだろう？

「流通経路の違いでしょうね。玩具の流通に乗せているセガに対して、日本ビクターはあくまで家電ルートですから、おのずとそこには差が出ます」(某流通関係者)

そうか、流通経路の違いが大きな値段の差を生んでしまうのか。日本ビクターは、このことに関してどう考えているんだろう？

「販売価格を決めるのは、あくまでお店ですから、メーカーにはどうすることもできませんよ」(日本ビクター 広報室)

そりゃそうですけど、ちょっとツライんじゃないですか？ ＊







⬇ヨドバシカメラは、日本ビクター版のものは販売していないということです。

	セガ	日本ビクター
ビックカメラ(池袋)	59800円	69800円
さくらや(新宿)	59800円	59800円
ヨドバシカメラ(新宿)	59600円	——
LaOX GAME館(秋葉原)	54800円	81500円

HARDWARE

超小型高性能ゲームマシン登場か？世界最小ハードディスク開発成功!!

アメリカの大手コンピューター会社、ヒューレット・パッカードが1.3インチハードディスクの開発に成功したぞっ!!　その名もキティホーク。極限まで小型化しつつも強度を高め、データ読み込み中に1メートルの高さから落としてもデータが飛んだりはしないのだ。小型で強度に優れているといえば携帯用ゲームマシンにピッタリ!!

「当社がみずからゲームマシンを開発するつもりはありませんが、任天堂さんとかセガさんから話があれば積極的に応じたいですね」(ヒューレット・パッカード 広報)

いまはゲームマシンに使うにはキティホークは高い(64800円)し、容量も21.4メガバイトしかない。でも、将来的には値下げも容量の大幅なアップ(目標は数百メガ)も十分に可能とのことだ。ゲームの行動範囲をうーんと一気に広げてくれそうな、このキティホーク。首を長くして続報を待てっ!! ＊



⬆キティホーク。後ろにあるのが5インチディスクだから、いかに小さいかわかるよね。

ACCESSORY

アメリカで流行るのかな!?足を使うコントローラーだ

7月3日号のエクスプレスで紹介した、ゲームボーイ本体に付けるハンディーキットのことを覚えてるかな？　これを作ったSTDエンターテイメントという会社がまたヘンテコリンなものを作ったぞ。それが下の写真の"SGペダル"だ。

じつはこれ、ジェネシス(アメリカ版メガドライブ)用のコントローラーなのだ。でも写真を見ただけでは、どのように操作していいかぜーんぜんわかんないでしょ？　コントローラーに見えないもんね。カンのいい人ならわかるかもしれないけど、これ、足で使うのだ。といっても完全にコントローラーの機能を果たしているわけじゃなく、コントローラーの3つのボタンの代わりになるだけ。だから手で✚キーを操作しつつ、足元で攻撃ボタンを連打するってカンジになるわけ。なんとなく体感気分が味わえるわけだね。けっこう頑丈にできているから、壊れる心配はないみたいだ。逆に足がつっちゃったりして……。

それにしてもアメリカ人って、おかしなモノをよく作るよね。＊



僕は自称“元祖プロゲーマー”どんなゲームも好きなんです

作曲家
すぎやまこういち

『ドラクエ』などのゲーム音楽の作曲で有名。遊び全般を愛する趣味人でもあり、日本バックギャモン協会会長も務めている。

Photograph by Hideaki Nakahara



今週登場するのは、作曲家のすぎやまこういちさん。すぎやまさんは『ドラクエ』シリーズの音楽の作曲で有名だけど、今度はスクウェアからスーパーファミコンで発売される、『半熟英雄 ああ世界よ半熟なれ……!!』の音楽も手掛けることになったのだ。そこで、すぎやま先生の自宅におじゃまして、いろいろと話を聞いてみたぞ！

——スーパーファミコン版『半熟英雄』の音楽を手掛けることになったきっかけは？

すぎやま　僕は基本的に、自分の気にいったゲーム、これはいいなと思えるゲームの音楽をやるようにしたいと思っているんです。その点、前作のファミコン版『半熟英雄』は、僕が大好きなゲームでね。それを聞きつけたスクウェアさんが「『半熟』お好きなんですってねえ、続編の音楽作ってもらえませんか？」と来まして。ふたつ返事で、やるやるやる！　と(笑)。

——うまく弱味を突かれてしまったみたいですね。やはりRPGがお好きなんですか？

すぎやま　どんなゲームも好きですよ。インベーダーもずいぶんやりましたねえ、100円玉つんで。昭和30年ごろに、東京の青山にはじめてボーリング場ができたときなんか、ボーリングじゃなくてピンボール目あてで通ってましたよ。僕は、自称“元祖プロゲーマー”なんです(笑)。

——そういえば、すぎやまさんはおもちゃの収集家としても有名だと聞いたんですが。

すぎやま　ええ。ですが、ついにそのコレクションが、家のなかに入りきらなくなりましてね。倉庫がわりにマンションの一室を借りて、そこをそのままゲームの博物館にしてしまおうとしてるんです。仮称がゲームミュージアムといいまして、いまのところ10月にオープンする予定です。

——それは楽しみですねえ。ところで『半熟英雄』の話に戻りますけど、曲作りはどれくらい進んでいるんですか？

すぎやま　まだ実際の作業には取りかかっていませんけど、イメージはずいぶん固まっていますよ。シリアスだった『ドラクエ』の音楽とは違って、明かるくてちょっとユーモラスな音楽を作りたいですね。でも、その手の音楽では『FF』のチョコボの曲という名作がありますから(笑)、僕のカラーとして、クラシックのスタイルをとったユーモラスな曲作りを追及してみようかなと思っています。

——それでは最後に、なにかメッセージをお願いします。

すぎやま　ご飯を食べるときには、なるべくおいしいものを食べる。音楽を聞くときには、なるべくいい音楽を聞く。それが、人生を楽しむコツです。ゲームをプレーするときも、なるべく楽しくていいゲームを選んで遊びましょう、ということですかね(笑)。

——ありがとうございました。＊

MINI INFORMATION

▶CD-Iのゲーム大会開催!!

7月3日から13日までの10日間、CD-Iのソフトを使った初のゲーム大会が行なわれるぞ。使用されるソフトは、『パーム・スプリングス・オープン』だ。

この大会は、パックシステムという会社が主催したもの。協賛は、日本マランツや日本フィリップス、ジャパン・インタラクティブ・メディア(JIM)やポニーキャニオンといったCD-Iに関連した企業各社だ。まさに主要企業が勢ぞろいしたってカンジだね。

この大会は、CD-Iのおもしろさを一般の人たちにもっと知ってもらおうと企画されたんだって。パックシステムによれば、好評なら今後もこのような催しを行なっていくということだ。＊

大会の問い合わせ☎0120・038901

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN

ダイヤルQ2で本を読む。
そんな気軽さでダイヤルしてください。
ホラーやアドベンチャー、ラブストーリー…

耳で読め。

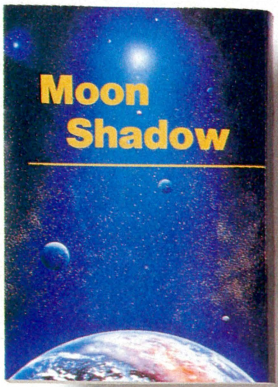
内容も豊富。あなたの好みで
5つのプッシュ本ストーリーを
楽しんでください。



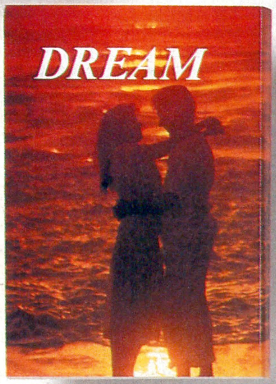
血まみれホテル 死霊の囁き
血に飢えた狂気が、仲間を求めている。
さまよう死霊が貴方の来訪を待っている。
今ここで…
●声の出演・玄田哲章 他



ジャングル・モナーク
翼の下に深緑なジャングルが見える。
ロバートは今、懐かしさと共に、生まれ故郷へと向かっていた。
●声の出演・神谷 明／潘 恵子／宮内幸平 他



ムーン・シャドウ
テイクオフまであと5分か…
自ら志願した宇宙行きだが…
でも、なぜだろう、胸騒ぎが止まらない。
●声の出演・井上真樹夫／森 功至 他



ドリーム
誰もが1度は経験したり憧れる、
ちょっとお洒落なラブ・ストーリー。
テンポの良い男女の会話が聞きどころ。
●声の出演・古谷 徹／皆口裕子／郷里大輔 他



レジェンド・オブ・ランドナー
剣と魔法の時代。一人の少女との出会いが、
少年を旅立ちへと導く。
運命を切り開くのは、君だ。
●声の出演・郷里大輔／銀河万丈／鶴ひろみ 他

0990-336-871

※16才未満の方はご利用できません。 ※社団法人全日本テレホンサービス協会認可
※情報料・3分 180円(東京地区以外は遠距離料金が加算されます)

番組に対するお問い合わせ・〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町2-4-7吉祥寺ソシアルビル
ヒューマン株式会社 ニューメディア企画室 TEL 0422-23-0990

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

今週も当然のごとく『ストリートファイターII』が1位の座を守っている。完売になった協力店も多数あったことから先週よりは点数が落ちてしまっているけど、2位との差はかなり開いているぞ。キミはもう手に入れたかな？

1 ストリートファイターII

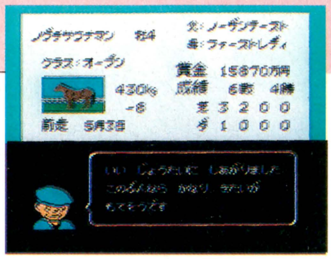


格闘タイプのアクションゲームは操作が複雑だから苦手だっていう人にも、この『ストリートファイターII』で遊んでみることを勧めるぞ。とくにエドモンド本田や春麗は技が簡単に出せるので、初心者でも十分楽しめるのだ。それでも勝てなければハンデをつけて戦おう。

前回1　前々回一
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9800円
6月10日発売

6257

2 ベスト競馬・ダービースタリオン

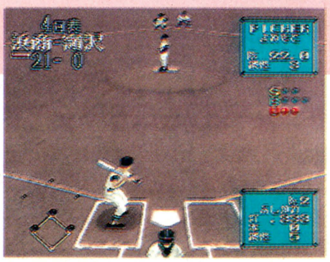


G1レース全16戦ですべて優勝すると、3～4分ほどの長いエンディングが流れるよね。このあとのレースでは、G1レースのひとつを制覇するごとにエンディングがでてくる。そこで、なにかひとつだけ出場しないで、わざとG1レースに勝たないようにするのだ。サクサク遊べるぞ。

前回2　前々回1
ファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■アスキー
6800円
'91年12月20日発売

2024

3 甲子園2



全国4027校ものチームが出場し、優勝を目指して試合をするという高校野球のゲームなのだ。この全国4027の高校から大会に出場する49校を決め、勝敗をあっという間にシミュレートできるモードもあるぞ。このモードを使えば、今年の優勝校を予想できるかも!?

new

前回一　前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■ケイ・アミューズメントリース
8900円
6月19日発売

1446

4 三国志II -覇王の大陸-

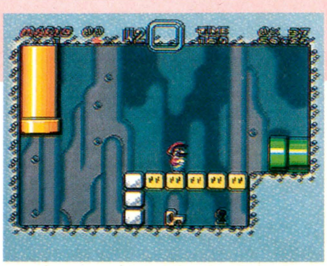


4年まえに発売された前作に比べ、ゲーム全体にさまざまな要素が加えられている。城から出せる命令は増えているし、戦闘のシステムもより緻密な作戦が立てられるようなものになったのだ。さらに敵武将とのかけひきが、ゲームにふくらみを与えている。ハマることうけあいだ。

前回8　前々回一
ファミコン
カートリッジ
シミュレーション
■ナムコ
6900円
6月10日発売

929

5 スーパーマリオワールド



このゲームが発売されてからはや1年半。本体と同時に発売され、その人気はいまでも衰えを知らないのだ。ここまでくると、スーパーファミコンの成功はマリオがいたからと言っても過言ではないだろう。さて、CD-ROMアダプタは『マリオ』の続編と同時発売になるのかな……？

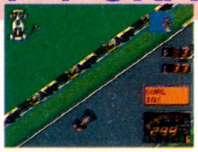
前回5　前々回5
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
8000円[込]
'90年11月21日発売

826

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　大昌ビーヤング（宮城　仙台）、藤崎（宮城　仙台）、おかじま電器全店（千葉　幕張他）、おもちゃのQ(東京　野方)、伊勢丹百貨店（東京　新宿）、西武百貨店（東京　池袋）、博品館TOY PARK（東京　銀座）、アイワールド（神奈川　相模原）、松坂屋（愛知　名古屋）、キデイランド（大阪　梅田）、近鉄百貨店（大阪　阿倍野）、そごう（大阪　心斎橋）、大丸（福岡　博多）、トキハ（大分　大分）

★7月3日付

6 F-1 GRAND PRIX



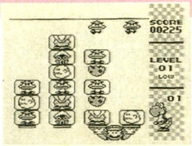
前回4　前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ビデオシステム　カーレース
9700円　4月28日発売
609

7 甲竜伝説ヴィルガスト-消えた少女-



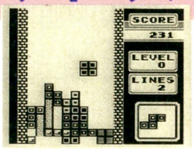
前回6　前々回8
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■バンダイ　RPG
9000円　5月23日発売
516

8 ヨッシーのたまご



前回20　前々回12
ゲームボーイ
カートリッジ
■任天堂　パズル
2600円[込]　'91年12月14日発売
506

9 テトリス



前回11 前々回17
ゲームボーイ
カートリッジ
■任天堂　パズル
2600円[込]　'89年6月14日発売
496

10 ペブルビーチの波濤



前回21　前々回15
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ティーアンドイーソフト　スポーツ
9800円　4月10日発売
475

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	販売数
11	28	14	テトリス2+Bombliss	ファミコン	バックアップカートリッジ	ビー・ピー・エス	パズル	'91年12月13日発売	6500円	444
12	13	13	スーパーマリオランド	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	アクション	'89年4月21日発売	2600円[込]	434
13	15	9	まじかる☆タルるートくん THE MAGIC ADVENTURE	スーパーファミコン	カートリッジ	バンダイ	アクション	3月28日発売	8000円	413
14	16	28	ロマンシング サ·ガ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	スクウェア	RPG	1月28日発売	9500円	392
15	10	7	斬II スピリッツ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ウルフチーム	シミュレーション	5月29日発売	9800円	382
16	14	—	ゼルダの伝説 -神々のトライフォース-	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	アクションRPG	'91年11月21日発売	8000円[込]	341
17	3	3	星のカービィ	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	アクション	4月27日発売	2900円[込]	310
18	19	10	ヨッシーのたまご	ファミコン	カートリッジ	任天堂	パズル	'91年12月14日発売	4900円[込]	299
19	—	—	ソウルブレイダー	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	エニックス	アクションRPG	1月31日発売	8800円[込]	289
20	—	—	バトルスタジアム (new)	ファミコン	カートリッジ	アイ・ジー・エス	スポーツ	'90年12月20日発売	6800円	279
21	—	—	バトルグランプリ (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ナグザット	スポーツ	3月27日発売	8500円	268
22	25	—	ドクターマリオ	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	パズル	'90年7月27日発売	2600円[込]	258
23	26	24	炎の闘球児 ドッジ弾平	ゲームボーイ	カートリッジ	ハドソン	スポーツ	4月24日発売	4500円[込]	248
24	30	—	DX馬券王Z	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	アスミック	シミュレーション	4月17日発売	5900円	237
25	—	—	ソニック·ザ·ヘッジホッグ	ゲームギア	カートリッジ	セガ	アクション	'91年12月28日発売	3800円	227
26	23	30	ファミスタ'92	ファミコン	カートリッジ	ナムコ	スポーツ	'91年12月20日発売	5000円	217
27	—	25	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン	スーパーCD·ROM²専用	ハドソン	RPG	3月26日発売	7800円	207
28	7	4	スーパーファミスタ	スーパーファミコン	カートリッジ	ナムコ	スポーツ	3月27日発売	7900円	196
29	—	—	スーパーワギャンランド	スーパーファミコン	カートリッジ	ナムコ	アクション	'91年12月13日発売	8000円[込]	186
30	—	—	スーパー伊忍道·打倒信長	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	RPG	3月19日発売	11800円	174

読者のご意見板

●『ストリートファイターII』のおかげで、『クイズ100人に聞きました』の視聴率が上がったそうだ。(この番組の途中で『ストII』のコマーシャルをやっている)
東京都　美里佳典　14歳

●カプコンは『ストリートファイターIIダッシュ』を限定スペシャルCD付きで発売するに違いない、と俺はにらんでいる。
岡山県　松井大介　?歳

●エドモンド本田は、どう見ても137キロには見えない。
東京都　佐藤貴彦　17歳

●ついに家で『ストリートファイターII』がプレーできる。やっと、春麗でセルフバーニングすることができます。ああ、気持ちいい。カプコンよありがとう。
愛知県　佐波　武　17歳

●『ストリートファイターII』で、L、Rボタンの偉大さを思い知った人がいるらしいが、俺はLボタンの使いにくさを痛感しています。
東京都　佐藤浩一　19歳

●『ストリートファイターIIダッシュ』をプレーした。相手にするとやたら強い四天王だが、自分で操作すると情けないほど弱い。いったいなぜなのだろう。
長野県　渡辺武司　20歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★7月3日付

発売までまてない 期待の新作 TOP 20

『餓狼伝説』、『ファイナルファイトⅡ』、『スカイミッション』、『ロックマン5』と、色とりどりのゲームが初登場だ。どのゲームが上位に上がってくるかな？

1 ドラゴンクエストV 天空の花嫁



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円　8月発売予定

1264

前回 1
前々回 1

スーパーファミコン版になって、船や馬車も豪華になった。初登場のじゅうたんにも期待しようぜ。

2 MOTHER 2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
価格未定　8月～9月発売予定

613

前回 2
前々回 4

キャラクターといっしょに旅をする仲間は3人。でも、3人目の仲間はまだ公開されていないのだ。

3 真・女神転生



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
9800円（予価）　10月発売予定

491

前回 3
前々回 5

このゲームのダンジョンは、人がいなくなった夜のビルといった感じ。現実的な怖さが漂うのだ。

4 イースⅣ



★写真は前作のものです

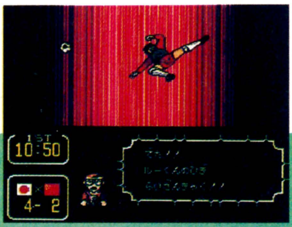
PCエンジン
スーパーCD・ROM²専用
アクションRPG
■ハドソン
価格未定　発売日未定

453

前回 4
前々回 3

依然として謎に包まれたままの『イースⅣ』。でも年内には情報を公開しようという動きがあるぞ。

5 キャプテン翼Ⅲ－皇帝の挑戦－



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■テクモ
8900円　7月17日発売

330

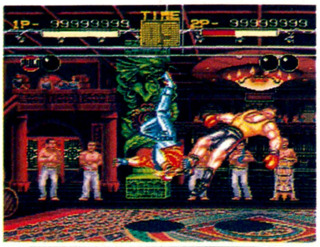
前回 5
前々回 7

ハデハデな必殺技と試合の合間に入るビジュアルシーンは、ファンでなくとも楽しめるのだ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	得票
6	18	20	マリオペイント	スーパーファミコン	カートリッジ	■任天堂	その他	7月14日発売　9800円	321
7	7	6	ウィザードリィV	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	RPG	発売日未定　9800円(予価)	292
8	11	12	スーパーガチャポンワールド ガンダムX	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ユタカ・バンダイ	シミュレーション	9月下旬発売予定　9500円(予価)	226
9	17	10	アイルトン・セナ スーパーモナコGPⅡ	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	カーレース	7月17日発売　7800円	208
10	—	—	餓狼伝説	スーパーファミコン	カートリッジ	■タカラ	アクション	11月発売予定　9800円	198
11	9	—	ロードス島戦記	PCエンジン	スーパーCD・ROM²両対応	■ハドソン	RPG	7月17日発売　7200円	189
12	14	—	サンダーストームFX	メガドライブ	CD-ROM	■ウルフチーム	シューティング	8月下旬発売予定　価格未定	179
13	6	16	オウガバトル	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■クエスト	シミュレーションRPG	発売日未定　価格未定	170
14	12	13	コズミックファンタジー3 冒険少年レイ	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■レーザーソフト	RPG	9月25日発売　7600円	160
15	16	—	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	シミュレーション	発売日未定　価格未定	151
16	—	18	サイバリオン	スーパーファミコン	カートリッジ	■東芝EMI	シューティング	7月24日発売　8600円	132
17	—	—	ファイナルファイトⅡ	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	発売日未定　価格未定	125
18	—	—	スカイミッション	スーパーファミコン	カートリッジ	■ナムコ	シューティング	発売日未定　価格未定	104
19	—	—	ロックマン5	ファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	12月発売予定　7800円（予価）	94
20	—	—	メタルマックス2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■データイースト	RPG	12月発売予定　価格未定	88

今週の気になるゲーム情報!!

10位　餓狼伝説



ネオ・ジオから移植された人気の格闘ゲーム『餓狼伝説』。画面写真を見てもらえばわかるとおり、グラフィックなどは完璧に移植されているぞ。ゲーム自体はほぼ出来上がり、スーパーファミコンのコントローラーでも操作しやすいように調整をしている段階なのだ。現在、夏ごろ放映予定のテレビコマーシャルを制作中で、ソフトは秋から年末の発売を目指しているということだ。

開発進行度…70パーセント

読者が選ぶ TOP 20

売上のランキングでも1位になっている『ストリートファイターⅡ』。年末までに累計でも1位を取りそうな勢いだ。

★7月3日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	17	ストリートファイターⅡ	スーパーファミコン ■カプコン	1611
2	1	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	728
3	3	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	410
4	4	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン ■スクウェア	364
5	16	らんま1/2 町内激闘篇	スーパーファミコン ■メサイヤ	319
6	2	シャイニング・フォース～神々の遺産～	メガドライブ ■セガ	309
7	9	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン ■任天堂	300
8	new	斬Ⅱ スピリッツ	スーパーファミコン ■ウルフチーム	291
9	8	スーパーファイヤープロレスリング	スーパーファミコン ■ヒューマン	273
10	5	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	スーパーファミコン ■任天堂	255
11	12	女神転生Ⅱ	ファミコン ■ナムコ	246
12	-	ファミスタ'92	ファミコン ■ナムコ	237
13	new	星のカービィ	ゲームボーイ ■任天堂	228
14	6	スーパーファミスタ	スーパーファミコン ■ナムコ	218
15	10	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	191
16	19	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	173
17	11	ドラゴンクエストⅢ	ファミコン ■エニックス	155
18	18	ドラゴンクエストⅣ	ファミコン ■エニックス	137
19	-	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン ■任天堂	109
20	-	シムシティー	スーパーファミコン ■任天堂	100

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'92年1月3日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅣ	31547
2	2	ゼルダの伝説(スーパーファミコン)	29407
3	3	ロマンシング サ・ガ	24093
4	4	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	19070
5	5	天外魔境Ⅱ	14398
6	6	ドラゴンクエストⅣ	9562
7	8	シャイニング・フォース	9501
8	7	イースⅠ・Ⅱ	9385
9	9	スーパーファイヤープロレスリング	9141
10	10	スーパーフォーメーションサッカー	7650
11	11	F-ZERO	7348
12	12	アドバンスド大戦略	7125
13	13	時空の覇者 Sa・Ga3	6523
14	14	ドラゴンクエストⅢ	6199
15	16	女神転生Ⅱ	4940
16	15	スーパーファミスタ	4922
17	18	ファイアーエムブレム外伝	4716
18	17	ファイナルファンタジーⅢ	4459
19	19	スーパー信長の野望	3977
20	new	らんま1/2(スーパーファミコン)	3861

ビデオゲーム TOP 10

タイトー独特の2画面筐体で遊べる『ウォリアーブレード』が、6位にランクインだ。画面が広いだけあって、迫力が段違いだぞ!!

★7月3日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	-	コカコーラ スズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	1861
2	-	F1エキゾースト ノート	■セガ カーレース	1416
3	1	ストリートファイターⅡ ダッシュ	■カプコン アクション	1350
4	3	ファイナルラップ2	■ナムコ カーレース	1045
5	5	スーパーワールドスタジアム'91	■ナムコ スポーツ	988
6	new	ウォリアーブレード	■タイトー アクション	856
7	2	D^3 BOSS	■タイトー アトラクション	823
8	-	グッとE雀	■テクモ テーブルゲーム	811
9	9	グランプリスター	■ジャレコ カーレース	805
10	new	レールチェイス	■セガ ガンシューティング	802

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ゲームファンタジアサンシャイン（東京　池袋）

U.S.A TOP 10

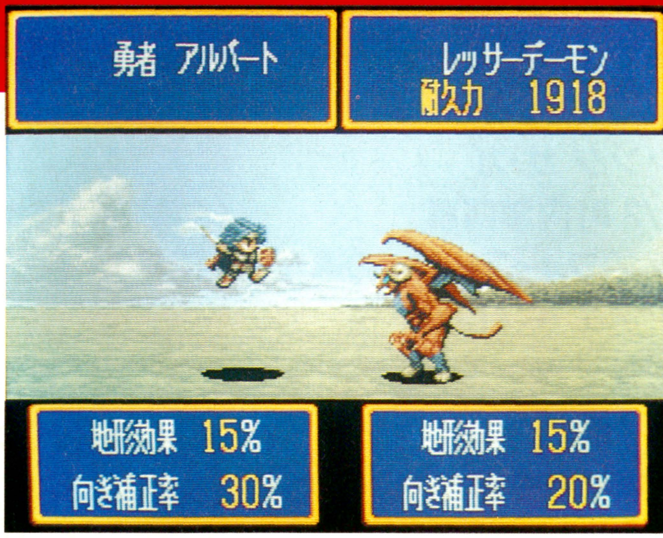
このところ、スーパーNESのゲームが増えてきた。とはいっても、10位以下にはまだまだたくさんのNESソフトが控えているのだ。

★7月3日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	ゼルダの伝説-神々のトライフォース- (ZELDA 3)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクションRPG
2	2	F-ZERO (F-ZERO)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES カーレース
3	-	スーパーマリオワールド (SUPER NES INCLUDES SUPER MARIO WORLD)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
4	4	テトリス (TETRIS)	■NINTENDO OF AMERICA NES パズル
5	3	スーパーマリオランド (SUPER MARIO LAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
6	5	魂斗羅スピリッツ (CONTRA 3)	■KONAMI SUPER NES アクション
7	6	ファイナルファンタジーⅣ (FINAL FANTASY 2)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
8	9	アクトレイザー (ACTRAISER)	■ENICS AMRICA SUPER NES アクションRPG
9	10	超魔界村 (GHOULS & GHOSTS)	■CAPCOM SUPER NES アクション
10	8	悪魔城ドラキュラ (CASTLECANIA 4)	■KONAMI SUPER NES アクション

●協力店　Trysoft-World of Nintendo

緊急速報1



ALBERT ODYSSEY

アルバートオデッセイ

シミュレーションの戦略性を取り入れた新感覚のRPG。戦闘シーンの演出にオドロキ、仰天、ブッタマゲなのだ。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	サン電子　発売日未定　価格未定	8メガ

世界の暗雲を払い退けろ

『アルバート・オデッセイ』は、剣と魔法のファンタジーRPGの世界に、シミュレーションの戦略性を取り入れたゲームだ。そのシミュレーションの特性は、戦闘システムに活かされている。ターン制によって、交互にキャラを動かして戦うのだ。単調になりがちだったRPGの戦闘に、戦略を練る楽しみが加わったわけ。

そして、その戦闘シーンを支えているのが、緻密に描き込まれた美しいグラフィック。背景のフィールドはもちろんのこと、モンスターもリアルな質感で表現されているのだ。さらに、戦闘以外の街や村でのグラッフィックも、雲などの大気の感じがうまく表現されている。また、さまざまな仕掛けもいっぱい隠されているのだ。

水晶とは……



⬆大魔導師オズワルドは、邪悪な野望を秘め、平和な世界に軍勢を進軍させる。



⬅戦場はこんなフィールドになっている。



➡戦いに突入すれば、斜め見下ろしに……。

すべては10年まえにはじまった……

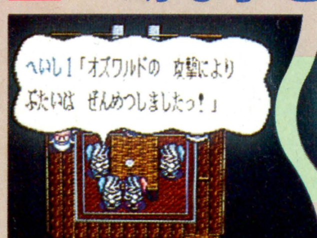
嵐とともに……

⬇雨のなかひとりの兵士が、悲痛な面持ちのまま、仲間のもとへ急ぐ。

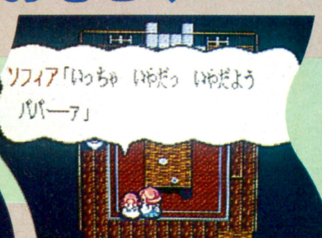


悪の魔導師オズワルドが、古に栄えたグローバスの文明を復活させようとしていた。それには水晶の力が……。世界征服をもくろむ彼は水晶を探し求めた。人々は抵抗したが、彼の強大な力のまえには無力だった。ゴートの国の兵士たちは最後まで必死に戦ったが、もはや勝ち目はなかった。ついに総督も倒れ、その娘にも魔手が迫る。母親も犠牲になり、小さな少女ももはや……だがそのときまばゆい光が世界を包み、オズワルドは消え去った。それから10年後……。

幼な子を残して、戦いにおもむく……







⬅戦況は思わしくないようだ。総督は、家族を残し戦いへ。



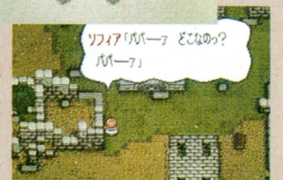
⬅モンスターがうようよいるじゃない。



➡ドラゴンに向かって、会心の一撃!



⬅しかし、総督は、ドラゴンのえじきに。



➡娘の悲痛な叫び声が世界にこだまする。



⬅そこに現われたのは、大魔導師オズワルド。



➡母も失い、怒りが爆発した少女は……。



旅立ちの日がきた！

あの恐ろしい出来事から10年後、物語は始まるのだ。主人公は、16歳になったばかりのアルバートという少年。彼の体には、勇者の血が流れている。

ある日、幼なじみで一人前の僧侶を目指すノイマンといっしょに村の司祭に呼び出され、王宮魔術師ソフィアと出会う。彼女は、10年まえオズワルドに両親の命を奪われていたのだ。ソフィアの話から、オズワルドが復活し再び動き出したという話を聞く。そして、彼の野望を阻止するために、3人は冒険に旅立つのだ。



⬆彼がこの物語の主人公アルバート。16歳になって成人したアルバートは、世界の危機のため立ち上がるのだ。

吟遊詩人の語る終わりなき戦い



⬆ノイマンはアルバートの親友だ。今日も早くから、アルバートを誘いにくる。どうやらチベリスの村に、吟遊詩人がきているらしい。



⬅吟遊詩人が昔の話を聞かせている。グローバスとゴートの戦いっていったい……。

なかよく冒険に出かけましょ！



⬆アルバートとノイマンに、村の司祭からお呼びが……。のどかな村の風景が、一変して不安な空気に包まれる。なにが起こったのか。



⬅少女ソフィアとの出会い。そして、オズワルドを倒すため、3人は冒険に旅立つ。

数々の難関が待ち受ける

アルバートたちの目的は、もちろんオズワルドの野望を阻止すること。しかし、街にいたる街道には、オズワルド輩下のモンスターがウヨウヨいて、こいつらを倒さなければ先には進めない。また、街や村ごとに悩みを抱えた人たちもいて、彼らのことも考えてあげなくちゃならないのだ。このように、アルバートたちの行く手には数々の難関が待ち受けている。

でも、それだけじゃない。ゲームの随所に、楽しい趣向がたくさんほどこされているのだ。もちろんびっくりするようなことや、楽しいことばかり。そして、このちょっとした遊び心が、ストーリーに厚みを持たせているのだ。

王様から要求が



⬆ちょっと、ゴーレムの頭を持ってこいだなんて、ムチャなことを言わないでよ。

謎の老人の話に



⬆少しボケ気味の老人がたたずんでいる。なんか話したそうだから聞いてあげよう。

な〜んかへんな人たち



⬅石に向かってもくもくと働く坊主頭の人々。



⬅近所のおばあちゃんの集まり？ それとも……。

おばけが出た!!



⬅えっ！ 村に幽霊が……冗談でしょ？



➡ぎゃっ！ 出たあ。こわいよー！

こんなお店が



⬆こいつはどこかでお目にかかったような……。はて、どこでだったかなあ？



斬新な戦闘システムだ！

このゲームのいちばんのウリは戦闘にシミュレーションの要素を取り入れたことだろう。戦闘は主人公たちと敵の行動を交互に行なう、ターン制を採用しているのだ。このひとつのターンの間に、各キャラは5つの行動を取ることができる。まずはじめに移動する。キャラを動かし、目的地まで進ませるのだ。敵がいる場合は、攻撃して排除しよう。攻撃には、武器によるものと、魔法によるものとがある。魔法では、遠距離攻撃ができるのだ。攻撃が終わると、キャラをつぎのターンまで待機させる。このときキャラの向きを指定できる。つまり、攻撃にさらされる場合、防御力がもっとも高い向きにしたほうがいいわけだ。また、このほかにも特殊能力というものがあって、各キャラごとの能力を使える。

自分がやることは5つある

移動

地面が見えているところなら自由に移動できるのだ。



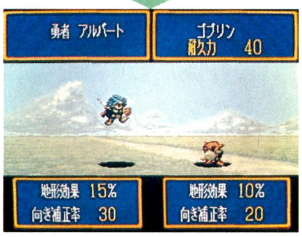


⬆移動するときは、選んだキャラの視点になるので、まわりがグリグリ動く。

武器攻撃

移動して敵に対すると、剣などの武器による攻撃ができる。





⬆攻撃する敵を選択すると、このような画面に変わり、敵に突進していくぞ。

魔法攻撃

魔法攻撃は、遠距離の敵を倒すのに役に立つ。有効に使おう。





⬆魔法の威力はスゴイ。しかも、前方にいるすべての敵に攻撃ができるのだ。

待機

待機のときキャラの向きも考えよう。防御力が変化するのだ。



特殊能力

キャラによってそれぞれ違うけど、治癒なんてのもあるのだ。



敵の攻撃

あっ！ イタッ!!



⬆脳天直撃！ 目ん玉飛び出て、グラングラン。いやん、やめてーっ！

ゴーレムだ!!



⬆最初のボス。ゴートの街への街道に陣取っている。絶対に倒すのだ。

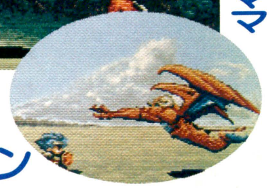
強敵がいっぱい



▲ガスト



◀ハッピーママ



▶レッサーデーモン

地形効果を知ろう

戦闘では、地形効果というものが大きく関わってくる。平地や森林、山岳など、場所により、攻撃するときに敵に与えるダメージが変化するのだ。このことを念頭において戦いを進めれば、かなり有利に働くはず。戦略を考えることが重要なのだ。

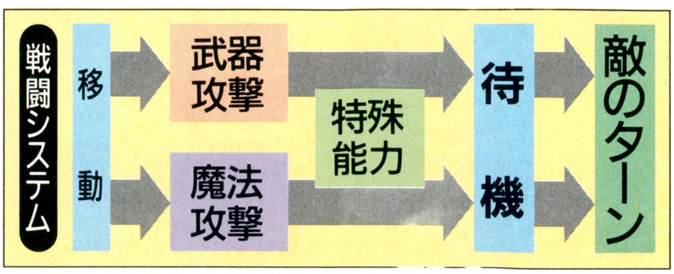


⬅森林の地形効果は20パーセント。木の影響があるようだ。



➡山岳地帯は30パーセント。険しいところは、数字が高いのだ。

戦闘システム



徹底攻略

もうしばらくすれば、待ちに待った『キャプテン翼Ⅲ』で遊ぶことができるのだ！　ファミコン版を遊んでファンになった人も、原作が連載されていたころからのファンも心して待たれい！

キャプテン翼Ⅲ
―皇帝の挑戦―



SF スーパーファミコン	スポーツ	バックアップカートリッジ
	テクモ　7月17日発売　8900円	8メガ

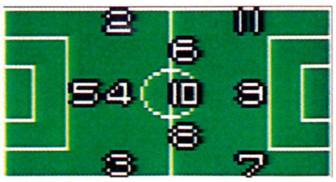
試合をうまく進めるにはココを押さえよう！

試合を始めるまえに、まずチームデータを変えておこう。初期設定のままで遊んでもいいのだが、それではかなり苦戦することになるハズ。勝つためにはいろいろと準備が必要なのだ。

このチームデータは、ゲームを始めるまえか、試合中得点が入ったり反則があったときなど、試合が中断された場合に変更できる。そのときの状況に応じてチームデータを変更し、作戦を立て直そう。相手のチームを知り、分析することによって勝てない相手にも勝てるようになる。つねに柔軟な思考で試合に望んでみよう。

1 フォーメーションを把握しろ！

試合中でもフォーメーションは変えられる。これを利用すれば、攻め、守りともにうまくいく。３種類あるフォーメーションひとつひとつのタイプと選手の位置関係を知っておくと便利。最初にフォーメーションを決めて、それからメンバーチェンジを行なえば効率がいい。選手どうしのガッツと能力値を見比べつつ、ポジションを決めるようにするのだ。

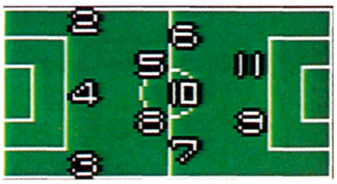


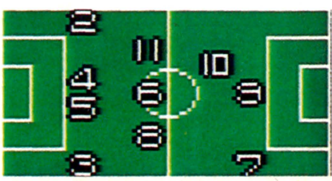
オーソドックス

名前のとおり一般的なフォーメーション。攻撃、守りともにバランスがいいのだ。攻撃パターンのわからないチームと対戦するときには、これで様子を見てみよう。

ツートップ

攻撃はおもにフォワードふたりで行ない、ミッドフィルダーはフォワードとディフェンダーをサポートをする。守りを重点に置いたフォーメーションなのだ。





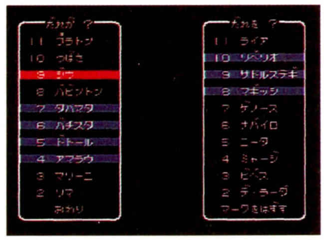
ブラジルタイプ

ブラジルチームに見られる、独特のフォーメーション。オーソドックスをもとにしてはいるが、ガンガン攻撃できるフォーメーションになっている。

2 敵の選手にマークをつけろ！

マークとは、相手の強い選手にこっちの選手をぴったりつけておくこと。そうしておけば、マークをつけた選手にボールがきてもカットしやすくなる。とくにドリブルやシュートの強い選手をマークすると効果的だ。

相手選手ひとりにふたり以上のマークをつけることも可能。



⬆必殺技を使ってくる選手にマークをつけよう。妨害のチャンスが増えるぞ。

3 ディフェンスも設定しよう

ディフェンスには、ノーマル、プレス、カウンターの３種類がある。ノーマルはどんな場合にも対処できる万能型。プレスはドリブルで攻めてくるチームに有効。カウンターはパスをつないでの速攻が得意なチームに使える。試合前半はノーマルで様子を見て、後半に戦法を変えるのがいいだろう。

4 とどめはチームコマンドだ！

相手がボールを持っているときか、味方チームのキャプテンがボールを持っているときに使うことができる。おもに選手全体の動きを指示するコマンドだ。どのキャプテンでも基本的には同じだけど、一部特殊なコマンドを使う選手もいる。試合中に１度は使ってみよう。



⬆松山がキャプテンだったら、雪崩攻撃が使える。全員が攻撃にまわるのだ。

つぎのページからはいよいよ
試合別の攻略をしていくぞ！

① リオカップ 第1試合

サンパウロFC V.S. コリンチャンス

大空翼率いるサンパウロFCにはかなり能力値の高い選手がそろっている。なかでもアルゼンチンユース代表のミッドフィルダー、バビントンとブラジルユース代表のアマラウ、ドトールの存在は大きい。バビントンで相手のゴール前に攻めこんで翼にパス、そのままシュートというパターンが理想だ。
相手のコリンチャンスは攻撃型チーム。サトルステギとリベリオにはボールを渡さないよう注意。

番号	選手名	ガッツ初期値
11	プラトン	408
10	大空　翼	600
9	ジウ	408
8	バビントン	408
7	タハマタ	408
6	バチスタ	408
5	ドトール	408
4	アマラウ	408
3	マリーニ	408
2	リマ	408
GK	レナート	408

サンパウロFC・大空翼

必殺技	消費ガッツ
ドライブシュート	200
オーバーヘッドキック	160
ドライブオーバーヘッド	320
サイクロン	400
ヒールソフト	40
ドライブパス	40

バナナシュートッ！



⬆コーナーキックになると、かならずバナナシュートで得点を狙ってくる。

② パリ特別大会 決勝戦

シャンゼリゼ V.S. モンマルトル

シャンゼリゼで活躍するのは、岬太郎とナポレオンのふたり。このふたりを中心に試合を進めていれば大丈夫。モンマルトルのディフェンダーなら、ナポレオンの必殺技、強引なドリブルで難なく突破できる。ただし、ドイツ代表のシェスターには気をつけたい。彼を避けるためにパスワークを駆使するのも得策である。

番号	選手名	ガッツ初期値
11	モーリス	448
10	岬　太郎	632
9	ナポレオン	624
8	イノサン	448
7	ルブラン	448
6	エドモン	448
5	カルダン	448
4	アルベール	448
3	ドミニック	448
2	マルク	448
GK	ジュスト	448

シャンゼリゼ・岬

必殺技	消費ガッツ
オーバーヘッドキック	160
ジャンピングボレーシュート	250
ムーンサルトパスカット	100

シャンゼリゼ・ナポレオン

必殺技	消費ガッツ
キャノンシュート	200
強引なドリブル	30



⬆シェスターのスパイラルパスカットがあるので、うかつにパスはできない。

③ メヒコ・ユースリーグ 公式戦

メキシコシティー V.S. モンテレー

今回の試合で心強いのは、日向と若島津が入っているということ。日向のパワープレーでガンガン点数を稼いでいこう。
相手チームに関しては、カペロマン以外に問題はない。かならずサイドからドリブルで攻めてくる。カペロマンの必殺シュート、サイドワインダーには若島津の三角跳びで対抗すべし。

番号	選手名	ガッツ初期値
11	マテーオ	504
10	ニコラス	504
9	日向　小次郎	652
8	ビーオ	504
7	エストラーダ	504
6	フェデリーコ	504
5	コルネリオ	504
4	ブルーノ	504
3	ゲレロ	504
2	コステロ	504
GK	若島津　健	640

メキシコシティー・日向

必殺技	消費ガッツ
タイガーショット	240
ネオタイガーショット	370
オーバーヘッドキック	160
タイガーオーバーヘッド	370
強引なドリブル	30
タイガータックル	100

メキシコシティー・若島津

必殺技	消費ガッツ
三角跳び	200
あびせ蹴り	200



⬆サイドからでもサイドワインダーを打ってくるぞ。

④ リオカップ 準決勝

サンパウロFC V.S. グレミオ

リオカップ準決勝の相手はブラジル代表のグレミオ。このチームには、翼のサイクロンでさえも止めてみせると豪語するゴールキーパー、メオンがいる。その言葉どおりに、ドライブシュート以下のパワーを持つシュートはほとんど止められてしまう。連携プレーと翼のサイクロンで勝負せよ！



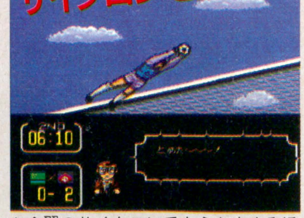
⬆ダ・シルバの必殺ドリブル、パッションスタンピードを破るのは困難至極！

要注意!! 相手のゴールは堅い!

グレミオのゴールキーパー、メオンはこのリオカップで最高のゴールキーパーといわれている。ペナルティーエリア外からでは、どんなシュートでも取られてしまうのだ。翼の必殺技サイクロンでさえも歯が立たない。エリア内からの波状攻撃で攻めていこう。



サイクロンを止めた！



⬅⬆翼のサイクロンでさえも止めるほどの敏捷性を持っているメオン。ちょっとやそっとじゃ点は取れない。

5 クイーンズチャンピオンシップ 決勝戦

ヨークシャー
V.S.
マンチェスター

全日本ユースの松山がこの試合に参加し、キャプテンを勤めるので得意の雪崩攻撃を使うことができる。優位に立ったら、チームコマンドの雪崩攻撃でいっきに得点を稼ぎたいところだ。

対戦相手のマンチェスターにはドリブルの名手、カルツがいる。松山以外では歯が立たないぞ。

番号	選手名	ガッツ初期値
11	ジョーンズ	534
10	松山　光	680
9	テル	534
8	ケント	534
7	カーサー	534
6	ジョンソン	534
5	バクスター	534
4	マクニール	534
3	リカード	534
2	ブランク	534
GK	トーマス	534



⬅必殺のイーグルタックルでボールを取りに行け!

ヨークシャー・松山

必殺技	消費ガッツ
イーグルショット	200
オーバーヘッドキック	160
イーグルタックル	200



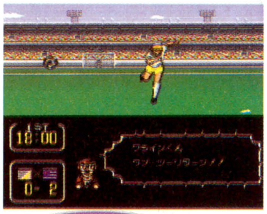
ハリネズミドリブル

⬆カルツの必殺技、ハリネズミドリブルが爆発！　こうなったら止められない!!

6 ブンデスリーガ 公式戦

ハンブルガーSV
V.S.
バイエルン

ハンブルガーSV側のゴールは鉄壁を誇る若林源三がいるので安心できる。しかし、バイエルンには皇帝シュナイダーがいる。彼にファイヤーショットを打たせないのが勝利の鍵になるだろう。



⬅ワンツーリターンなど、パスを使って攻めてくる。

番号	選手名	ガッツ初期値
11	シューア	548
10	ランベルグ	548
9	クライン	548
8	ノイマン	548
7	ヘッケル	548
6	シュミット	548
5	ベルガー	548
4	マンヘル	548
3	ハウプトマン	548
2	ヒンケル	548
GK	若林　源三	704

要注意!! シュナイダーを止めろ

やはり注意すべき相手は皇帝シュナイダーだ。ファイヤーショットの威力は、ペナルティーエリア外からでも十分強力。ましてや至近距離から打たれでもしたら、さすがの若林でさえもふっとばされてしまう。シュナイダーをゴールに近付けないようにするか、シュートの瞬間を狙ってボールを奪え。



⬅これはシュナイダーの秘密兵器、ネオファイヤーか!?

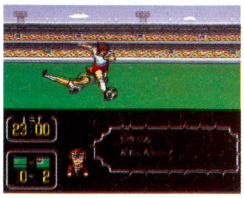
第2部

7 リオカップ 決勝戦

サンパウロFC
V.S.
フラメンゴ

サンパウロFCのメンバーは準決勝と変わらない。選手のポジションを入れ替える必要もない。

ここで対戦するフラメンゴは、必殺シュートを持つ選手が3人もいる。3人ともゴール前まであがってくる可能性があるから、守りを堅くしておこう。ツートップかブラジルタイプのフォーメーションで攻めて攻めて攻めまくれ!!



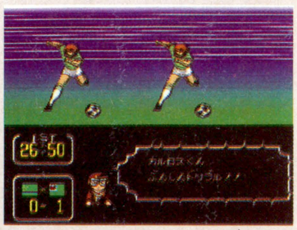
⬅味方フォワード勢のドリブルなら、無茶をしなければ3人は抜ける。



⬅ボレーシュートなどの技でも十分に得点できる。大技を使いすぎるな。

要注意!! 精鋭たちが待っている

フラメンゴの原動力となっているカルロスをはじめとして、強豪の揃ったチームだ。とくにカルロスのミラージュシュート、サンタマリアのバナナシュート、ジェトーリオのドライブシュートには気をつけよう。サンパウロFCのゴールキーパーでは、この必殺技の応酬には耐えられない。カルロス、サンタマリア、ジェトーリオの3人にマークをつけて、相手からのパスを通さないよう心がけよ。



⬆シュートだけでなく、ドリブルにも長けているカルロス。注意しよう。

8 海外遠征試合①

全日本ユース
V.S.
オランダユース

ついに全日本ユースとして試合に臨むことになった。とはいっても、主力メンバーがゴッソリ抜けてしまっている状態でのユニバーサルユース参加である。ここで頼りになるのが松山、新田、和夫、政夫の4人。三杉は前半か後半どちらかにしておくのが賢明だ。空いたところには佐野を入れ、次藤とのコンビプレーで攻め込むこともできる。ただしガッツの量にはいつも気を配っておこう。

番号	選手名	ガッツ初期値
11	三杉　淳	720
10	松山　光	720
9	新田　瞬	700
8	立花　政夫	700
7	立花　和夫	700
6	沢田　タケシ	664
5	反町　一樹	664
4	石崎　了	714
3	次藤　洋	700
2	早田　誠	700
GK	森崎　有三	644

要注意!! ドリブルで抜かれるな

主力メンバーの欠けた全日本ユースにゆさぶりをかけるのが、オランダユースのフォワード、イスラスだ。得意の高速ドリブルは、ゴールキーパーまでも抜いてしまうほど強力。だが、シュート力はそれほどでもないので、ゴールキーパーは身構えて相手からのシュートに対処しよう。



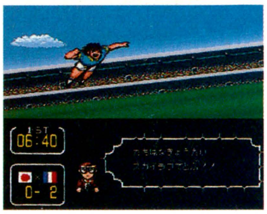
⬅イスラスの高速ドリブルは、キーパーも抜く勢いだ。

9 海外遠征試合② 全日本ユース V.S. フランスユース

対戦相手のフランスユースは、キャプテンのピエールと、ナポレオンのふたりが欠場している。だからといって油断は禁物。主力の抜けたフランスにも華麗なシュートを繰り出すエースストライカー、ボッシがいるからだ。このチームは個人技中心なので、連携プレーでいっきに攻め上がれ！



➡キーパーが森崎では、はっきりいって期待できない。



⬅立花兄弟のスカイラブ殺法がかなり有効であるぞ。

番号	選手名	ガッツ初期値
11	三杉　淳	728
10	松山　光	728
9	新田　瞬	704
8	立花　政夫	704
7	立花　和夫	704
6	沢田　タケシ	680
5	反町　一樹(岬太郎)	680/736
4	石崎　了	716
3	次藤　洋	704
2	早田　誠	704
GK	森崎　有三	650

ワンツーリターン



⬆たまにワンツーリターンなどを使うので、油断ならない。パスカットしろ!!

岬太郎が全日本ユースに合流!!

岬が合流したらすぐメンバーにくわえよう。反町と交代させ、ミッドフィルダーかディフェンダーにしておきたい。前半は三杉、後半に岬と交代させてもいいぞ。岬は翼と組んで効果を発揮するのだ。



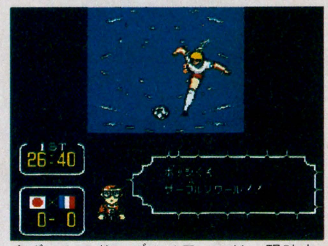


⬅⬆強烈な必殺技をもっているわけではないが、十分得点を狙えるだけのシュート力はある。パスカットを得意としている。

要注意!! ボッシに打たせるな!

フランスの攻めかたとしては、まず個人がドリブルで運べるだけ運び、動きがとれなくなったらパス。これを繰り返し、ゴール前にきたらボッシにパスをする。そこで必殺のサーブルノワールを決めて得点するというパターンだ。決定打を使える選手がボッシだけしかいないので、彼にマークをつけておけば大丈夫。石崎の顔面ブロックを使えば、どんなシュートでも確実にこぼれ球になる。最低でも石崎でマークしておこう。守りに余裕があればディフェンダーの次藤もつけておきたい。

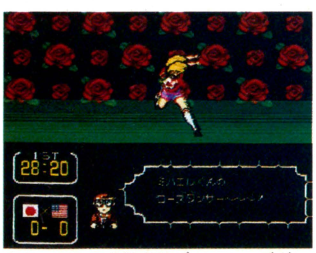
サーブルノワール!!



⬆ボッシのサーブルノワールは、現時点のフランスユース最強のシュート。甘く見ると痛い目にあうであろう。

10 海外遠征試合③ 全日本ユース V.S. アメリカ

かなり荒削りなプレーが目立つアメリカ。ドリブルで攻めようとすれば、反則のタックルを食らってしまう。ここは細かいパスをつないで攻め込んでいくのがいい。そこで注意したいのがアメリカの秘密兵器ミハエルだ。ドリブルはもちろん、パスカットやタックルにも長けているぞ。



⬆ミハエルの必殺ドリブル、ローズダンサー。これを取るのは、かなり困難だ。

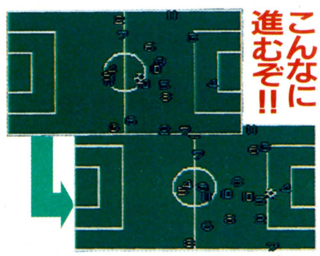
番号	選手名	ガッツ初期値
11	新田　瞬	708
10	岬　太郎	752
9	日向　小次郎	768
8	立花　政夫	708
7	立花　和夫	708
6	三杉　淳(沢田タケシ)	744/696
5	松山　光	744
4	石崎　了	728
3	次藤　洋	708
2	早田　誠	708
GK	若島津　健	744

全日本ユース日向・沢田

必殺技	消費ガッツ
東邦コンビ	80

日向とタケシの東邦コンビだ!

日向と若島津が合流するこの試合、ぜひ日向と沢田のコンビプレーを活かしたい。ふたりそろったときに使える東邦コンビは、試合を進めるうえで重要な鍵になるぞ。



こんなに進むぞ!!



⬅日向、沢田のふたりが揃わないと使えない技。



➡消費ガッツが大きいから気をつけて使っていこう。

要注意!! キーパーをも抜くドリブル爆発!!

このユニバーサルユース中、もっとも華麗にボールを操る男、それがアメリカのミハエルだ。シュート力はないものの、必殺技ローズダンサーを使ったが最後どんな選手でもこれを止めるのはかなり困難だ。ミハエルにボールが渡ってしまったら、ヘタに必殺タックルを使うよりもキーパーにまかせたほうがいいだろう。ゴール前まできたら、ドリブルに備えておけばまず大丈夫だ。飛び出してボールをおさえろ。

ゴール前にきたら



⬆ミハエルはたいてい、ゴール前まで単独でドリブルしてくる。

ドリブルに そなえろ!



⬆シュートすると見せかけてドリブルしてくるから、ボールを押さえよう。

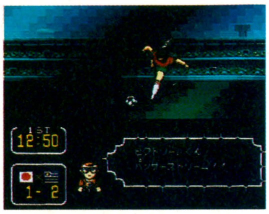
第3部

⑪ 海外遠征試合 最終戦 全日本ユース V.S. ウルグアイユース

この試合から翼が合流する。岬とのワンツー、ゴールデンコンビを使うことができるのだ。

南米サッカー界でもトップクラスを誇るこのウルグアイユースは、ダ・シルバとビクトリーノのコンビで強烈な攻撃を仕掛けてくる。ビクトリーノにはシュートを打たせないため、石崎、次藤、早田の3人をマークにつけておきたい。

番号	選手名	ガッツ初期値
11	三杉　淳	768
10	大空　翼	780
9	日向　小次郎	800
8	岬　太郎	780
7	立花　政夫	716
6	立花　和夫	716
5	松山　光	768
4	石崎　了	752
3	次藤　洋	716
2	早田　誠	716
GK	若島津　健	768



⬅ビクトリーノ、ダ・シルバによる連携シュートだ。



⬆翼、岬のワンツーリターン、ゴールデンコンビは誰にも止められない。

全日本ユース 翼・岬

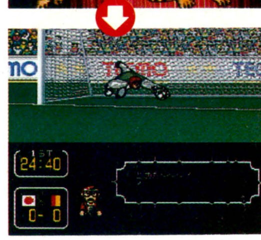
必殺技	消費ガッツ
ツインシュート	200
ゴールデンコンビ	120

⑫ 練習試合 全日本ユース V.S. ベルギーユース

練習試合とはいえ、あなどってはいけないのがこのベルギーである。攻撃勢には目立った選手もいないので、全日本の守りに関しては たいした問題はない。だが、ベルギーきってのゴールキーパー、ラムカーネの守りはほぼ完璧といっていいだろう。必殺シュートでの一発必中よりも、たたみかけるような波状攻撃が有効だ。フォーメーションはブラジルタイプがよい。

ネオタイガーショット

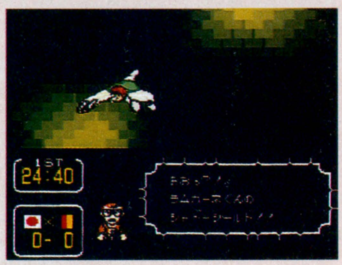




⬅ラムカーネなら、ネオタイガーショットも止める。

要注意!! 完璧を誇るラムカーネ!!

どんな必殺シュートもキャッチしてしまう大物ルーキー、ラムカーネ。そのキーパーとしての腕は世界的レベルからしてもかなり高いといえる。だが、ルーキーゆえにスタミナがもたないのが欠点。前半は守りに徹して、スタミナのない後半から思いっきり攻撃だ。



⬅必殺セービングのシャドーシールド！　確実にキャッチする。

⑬ ユニバーサルユース アジア地区予選 全日本ユース V.S. 韓国ユース

失踪してしまった日向の穴を埋めるため、9番に新田を入れることにしよう。これでひとまず安心。

韓国ユースはツートップを得意とし、シャとキムのふたりが攻撃の中心を勤めている。

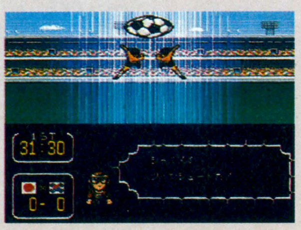
番号	選手名	ガッツ初期値
11	三杉　淳	816
10	大空　翼	820
9	新田　瞬	760
8	岬　太郎	820
7	立花　政夫	760
6	立花　和夫	760
5	松山　光	816
4	石崎　了	808
3	次藤　洋	760
2	早田　誠	760
GK	若島津　健	816



⬅石崎の顔面ブロックを使えば、かならずこぼれ球にできる。

要注意!! コンビプレーに圧倒!!

韓国ユースのエース、シャとキムの息のあったコンビプレーには目を見張るものがある。ワンツーリターンやツインシュートなど、もはやほかの選手が入り込む隙がないほどだ。これを破るには、どちらかの選手を徹底的にマークすること。ひとりに3人マークをつけてもおかしくはないぞ。



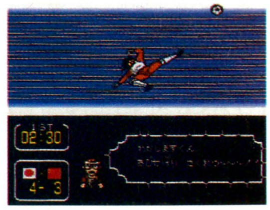
⬅息のあったツインシュート。威力は2倍以上だ。

⑭ ユニバーサルユース アジア地区予選 最終戦 全日本ユース V.S. 中国ユース

大型選手をそろえた中国ユースが得意とするのは空中戦。こちらのパスコースに相手の選手がいる場合は、ドリブルで位置を変えるかワンツーを使おう。シュートのさいにはサイドからのセンタリングが有効だ。つねに相手選手との位置関係を把握する必要があるぞ。



⬅パスを出すと、すぐにカットされてしまう。



⬅相手がシュートを打つ直前にあびせ蹴りを出せ。

要注意!! 中国の神秘空中殺法!



⬆中国拳法を応用した雷斬脚。至近距離からのシュートは入りにくくなる。



⬅リ兄弟の合体技。若島津に取れるのか!?





MEGA DRIVE
めざすは、
最強チームの栄冠だ!!
メガドライブカートリッジ
炎の闘球児
ドッジ弾平
だんぺい
7月10日発売 3,880円(予価)
C こしたてつひろ・小学館・テレビ東京 C 1992 SEGA
「ロンドンでも スーパードッジは さかんで、せかいには ぼくたちなんか あしもとにも およばないチームが たくさんあることを しったよ。」
一撃弾平の前に現れた謎の闘球児二階堂大河。やがて二人は、よきライバルとなるが、突然大河はヨーロッパへと旅立ってしまった。残された弾平は、全国大会制覇へと目標を定め、ドッジの頂点をめざして挑戦を開始した。
次々と現れる強豪チームと
個性豊かな闘球児たち!
弾平たちが活躍するストーリーモードをはじめ、6人まで参加できる闘球リーグモードや対戦モードなど、全部で5つのゲームモードを用意。熱い闘球シーン、興奮の試合展開が画面いっぱいに楽しめるぞ。
メガドライブ +1 プラスワン
このマークの付いたパッケージをお買い求めください。
高速アクションゲーム「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」が付いてるメガドライブ プラス ワン!
好評発売中!!
ゲームギア用ゲームソフトも
8月に登場予定!!
炎の闘球児
ドッジ弾平
GG
SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
東品川事業所〒140東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7068お客様サービスセンター


ATLUS
7月24日発売予定
価格¥8,500(税別)
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
BLAZEON
ブレイゾン
敵のボディを奪い取れ!!
バイオサイバー軍団を駆って圧政を強いる地球帝国。その独裁からの独立を目指す自由独立軍は、敵の機能を停止させる特殊弾「トランキランダー」とそのボディを奪い、操ることができる最新鋭戦闘機「ガーランド」を完成させた。そして今、そのエンジンが起動する。
新システムのシューティングゲーム
■敵のボディを乗っ取りパワーアップ!
■乗っ取れる敵のタイプは全7タイプ!
■重厚なグラフィックの全5ステージ!
バイオサイバー=人工生物に金属装甲をまとわせた無感情兵器
©1992 ATLUS LTD. ©AI
スーパーファミコン®用ROMカセット
アーマードポリス
機甲警察
メタルジャック
ジャックオン!! 出動! 機甲警察(アーマードポリス)
西暦2015年、世界有数のハイテク都市「TOKYOシティ」。この地では影の犯罪組織「イド」とメカニカルスーツに身を包んだ警視庁・特殊部隊「機甲警察メタルジャック」の壮絶なる戦いが繰り広げられていた…。
ジャックスーツで敵を蹴ちらし、ジャックアーマーでボスを倒せ!!
通常は「ジャックスーツ」状態で戦い、ボスとの戦闘では"相棒メカ"と合体して(ジャックオン)「ジャックアーマー」にパワーアップ。
ジャックスーツ=スーツタイプのテクニカルパーツ(等身大ヒーロー)
ジャックアーマー=合体タイプのテクニカルパーツ(ロボットヒーロー)
©1992 ATLUS LTD. ©サンライズ・I&S・テレビ東京
スーパーファミコン®用ROMカセット
7月31日発売予定
価格¥8,800(税別)
株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区津久戸町3-12
スーパーファミコンは任天堂の商標です。


翔び立て翼!!
あらたなる舞台へ…
スーパーファミコン
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
キャプテン翼(つばさ)III
―皇帝の挑戦―
©高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ
2P同時プレイ
対戦
テクニックじゃない!頭脳で勝負だ!!
オールスターモード搭載
更に充実したリアルタイムコマンド入力型サッカーシミュレーションシステム!!
キャラクター達の美しく滑らかなアニメーション!!
繰り広げられる新たなるオリジナルストーリー!!
強力で豊富な必殺技の数々!!
7月17日発売
希望小売価格
8,900円(税別)
TECMO テクモ株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
☎テクモホットライン 03-3222-7550
"スーパーファミコン"は任天堂の商標です。

独占するな

●欲深き少年少女たちよ、神聖なるゲームマシンを独占するでない。独占が交流を絶ち孤独を呼ぶのだ。今後ゲームマシンを独占したイカレポンチはケツ蹴りの刑に処す。

●兄貴がいつもスーファミをひとりでずっとやります。ぼくが買ったスーファミなのに。泣くかも。

（埼玉県　とっとと返せばか）

●そのような無礼兄貴には思い知らせる必要があるな。いずれ帝国のケツ蹴りカラテカ集団がそちらに出向き、貴様の兄の尻を腫らす。

●ゲーセンで『ストⅡ』でお金を山積みにしている少年に、気合で文句を言って対決した。勝った。口げんかです。（東京都　エド）

●正々堂々たる態度、気に入った。つぎは貴様が独占せぬよう心せよ。

●僕の学校のトイレには「紙(神)に見放されたらうんを手でつかみとれ」と書いてある。ナイスな学校です。（東京都　ボナロッティー）

●帝国の便所には「うんこつばきはこえの花」と、少々演歌チックな落書きがある。いまいちであるな。

●うちの犬は目の前で反復横跳びをやるとお怒りになる。

（奈良県　これでも書道課）

●お犬様をからかってはならぬぞ。

●シューティングゲームなどで連射をしまくると手がつりませんか。

（岐阜県　百裂波動昇龍拳）

●鍛錬が足らぬ。腕の１本や２本がつったくらいで弱音を吐くな。

●『ストⅡ』が導入されたおかげで『ピットファイター』がなくなったじゃないかばかやろう。比類なくおもしろいゲームだったのに。俺の『ピットファイター』を返せ。

（東京都　荒川ゲーセン）

●流行に従うのが一般ゲーセンの常。マニア心のわかる人物が経営するゲーセンであればそういうことはない。まったく残念である。

●お、おれは、エドモンド本田になり、春麗に思いきし〜〜〜〜さばおりをかけたい!!

（福岡県　変人28号）

●ジョイスティックとボタンだけではプリプリ感やじっとり汗感は味わえぬ。女子プロレス入門が吉。

●菓子などに入ってるビニールのプチプチをつぶしていると気が狂いそうになる。あ〜いらいらす。

（石川県　ネコパンチ）

●不毛な行為であるからな。ローラーで一気につぶしてしまうが吉。

●このまえ、ウルトラマンがビルの影でシャブを打っているのを見た。あの男は３分でキレるんだよなあ。（大分県　くらげ）

●すぐに警察に通報せよ。いや、科学特捜隊でないとだめかも……。

●ぼくはテーブルトークの信者です。みなさんテーブルトークＲＰＧをしませう。

（愛知県　ぞっこんほれ太郎）

●ボードゲーム、テーブルトーク類はハマるからのう。それよりも「しませう」というのはやめい!!

●"体の芯"の濃さはＨＢですか？

（愛知県　野口剛弘）

●体の芯は熱くなったり凍ったりするものであるが、一般的に2Ｂ。

●なぜ日本電気の本社ビルには風穴があいていて、しかも社員食堂はうまくて安くて大評判ですか？

（大阪府　ポンハム13号）

●知らぬ。それより帝国の食堂はうまくて安くて早い。食器は銀製。メニューはコーラと茶漬けだけだ。

●すれ違いざまに「クスッ」と笑う女、すっげームカつく。

（長野県　水沢光正）

●人の顔を見て笑うとは無礼千万。鉄人ならば剣で女の首を落とすところだ。貴様も対抗策を編み出せ。

●暑いと犯罪に走りそうになる。強盗とか強制猥褻とかです。

（茨城県　少しだけどね）

●理性を失うな、たわけめッ!!

ゲーム帝国



帝国の一部痴れ者泥酔状態もおさまり、やっと正常になった。
だが平穏無事安穏剣呑ってのもつまらぬ。ではわしが……。

悪魔の安楽椅子



■日本に来た外国人は日本語をしゃべれなきゃだめだと思う。ナメてんじゃねえって感じ。英語もだめだ。日本語じゃなきゃ許さん。（東京都　日本万歳）

●アメリカ人とかはどこ行っても英語が通じると思ってるらしいぞ。でもやはり現地の言葉で話すのが礼儀。日本語勉強しろって感じだよな。まったく同感する。

■じゃあいつからそのコーナーやってますか。

（静岡県　どりゃあめえよ）

●なんだよ唐突に。いつだったか忘れちゃったねえ。けっこうまえだ。昔のことだから覚えてねえって感じ。

■パソコン通信をやりましたが字ばっかでつまんねえなって気分。（東京都　モデムは高い）

●字ばっかしなんだよね、パソコン通信って。でも絵を使ったのもあるよ。ハビタットとか。やってみれば。

■インチとかガロンとかポンドとかやめてもらいたい。統一してメートルとかにしてくんなきゃ困る。悪魔さん、どうにかしてください。（埼玉県　ジュール）

●俺に言われてもなあ。難しい問題だからねえ……。

女神の四の字固め



■腕時計をつけているとどうも落ち着かない。なんか腕にたかってる感じでヤです。（東京都　八王子人）

●あたくしも腕時計は嫌いなのよ。だから懐中時計にしてんの。これってエレガントでナイスでイカスわよ。

■女性はなぜ下着をいっぱいつけますか。男はパンツとズボンとシャツでオーケーなのに。（鹿児島県　つんぱ）

●ちょっとしかつけない女性もいるけど、いっぱい着てたほうが脱がせる楽しみがあるんじゃない？　でも夏は暑くて苦しいわ。ノーパンノーブラ状態が楽ちん。

■ウォーリーとかいうたわけがどこにいようと俺には関係ない。（茨城県　ディックヘッド26）

●「○○が売ってるお店はどこにあるのかしら」って尋ねても「タウンページ見て勝手に探せ」とか言うしね。

■やはり日本はこがらしとかコタツとかが似合いますよね。輝く太陽とかハイレグとかサーフィンとかはパツキンに任せてね。（東京都　ド助平漫画マニア短足）

●水着関係は欧米人に負けるわね。これからは和服と忍者と醤油で勝負だわ。相撲はもう負けそうだしね。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

甲竜伝説ヴィルガスト
～消えた少女～

スーパーファミコン　バンダイ　発売中　9000円

今週から突然始まるゲーム情報資料館。ここでは、最新ゲーム攻略に役立つさまざまなデータをドバ～っとなだれのように公開していく。記念すべき第1回で取り上げるゲームは、バンダイのRPG『甲竜伝説ヴィルガスト』だ。

光の塔までのフローチャート

ゾルバの町
現世でミチコをさらわれた主人公シュンは、ヴィルガストに転送される。酒場の男によると、塔でミチコを見たという。

↓ 南東へ

BOSS **竜巻の塔**
竜巻の塔の最上階でカシムを倒す。ゴメスがミチコを連れて逃げていく。一旦ゾルバに戻り、ゴメスを追ってケルンへ。

↓ 南の橋を渡り北西へ

ケルン村
酒場で話していると、モンスターが村民を襲ってくる。怪物は山に巣くっていて、さらわれた人もいる。ゴメスの姿はない。

↓ 西へ

BOSS **山の洞窟**
洞窟でカシムと再会、行商人アリを救助。グールを倒し、ケルンでさらわれた女の子を解放する。逃げるゴメスを見かける。

↓ 南の沼を越え西へ

城下町ダヤン
酒場で、モンスターに襲われるリタ姫を助ける。リタ姫にたのまれてリザードキングを倒すため城に乗り込む。

↓ 城のなかへ

BOSS **ダヤンの城**
リザードキングを倒すと、城を取り返してくれたお礼として女神の盾をくれる。ゴメスはブルーネへ向かったという。

↓ 西へ

まよいの森
森の魔術師との会話から、ゴメスの親分にあたる暗黒魔神官バロスの存在を知る。ムロボたちと初めて出会う。

↓ 北へ

グエン村
グエン周辺は謎の霧におおわれていて、何もできない。知恵を借りるため、仙人の住むほこらへ向かう。

↓ 北北東へ

BOSS **アマノジャキ**
アマノジャキにだまされて飲み込まれる。胃のなかでヒールスライムを倒すと、アマノジャキはシュンたちを吐き出す。

↓ ほこらのなかへ

BOSS **仙人のほこら**
仙人に言われて、ほこらの地下迷宮に入る。迷宮の奥でカシムの師匠、魔術師シッダーを倒し、太陽の玉を手に入れる。

↓ 南西へ

城下町ディーン
太陽の玉を使うと霧が消え、城のなかに入ることができるようになる。城のなかを捜してみるが、ゴメスは見あたらない。

ナームの町
落磐事故で町の人が坑道で生き埋めになっている、という情報を得る。彼らを救出するためシュンたちは廃坑に向かう。

↓ 南東へ

BOSS **廃坑**
生き埋めになっている人を救助して、坑道の奥でヒポサイクロプスを倒す。一旦ナームに戻ってから、ブルーネを目指せ。

↓ 山を越え北へ

港町ブルーネ
緑の髪をした女の人が子供を捜している。見せ物小屋で、緑の髪をした人魚の子供を発見。町外れにいる母親に報告する。

↓ 屋敷のなかへ

ブルーネの屋敷
アリの助けで屋敷のなかに入り、人魚の子供を救出。祭壇のある部屋にいくとゴメスによってミチコが転送されてしまう。

↓ 船に乗りゴーラ大陸へ

港町ランドール
ミチコを追ってゴーラ大陸のランドールへ渡る。バロス率いるダークネスが巨大軍船を建造している、という情報を得る。

↓ 北へ

サザンの町
パーティーを解散して町に入る。リキュアたちと出会ったシュンは砦へ、クイとユータは軍船の破壊工作へ向かう。

↓ 砦のなかへ

BOSS **サザンの砦**
砦の奥の部屋でゲールを倒す。軍船は爆破したものの、クイとユータが傷つく。新しいパーティーを組んでルーンへ。

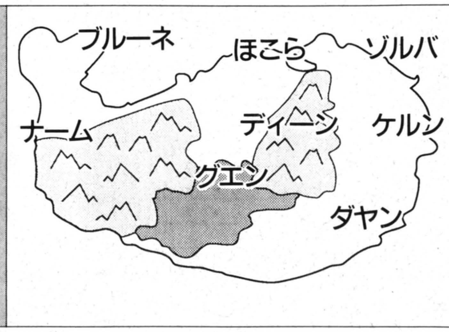
↓ 北西へ

ルーンの町
光の塔を守ってきた神官に会う。光の塔の鍵を持ったガディッシュは、塔のなかに入ったきりだ、という情報を得る。

↓ 西へ

BOSS **光の塔**
ガディッシュの足跡を追って、光の塔のなかへ入る。最上階では、ミチコをさらったゴメスがシュンたちを待っている。

アーリア大陸



『甲竜伝説ヴィルガスト』は、章のかわりに大陸で節目が設けられている。つまり、アーリア大陸は第一章にあたるものだと思えばいい。

ダンジョンにはボス

ダンジョンに入るときは、万一に備えて、脱出アイテムのひらめきの扉を持参すること。もちろん、宿屋でセーブすることも忘れずに。

また、表中の目標LVはボスを倒すために必要な最低レベル。装備が完璧でない場合は、もう少しレベルアップしてから対決しよう。

ダンジョン	ボス	戦闘時のパーティー	目標LV	ボス戦でのポイント
竜巻の塔	カシム	シュン、クイ、クリス、ユータ、ファンナ	4	敵の火炎魔法
山の洞窟	グール	シュン、クイ、クリス、ユータ、ファンナ	10	戦闘後の町までのHP
ダヤンの城	リザードキング	シュン、クイ、クリス、ユータ、ファンナ	14	味方の防御力とMP
アマノジャキ	ヒールスライム	シュン、クイ、クリス、ユータ、ファンナ	16	強力な武器で集中攻撃
仙人のほこら	シッダー	シュン、クイ、クリス、ユータ、ファンナ	20	敵の攻撃魔法
廃坑	ヒポサイクロプス	シュン、クイ、クリス、ユータ、ファンナ	24	敵の体当たり
サザンの砦	ゲール	シュン、リキュア、クリス、レミ、ファンナ	31	新しい仲間の装備
光の塔	ゴメス	シュン、ムロボ、リキュア、ボストフ、レミ	33	新しい仲間の装備

町の機能

町によって、施設があったりなかったりする。○はアリ、×はナシ。

町の名称	宿賃(5人)	教会	武器防具	道具屋	魔法屋
ゾルバの町	25	○	○	○	×
ケルン村	40	○	○	○	○
城下町ダヤン	75	○	○	○	○
グエンの町	100	○	○	○	○
城下町ディーン	150	○	○	○	○
ナームの町	200	○	○	○	×
港町ブルーネ	250	○	○	○	○
港町ランドール	350	○	×	○	×
サザンの町	400	○	○	○	×
ルーンの町	500	○	○	○	○

ミニ情報 ——レベル編——

敵を倒してもらえる経験値は、味方のレベルと倒した敵のレベルによって変化する。味方のレベル以上の敵を倒すと、経験値やお金がたくさんもらえる。だからといって、あまりにもレベルの高いモンスターと戦ったところで勝ち目はない。目安として、敵味方双方のダメージがあまりにも違う場合は、逃げたほうがいい。ただしボスキャラは例外。

レベルに合った敵と戦ったほうがトク!

パーティーのメンバーが入れ替わるイベントがよくある。そのときに新しく加わるキャラのレベルは最初から決まっている。ちなみに、理想的なゲームの進めかたをしていれば、新しく加わるメンバーのレベルはシュンのレベルプラス1になる。メンバー入れ替えのイベントで、うまくゲームを進めているかどうか確認できるってわけだ。

メンバーチェンジで進めかたをチェック

『甲竜伝説ヴィルガスト』に登場する武器防具、魔法、アイテムを表にまとめてみた。

表では売値しか表示していないけど、武器防具とアイテムは売ることもできる。売値は買値の半額なのだ。また上昇値とは、武器防具を装備したときに上昇する攻撃力と防御力を表わしている。

魔法は比較的高価なうえに売ることができないので、必要なものだけを購入するようにしよう。

武器(35種)

キャラクターのタイプ(勇者、戦士など)によって装備できる武器が異なる。

	名称	買値	上昇値	装備キャラ
剣	ライトソード	100	6	シュン、クイ、クリス、ユータ
剣	ショートソード	500	15	シュン、クイ、クリス、ユータ
剣	サーベル	2000	30	シュン、クイ、クリス、ユータ
剣	ソードブレイカー	5000	70	シュン、クイ、クリス、ユータ
剣	グラディウス	8000	270	シュン、クイ、クリス、ユータ
剣	ロングソード	12000	600	シュン、クイ、クリス、ユータ
剣	ガストソード	17000	1300	シュン、クイ、クリス、ユータ
剣	炎の剣	18000	1500	シュン、クイ、クリス、ユータ
剣	天使の剣	20000	2000	シュン、クイ、クリス、ユータ
剣	竜の剣	30000	4000	シュン、クイ、クリス、ユータ
剣	エクスカリバー	非売品	6000	シュン、クイ、クリス、ユータ
剣	甲竜の剣	非売品	10000	シュン、クイ、クリス、ユータ
弓	ショートボウ	100	6	ファンナ
弓	ロングボウ	600	20	ファンナ
弓	ファイヤーボウ	1800	100	ファンナ
オノ	ハンドアックス	100	16	ムロボ
オノ	鉄のオノ	4000	230	ムロボ
オノ	バトルアックス	10000	1200	ムロボ
オノ	スペシャルアックス	20000	2500	ムロボ
オノ	スーパーアックス	30000	4000	ムロボ
オノ	ミラクルアックス	50000	6000	ムロボ
ブーメラン	ブーメラン	100	6	ボストフ
ブーメラン	ブラックブーメラン	2000	210	ボストフ
ブーメラン	シルバーブーメラン	8000	1000	ボストフ
ブーメラン	ゴールデンブーメラン	16000	2000	ボストフ
ブーメラン	ストームブーメラン	26000	3500	ボストフ
ブーメラン	シャイニングスター	50000	5300	ボストフ
ツメ	鉄のツメ	2000	190	リキュア
ツメ	ハガネのツメ	7000	1000	リキュア
ツメ	ダイヤのツメ	15000	2200	リキュア
ツメ	氷のツメ	28000	3900	リキュア
ツメ	オーロラのツメ	50000	6000	リキュア
ツエ	光のツエ	1500	150	レミ
ツエ	妖精のツエ	4000	600	レミ
ツエ	天使のツエ	8000	1400	レミ

お金の単位:ゴールド(G)

たて【9種】

たては、ほかの防具に比べて若干種類が少ない。そのかわり共用できるものが多い。比較的安価だ。

名称	買値	上昇値	装備キャラ
木のたて	100	4	シュン
革のたて	800	20	クイ
スモールシールド	4000	65	クリス
ライトシールド	8000	185	ユータ
ラージシールド	15000	700	ムロボ
バトルシールド	20000	1200	ムロボ
女神のたて	非売品	50	シュン
鏡のたて	20000	1200	シュン、クイ クリス、ユータ
甲竜のたて	非売品	2000	シュン

かぶと【11種】

ひとりのキャラが装備できるかぶとの種類は、ひとつかふたつ。値段の安いものが多いが、防御力もそれなりだ。

名称	買値	上昇値	装備キャラ
ヘッドガード	400	6	クリス
ヘッドギア	400	8	シュン
鉄のかぶと	1800	10	クイ
勇者の冠	2000	14	ユータ
羽根の髪かざり	2000	14	ファンナ
大地の冠	5000	80	クイ
天空の冠	5000	80	クリス
バトルヘルム	6000	200	ムロボ
忍のかぶと	12000	450	ボストフ
クリスタルティアラ	20000	400	レミ
甲竜のかぶと	非売品	2000	シュン

たれ【10種】

値段も防御力もほどほどなので、買う買わないはふところ次第。種類が少ないので、まめに買い替える必要がない。

名称	買値	上昇値	装備キャラ
鉄の腰アーマー	1500	10	クイ
ウエストガード	1000	10	クリス
ベルトアーマー	2000	18	ユータ
勇者の腰あて	2000	20	シュン
大地の腰アーマー	3000	80	クイ
天空の腰アーマー	2500	70	クリス
忍の腰アーマー	4000	90	ボストフ
女神の腰アーマー	10000	300	リキュア
ショルダーアーマー	18000	900	ムロボ
甲竜の腰アーマー	非売品	1000	シュン

ミニ情報 ―買物テク

たくさん登場する味方キャラの装備を揃えていると、すぐ金欠になってしまうので、お金は上手に使いたい。そこで、まずは武器を買ってモンスターを倒しまくる。そしていくらか稼いだら、防具を買う。魔法は回復系だけでオーケー。攻撃魔法を買うのは、高レベルになり、MPが増えてからにしよう。

買物は①武器②防具③回復魔法

よろい【11種】

値段が高いぶん防御力もある。同じ値段でも、プレー中あとから出てくるほうが防御力が高い場合がある。

名称	買値	上昇値	装備キャラ
革のよろい	1000	20	シュン
ライトアーマー	3500	21	クリス
胸アーマー	4000	22	ファンナ
鉄のよろい	5000	22	クイ
大地のよろい	5000	100	クイ
天空のよろい	5000	100	クリス
バトルメイル	15000	700	ムロボ
女神のよろい	30000	1800	リキュア
忍のよろい	40000	2300	ボストフ
ローブ	40000	1600	レミ
甲竜のよろい	非売品	4000	シュン

こて【13種】

こては、値段が安いぶん防御力も低い。よろいやかぶとを買い替えて、余ったお金で買いそろえる程度でいい。

名称	買値	上昇値	装備キャラ
布のこて	200	4	クリス
布のこて	300	7	ファンナ
革のこて	200	6	シュン
戦士のこて	200	6	クイ
勇者のこて	1000	10	ユータ
まもりのこて	9000	45	ファンナ
天空のこて	2000	60	クリス
バトルアーム	3000	60	ムロボ
大地のこて	3000	70	クイ
女神のこて	4000	70	リキュア
はがねのこて	4000	100	ユータ
忍のこて	5000	120	ボストフ
甲竜のこて	非売品	150	シュン

あしあて【13種】

値段のわりに防御力が低い。やはり、お金が余ってから買うのが正解。

名称	買値	上昇値	装備キャラ
革の足アーマー	500	8	シュン
戦士の足アーマー	500	8	クイ
レッグガード	700	8	クリス
ひざあて	800	10	ファンナ
大地の足アーマー	2500	70	クイ
天空の足アーマー	2500	70	クリス
バトルガーター	2000	50	ムロボ
勇者の足アーマー	5000	100	ユータ
女神の足アーマー	6000	100	リキュア
ひざあて	6000	110	レミ
はがねの足アーマー	5000	120	ユータ
まもりのひざあて	10000	140	ファンナ
甲竜の足アーマー	非売品	600	シュン

魔法【24種】

魔法の使えるキャラは防御力が劣る場合が多いので、なるべく良い防具を装備させておこう。

	名称	価格	消費MP	効果
火炎	ファイヤーボール	500	3	敵1体に火の玉で攻撃
火炎	ファイヤーストーン	3000	6	敵1体に業火で攻撃
火炎	ヘルファイヤー	8000	8	敵全体に火炎で攻撃
電撃	ナイペタ	800	3	敵1体に電撃で攻撃
電撃	サンダースパーク	6000	6	敵1体に雷で攻撃
電撃	サンダーボルト	15000	9	敵1体に稲妻で攻撃
攻撃補助	スロー	600	4	敵のスピードを下げる
攻撃補助	ロトパウダー	800	5	敵の防御力を下げる
攻撃補助	バリア	2000	7	味方の防御力を上げる
攻撃補助	ストロング	3000	8	味方の攻撃力を上げる
氷雪	スノウ	1200	3	敵1体に雪で攻撃
氷雪	スノウストーム	12000	6	敵1体に吹雪で攻撃
氷雪	ブリザード	40000	12	敵1体に強い吹雪攻撃
暴風	エアカッター	1000	3	敵1体に鎌イタチ攻撃
暴風	タイフーン	17000	9	敵全体に台風で攻撃
暴風	ジェットハリケーン	25000	14	敵全体に強い台風攻撃
大地	ランブル	20000	12	敵全体に轟きで攻撃
大地	アースクウェイク	30000	16	敵全体に地震で攻撃
大地	イラップション	65000	25	敵全体に土石流攻撃
回復	ヒール	500	2	HPを少し回復させる
回復	ヒーロール	2000	6	HPをかなり回復させる
回復	ヒールアップ	8000	12	HPを大幅に回復させる
回復	キュアポイズン	400	1	毒の効果を無効にする
回復	エナージ	10000	12	無力状態からの回復

アイテム【45種】

	名称	価格	効果
回復アイテム	回復丸	70	HPを160回復する
回復アイテム	大回復丸	200	HPを1000回復する
回復アイテム	生命丸	500	HPを2000回復する
回復アイテム	大生命丸	800	HPを5000回復する
回復アイテム	奇跡丸	1500	HPを10000回復する
回復アイテム	大奇跡丸	2000	HPを20000回復する
回復アイテム	活力丸	1000	無力状態から回復する
回復アイテム	毒消し	100	毒の効果を無効にする
回復アイテム	シンセンタン	??	MPを回復する
回復アイテム	ニャーゴのおふだ	400	呪いを解く
その他のアイテム	ラッキーコイン	??	ラッキーポイントがアップする
その他のアイテム	ひらめきの扉	200	ダンジョンから脱出する
その他のアイテム	ハヤテの靴	600	スピードが速くなる
その他のアイテム	マタタビの実	500	リキュアがパワーアップする
その他のアイテム	修羅の指輪	300	味方の攻撃力が上昇する
その他のアイテム	修羅のジュズ	1200	味方の攻撃力が上昇する
その他のアイテム	修羅の面	2200	味方の攻撃力が上昇する
その他のアイテム	聖者の指輪	1000	味方の攻撃力が上昇する
その他のアイテム	聖者のメガネ	1800	味方の攻撃力が上昇する
その他のアイテム	聖者のオビ	2400	味方の攻撃力が上昇する
その他のアイテム	賢者の鈴	??	魔法に対する抵抗力が上昇する
攻撃アイテム	火炎弾	250	ファイヤーボールと同じ効果
攻撃アイテム	爆烈弾	1400	ファイヤーストーンと同じ効果
攻撃アイテム	雷獣のキバ	600	ナイペタと同じ効果
攻撃アイテム	雷獣のツノ	??	サンダースパークと同じ効果
攻撃アイテム	カマイタチのキバ	??	エアカッターと同じ効果
攻撃アイテム	風神のツノ	??	タイフーンと同じ効果
攻撃アイテム	竜のウロコ	??	スノウと同じ効果
攻撃アイテム	竜のヒゲ	??	スノウストームと同じ効果
攻撃アイテム	竜のキバ	??	ヘルファイヤーと同じ効果
攻撃アイテム	竜のツメ	??	ジェットハリケーンと同じ効果
攻撃アイテム	竜のツメ	??	サンダーボルトと同じ効果
攻撃アイテム	竜のタマ	??	ブリザードと同じ効果
攻撃アイテム	竜のゲキリン	??	イラップションと同じ効果
その他のアイテム	賢者の笛	??	魔法に対する抵抗力が上昇する
その他のアイテム	賢者の鼓	??	魔法に対する抵抗力が上昇する
その他のアイテム	黄金水	??	敵の守備力を下げる
その他のアイテム	練金水	??	敵の守備力を下げる
その他のアイテム	妖精の涙	??	敵の守備力を下げる
その他のアイテム	天女の涙	??	敵の守備力を下げる
その他のアイテム	星のしずく	??	敵の守備力を下げる
その他のアイテム	月のしずく	??	敵の守備力を下げる
その他のアイテム	シビレの霧吹き	??	敵のスピードを下げる
その他のアイテム	つまずきの杖	??	敵のスピードを下げる
その他のアイテム	足止めの釘	??	敵のスピードを下げる

お金の単位：ゴールド（G）

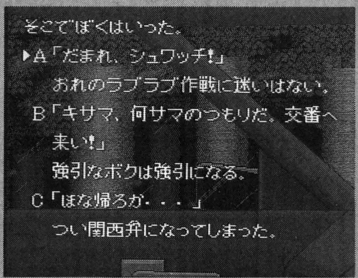


ゲームバトルロイヤル

今週のタイトル

弟切草

チュンソフト　発売中　8000円[込]
スーパーファミコン



基本的には小説だが、プレーヤーの選択した行動によって物語が作られるという、マルチシナリオ、マルチエンディングシステム。サンプリングによる音声は必聴(?)もの。

ストーリーで性格診断する？

山本えび天(以下山本)　最初の話はどんなのだった？

ひろぽん(以下ひろ)　編集部でちょこっとやったんだけど、奈美とナオミを間違える話だったんですよ。「うわあ、これは重いわ」て感じで、これはひとまず家に持ち帰ってハッピーエンドにしたいなぁと。で、何回も強引にその話に持ってってやってみたんだけど、エンディングがみんな同じになっちゃうんだよね。あれ、ハッピーエンドにできないんですかね？

山本　できないんじゃない。額に隠された傷を見るか見ないかっていう選択肢がポイントみたいに見えるけど、どっちを選んでもけっきょくダメ。

ひろ　途中までは２パターンのストーリーがあったけど、やっぱダメなのかなぁ。でもどうしてもハッピーエンドにしたかった。

森　鉄舟(以下森)　その話ばかりやってるの？　普通は回数を重ねるにつれて、最初の話になりにくくなるような気がするんだけど。

ひろ　そう？　無理やりやったよ。オープニングがぜんぜん違っても、強引にそっちのほうになるようにして。水槽から必ずナイフを出しておくとか。

森　でも、毎回同じ話にするのは不可能でしょ。回数をカウントしていくとだんだんシナリオが変わっていくと思う。最初のほうは怪物なんか絶対出てこないシビアな話だったじゃん。それが回数重ねるとぜんぜん出てこなくなる。

山本　でも俺の場合は、その奈美とナオミを間違えるっていうシビアなやつがいちばん最後だった。シャドーの話によくなったんだな。

森　ああ、シャドーね。奈美が二重人格になるやつ。

ひろ　プレーヤーの性格による違いがあるんじゃないの。

山本　俺はシャドーが多かった。

森　シャドーは１、２回しか出てないな。最後のほうは怪物話しか出てこなかったから。怪魚とか怪物一家とか。

ひろ　どういう話になるかで、性格診断ができたりして(笑)。

効果音はいかに使うかが問題

山本　こういうマルチシナリオのゲームの場合、シナリオだけが重視されがちだけど、『弟切草』の場合は音がポイントだったね。

森　けっこうきましたね、初めてやったときは。サンプリングだから効果音がリアル、っていうわけじゃなくて、使いかたが。つまり、演出的に優れていた。ビジュアルじゃなくて、サウンドを使って臨場感を表現するっていう方法もあるんだなーって。

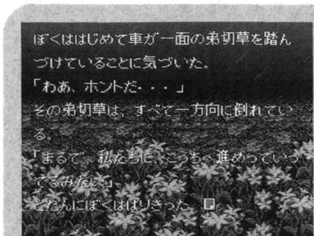
山本　ま、それが制作者の意図なんだろうけど。でも本当に怖かった。ミイラが出てくるところとか、思わずのけぞっちゃう感じ。あの効果音がなかったら、アホらしいだけでしょ。

ひろ　たしかに、やかましい編集部でやってるときは、ぜんぜん怖くない。それが部屋を暗くしてひとりでプレーしてると、かなりくる。音で驚かすっていう方法論そのものは古典的なんだけどね。ホラー映画なんかだと。

森　それをスーパーファミコンでやったことに意義があるというか、盲点だったというか。

山本　いままでのゲームって、そういうのがほとんどないからね。効果音とかBGMが、おざなりにされている部分ってのはあった。

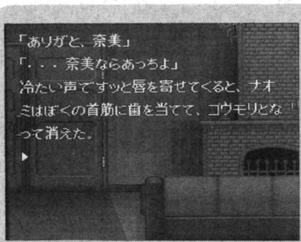
ひろ　タケカワユキヒデさんもインタビューで言ってたけど、ゲーム音楽っていうとピコピコばっかりだって。



⬆このソフトのおかげで、一躍有名になってしまった弟切草。一大ブームが巻き起こってバカ売れしたりして。

今月のテーマは反体制
山本えび天

弟切草って本当にあったんですねぇ。じつは、ずーっと作り話だと思ってたんだよね。ってことは、花言葉も、鷹匠のエピソードも、万能薬になるってのも、みんなほんとの話ってわけですか。ぜひとも手に入れて、その効能のほどを試してみたいな。



⬆登場人物のみんなは、なんでボクに顔を見せてくれないのだろう。ひょっとして嫌われているのかなあああああ。

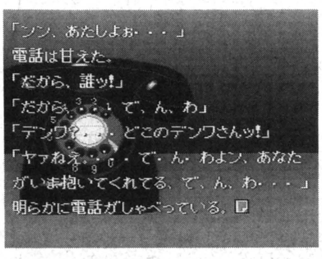
お姉さん、気が違っている
財団邦人ひろぽん

拝啓　親愛なるキ○○イお姉さんへ。お姉さんは額にヤケドの跡があるみたいですね。でも、前髪が長いそうなので、よかったです。見えないと、なんだかソソられちゃうな。見たくなるのが、人情ですよ。どうしてくれるんですか？　敬具

森　それはハード側の制約もあったんじゃないかな。
ひろ　それもあるけど、基本的にコンピューターゲームは歴史が浅いから。テレビや映画だと、すでにメディアとしての歴史があるでしょ。だから、こういうところでこういう演出をすれば見ている人を感動させられるとか、そういうノウハウがあるじゃないですか。ゲームにはそれがないじゃん。
山本　堀井さんと坂口さんの対談にもあったけど、『ドラクエⅣ』の５章のオープニングで無音になるっていう。ああいうのが、まだまだ少ないっていうか。
森　そういう意味では、『ＦＦ』なんかもレベルは高いよね。

リアリティーをサウンドで表現

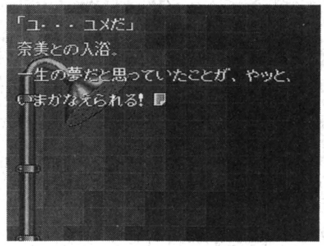
ひろ　あと、音に関しては、『ダンマス』もすごいっすよ。その部分は意外に評価されてないけど。目に見えないんだけど、遠くでカシャーン、カシャーンって。
山本　ああ、アイテムを投げると遠くのほうから床に落ちる音がするみたいな？
ひろ　っていうより、鎧の音が聞こえてきて。近くにくるとアイツらの足音が聞こえるの。曲がり角のたびに、いるのかな、いないのかなって。あれがすごく怖かった。たしかに投げたものの音っていうのもリアルだけど、この曲がり角には、なにかがいるんじゃないかっていう恐怖感。



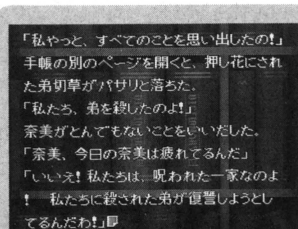
森　見えないのに音だけするってのは、映画でもよく使われるけど、効果的だよね。それによってダンジョンの臨場感とかリアリティーも表現してるわけだし。
山本　リアリティーっていうとさ、とにかくグラフィックがきれいで、アイテムが目に見えて、キャラクターが動けばいいって思われがちだけど、それだけじゃないんだよね。アプローチのしかたってのは。『弟切草』でも十分リアリティーを感じたもん。リアルさってのは、リアルに見えればいい、などという単純なものじゃないと思う。極端な話、小説を読んでてもリアリティーって感じるじゃない。
ひろ　たとえば『ドラクエ』が画像撮り込みを使って、実写さながらのグラフィックを見せてくれても、それはリアルじゃないもん。『ドラクエ』の場合は、町の人々がみんな生活してるっていうか、そこだよね。あの人たちって、情報を与えるためだけに存在してるわけじゃないんだよ。そこがその他大勢のRPGと決定的に違うと思う。
森　『ダンマス』のショックが大きかったから、『ダンマス』と同じようなコンセプトのゲームが最近多いけど、ああいう方法だけじゃないことはたしか。そうすると、『弟切草』ってのは、画期的なソフトといえるかもしれない。音を武器にしてるという点で。

マルチの時代がやってくるゾ!?

山本　シナリオに関してはどう？俺は予想してたよりずっとクオリティーが高いな、と思ったけど。
森　あれ、たしかテレビ業界ではけっこう有名な人がやってるんだよね。名前は忘れたけど。
山本　あ、そうなの？
森　テレビのほうでは、ずいぶんキャリアのある人で。シナリオっていうより原案かな。それをシナリオライターとチュンソフトのスタッフが書いている。
ひろ　基本的には小説なんだけど、普通の小説と比べて自分が物語を左右できるじゃん。そうすると、より激しく感情移入できるというか。ちょっとずるいなって俺は思っちゃうんだけど。そこが小説と違って魅力的なんだよ。
森　うん。そういったプレーヤーの判断を大切にするゲームっていうのは、これから増えていくんじゃないかな。つねにプレーヤーに判断を強いるというか。ただボタンを押してればいいっていうんじゃなくて、どうするか自分で考えなくちゃならないゲーム。これは将来性があると思う。
山本　でも、プレーヤーの判断が必要なゲームって、みんなそうなんじゃないの？　アクションも、シューティングも、RPGも。シミュレーションなんかは、とくにそうだけど。



森　いや、そうじゃなくて、むちゃくちゃ自由度が高いというか。マルチシナリオ、マルチエンディングって言ったほうがいいのかな。シミュレーションにしたって、必ず攻略法とかパターンがあるじゃない。一見すると自由度が高いような気がするけど、パターンを覚えたら、あとはその繰り返しでしょ、シミュレーションって。そうじゃなくて、攻略パターンのないもの。その場面での、プレーヤーの判断だけで進めるような。
ひろ　それは俺も感じたな。『弟切草』は、いままでにない、なにか新しい可能性を見せてくれたと。ただ、サスペンスっていうのがどうもねぇ、俺は。ありがちじゃん。
山本　続編を出してほしい？
森　そりゃもう。ツールは確立されたわけだから、あのシステムを使って、いろんなバリエーションのものをどんどん出してほしい。
ひろ　やっぱ『スターウォーズ』の、あの路線でしょう。戦闘シーンにクラシックを使ってるし。頭のなかにあるのはそんなイメージ。
山本　俺は恋愛モノかな。恋愛モノっていうと、『中山美穂のトキメキハイスクール』という名作があるけど、クリアーできなかったんだよね。それがくやしくて。



⬆シリアスバージョンは本当に怖く、しかも悲しいものだった。脚本にプロの脚本家を起用したのが成功でした。

新青年復活セヨ
森　鉄舟

あちこちでテレビドラマ風だと評された今回の作品。しかし本文中でも言っているように、次回作はぜひ違う作風のものにチャレンジしてほしい。フィリップ・マーロウ風ハードボイルドとか、かの新青年風の都会派探偵小説とかね。期待してるぞ。

Software Impression
ソフトウェア インプレッション

ストリートファイターⅡ

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	カプコン　発売中　9800円	°16メガ

あっ、ガイル様が星まみれ！ でも大丈夫さっ(下手だけど)



どもども、久しぶりのインプレ登場の騎神夢子だよー。今回は『ストリートファイターⅡ』、略して『ストⅡ』について、なんか書けとのお達しなので、好き勝手に書かせていただきまーす。

……とは言うものの、私の『ストⅡ』歴はけっこう短いっす。なにしろやり始めたのが去年の11月だもんねえ。それまでは、ゲーセンに行ったとき、人様のプレーを後ろから見て、よく動くゲームが出たなーくらいのリアクションしかしなかったし。

そのうちに、『ストⅡ』を見かけたら必ずプレーするようになったんだけど、出て半年以上たってたから、まわりでやってる人はみんなうまいのよね。レバーを力まかせに動かしーの、ボタンはぜんぜんわからないで押しまくりーのの私では、せいぜい3人までが精いっぱい。後ろで見てる人たちはくすくす笑うし。だから、初めて7人抜いたときは、ほんと、超うれしかったな。そのときの私の〝分身〟は、いちばんかっこ良くて、足が長くて、奥さんと娘がいるパイナップル頭の軍人さん。本人にとっちゃ、こんな超ヌル女がプレーヤーで迷惑だろうけど。でも、ガイル様はほんっとーにかっこいい！　しゃがんだときのうなじといい、歩くときの腰の動きといい、見ていてうっとりしちゃうんだな。

だから、スーパーファミコンで『ストⅡ』が出ると知ったときは小躍りして喜んだもんね。家で、お金や後ろの人の視線を気にせずに『ストⅡ』が遊べるなんて！ ところがだ。

いざ、自分の家で遊んでみても、いまいちのめり込めない。サンプル版でさんざんプレーしてたから、すぐにエンディングまで行ってしまうのもあるだろうが。難易度設定を上げたり、必殺技の封印をすれば、それなりに遊べるのはわかっている。でも、そういう『ストⅡ』の魅力をせばめるようなことをしてまで遊びたいとは、私は思わないの(生意気でごめん)。

『ストⅡ』のいちばんの魅力は対戦プレーにあると思う。見ず知らずの人や、友だちを相手に、次になにをしてくるか、読み合い、さぐり合いで戦う。そして、みごとに技がヒットしたときのあの快感は、対コンピューター戦では決して味わえないだろうと思うの。

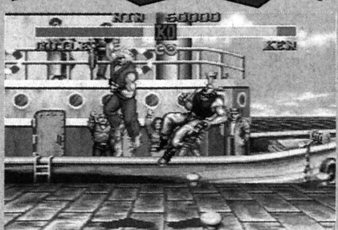
スーパーファミコン版も、対戦はものっすごく燃える。でも、買った人のなかには、対戦をまだ経験してない人もいるんじゃないかと思うのね。友だちの数だって限りがあるもんね。それが残念。

だから、ほんと、いろんな人と対戦やってみてね。私なんかが偉そうに言うことじゃないけれど。

最後に。対戦者募集してます。お手紙ちょーだい。待ってます♡

騎神夢子(キャプコマも好き)

昇龍バカ



⬆パツキン軟派野郎の発狂ぶりも健在。初心者殺しと言われてるので、こいつを嫌いになった人も多いはず(私は好きだが)。

⬇行き先を言う音声合成がなくて残念。あの独特の声、好きだったんだけど。パーフェクトも好き。



ジャパァン、ぐおーん

これが投げハメだ

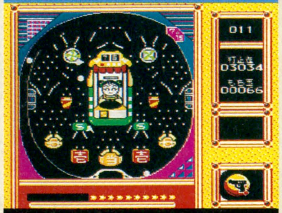


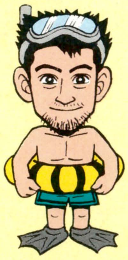
⬆対戦でやると嫌われる投げハメ。対コンピューター戦で、パーフェクトを取るのにも使うんだけど、これで勝ってもあまりうれしくないんだよね。でも、まだ下手だから、最後には頼ってしまう私。ガイル様では、弱キックからの中、強パンチでの投げが出来るよん。

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

7月6日〜7月12日

発売日	6月19日	7月10日	7月10日
作品	まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん	パチンコ大作戦2	ゆうゆのクイズでGo! Go!
			
	ファミコンバックアップカートリッジ バンダイ 5800円	ファミコンカートリッジ ココナッツジャパン 6900円	スーパーファミコンカートリッジ タイトー 8500円
	マンガでおなじみのキャラクターたちが暴れ回る横スクロールアクションゲーム。1対1のライフ制格闘アクションや、アドベンチャーのステージもある。	『パチンコ大作戦』の第2弾。パチンコ台を打ち止めにしてストーリーを進めていき、スッチャイナ国のボスに誘拐されたマリリンを助け出すのが目的だ。	アーケードから移植されたクイズゲーム。各ラウンドごとに設定された、正確率を超えれば合格だ。ジャンルセレクトやふたり同時プレーもできるぞ。

評論家				
 浜村通信	ファミ通の表紙イラストを集めた松下進作品集が、7月に発刊されるのだ。『ゼビウス』、『ファミスタ』など、懐かしの名作をテーマにした作品を100点も収録。ゲームアミューズメントの年表ともいってても過言ではないぞ。本屋さんでみつけたら、ぜひ手に取ってみて。	4 いろんなタイプのアクションゲームが遊べるのはうれしいけど。いままでに使い古されたパターンばかりってのは、どーもね。ストーリー、アイテムなど、オリジナルに気を使った作りをしている。アニメのファンならそれなりに楽しめるけど……どっちにしても、お子様向けだね。	6 ちょっぴりサスペンスしてるんだけど、けっきょくはいつものヤツ。ゲーム中に一番時間を取られるパチンコ部分に、一連の作品のその部分を、そのまんまもってきてるんだもんね。データ交換だけの『ファミスタ』商法。ま、ファンはそれで大満足なんだから、文句はありません。	6 クイズの数は相当たくさんあるみたい。何回も遊んだけど、同じ問題がだぶって出題されないのは、ファンにはうれしいよね。問題の難易度にばらつきがあり、合格できるかどうかが運に左右される傾向があるのはちょっと残念。あと、取り込み画像のゆうゆ、ちょっとキビシかったな。
 ジョルジョ中治	家に風呂はあるのだが、最近なぜか銭湯に通う日々。モデルが闊歩するオシャレな青山通りを、手拭を頭に巻いたサンダル履きのムサい兄ちゃんが風呂屋に向かう。浮浪者ライクなところに、身分相応な安心感と自虐的な快感が入り混じる。人間の感情って不思議だ。	3 見た目ほど楽しいゲームではない。根気と忍耐のみが試されているようで、ゲームを遊ぶ壮快感なり充実感なりが感じられないのだ。キャラクターを成長させるとかアイテムを手に入れるとか以前に、肝心のアクション部分をなんとかしてほしかった。トン死ゲーの覚えゲーは辛い。	7 パチンコ台に新機種が出現するたびゲームにしてしまう商魂のたくましさよ！　パチンコ好きで、ながらゲー好きのおいらにはじゅうぶん許せる。できればパチンコ産業壊滅の日まで、つき合ってもらいたいもの。その際、『パチ夫くん』シリーズとの区別だけはつけておいてほしい。	7 ひとりでプレーしてもあんまりおもしろくない。問題がかなり難しく、さきに進むためだけに解答を覚えさせられる感じがするのだ。かといって、問題数はそれほど多くない。結局、あとに残るのはゆうゆのことだけっていうのは悲しいなあ。ボーナスゲームは味があるんだが……。
 渡辺美紀	出張の帰り、サンフランシスコの免税店で父に頼まれたお酒を購入。私はちゃんと「オールドパーの高いほう」とお店のおばちゃん(日本人)にいったのだ。なのに、家へ帰って見てみると、ぜーんぜん違うお酒が袋に入っていた……。おいおいおい、かんべんしてくれよぉ。	4 たこやきを集めて魔法を使いつつ、ステージをクリアーする。典型的な覚えゲー。ダメージ制じゃないうえに、敵がいやらしい動きをするため、かなり腹が立つ。やさしいモードでも難しいのだ。タルるートのかわいらしいノリで救われているけど、ちょっと古さを感じてしまうな。	5 『パチ夫』じゃないパチンコゲームの第2弾。でも、けっきょくは同じようなモンだ。こーゆーの買っちゃう人の大半は、きっとパチンコが大好きなわけで、ストーリーとか気にしてないんじゃないのかね。あっという間に目がそろうのは、やっぱりゲームならではってとこですか。	5 ちょっと問題が難しすぎないかなあ。ちっとも先へ進めなくてイヤになっちゃう。コンティューすると同じ問題ばかり出るから、そのうち答えを覚えて先へ進めるようになるけど、それってクイズゲーとして失格なんじゃないかしら。オマケゲームは味があって好きなんですけどね。
 TACOX	先日、嫁が庭いじりをしていたら、農家であるアパートの大家さんがやってきて「このきゅうりは死んでるね」と宣言。ついでに栽培の助言をしてくれて、さらに耕運機で庭を耕してくれた。ホントーによい大家さんです。家賃も安めでバシッとグーでバンバンバン。	4 『スーパーマリオ』タイプのアクションゲーム。難易度的には低めなんだろうけど、敵の動きがいやらしく、ゲーム野郎向けに作られているんじゃないかなあと思う。頑張ればなんとかなるいやらしさなんだけどやる気になれないんだよね。斬新さに欠けるからかもしれない。	4 やけに回るデジパチ、よく鳴くハネモノ。日頃ボッたくられて血の涙を流しているハマリ人にとってみれば、神様のような花台ばかり。でも、右手が硬直してリーチがかかって脳汁タラタラ、ここでこないと死んじゃうよの緊張感は、得られない。雰囲気だけでも、という人なら。	5 オマケゲームがちょっと楽しいクイズゲーム。メインのクイズゲームは手の加えようがないから、オマケで勝負っていうことなんだろうか。クイズの質も量もふつうだし、オマケもスゲー楽しいというわけでもない。ちょっとばかし中途半端なのでは。ゆうゆの存在意義が薄いかも。

そのほかに発売されるゲーム

ゲームボーイ 7月10日発売

まじかる☆タルるートくん2 ライバーゾーンパニック!! バンダイ3500円[込] カートリッジ

タルるートくんが主人公のアクション＋パズルゲーム。町をメチャクチャにしてしまったライバーをやっつけて、町をもとどおりにするのが目的だ。

読者 クロスレビュー

7月10日 北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
東映動画 8900円

武論尊監修のオリジナルストーリーが楽しめるPRG。たくさんのキャラクターのなかから4人を選んでパーティーを編成し、奥義を駆使して敵を倒していく。

7
剣が拳、魔法は秘孔。そう置きかえれば、至極普通のRPG。ゲームバランスの設定が辛くて、すぐ死ぬ。グラフィックのグレードは、それほど高くない。でも、なんだか遊べてしまう。中盤以降、懐かしの仲間が揃い始めると、とくに原作をかじったことのある人ならハマるぞー。

6
戦闘シーンに一見の価値はあるが、三見まで。あとはフツーのRPG。懐かしい顔ぶれが続々登場するので、原作を知っている人ならのめり込んでしまってもおかしくない。情報の不親切さ加減もよいと思う。でも、やたら殺風景で無意味に広いマップ(ダンジョン含)だけは、閉口。

6
さくさく進むゲーム展開がよい。戦闘もテンポよく進む。RPGの大切な要因だよね。残念なのは、キャラに魅力を感じられないこと。もっと個性があってもよかったと思うなあ。ただ、原作でおなじみのキャラは、ムードがあってなかなかよい。全体的にちゃんとまとまってる感じ。

5
システムは『ドラクエ』そのまんま。わかりやすいといえばわかりやすいけど……。ぎこちないスクロールと淡泊な戦闘も困ったちゃんだ。戦闘中のアクションも半端で、いっそないほうがスッキリするんじゃないかと思う。サクサク進むけど、戦闘があっさりしてて物足りないかも。

7月10日 ソルジャーブレイド



PCエンジンHuカード
ハドソン 6500円

ハドソンのキャラバンソフト第8弾。3種類の武器を使いわけて敵を倒していくシューティングゲームだ。おなじみの2分、5分モードも健在なのだ。

8
『スターソルジャー』のマイナーチェンジ版。速度変更が2種類になったり、オプションが1個になったり……。でも、基本的には一緒のゲームだよ、コレ。演出が派手になった。その分、敵の弾が見にくくなったっていうのは、点数が取れなかった言いわけにしかならないかな!?

7
よくまあ、つぎからつぎへな感じ。ここにきてとうとうネタが尽きたか。オプションのビジュアルがわりとマイナーチェンジ。そのかわりに性能がアップしたのか、敵キャラの出現パターンが単調なのか……サクサク進めてしまう。2分間モードもそれほど熱中せず。そろそろアキか。

7
はー、キャラバンも今回で8回目を迎えるんですね。時の流れを感じるわ。ゲームは、とくにこれといった特徴はないけど、やっぱり点数を競うっていうのは熱く燃えるものがありますね。友だちどうし点数を競い合い、今年も夏が来たなぁ、と感慨にひたるのもよろしいのでは。

5
毎度毎度のキャラバンソフト。例によって破壊的なバリバリ系かなあと思ったら、比較的淡泊。やさしくもなければ難しくもなく、タラリタラリと進む。ちょっとばかりメリハリに欠けるかも。ボムのフィーチャーとかにひとひねりあるけど、気合でコマすゲームじゃないような。

7月10日 炎の闘球児ドッジ弾平



メガドライブカートリッジ
セガ 3880円

人気マンガ『ドッジ弾平』のゲーム化。強豪をつぎつぎに倒していくストーリーモード、対戦モード、リーグ戦モードと、技が練習できる特訓モードがある。

6
くにおくんやSDヒーローたちを主人公にした一連のドッジボールゲームと、基本的には変わらない。それに弾平というキャラを乗っけただけ。チームごとにフォーメーションを組んでの特殊攻撃があるのは目新しい。あと、初心者には特訓モードはうれしいかな。それくらい。

7
ストーリーモード、対戦モード、特訓モードなど『ドッジ弾平』をあらゆる角度から楽しめるところに魅力を感じる。ドッジボール界の『ファミスタ』になりえるゲームだ。難をいえば、ボールのキャッチがうまくならないと、力技に頼る大味な試合展開になってしまうところか。

7
いちばんうれしかったのは、特訓モードの存在。このテのゲームって、マニュアルなんか読まずに、いきなりはじめちゃうじゃない。だから、キャッチのしかたや必殺シュートのうちかたを覚えられて、練習できるのはいいよね。それなりにまとまってるドッジボールゲームナリ。

5
『熱血高校ドッジボール部』(テクノスジャパン)のシステムをきれいに流用している。ドッジボールゲームの完成された形だからわかりやすいが、オリジナリティーは低い。必殺シュートやキャッチの特訓モードが目を引く程度。キャラクター依存度が高いので、ファンなら、かな。

Best Picks of The Week

アメリカ土産といえばビーフジャーキー。最近はテリヤキ味なんてのもあり、なかなか◎。なんたって日本代表のソース(と、アメリカの人は思ってる)だもんな。

『ソルジャーブレイド』。前作とあんまり変わらないけど、完成度は高いね。あとは……。オーソドックスなパターンに、人気キャラをのせただけ。今週はとくに、この手のが多かったな。ま、それはそれでいいんだけど。

大本命不在の今回はなにを買うにも度胸がいる。競馬と違い、100円が10000円になって返ってくるわけではないので、単の1点勝負が妥当。『ドッジ』、『パチンコ』あたりならマニアのみにオススメ可能なんだけど……。

今週は見送りかな。でも、『弾平』は安心して遊べるフツーのドッジボールなので、買ってもいいかも。お値段も安くてうれしい感じだし。これっていう決め手に欠けるゲームばかりなんだよね。とっても残念なんだけど。

今週はパス。毎年キャラバンしちゃってるチミはひとまず『ソルジャーブレイド』を買うと吉。ちょっと味気ないかもしれないけど。キャラクターものが多いのでファンは懐具合と相談して考えましょう。

読者クロスレビュー

斬IIスピリッツ



ウルフチーム 9800円

7
選べるキャラクターが900人もいて、かなり自由度の高いゲームです。大名でプレーすると、ふつうのシミュレーションだけど、武将や浪人でプレーすると、いままでとは違った角度で楽しめる。グラフィックも◎。
鹿児島県 鉄次郎

マジックソード



カプコン 8500円

6
アーケード版はやったことがないので、最初は楽しかった。でも、そのうち仲間はめざわりになってくるし、各ステージのボスキャラは色違いなだけだし、先へ進んでもうれしくなくなった。カプコンらしくないなあ。
埼玉県 伊沢秀徳

甲竜伝説ヴィルガスト ～消えた少女～



バンダイ 9000円

6
操作性がよく、戦闘もサクサク進むのがウレシイ。でも、ストーリー展開が強引で、バランスが悪い。レベル上げが大変。お金もなかなかたまらないし。SDキャラみたいなキャラクターにはちょっぴり慣れないな。
富山県 瀧本康成

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

THE SELECTION
Since 1991

We, Famicom Tsushin, recommended this game as an excellent work which won't fail your expectation.

■LUNAR—THE SILVER STAR—
■メガドライブ
■ゲームアーツ
■発売中　7800円
■CD-ROM

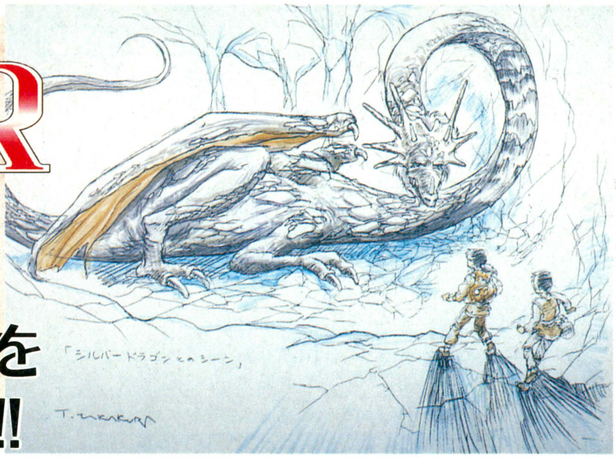
変に突出してなくて、いい意味で普通のRPG、『LUNAR』。発売から1週間たったけど、どうかな!? 今回は、強くて倒しかたがわからないといわれる、ボスの攻略法を伝授する。

文：永瀬さる丸

期待の新作
ザ・セレクション

"期待の新作 ザ・セレクション"は、"WEEKLY TOP30 期待の新作"のデータに基づいて、編集部が独自に選んだ注目ソフトを紹介するコーナーです。

LUNAR THE SILVER STAR Vol.4



ボスの倒しかたをズバリ教えます!!

あとはメガ-CDの普及を待つのみ……かな!?

一度しかお目にかかれないボスだから……完ペキにね!?

ファミ通の期待の新作TOP30で、いつも上位にランキングしていた『LUNAR』が発売になって1週間たったけど、実際プレーしてみた感想はどんなだろう……!? 予想外にオーソドックスに仕上がっているなぁっていうのが、実際プレーしてみて感じた僕の感想だ。

奇をてらったゲームが多いなか、一服の清涼剤になる『LUNAR』の存在は、きっとゲーム史に残る!? と、私さる丸は信じている……。

今回、ファミ通で特集をしたり、セレクションで取り上げた記事やデータは、あくまでも『LUNAR』の世界のほんの一部だ。あとの隠された部分は、ぜひ自分の目で確かめてくれ。健闘を祈る!!

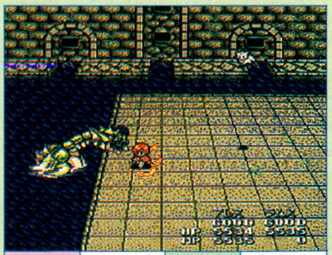


⬆で、出たなリザード。4匹で攻めてくるなんて、ズルいヤツらだなぁ……。

⬇ボスを倒したときの充実感は、ほかのなにものに代えられないモノがある!!



アクアリザード　地下水路のボスキャラ



HP	250	MP	3000
目標	アレスのLV：5〜7		

アレスが修得した"炎"の魔法をとにかく連発すること（不用意に近づいてはいけないぞ）。MPが5以下または、HPが40以下になったら"さわやかの祈り"の魔法を唱えること。基本的にいっしょにいるラムスはあてにしてはいけないのだ（ラムスは、装備に回復アイテムをたんまりと持たせて、"逃げる"のコマンドを連発しよう）。アレスは道具として、MP回復のための"星の光"を2〜3個持っていよう!!

ブロンズドッグ　試練の迷宮のボス・その①



HP	68	MP	0
目標	アレスLV：12〜14		

ブロンズドッグは全部で4匹出てくるが、基本戦略は各個撃破（1匹やっつけるまでは、ほかのブロンズドックを攻撃しないこと）。最初の狙いは、アレスの正面のヤツだ。回復の目安はHPが75になったとき。それ以降、ブロンズドックが3匹以下になったら、1匹から受けるダメージ×匹数を回復の目安とすると、楽に戦えるぞ。"フレイム"を持っていたら連発して、難局を切り抜けろ!!

スパークマッシュ　試練の迷宮のボス・その②



HP	300	MP	0
目標	アレスLV：13〜15		

"逃げる"のコマンドで、うまく敵との距離を取ることが重要だ。スパークマッシュは移動力もけっこうあるので、一度攻撃されたら、再び"逃げる"で距離を取ること（ただし、画面の左端からはうまく逃げられないので、ここではふんばって攻撃するしか手がない）。回復のタイミングは、HPが50ぐらいを目安にしておこう。試練の迷宮の最大の難関を乗り切れば、ヴェーンはすぐそこだ……。

リザード　リザードの洞窟のボス



HP	230	MP	0
目標	アレスLV：14〜17		

このリザートはとにかく強い!! 仲間どうしの協力が重要なポイントになる。アレスのレベルが14以上で、"フレイム"の魔法を覚えていることが、リザードと戦う最低条件といっていいだろう。アレスを突撃させて、後方からジェシカに回復系の魔法をかけさせるのが、理想的な陣体系といえる（ナッシュがいる場合は、"雷撃波"でその場から攻撃しよう）。アレスに"星の光"を2〜3個持たせる。



ONE POINT

殺伐たる雰囲気の漂うRPG。人気キャラクタ一総出演の、完全オリジナルストーリーなのだ。

YOU ARE SHOCK!

北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	東映動画　7月10日発売　8900円	8メガ

少年ジャンプ誌上で大人気を得た往年の名作『北斗の拳』が、『北斗の拳5』として帰ってきた。それも『3』で大好評だったRPGでだ。今回はスーパーファミコンなので、グラフィックもサウンドも格段に向上してるぞ。音声合成による「あべし!!」などの声は、まさに必聴モノなのだ。

気になるストーリーは、武論尊監修の完全オリジナル。オープニングから衝撃的な事件が待ってるぞ。さらに物語が進むと、原作に登場したキャラクターが続々と仲間になる。まさに夢のパーティーを組むことが可能。

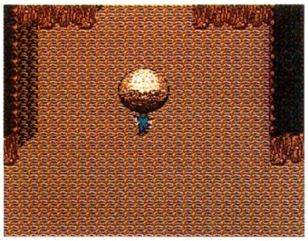
ケンシロウはすでに死んでいる

まずは、主人公と、その恋人の名前を入力してゲームスタート。つまり、『北斗の拳5』の主人公は、ケンシロウではなく、キミ自身なのだ。ケンシロウはオープニングデモで出てくるのだが、どこからともなく転がってきた大岩の下じきになって死んでしまうのだ。

主人公は、正義感あふれる青年拳士。彼には秘められた宿命があるのだが、いまはまだ謎。ストーリーを進めていくと、しだいにその謎が明らかになっていくぞ。主人公の宿命とはいったい……!?



⬅流行語にもなった名ゼリフ。ウーン、懐しいっス。ひでぶ。



⬅このあと、「ケンシロウは死んだ」とメッセージが出るのだ。

STORY

ときをさかのぼること2千数百年。この世は魔皇帝が支配し、その悪政に人々は苦しめられていた。だが、魔皇帝世継ぎのとき、悪政に反対する高僧たちが、その弟を天帝としてかつぎ出し、ここに、魔皇帝と天帝の対決の時代が始まった。

乱世を制する拳、北斗神拳により天帝側は圧勝し魔皇帝側は野に下った。

ときは、200X年。魔皇帝が降臨。天がふたたびふたつに割れた。ふたつの天、即ち天帝と魔皇帝である。魔皇帝が再び歴史の表に現われ、覇権を求めて動きだしたのだ！　残虐な魔皇帝軍に対抗すべく、いま熱き男たちが立ち上がった!!



⬅この強そうで悪そうな奴が魔皇帝なのだ。

仲間になる人の例

主人公は、途中で仲間を加えながら旅するのだ。仲間になるキャラクターは、全部で10数人。今回はそのなかからほんの一部を紹介しよう。あたっ!!



⬅彼が赤いイナズマのリーダー、イナズマ。ちなみに往年の巨人の俊足選手、SとMは無関係。



⬅友と書いて"とも"と読むが、強敵と書いても"とも"と読む。



⬆このポーズ、どこかで見たことがあるんだけどなあ。ショオッ。

ほかにも　こんな　友が



水丸

⬅最初に仲間に加わる水丸。『桃太郎』にたとえれば犬だ。ワンッ。

黒夜叉

⬇攻撃力は弱い。回復専門に近い役割。





トキ

⬅北斗神拳の次兄トキ。頼りになる。



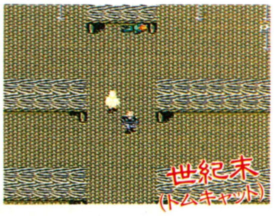
⬅なんと、そうだったのか。イナズマの正体はレイだったのか。

愛を取り戻せ(クリスタルキング)

ゲームスタートのときに名前を入力した、ふたりの結婚式から物語ははじまる。愛を誓い合うふたりの前に、突然魔皇帝軍が現われ、婚約者を連れ去ってしまうのだ。その奪われた恋人を奪還するのが、このゲームの序盤の目的。旅に出るまえに装備を整えよう。装備がないと、世紀末の荒野で生き残ることは不可能に近い。つまり、天国に近くなるというわけだ。準備ができたら旅に出よう。



⬅闇の時代だろうが世紀末だろうが、結婚式は行なわれる。ふたりだけってところに世紀末を感じる。



➡結婚式の最中に、それも白昼堂々と人さらいが行なわれる。こんなことは、世紀末では日常茶飯事なのだ。

世紀末お世話になります修練場



⬆仲間が凄絶な戦いの末にやられちゃった場合は、修練場でお金を払えば生き返らせてくれる。旅の記録は無料だ。



⬆主人公が死んだ場合、宿命とやらがセーブした修練場で、持ち金は半分になるが、生き返らせてくれる。修業に励め。

まずは老人に会え

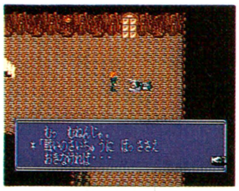
すべてのRPGにいえることだけど、街の人に話を聞くのは基本。そうすることによって道が開けてくるのだ。まずは、噂に名高い拳法家の老人に会おう。



⬅伝承者殺し。世紀末の荒廃したムードが漂う肩書きだ。



⬅フムフム。そうか。よし、北東の洞くつに行くぜっ。



➡突発的に起こるのが発作。世紀末に言い訳は不要。

恋人がいる街に行け



⬅とりあえず街の人に話を聞くべし。聞くべし。



⬆といっても待ってくれるヤツなどいないのが世紀末の常識。こういったことが、2、3度あるので覚悟しておくこと。こんなことは、RPGの世界では常識だぜっ!!



➡やはり街の人の情報は正しかった。あれに見えるは十字傷の男と花嫁ちゃん。早く助け出して、村の教会で結婚式の続きをしようぜ。

世紀末とは①

世紀末とは、農作物が十分に育たず、満足に食物を得ることさえできない時代。畑ひとつ作るにも命を賭けねばならないのだ。それが世紀末。



⬅って言葉はとっくに死語。それが世紀末。



⬅種もみを宝箱に入れて保管。それが世紀末。

世紀末とは②

世紀末とは、ちょっとヤバイ奴が増えちゃう時代。でも、ヤバイ人ってのはたいてい悪人なので、心おきなく奥義を駆使して倒せ。あたあ!!

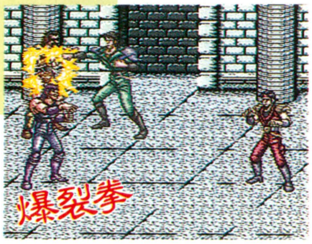


⬅「あべし」と叫んで爆発する。それが世紀末。



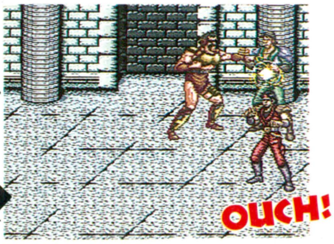
⬅話しかけると同時にボン。それが世紀末。

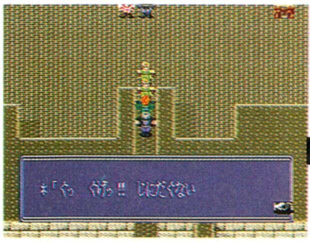
中ボスらしいやつらと戦え



➡いかにもって顔したふたり組が道を塞ぐ。が、邪魔するヤツは指先ひとつでダウンさ。

⬇痛い。敵も奥義を使って攻撃してくる。受けたダメージは秘孔を突いて回復しろ。



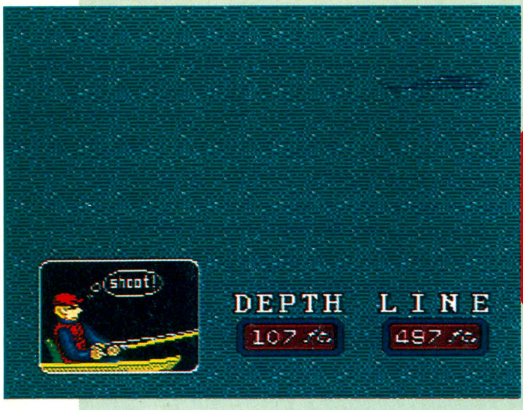


⬆っていわれても、お前らはすでに死んじゃってるからね。悪い。諦めてくれ。悪党にかける情けはない(キマッタ)。



⬅しかし、またまた逃げられてしまう。彼らを追いかけるには、右に見える宝箱に入っている紙の水グモが必要。それで川を渡れ。

魔皇帝軍を倒せ



ONE POINT

人間と魚が、力と力、技と技をぶつけ合うフィッシングゲーム。グラフィックはアメリカ風だぞ。

知力と体力と根気で勝負!!

キングサーモン

MD メガドライブ	スポーツ		カートリッジ
	ホット・ビィ	8月発売予定　6800円	4メガ

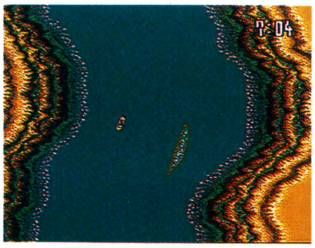
各地で開催される大会に参加し、制限時間内に釣り上げたキングサーモンの総重量を競い合うフィッシングゲーム。上位3人中に入ると、次なる大会への参加資格が得られる。指定区域全体を船で移動し、キングサーモンが釣れそうなポイントを探す。拡大マップで魚影を探し、それから釣りが始まる。

リールやフライの種類も、こまかく設定できるぞ。お目当てのキングサーモンが釣れなくても、種類を問わず釣った魚の重量によってプレーヤーはレベルアップできるのだ。

釣りを楽しむ者に幸いあれ［新訳聖書 ルカ伝の一説：ウソ］

ポイント探しから勝負ははじまる

まず、プレーヤーは広い大会指定区域をボートで動き回り、キングサーモンが釣れそうなところを探す。場所を問わず、そこが釣りに向いている場所かどうかのメッセージを見ることができる。その場所のなかから、自分が釣りたいと思うところで拡大マップに移り、いよいよフィッシングに挑戦だ。



⬆大会の舞台は川だったり海だったり。この広い舞台でキングサーモンが釣れる場所を探すことからゲームは始まる。



⬅ビュリホな夜明けの風景。大会の始まりだ。



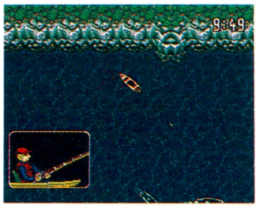
➡場所によってはいくら捜しても魚がいないのだ。



⬅岸辺や深さの違いがある場所にサーモンがいる。

拡大マップでフィッシング!

拡大マップに入ったら、リールやフライの種類を決め、あとはアタリを待つ。魚がかかると釣り画面になり、糸を引いたりサオを立てたりして魚と駆け引きし、相手を疲れさせて引き上げるのだ。みごとキングサーモンを釣り上げればポイントとなるが、そのほかの外道がかかることもある。



⬅魚のいる地域に到達すると、左下に自分の姿が。



➡魚がかかった。魚のアップ画面になり、ここから駆け引きがスタートする。

こんなこともある



➡無理に釣り上げようとしてもダメだぞ。



⬅魚のほうも釣り上げられまいとする。

やったぜ!!



⬅みごと魚をボートまで引き寄せればこの画面に。

釣りゃいいってもんじゃない!

魚がフライにかかったからといって、喜ぶのはまだ早い。その魚がキングサーモンとは限らないからだ。いくら似ているといっても、シルバーサーモンなど釣ってみても、大会の順位には関係がない。大会は、キングサーモンの重量で決着が着くのだ。ましてや、サメなんぞ釣っても どうしようもないぞ。

キングサーモン



⬆これが目指すべきキングサーモン。大物を釣り上げるのはかなり難しい。

その他のサーモン



⬆サーモンはサーモンでも、これを釣り上げても大会には関係ない。無駄骨。

問題外の魚

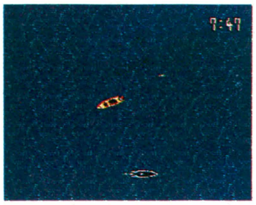


⬆悪戦苦闘したあげくにこんなのが引き上げられることも。愕然とする一瞬。

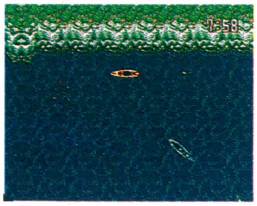
技術なくして魚は釣れず［ロシアの古いことわざ：ウソ］

魚影を追うかポイントを絞るか

キングサーモンを釣る方法はふたつ。ひとつは画面上に見える魚影を追ってフライを流すこと。タナの深さが合っていれば食いついてくる。もうひとつは、確実にかかってくれるポイントを探し、そこに糸を垂らしてひたすら待つことだ。各自お好みの方法でどうぞ。



⬅魚影が見えるだろうか。ここにフライを流すのだ。



⬅確実に釣れるポイントを探し、ひたすら待つ手も。

魚との駆け引きが大切なのだ

魚がかかってからがゲームの本番。相手の疲れ具合が表示されるので、それに合わせてサオを自由自在に操って魚を引き寄せていく。ときにはわざと魚を自由に泳がせるなどのテクニックも必要なのだ。



⬅魚だって反撃してくる。テクニックで乗り切れ。



元気

⬅魚が元気なマーク。これが出ているときは、無理は禁物。



疲れ

➡少し疲れてきたマーク。そろそろラインを引き始めようか。



大疲れ

⬅魚がバテバテのマーク。あとは一気に引き寄せるだけ。



引く

⬅普通にラインを引く。確実に引き寄せられる。



止める

⬅体力を温存しつつ、魚を逃がさないようにする。



立てる

⬅魚との力比べ。無理しすぎると逃げられるぞ。



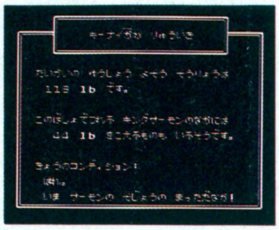
はなす

⬅ラインを離して魚を泳がせる。体力回復のテク。

マニアもうなる細かいセッティング

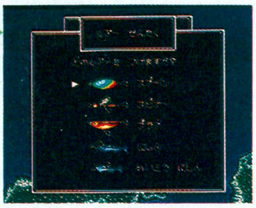
釣果を決める要素は、以下の３つ。フライの種類、ラインの長さ、タナの深さだ。それぞれ５種類が用意されているので、それらを組み合わせ、天候や釣るポイントに合った最適のものを選ぼう。

フライやラインの長さはともかく、大切なのはタナの深さを合わせること。ここさえまちがわなければ釣れないことはないはずだ。あとはテクニックしだい。



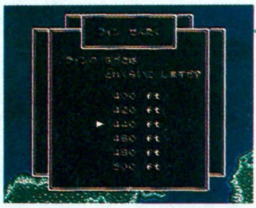
⬆その日の天候などの気象条件によって、セッティングを変える必要あり。奥はずぶずぶと深くなっていく。

フライの種類



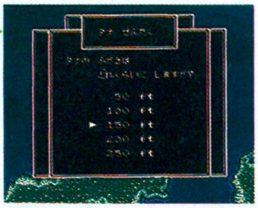
➡フライの種類は千差万別。大会によって、釣り場によって、使用できるフライの種類も変化する。どれを使用するかで釣果に差が出るのだ。どれを使うかを選ぶのも、釣りの楽しみのひとつなんだけどね。

ラインの長さ



⬅ラインは、短くしておいたほうが引き寄せるのに楽。でも、長くしておいたほうが魚がかかりやすい傾向にあるようだ。技術に合わせて選ぶべし。長めのラインをうまく使いこなせるようになれば、一人前かな。

タナの深さ



➡タナとは、魚が泳いでいる層のこと。どの深さにフライを流すかが、狙った魚を釣り上げる最大のポイントだ。どのあたりに魚がいるかは、その日の天候によっても左右されるぞ。きちんと見きわめないとね。

戦い終えて日が暮れて

10時から17時までが大会の制限時間。それを過ぎると、たとえ釣り上げる直前であっても時間切れとなり、強制的に港に戻らなければならない。そして、その日に釣られた最大のキングサーモンのおひろめをしたあと、自分がその日に釣ったキングサーモンの重量が計測される。

ここで、上位3人中に入賞すれば、次の大会に参加する資格が得られ、より難しい勝負に挑戦することができる。ただし、上位3人中に入賞できなければ、何度でも同じ大会に参加し続けなければならないのだ。



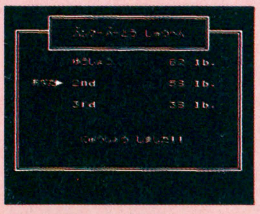
⬅どんな状況だろうと無慈悲に時間切れは到来する。



⬅港に帰って他人の釣ったサーモンを眺めたりする。



①天国と



➡3位までに入賞すれば天国。次の大会に出場できる。



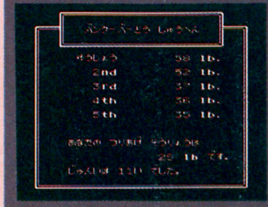
⬅大会は海だけとは限らない。場所を選ばずがんばれ。



②地獄



➡目当てのキングサーモンが釣り上げられないと……。



⬅結果は散々。もう一度同じ大会に参加せにゃならん。



ONE POINT

CD−ROMの機能をフルに活かした、アニメそのままのビジュアルシーンが、美しく、感動的。

PCエンジン	RPG	スーパーCD·ROM²
	ハドソン　7月17日発売　7200円	

人気OVA、待望のゲーム化

ロードス島戦記

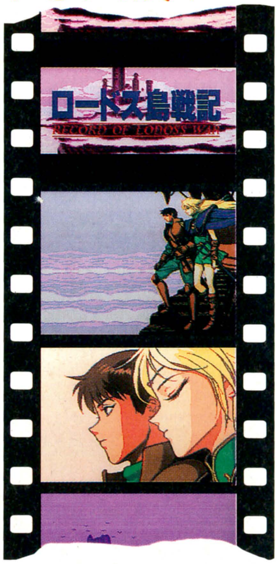
小説やアニメで大ヒットした『ロードス島戦記』が、RPGになったぞ。最大の特徴は、タクティカルコンバットと呼ばれる戦闘シーン。シミュレーションさながらの戦闘が楽しめるのだ。また、スーパーCD·ROM²両対応ということで、見所もいっぱい。たとえば、重要な場面で使われているアニメーションシーン。アニメーションのおかげで、キャラクターの活躍をライブ感覚で見ることができるのだ。と同時に、オリジナルアニメと同じ声でキャラクターがしゃべってくれるぞ。臨場感たっぷりだ。

ロードスの平和は俺が守る!!

呪われた島ロードスに平和を取り戻す

ロードス島の北東のはずれに、ザクソンという小さな村がある。その村に、マーモ軍がカノンに攻めこんだとの知らせが届き、激しい憤りを抱く若者の姿があった。それがヴァリス正騎士団への参加を志す、主人公パーンである。彼はマーモ軍を倒し、ロードス島に平和を取り戻したい、と願って親友のエトとともに旅に出るのだった……。

ゲームをスタートすると、アニメそのままのオープニングが流れる。これから、ロードス島を舞台に冒険が始まるのだ、という期待と興奮が高まってくるぞ。また、伝説の六英雄の物語もデモシーンで語られている。



戦闘

戦闘はタクティカルコンバットというシステムで行なわれる。めんどうになりがちなシステムだけど、このゲームには頭のいい自動戦闘機能がついているので、ずいぶん楽なのだ。



⬅砂漠での戦闘シーン。デカキャラが強いぞ！

タクティカルコンバット

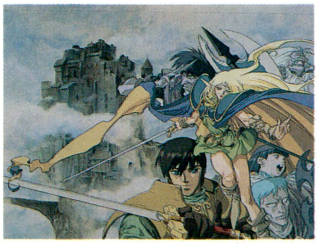
上から見下ろしたタイプの戦闘方式だ。キャラクターを移動させながら戦うので、戦略的なのだ。



⬆障害物のある戦闘画面だ。移動がポイントになる。

旅の仲間

パーティーは6人。左から順に、主人公パーン、その上がウッドチャック、真んなかがエルフのディードリット、帽子を被っているのがエト、杖を持っているのがスレイン、横顔はドワーフのギムだ。



ウィザーズカレッジ

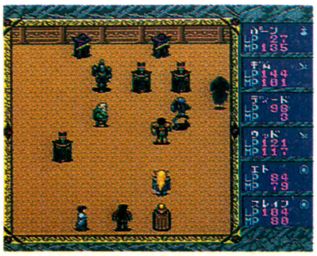
大きな町には、ウィザーズカレッジという建物がある。これは図書館的な役割を担っている施設で、大部分のアイテム、敵キャラ、すべての魔法について知ることができるのだ。知識をつけると戦いかたもかなり変わってくるはず。新しい敵に遭遇するたびに、すかさずカレッジで調べるといいぞ。



⬅敵キャラはグラフィックで表示される。

魔法

魔法は3系列ある。プリーストマジック、ソーサラーマジック、シャーマンマジックの3つだ。各系列には、攻撃、補助、防御、治療、召喚の5つがあり、それぞれに数種類ずつの魔法があるのだ。



⬆敵は魔術師の一団。すべての魔法を使いこなせ。召喚魔法がカギだ。

魔法大系

戦闘では、移動が重要なポイントになるが、魔法を使うときもポイントはちゃんとあるぞ。戦闘で使う魔法は、敵全体や味方全体に効果があるもの、かける相手を指定するもの、かける場所を指定するもの、に分かれる。やっかいなのは場所を指定する魔法。相手が移動してしまい、呪文が無効になることもあるし、味方にダメージを与えることもある。よく考えて使え。

冒険の序章

伝説の六英雄

パーンたちの旅立ちに先立つこと30有余年、暗黒の彼方から魔神がよみがえった時代があった。世界は闇に包まれ、人々は息絶え、王国はつぎつぎと滅んだ。だが、魔神と戦うために勇者たちが立ち上がった。勇者たちは奮戦し、魔神を深き迷宮に追い詰めた。

選ばれし100人の勇者が、迷宮に挑んだ。あまたの勇者たちが、魔神のしもべと戦い、冷たい骸となった。しかし、6人の英雄が魔人に挑み、死闘の末、ついに魔神を地の底深くへと封印したのだった。







⬆➡六英雄のひとりの魔法戦士だ。強力な魔法を使いこなし、魔神の封印に大活躍する。名前も告げずに去っていったが、正体は？

マーモの魔の手

ロードスという名の島がある。アレクラスト大陸の南に位置する辺境の島である。

いま、この島に、かつてない戦乱の嵐が吹き荒れようとしていた。ロードス島の南に位置する魔の島を領土とする、マーモの皇帝ベルドが、隣国カノンに向けて侵略を開始したのだ……。カノンもまた、軍を率いてこれに対抗したが、マーモの闇の力のまえに、ただ敗退をくり返すのみであった。



⬅かつて六英雄のひとりとして魔神に挑んだ暗黒皇帝ベルド。マーモ軍の総師だ。



➡数多くの王国が林立するロードス島。平和な島だったのだが……。



➡マーモ軍の部隊はモンスターの大群がほとんどだ。写真はベルドの有能な将軍、アシュラム。

戦乱のロードスを行く

ゴブリン退治

パーンたちの最初の使命は、ゴブリンにさらわれた村長の娘を助けること。ゴブリンの洞くつは村の北にあるらしい。洞くつを探していると、近くの森で迷ってしまう。洞くつへの道が見つからないのだ。探索を続けるうち、新たな仲間が現われ、協力してくれる。

やっとのことで洞くつに着いたのだが、娘の牢は魔法で封印されている。ザクソンに魔術師がいたが、彼ならなんとかできるかも。



⬅ザクソンの村長が深刻な表情で話しかけてきた。娘さんがさらわれてしまったらしい。見過ごせないぞ！



➡この先は森になっている。ただし洞くつへたどり着くには仲間の協力が必要。捜そう。



⬅ゴブリンのボスと対決だ。攻撃魔法と召喚魔法が効果的だ。

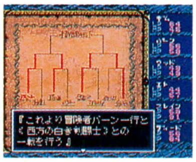
暗殺団の陰謀

娘を無事助け出したパーン一行は、ザクソンからアラニアへと旅立つ。途中、ターバの神殿で頼りになる人物が仲間になってくれる。

アラニアの主都アランへ着くと、うさん臭い男が話しかけてくる。その男の話によると、暗殺団が、陰謀を企てているらしい。



➡国王の暗殺を企む一団がいるとのことで探索したところ、あやしげな奴らに出会った。

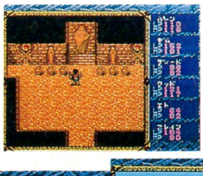


⬅暗殺団の存在はつきとめたものの、国王にえっ見するための手段がない。武闘大会で優勝すれば、会うことも可能だが。

アラニアからヴァリスへ

暗殺団の陰謀をみごとに暴いたパーンたちは、アラニアからヴァリスへと旅を続ける。経路はふたつ。月と炎の砂漠から北回りで行くか、帰らずの森を横切って最短距離を行くか、だ。

どっちにもイベントがあるのだが、一方をクリアーすれば進めるのだ。もう一方は自由参加だ。



⬅ピラミッド。砂漠を進むためのカギがここに。

⬇アラニアからヴァリスへ、帰らずの森経由で。





⬅帰らずの森に、なぜダークエルフが？

神聖王国ヴァリス

ヴァリスへたどり着いて最初に訪れる町はアダン。ちなみに、ピラミッドのイベントをクリアーすると町の北から、帰らずの森の廃屋のイベントをクリアーすると町の東からヴァリスへ入ることになる。そのアダンの町の西に橋がある。橋を渡ってさらに西へ進むと、一行はある事件に巻きこまれる。



➡帰らずの森からヴァリスへ抜けるときの画面。

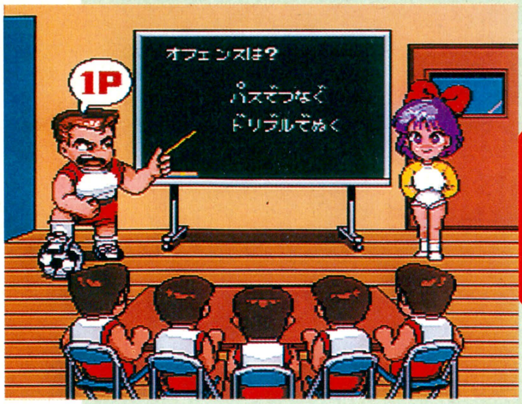




⬅『ロードス島戦記』には自由参加のイベントもある。この写真の町のイベントはアダンの町の宿屋から始まるぞ。

⬆事件に巻きこまれたパーンたちが見たものは!? 強力な魔法がヴァリス正騎士団の馬車を襲っている!!





ONE POINT

テクノスジャパンの人気キャラクターくにおくんの、サッカーゲームがメガドライブに登場！

必殺シュートが火を吹くぜ
熱血高校ドッジボール部 サッカー編MD

MD メガドライブ	スポーツ	カートリッジ
	パルソフト 8月14日発売 8800円	4メガ

アーケード版で登場し、最近ではファミコン版やゲームボーイ版、ＰＣエンジン版も発売された『熱血高校ドッジボール部サッカー編』。主人公であるくにおくんを操作しつつ、仲間にシュートやパスなどの指示を出してゲームを進行していくのだが、いちばんの魅力は必殺シュート。普通にゲームをしていたのではなかなか入らない点数も、必殺シュートを使えばバンバン決まるぞ。しかもメガドライブ版は9種類もの必殺シュートを使い分けられるので、他機種で遊んだ人も期待してくれい！

本格派サッカーゲーム……、のはずだけど？

ルールは普通のサッカーゲームと同じだが、かなりショーアップされているのがくにおくんシリーズの特徴。くにおくんは、気合をためることによって必殺シュートをうつことができるのだ。ゴールキーパーをはじき飛ばす威力だぞ。



⬆これがくにおくんの必殺シュート。思わず声をあげてしまうほど。感動的だ！



⬆気合をどんどんためていくのだ。



⬆ため過ぎると、コゲちゃうのよん。

くにおくんの必殺シュートの数々

くにおくんがうてる必殺シュートは、9種類。気合をためていなかったり、気合が弱いときは普通のシュート。だが、気合をめいっぱいためてうつと、ちょっと人間離れした必殺シュートになる。コントローラーの操作で使い分けろ。

ただし気合をため過ぎると、くにおくんは真っ黒に燃え尽きてしまい、操作不能になるから注意。



⬆全部のシュートを使おうと思っても使い分けられないほど、シュートの種類がある。とにかく気合をためて、強力なシュートを放つことが大切なのだ。

ドリブル系

ハリケーンシュート



⬆センプウシュートによく似ているが、こちらは地上で回転する。ドリブルしながら出せるのが便利だ。

トウリツシュート



⬆股間にボールをはさみ、逆立ちをするようにして前転。そのパワーを利用してシュートを放つ。

オーバーヘッド系

ローリングシュート



⬆空中で足を抱えてグルグルと回転しながら、そのパワーを利用してヘディングをするというもの。

センプウシュート



⬆空中にジャンプし、足をクルクル回してシュートする。まるで竜巻旋風脚のよう？

ヘディング系

ドロップキックシュート



⬆ボールめがけてドロップキックをかまし、両足の底でボールを蹴る。着地したときにお尻が痛いかな？

ダイカイテンシュート

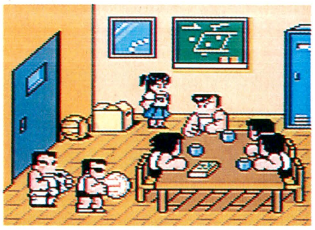


⬆空中でドリルのようにグルグルと回りながら、ボールにダイビングヘッドバットを決めるのだ。

個性豊かな対戦チームは全部で12校!

くにおくん率いる、熱血高校ドッジボール部の目的は全国優勝だ。そのためには、登場する12校すべてに勝たなくてはいけない。

くにおくんはドッジボール部の部員だが、食中毒にかかったサッカー部員のかわりに大会に出場し、優勝しなくてはいけないのだ。



⬆サッカー部のマネージャーにそそのかされ、試合に出場するくにおたち。

⬇最初の試合なので、ワリと楽勝だ。



⬆でもまだまだ続くのねん。ツライぞ。

優秀院付属高校

ガリ勉ばかりがそろった、進学校。サッカーの腕前はイマイチなのだが、その頭脳を活かしたプレーで勝ち進んできたらしい。

ここは最初の相手ということもあって、ほとんど攻撃してこない。必殺シュートを使って、大量得点を狙ってみるのもいいかな?

くもん やすあき



➡メガネをかけて、いかにも勉強はできますって感じ。よく全国大会まで残ってこれたものだとほめてあげたいね。



⬆校舎はいたってノーマル。ちょっぴり東大っぽいかな? ナメてかかると負けてしまうぞ。ホントに(強調)!



⬆必殺シュートが出せれば、こんなに弱いチームはない。でも、少しは攻撃もしてくるので注意しよう。

七福学園高校

全員がハゲ……、もとい、坊主頭という宗教高校。勝敗にあまりこだわらないとはいうものの、一応は全力を尽くすという信念を持っているらしい。

2戦目ということもあり、優秀院付属高校よりは攻撃的なプレーをしてくるぞ。油断は禁物。

ぜんこうじ なおや



➡光った頭はやはり生タマゴの黄身を使って磨いているのか、光沢がまぶしいほど。太いマユゲが男らしい(ホントか?)。



⬆いきなり坊さんの恰好をしているあたり、卒業生はみんな住職になってしまうのだろうか? 試合には関係ないけどね。



⬆ハゲも集団になると怖いというのを実証してくれるチームだ。頭が光るので、まぶしくてボールを見失う(ウソ)。

死畏魔高校

その名前からして、まるで暴走族のネーミングのような無理な当て字。元暴走族ばかりで作ったサッカー部というのもうなずける。全員がリーゼントという、ツッパリお決まりのヘアースタイルだ。走力は優れているものの、チームワークに欠けるのが難点。

さじ しょうご



➡前方へと突き出した前髪がいかにもツッパリしている。でも、人は外見だけで判断しちゃいけないってよくいうでしょ?



⬆試合にサングラスをかけてくるヤツがいるか? 個人の勝手だけどサ。



⬆ラフなプレーがお得意のこいつら。遠慮なくタックルをかましてしまえ!

3つのモードで骨までしゃぶれ!

このゲームには全部で3つのモードがある。12の高校を勝ち抜くトーナメントモードでは、ひとりでプレーするモードとふたりでプレーするモードのふたつがある。また、ふたりで対戦できる練習試合モードというのも用意されているので、友だちとアツい戦いを繰り広げよう!



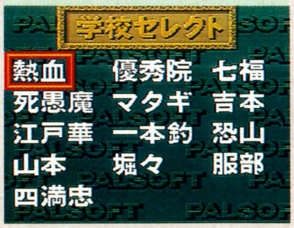
⬆3種類のモードが選べる、親切設計。

ふたり協力



⬆友情関係を保つためにはこっち?

ふたり対戦



⬆勝者がいれば当然、敗者も……。



ONE POINT

硬派でストイックなシューティングゲーム。このゲームを使ったイベントも開催される予定だ。

ツボを押さえたニクいヤツ!

サマーカーニバル'92烈火

最近シューティングゲームが甘口になったとお嘆きのアナタに、ぜひ注目してほしいソフトの登場だ。一見シンプルな画面ながら、シューティングに必要なエッセンスはちゃんと盛り込んである。ノーマルショット、ショットのボム、アイテムを取ることによって装着できるさまざまなオプションなど、基本を押さえた作りだ。さらにノーマルモードだけではなく、サマーカーニバルというイベント用の2種類のアタックモードも用意されているのだ。この夏は『烈火』で燃えてくれ!

FC ファミコン	シューティング	カートリッジ
	ナグザット　7月17日発売　4980円	2メガ

『烈火』の夏がくるぞ!

硬派なシューティングゲーム、『烈火』の登場だ。タイトルにもあるようにこの夏は『烈火』をめぐって熱いバトルが展開される。全5ステージのノーマルモードのほかに用意されている、2種類のアタックモードについて紹介しよう。



➡オープニング画面。ここでモードを選択するのだ。

NORMAL

いちばん基本となるモード。全5ステージから構成されている。コンティニューがないのがちょっと苦しい。

SCORE ATTACK

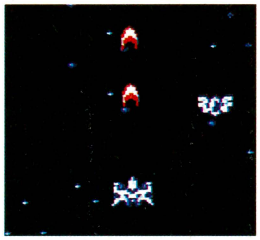
2分間にどれだけの得点をあげることができるかを競うモード。撃って撃って撃ちまくるのだ! これは燃える!!

TIME ATTACK

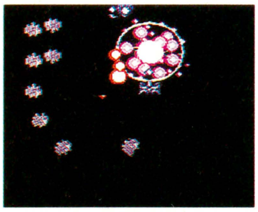
どれだけの時間で100万点を取れるかを競うモード。2分を経過した時点で、チェックポイントがある。ここで規定の点数(任意に設定できる)に達していないと強制的にリタイアだ。

はう・とう・ぷれー?

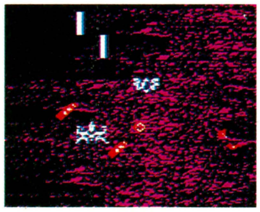
自機の名称は、RECCA415。操作法はいたって単純明快だ。Aボタンでオプションのショット、Bボタンで自機のショットだ。Bボタンにはもうひとつ、ボムの発射という重要な機能も備わっている。スピード調節はセレクトボタン。



⬅ノーマルショット。あなどるなかれ、なかなか強力だぞ。



⬅ボムを使用中。背後の敵も少しは倒してくれる。



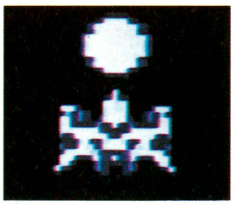
⬅オプションを装備し、ショットを強化した状態だ。

貯めるとお得なボムだっ!

ボムについて詳しく解説しよう。Bボタンがノーマルショットなのだが、これを撃たずにいる(つまり指を離しておく)とボムがチャージされる。画面の下のゲージがいっぱいになったらチャージ終了。ここで、Bボタンを押せば発射だ!



⬆チャージの状態を表示するゲージ。十分に貯めてから撃つべし、撃つべし!



➡左のゲージの状態でボムはこういう感じになっている。じっくり待つのじゃ。



いつもより長くチャージしております

男なら(女でも)アタック!!

スコアアタックでは、タイムリミットまえに残機がなくなるとゲームオーバーになる。また、タイムアタックは、ゲームスタート後2分の時点で規定の点数に達しないときに、やはりゲームオーバーだ。自機をなくさないため、そしてチェックポイントを通過するため、キミの取るべき道はアタックあるのみだ。

SCORE ATTACK



⬆時間制限があるスコアアタックならではのタイムアップ。惜しい……。

TIME ATTACK



⬆タイムアタックでは、成績がバッチリわかるようになっているぞ。

ステージ1からバリバリだ!!

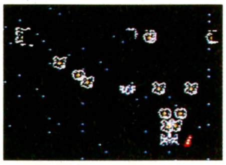
各種アタックモードは、ノーマルモードのステージ1で行なわれる。といってもノーマルモードと完全に同じものではなく、出現する敵の位置や順番、種類やボスキャラなどにちょっとした違いがある。もちろん、アタックモードのほうが、カタい敵が多く出現するのだ。ここではノーマルモードのステージ1と、各モードのボスキャラを紹介しよう。たとえノーマルモードでも、しょっぱなから敵また敵の連続で、ボムをチャージしている暇もないくらいだぞ。



⬆スタート地点。敵出現までには時間があるので、このあいだにスピード調整だ。



➡ホーミング弾は撃ち壊せないぞ。

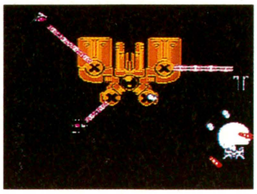


⬅どっかで見たような……。行動パターンもいっしょかな？



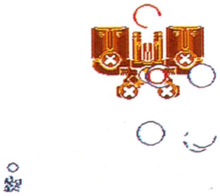
⬆シンメトリックな敵の動きが泣かせます。パターンを覚えてゴー！ である。

ボスキャラもカタいのだ

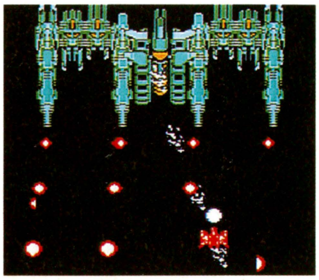


➡腕をぶんぶん。ノーマルモードの中ボスである。

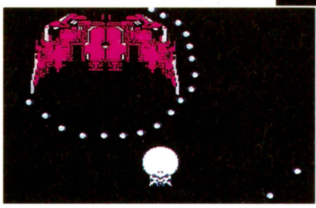
各モードのボスキャラを集めてみたぞ。ボスを攻略するときには、ボムのチャージは欠かせない。小さな敵の弾も防げるので、便利このうえなしなのだ。

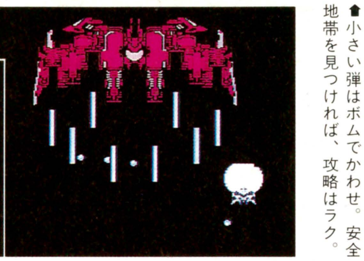


⬆ボスがやられる瞬間を捕らえたもの。ボムを使うのが攻略のポイントだ。



⬇➡タイムアタックとスコアアタックに出現するボスキャラだ。





⬆小さい弾はボムでかわせ。安全地帯を見つければ、攻略はラク。

各種パワーアップをご用意しました♪

『烈火』では、パワーアップの形態が大きく分けてふたつある。ひとつは自機のショットがパワーアップするタイプ。これは青いアイテムを取って行なう。アイテムのなかに書かれている文字が、パワーアップの種類を表わしているのだ。もうひとつは、赤いアイテムを取ってオプションを装備するタイプ。このオプションの形態は、さまざまに変化する。これもアイテムのなかの頭文字で表示されている。赤と青のアイテムをまちがえて取ると、たいへんなことになってしまうぞ。要注意！



⬆パワーアップの選択が勝敗を分ける。まちがえて取るのはご法度だ。



青いアイテム



バルカンショット

⬅前方に強力な威力を発揮するショットだ。1方向から5方向にまでパワーアップするぞ。



レーザー

⬆貫通力がある唯一のショット。3段階めには敵を追尾するようになる。



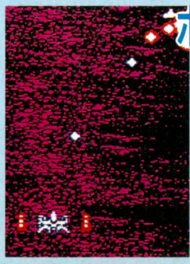
ビーム

⬅段階によって攻撃範囲が広くなる。前方にしか攻撃できないが、威力は最強だ。



ファイヤー

➡前3方向から後ろ2方向を含む5方向までパワーアップ。後方に攻撃できる唯一の武器。



ホーミングショット

⬅おなじみ、追尾弾のこと。パワーアップすると追尾性能がよくなり、弾も大きくなるぞ。

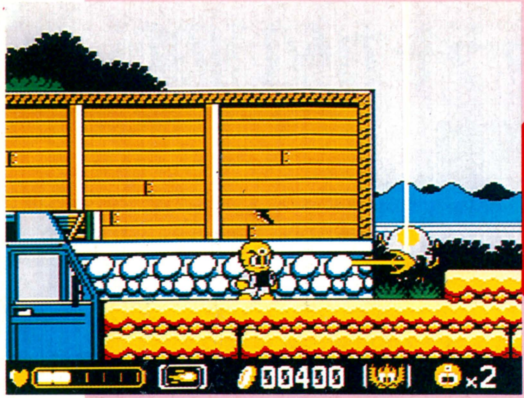


赤いアイテム



オプション2個状態

赤いアイテムで、オプションがパワーアップする。1個取るとオプションがひとつ付き、2個めでオプションがふたつになる。3個めからはオプションの形態が変化するぞ。形態は全部で5種類。自機の回りを回転しながら攻撃したり後方へ撃ったりと、なかなか使えるやつらだ。



ONE POINT

同名のマンガ、アニメからのゲーム化。主人公の写楽くんが大活躍するアクションゲームだ。

ぺたり、ばんそうこう♪

三つ目がとおる

ファミコン FC	アクション	カートリッジ
	トミー　7月17日発売　6500円	2メガ

手塚治虫原作の傑作マンガ『三つ目がとおる』。アニメーションのほうも大人気だけど、こんどはアクションゲームになって登場だぞ。マンガやアニメを知っている人にはおなじみの古代武器、赤いコンドルを駆使しての大活躍を見せてくれる。また、三つ目人らしく、基本の武器は体から放つオーラ。困ったときは天人鳥が助けてくれるなど、原作の設定に基づいたゲーム内容で雰囲気もばっちり再現されているぞ。ストーリーは、現代に復活した三つ目人の王子ゴダルと対決するというものだ。

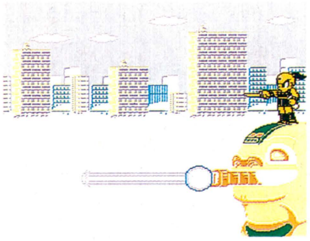
ゴダル復活!!

古代三つ目人の王子ゴダルが現代に復活した！　彼は三つ目人の力を見せつけるべく、地上を破壊し続けたのだ。さらにゴダルは死んでしまった恋人のシグアナ王女にそっくりな、和登千代子をさらって妃にしようとしている。

そこまでされては黙っているわけにはいかない。写楽は赤いコンドルを手に、立ち上がった。

和登さんをかえせ!!

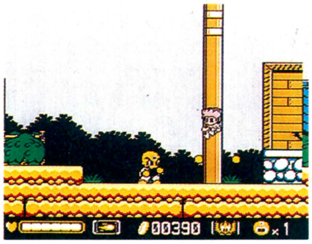




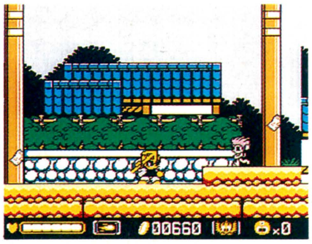
⬆これが古代王子ゴダルだ。ゴダルが乗っているのが最終兵器ソドム。

武器はオーラ

三つ目人、写楽保介の基本的な武器は体から放つオーラだ。連射もできるぞ。ショップで扱っているアイテムを使えば通常のオーラのほかに、より強力なオーラが3種類放てるようになる。また、特筆すべきなのは、Bボタンを押し続けると飛んでくる、赤いコンドル。これはかなり使える武器なのだ。詳しくは下に解説したぞ。



⬆通常のオーラは3発まで連射できる。威力より、数で勝負する感じの武器。



⬆赤いコンドルを構えている写楽。もちろんこのままでは敵は倒せない。

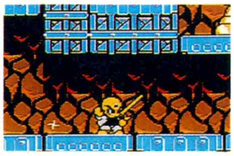
●●●●赤いコンドルはキミの心強い味方だ●●●●



➡赤いコンドルがやってくる瞬間をとらえたぞ。イカす。



⬅飛んでくる途中の赤いコンドルではダメージにはならない。



➡構える直前の瞬間だ。一瞬、画面が止まって見えるぞ。

写楽といえば赤いコンドル、ってくらいにおなじみの武器だから、もちろんゲーム中でも最大限に写楽を応援してくれるぞ。オーラを放つBボタンを押し続けていると、飛んできてくれるのだ。

赤いコンドルは、投げつければ敵に大きなダメージを与えられるし、つかめばそのうえに乗ることもできる。ステージによっては、この赤いコンドルの特殊効果を使わなければ通れないところもあるのだ。また赤いコンドルでなければ倒せない敵もいるぞ。



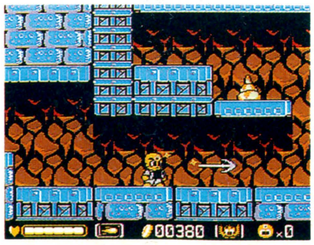
こんなことも……





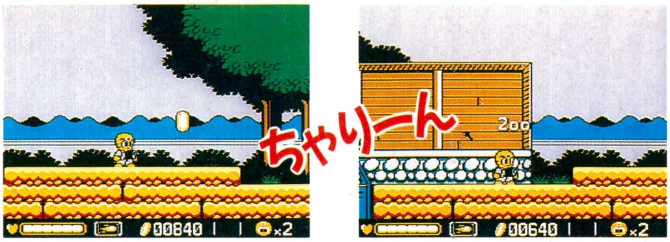
赤いコンドル

⬇この光っている状態の赤いコンドルだと、敵にダメージを与えることができる。

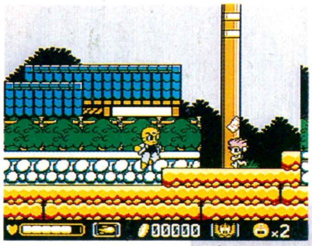


STAGE1 びわ湖地下遺跡なのだ…

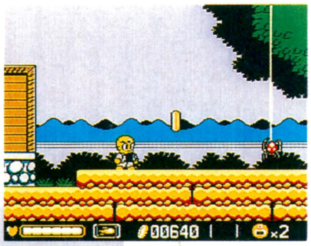
最初のステージはびわ湖周辺から始まる。敵の数は多くないのだが、最初のステージにしては、トリッキーな動きの敵やカタめの敵が多いので要注意だ。敵を倒すとコインが手に入る。これを集めておかないと、あとで強い武器が手に入らなくなるぞ。出てきたコインは、オーラで打つと金額が大きくなる。びわ湖周辺を抜けるといよいよ地下遺跡。ここからは落とし穴や弾を出す敵なども出現する。



⬆大きいコインは金額も大きいぞ！ 200円なり〜。



⬆写楽がジャーンプ！ ジャンプしながらでもオーラを打てるぞ。



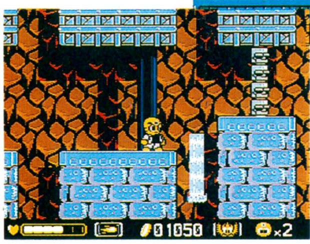
⬆このクモはコンドルでなければ倒せない。かなり手強い敵だ。



➡民家や石垣など、滋賀県らしい(？)風景が続く。このあとトラックで戦うシーンがあったりで、たいへんだ。



⬇バンソウコウをぺたり。で、ひとり失う。



⬇穴が！ 滝が！ 地下遺跡のステージはトリッキーなのだ。



地獄で仏、ダンジョンでショップ!

ダンジョンの途中でショップがあるとほっとするよね。そんなうれしいショップと扱っているアイテムを大紹介だ。このゲームでは強い武器はショップで買わなければ手に入らないぞ。また、アイテムを使って赤いコンドルのパワーアップもできる。画面内に、白い旗を持った女の子がいたら、触ってみよう。その子がショップへの入り口だ。ステージ1では、びわ湖地下遺跡に入ってすぐのところに立っているぞ。どれも高いものだが使えるアイテムばかりだ。



⬆敵と戦って手に入れたお金で、さあショッピングだ！ ✚ボタンで選んでいろいろなアイテムを見ることができる。もちろんアイテムの解説も聞けるぞ。でも、同じアイテムを持っていたり、持ち物ゲージがフルだと買えないのだ。

天人鳥



⬅人間の顔をした鳥だ。写楽を助ける。



➡写楽が穴に落ちると飛んできて助けてくれるぞ。

サイコウェーブ

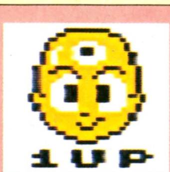


⬅オーラが操作できるようになるぞ。



➡打ったオーラを✚ボタンの上下で操れる！

1UP



⬅プレーヤーの数がひとり増えるぞ。

スーパーコンドル

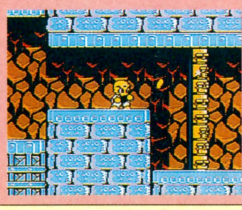


⬅コンドルが大幅にパワーアップ！

スーパーソニック



⬅オーラをパワーアップするアイテム。



➡オーラが速くなる！ 打てる範囲も広くなる。

ハイパーオーラ

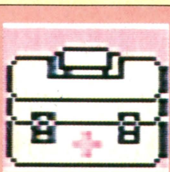


⬅オーラがいちだんと大きくなるのだ。



➡大きいオーラで低いところにいる敵もバッチリ。

救急箱



⬅ヒットポイントをフル回復してくれる。

SOLD OUT



⬅売り切れましたよ、という意味だ。

ファミコン通信 増刊

ファミコン通信から……
最新アミューズメント専門誌
ついに新登場っ!

A-one



エーワン

7月17日(金)衝撃の発売!

590円
(税込み)

■恋愛特集・告白へのアプローチ■ファッション特集・夏の必須アイテムはこれだ!■中高生用参考書身上調査50■女子大生を家庭教師にする方法■お手軽アルバイト 対決・宅配ピザVSバイク便■クレーンゲームで確実にぬいぐるみを取る方法■キミに彼女ができる確率■渋谷新待ち合わせスポット研究■ボクらのカラオケ戦略■ホンダNR徹底チェック■原宿裏通りファッションマップ■マウンテンバイク大解剖■美男術通販グッズを徹底ガイド■バルセロナの公開競技たち■アウトドアゲーム大集合■夏のビーチのアイテムたち■恋愛ドラマの主役、彼女にするならどのタイプ■カートから進むF1ドライバーへの道■映画恋愛講座・女の子にアタックする決めゼリフ■自転車を安く買う方法教えます

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

SUPER CD·ROM² SYSTEM

NEC

究極の冒険は、CDにあり。

CD-ROMだから実現した、シナリオ、演出、グラフィック。この壮大さは、一度知ったら、もうやめられない。



FAR EAST OF EDEN
天外魔境 II
卍MARU

【スーパーCDロムロムソフト】
ハドソン/大好評発売中
希望小売価格 7,800円(税別)

PC Engine
HE system

デュオだからできる。楽しさ極めたCDゲーム。



PCエンジン・スーパーCDロムロム一体型ゲームマシン

PC Engine
DUO
PCエンジン デュオ

- なめらかで美しいアニメーションとグラフィック。
- ド迫力のデジタルCDサウンド。
- Huカード約250、CD-ROM約120の膨大なソフトタイトル数。
- Huカード、CD・ROM²、スーパーCD・ROM²、音楽CD、CD-Gのソフトに対応。強力ソフトも続々登場中。
- スマートなノートパソコンサイズ。ハイクオリティ・デザイン。

好評発売中!

※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3〉が必要です。

CD-ROMはNEC

日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

20 ハドソンの成人式。 Human Hudson

運だめし、実力だめし。豪華賞品を

夏休み ドンドンツキツキ プレゼント & 夏休み ソルジャーブレイド大会

ハドソンと全国のおもちゃ屋さんが、夏休みにビッグなダブルキャンペーンを実施します。ハドソンの新作ソフト･7タイトルまたはお店の指定商品を買った方に、その場で豪華賞品が当たる「夏休みドンドンツキツキ･プレゼント」。さらに、7月10日発売予定のPCエンジン用ソフト･「ソルジャーブレイド」('92全国キャラバン認定ソフト)を使った「夏休みソルジャーブレイド大会」は、キミの実力を試す絶好のチャンス！優勝･入賞者にはもちろん、参加者にもすてきなオリジナルグッズをプレゼントします。幸運と勝利の女神を味方にして、運だめし、腕だめし。さあ、お近くの実施店で、どんどんチャレンジしてみよう！

ハドソンのオリジナル豪華賞品

天外魔境Ⅱポスター時計（2名）



1等
ソルジャーブレイド大会
優勝

2等
ソルジャーブレイド大会
入賞



1992ハドソンCD･ROM²音楽全集（10名）
または、桃太郎ジグソーパズル（5名）

3等
ソルジャーブレイド大会
参加賞



ロードス島戦記筆箱（50名）
または、PC原人バッグ（50名）

ハドソンの「夏休みドンドンツキツキプレゼント」指定商品

- 高橋名人の新冒険島（PCエンジン）
  6月26日発売　希望小売価格6,500円（税抜）
- ソルジャーブレイド（PCエンジン）
  7月10日発売　希望小売価格6,500円（税抜）
- ロードス島戦記（CD·ROM² 両対応）
  7月17日発売　希望小売価格7,200円（税抜）
- アースライト（スーパーファミコン）
  7月24日発売　希望小売価格8,500円（税抜）
- 高橋名人の冒険島Ⅲ（ファミコン）
  7月31日発売　希望小売価格5,800円（税抜）
- パワーリーグ5（PCエンジン）
  8月7日発売　希望小売価格6,800円（税抜）
- スーパー桃太郎電鉄Ⅱ（スーパーファミコン）
  8月7日発売　希望小売価格8,800円（税抜）

ファミリーコンピュータ・スーパーファミコンは、任天堂の商標です。

めざしてチャレンジ開始。

ハドソン夏のW(ダブル)キャンペーン

夏休みドンドンツキツキ・プレゼント実施店

★印のお店は、夏休みソルジャーブレイド大会も実施します。

北海道
札幌市/クエスト北18条
札幌市/カメレオンクラブ宮の森西28丁目店
札幌市/カメレオンクラブ手稲店
深川市/メルヘンヤマグチ
札幌市/ファミコンショップ クエスト本店
岩見沢市/ファミコンショップ クエスト岩見沢店
札幌市/クエスト琴似店
★登別市/ファミコンショップ マリオ
旭川市/おもちゃ&ファンシー トムトム
旭川市/ニッタ永山店
札幌市/ファミコンショップ テクノ
札幌市/サウンド.S
★余市町/トイプラザ大正堂
札幌市/おもちゃショップ トムトム
札幌市/みやこ堂
札幌市/おもちゃのファニー
岩内町/ファミコンバンク岩内店
札幌市/トイスター平岸店
札幌市/トイスター元町店
★北見市/おもちゃのこうが
★苫小牧市/ファミコンショップ パピヨン
岩見沢市/木馬館岩見沢店
岩内町/おおいえ
士別市/おもちゃふぁんしい たからや
帯広市/FC&J1G もりおか
北見市/ファンシープラザ フルフル
★旭川市/おもちゃのポパイ豊岡本店
札幌市/ホビーショップ キズモ豊平店
札幌市/ブックポート
★旭川市/ゼニスちゃいるど店
旭川市/ゼニス8条店
★旭川市/ゼニス永山店
札幌市/ウインズ
★帯広市/コーヨーホビー
★札幌市/ジョイポート デュオ店
札幌市/ホビーショップ キズモ北野店
上砂川町/水谷書店

青森県
★八戸市/三春屋
★百石町/おもちゃの小向
★むつ市/TOY PLAZA ぴーこん
八戸市/トーイショップ トム
★三沢市/ファミコンプラザBIG
五所川原市/模型倶楽部
青森市/オモチャの丸治サンロード青森店
三戸町/グロー商会
十和田市/ヨシダヤ
青森市/太子堂古川店
弘前市/ファミコン倶楽部ブランコ
青森市/太子堂本店
青森市/太子堂小柳店
★十和田市/わんぱくこぞう十和田店
青森市/ボク乃オモチャ
八戸市/ファミコン倶楽部 ブランコ 八戸店
★青森市/太子堂千刈店

岩手県
★遠野市/サンホビーTVゲームショップ ジョイランド
宮古市/夢の星
盛岡市/ケルビンシステムズ盛岡ファミコンセンター
盛岡市/おもちゃのにしな
釜石市/おもちゃのささじゅん
★西根町/サルビア
軽米町/千葉孝商店
盛岡市/ファミコンドリーム

宮城県
★古川市/シーガルパートII 古川店
★石巻市/シーガルパートII 大橋店
仙台市/ファミコンハウス フジランド五橋店
古川市/シティー・ボーイ古川駅前店
角田市/モリ. バイテン
★築館町/タムタム築館店
石巻市/サルコヤ
築館町/トイショップ よしだ
★仙台市/フジランド遠見塚店
岩沼市/シーガルいわぬま
★仙台市/TVパニック将監
気仙沼市/ミュージック・クラブ
仙台市/シーガル長町店
石巻市/シーガル石巻店
多賀城市/シーガル多賀城店
塩釜市/シーガル塩釜店
★中新田町/わんぱくこぞう中新田店
仙台市/わんぱくこぞうジャック北山店
柴田町/わんぱくこぞうジャック船岡店

秋田県
横手市/ソフトショップ マリオ
★能代市/おもちゃのこぐま
十文字町/桃太郎
大館市/わんぱくこぞう大館店

山形県
山形市/ドキドキ冒険島山形店
★山形市/ファミコンプラザTOM春日町店
★山形市/ファミコンプラザTOM円応寺店
★米沢市/蔵王書店米沢店
★山形市/蔵王書店本店
余目町/ファンシー&トーイ ベル
★山形市/シーガル山形店
★天童市/わんぱくこぞう天童店

福島県
福島市/トイランド福島店
原町/イエローハウス
いわき市/ドキドキ冒険島いわき平店
福島市/ざらんど
★石川町/坂本屋商店
郡山市/トイランド
喜多方市/マルヤ玩具店
★二本松市/正木屋商店
相馬市/歩玩具
いわき市/ドキドキ冒険島いわき植田店
福島市/エビスヤ
喜多方市/おもちゃの城バンビ
福島市/シーガルふくしま
本宮町/トイランド本宮店
福島市/フォーラム岡部店
いわき市/フォーラム・ナウいわき店
福島市/フォーラム・ナウ福島泉店
二本松市/トイランド二本松店

茨城県
★古河市/ファミコンプラザ フリーアーム原町店
古河市/ファミコンプラザ フリーアーム北町店
鉾田町/本とおもちゃマルキ
つくば市/フジランドつくば店
三和町/もり玩具店
下妻市/市村ベビーカー
潮来町/ドラゴンキッズ
神栖町/おもちゃのオオツカ
境町/十字屋ファミリーデパート
守谷町/176ソアル
つくば市/マイプレゼントつくば店

栃木県
宇都宮市/あおやぎ
鹿沼市/たんぽぽ
西那須野町/西那須野マンネンヤ
★鹿沼市/ファミコンショップ山本
宇都宮市/桃太郎
★栃木市/パラダイス21栃木駅前店
★壬生町/時遊館ナカザト
足利市/ドキドキ冒険島ミルミル足利店
★宇都宮市/やまねや宇都宮店
佐野市/アール・シー・ヤマト RCY コア店
黒磯市/サカモト玩具
宇都宮市/アール・シー・ヤマト宇都宮店
市貝町/ミキ市貝西店
★大平町/おもちゃのキンタロー
足利市/TV-GAME COOM 足利店
足利市/TV-GAME COOM 足利南店
★栃木市/ダイイチ
茂木町/ミキ茂木店
宇都宮市/ミキ南団地店
今市市/ことぶきや今市店
宇都宮市/ことぶきや江曽島店
真岡市/ことぶきや真岡店

群馬県
桐生市/やまねやアルアル店
下仁田町/鈴木玩具店
★渋川市/マミー
★太田市/ファミコンランド マリオ
桐生市/ドキドキ冒険島ミルミル広沢店
★大間々町/わんぱくこぞう赤城店
★桐生市/わんぱくこぞう桐生店
太田市/TV-GAME COOM 太田店
大泉町/TV-GAME COOM 大泉店
伊勢崎市/わんぱくこぞう伊勢崎店
★大泉町/キンタロー大泉店

埼玉県
★蕨市/TVパニック蕨店
★寄居町/キッズイン寄居店
★三芳町/キッズイン藤久保店
★東松山市/キッズイン東松山店
★川越市/キッズイン的場店
★鶴ケ島市/キッズイン鶴ケ島店
所沢市/ファミコン アトム
大宮市/アメリカンドリーム
春日部市/ドキドキ冒険島一ノ割店
行田市/アンクル
草加市/エイト企画スターウォーズ
蕨市/ディスクゾーン蕨店
朝霞市/ドラキュラ
新座市/桃太郎
菖蒲町/ホビーショップBANBI
川口市/友&愛川口店
吉川町/ホビー&トーイ きゅうり
川越市/ファミコン専門店ゼニス
川越市/おびつ商店
★蓮田市/おもちゃのやない
大宮市/フクチャン
越谷市/ファミコンショップ トーワ
川口市/バンビトーイ
大宮市/ドキドキ冒険島大宮店
★行田市/おかのや
★草加市/ファミコンランド マリオ
川越市/ファミコンプラザ イーグル
★春日部市/ドキドキ冒険島武里店
川越市/オモチャの玉屋
与野市/ほていや
越谷市/シンメイ堂マリオランド
大宮市/ナイスプリント ニッセイ
★川口市/アンドウトーイ
東松山市/ゲームスペース カスミ
富士見市/カメレオン倶楽部みずほ台店
★桶川市/おぢいさんの店東口店
桶川市/おぢいさんの店マイン店
嵐山町/パスコ嵐山店
毛呂山町/パスコ毛呂山店
越谷市/さくらトイス南越谷ダイエー店
所沢市/さくらトイス所沢ダイエー店
★吉川町/ぱる〜ん吉川店
本庄市/わんぱくこぞう本庄店
越谷市/ぱる〜ん南越谷店
★川口市/ゲームフォーラム西川口店
大宮市/ことぶきや東口店
狭山市/ことぶきや狭山店
蕨市/ことぶきや蕨店

千葉県
★流山市/おもちゃ. ファンシーの店とも
岬町/みゆ企画メディアパークみさき店
★鴨川市/おもちゃのあづまやII
★松戸市/フォルクスモデル
茂原市/ポニーランド茂原店
★我孫子市/おもちゃのトオヤマ
市川市/ウェアハウス南行徳店
浦安市/ハッピーバード セキグチ
★千葉市/WAKAGI
船橋市/ファミコン・プラザALEX
八街市/おもちゃのさいたまや
柏市/谷沢電気商会
八千代市/多田屋勝田台店
★松戸市/やまねや新松戸店
★成田市/KAWAI HOBBY'S
松戸市/ミゼット
夷隅町/メディアパークいすみ店
野田市/キッド
銚子市/ミソラ電気・模型
千葉市/(161) パノラマ検見川店
★君津市/ファミコンランド スペース3君津子安店
★君津市/ファミコンランド スペース3富津青堀店
★野田市/野田ホビーあたご店
★野田市/野田ホビーノア店
市原市/さくらトイス市原店
★柏市/ぱる〜ん柏店
習志野市/マイプレゼント津田沼
船橋市/ビックサウンド
★松戸市/ぱる〜ん新松戸店
茂原市/メディアパーク茂原店
八千代市/ことぶきや八千代店

東京都
品川区/ファミコンワールド ウエルス
昭島市/小林書店
千代田区/中央無線電機 中央エレマート
江東区/オフコース
板橋区/ファミコンショップ アポロ
三鷹市/にのたか玩具店
板橋区/おもしろWAVEヨシオカヤ
板橋区/白樺玩具店
清瀬市/東京堂
北区/玉屋
世田谷区/ミック世田谷店
杉並区/ドキドキ冒険島杉並 (ATU)
千代田区/ソフマップ本店
千代田区/ソフマップ4号店
調布市/トイズショップ マルエー
八王子市/ファミコンランド寺町店
江戸川区/ウェアハウス葛西店
墨田区/スリーエス
葛飾区/ホビーショップ エンド
武蔵野市/エース
★中野区/おもちゃのQ
品川区/東急ストア五反田とうきゅう
★足立区/トイズプラザ グリム
★足立区/テレビゲーム スーパー竹の塚
葛飾区/ダイマル
★北区/西友赤羽店ゲームショップESP219
多摩市/東京トーイはっぴーべる
世田谷区/ファミコンと本のアリス
★品川区/Do-BeSASAYA
★武蔵野市/カナリヤ
★足立区/高砂屋
大田区/ナカムラ写真商会
町田市/ファミコンランド
千代田区/フジオン
葛飾区/TVP京成高砂店
★板橋区/セシカ. 直営店ゲームバンク
八王子市/ファミコンランド南大沢店
八王子市/ファミコンランド散田店
八王子市/ファミコンランド八王子店
千代田区/トキワ無線
世田谷区/ピピット
江戸川区/おもちゃのマーヤ
大田区/カメレオン倶楽部池上店
★府中市/わんぱくこぞう府中店
荒川区/プラスワン
足立区/W. 鹿浜店 (240)
新宿区/ゲオ北新宿店
八王子市/さくらトイス八王子店
豊島区/さくらトイスこどもの町店
★杉並区/アビイ・ロード下井草
★江戸川区/ファミコンキッド
江戸川区/わんぱくこぞう瑞江店
★豊島区/Born To run わんぱくこぞう西巣鴨店
調布市/ビデオ・フォーラム調布店
練馬区/アビイ・ロード大泉学園
葛飾区/ビデオクエスト
江東区/フォーラム東大島店
立川市/ファミコンワールド ぱお立川店
福生市/ファミコンワールド ぱお福生店
★世田谷区/ゲームフォーラム池ノ江店
渋谷区/ことぶきや笹塚店

神奈川県
★横浜市/ひろしやサニーマート店
横浜市/コック・ピット
茅ケ崎市/アオキ玩具店
相模原市/アイワールド 相模原店
★横浜市/ひろしやシァル店
藤沢市/マジックバス
横浜市/イエローサブマリン・トライソフト横浜店
厚木市/ソフトランド ジャパン
鎌倉市/千代平商店
三浦市/ぼーしゅうや
★鎌倉市/ソフトショップあかり
★厚木市/フジランド厚木店
茅ケ崎市/ドキドキ冒険島茅ケ崎店
横浜市/ファミコンShopカスタム
★茅ケ崎市/フジランド茅ケ崎店
横浜市/おもちゃのふなだ
★横浜市/相沢時計店
★横浜市/ファンハウス
横浜市/トイドール
小田原市/イーグルビデオ
平塚市/ファミコンショップ コック・ピット平塚店
横浜市/マリオの王様
★横浜市/カメレオン倶楽部蒔田店
横浜市/さくらトイス戸塚店
厚木市/さくらトイス本厚木店
横浜市/AVワゴレ天王町
★横須賀市/ファミコンプラザ・スタジアム公郷店
相模原市/ラビット上溝店
藤沢市/フォーミュラ
座間市/ファミコンショップ座間店
相模原市/ファミコンショップ トム
相模原市/ピピット
川崎市/ファミコンスーパーイーグル
三浦市/ファミコンプラザ・スタジアム三崎店
★横須賀市/ファミコンプラザ・スタジアム長沢店
横浜市/ことぶきや日吉店

新潟県
上越市/パーソン北城店
三条市/ドラゴン三条店
燕市/赤ちゃん堂
相川町/おとぎの国
★新潟市/ダイエー新潟店4F「FCショップ」
新潟市/ファミコンランド セゾン新潟店
長岡市/ブックス・アシタバ
★見附市/押野見書店
長岡市/BOOK. A
新潟市/ファミコンショップ えっぐマン石山店
上越市/カメレオン倶楽部高田本町店
★水原町/おもちゃのはた水原店
五泉市/おもちゃのはた五泉店
新潟市/ファミコンショップ えっぐマン藤見店

富山県
★富山市/ファミコンハウス新庄店
富山市/ファミコンハウス西中野店
高岡市/ファミコンハウス高岡清水店
富山市/ファミコンハウス太郎丸店
★高岡市/ファミコンハウス野村店
★富山市/ファミコンハウス山室店
★富山市/ファミコンハウス清水店
★黒部市/ファミコンハウス黒部店
★魚津市/ファミコンハウス魚津店
★黒部市/ドナルド

次のページも見てね!

※キャンペーン実施日等、詳しくは、各店にお問い合わせください。

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本 社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL. 011-841-4622
東 京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL.03-3260-4622
大 阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL. 06-251-4622

ハドソン夏のWダブルキャンペーン 勝利をめざせ！この夏、

夏休みドンドンツキツキ・プレゼント実施店（つづき） ★印のお店は、夏休みソルジャーブレイド大会も実施します。

高岡市/パルトン
富山市/ファミコンワールド奥田店
高岡市/ファミコンワールド野村店
★福岡町/きゃろっと
★福光町/おもちゃのベル
★富山市/シャトル
★高岡市/Kinちゃんのおもちゃ箱
★富山市/ゲンキランド
★上市町/じゃりん子ランド
富山市/ファミコンランド富山ピットイン
高岡市/カメレオン倶楽部高岡ST店
富山市/ファミコンクラブMVP
黒部市/ソフトランド ルパン

石川県
鶴来町/おもちゃハウスのじやII
金沢市/麦麦クラブ森本店
★加賀市/アンデルセン
★宇野町/ムラサ. キッズワールド宇ノ気店
松任市/おもちゃの天国ポニー
志賀町/おもちゃはうす ほしの
七尾市/オモチャのとらや
★金沢市/げーむくん
金沢市/カメレオンクラブ金沢石引店
野々市町/カメレオンクラブ野々市店
野々市町/カメレオンクラブ工大前店
金沢市/カメレオンクラブ鳴和店
★金沢市/カメレオンクラブ北町店
津幡町/ジャンボ・トーイ・いしぐろ
七尾市/カメレオン倶楽部七尾駅前店
小松市/カメレオン倶楽部小松駅前店
野々市町/ソフトランド金沢工大前店
金沢市/ソフトランド有松店
金沢市/ソフトランド小立野店
輪島市/おもちゃとファンシー ポニー

福井県
★武生市/サイト玩具店
★三国町/三国ショッピングセンター内おもちゃや

山梨県
★韮崎市/ファミコンランド韮崎店

長野県
長野市/ファミコンランド長野店
東部町/ポニー
臼田町/いづみや玩具店
★駒ケ根市/アピアランド駒ケ根店
上田市/MORIJI 2
★中野市/ファミコンランド中野店
★須坂市/ファミコンランド須坂店
小諸市/マルマスヤ
小諸市/（275）わんぱくこぞう小諸店
★飯田市/アピアランド（旧ファミコンランド飯田店）

岐阜県
★平田町/田村屋
岐阜市/おもちゃのマーチ岐阜店
★下呂町/ベル
各務原市/パソコンショップ メリット各務原店
★岐阜市/パソコンショップ メリット加納店
★岐阜市/パソコンショップ メリット岐阜店
岐阜市/ファミコンショップ メリット三田洞店
岐阜市/ファミコンショップ メリット忠節駅前店
各務原市/ファミコンキッド各務原店
羽島市/パソコンショップ メリット羽島店
中津川市/アラジン中津川店
美濃市/あさひや
★岐阜市/みかもベビー
各務原市/ドリームランド
岐阜市/コミュニケーションズ パオパオ
★穂積町/ファミコンキッズ
★大垣市/ファミコンGP
★大垣市/ファミコンジャングル
中津川市/ファミコンショップ中津川
大垣市/ファミコンランド大垣店
★可児市/ファミコンランド可児店
大垣市/ファミコンランド大垣バイパス店
岐阜市/わんぱくこぞう岐阜店
羽島市/わんぱくこぞう羽島店
★羽島市/ファミコンショップ プルート岐阜羽島店
多治見市/ファミコンショップ ゼロワン

静岡県
★静岡市/まごころや
静岡市/ジョイボックス静岡
★焼津市/冒険島焼津店
裾野市/おもちゃらんど
★湖西市/ファミコンハウス湖西店
★清水市/ユー＆アイ
掛川市/ファミコンランド掛川店
竜洋町/ファミコンランド竜洋店
袋井市/ファミコンランド袋井店
磐田市/ファミコンランド磐田店
東伊豆町/おもちゃのマツダ
清水市/角屋
★島田市/プリンスランド
静岡市/おもちゃのさいとう
★藤枝市/イッポードー藤枝店
静岡市/ベビーランドナカノ
清水市/大和文庫
浜北市/コーワデンキ
浜松市/トレードイン
★藤枝市/カメレオン倶楽部藤枝店
★焼津市/カメレオン倶楽部焼津店
★富士市/カメレオン倶楽部吉原店
★沼津市/カメレオン倶楽部沼津店
★富士市/カメレオン倶楽部富士店
★磐田市/カメレオン倶楽部磐田店
★清水市/カメレオン倶楽部清水店
★島田市/カメレオン倶楽部島田店
★清水市/カメレオン倶楽部草薙店
★富士宮市/カメレオン倶楽部富士宮店
磐田市/かも川こまつや
浜松市/たか林こまつや
★浜松市/エフワン
★細江町/ツボイランドユーベル店
★静岡市/ファミコンショップ ぱる 浅間通り店
浜松市/トレードイン3
★静岡市/ファミコンショップ ぱる 曲金店
浜松市/エフワンJR店

愛知県
瀬戸市/マリオワールド
名古屋市/ファミコンシティ35高針店
★豊橋市/フジランド豊橋店
名古屋市/ファミコンランド
安城市/ポケット
★津島市/東海イエス津島店
刈谷市/おもッちゃマン東刈谷店
犬山市/ファミコンクラブ
岡崎市/遊. MORE
★西尾市/ファミコンランド西尾店
★大府市/ファミコンランド大府店
岡崎市/シイトヤ玩具店
岡崎市/トマト羽根店
岡崎市/トマト大樹寺店
名古屋市/おもちゃのレオ中切店
名古屋市/キッズ
名古屋市/遊らんどみゆき
一宮町/おもちゃのとんぼハウス
大治町/ファミコンランド大治店
蟹江町/ファミコンランド蟹江店
★東浦町/しらは書店
★津島市/ファミコンランド津島店
豊田市/ファミっ子ハウス
★大府市/おもちゃのふじや
★名古屋市/おもちゃのポピンズひろ
安城市/タカハシ商店
蒲郡市/おもちゃの永井
名古屋市/トイショップ 一休さん
岡崎市/ファミコンショップ ファミコング
★豊明市/ドリームランド豊明店
一宮市/一宮本町センキ
岡崎市/おもちゃのダックス
西尾市/たいよう西尾店
★豊田市/童夢
★名古屋市/ファミコンランド ワィワィ
名古屋市/ファミコンショップ オタッキー
★名古屋市/おもちゃのパピー
★春日井市/HOBBY & TOYS 802 高蔵寺店
★刈谷市/ファミコンポリス
岡崎市/ファミコンランド岡崎南店
名古屋市/トマト高針店
安城市/ファミコンランド安城店
名古屋市/P. ZONE 大曽根店
★名古屋市/ワーロード
★名古屋市/カンコーバ島田店
★一宮市/ファミコンA
安城市/ファミコンビート
尾西市/ファミコンランド尾西店
尾西市/ファミコンランド尾西2号店
★名古屋市/ファミコンランド黒川店
一宮市/ファミコンランド一宮駅前店
名古屋市/ファミコンランド プラトン大須店
★豊明市/ファミコンランド豊明店
一宮市/ファミコンランド一宮本店
稲沢市/ファミコンランド稲沢店
★名古屋市/トイズタウン鳴海店
名古屋市/トイズタウン本店
春日井市/ゲオビデオロードショウ春日井店
東海市/ゲオテープ堂名和北店
半田市/ゲオ半田店
名古屋市/ゲオ鳩岡店
名古屋市/第一ファミコン有松店
碧南市/ゲーム王国ゲオ碧南店
名古屋市/ファミコン堂笠寺店
★半田市/ファミコンランド半田店
★大府市/ファミコンランド大府店
★東海市/ファミコンランド太田川店
★常滑市/ファミコンランド常滑店
★名古屋市/ファミーズイン柴田店

三重県
松坂市/かくれんぼ
四日市市/フロンティア
員弁町/キンダーショップ ピノッキオ
鈴鹿市/ファミコンショップ エフワン
四日市市/ファミコンスーパーランド 四日市東
★四日市市/ファミコンスーパーランド 四日市
亀山市/ナカヤ玩具店
阿児町/MFS（三重ファミコンサービス）
★桑名市/KID'S BOX かくれんぼ
★久居市/ファミコンショップ中部
尾鷲市/おもちゃのかしょう
★松阪市/ふぁみこんや
伊勢市/タキガワ
鈴鹿市/ふぁみこんさあびす白子店
鈴鹿市/ふぁみこんさあびす算所店
鈴鹿市/ゲオ鈴鹿平田店

滋賀県
今津町/ブックマート今津
水口町/SOUND SHOP サンクス
大津市/ファミコンランド瀬田店
★八日市市/パピルス ファースト
大津市/マックス勝所
大津市/マックス大津店
草津市/わんぱくこぞう草津店
彦根市/わんぱくこぞう彦根南店
彦根市/わんぱくこぞう彦根店

京都府
京都市/あさだ
京都市/あやき
★京都市/はしもとや
宇治市/ファミコンランド小倉店
京都市/ファミコンランド西大路三条店
京都市/ファミコンランド伏見店
京都市/ファミコンランド馬町店
長岡京市/ファミコンランド長岡店
京都市/ファミコンランド梅津店
田辺町/トップス田辺店
舞鶴市/カメレオン倶楽部東舞鶴店
舞鶴市/カメレオン倶楽部西舞鶴店
福知山市/カメレオン倶楽部福知山店
京都市/上新電機 J＆P 京都寺町店
亀岡市/わんぱくこぞう亀岡店
京都市/わんぱくこぞう円町店
峰山町/わんぱくこぞう峰山店
宇治市/プルート宇治伊勢田店
京都市/ゲームフリーク桂店

大阪府
豊中市/オヤユビピアノ緑地公園店
豊中市/TVパニック豊中店
吹田市/TVパニック南千里店
★寝屋川市/ファミコン倶楽部香里店
★大阪市/ファミコンランドF平尾店
大阪市/ファミコンランドBAN2
摂津市/ファンシー・ショップ芝粧
大阪市/マリヤ玩具店
★熊取町/おもちゃポパイ
堺市/マコト屋ベビーセンター
東大阪市/ファミコンランド鴻池
大阪市/おもッちゃマン今福店
大阪市/ファミコンランド千林店
★高槻市/ファミコン倶楽部高槻店
大阪市/ピノキオ
大阪市/そごうホップゲーム売場
★茨木市/ゲームフリークJR茨木店
大阪市/ヤスミストア
大阪市/やまさき玩具店
★池田市/ファミコン倶楽部池田店
★大阪市/キッズメイト
豊中市/ZONE21
門真市/ファミコンボーイ大和田店
大阪市/トイショップ ミミー
堺市/カメレオンクラブ北野田店
寝屋川市/ファミコンランド寝屋川店
大阪市/プロトワン
★大阪市/プルート粉浜店
東大阪市/ソフトウェーブ
★東大阪市/アルマ八戸ノ里店
★堺市/アルマ北花田店
高槻市/ファミコンランド高槻店
豊中市/ファミコンランド豊中店
豊中市/ファミコンランド曽根店
大阪市/ファミコンランド三国店
★泉佐野市/ゲーム・ゾーンG'Z泉佐野
茨木市/プルート穂積店
吹田市/プルート五月ヶ丘店
豊中市/プルート服部店
門真市/アマセトーイ
大阪市/おもちゃの店ペンギン
★堺市/おもッちゃマン中モズ店
岸和田市/フジランド岸和田店
泉佐野市/ファミコンプラザBIG·BAN
★泉佐野市/フジランド泉佐野店
大阪市/はるこま玩具店
大阪市/カメレオンクラブ千林大宮
寝屋川市/金太郎玩具店
★高石市/わんぱくこぞう高石店
★池田市/ファミコンショップ プルート五月山店
大阪市/プルート千船店
★東大阪市/ファミコン倶楽部布施
貝塚市/學林二色浜店
高石市/ファミコンショップ 252 プルート浜寺店
岸和田市/遊・映・音・書・館ウイン
枚方市/プルート枚方中宮店
大阪市/コミックランド
★吹田市/カメレオン倶楽部千里店
★池田市/わんぱくこぞう石橋店
大阪市/クォーターズ住之江店
大阪市/わんぱくこぞう我孫子店
枚方市/わんぱくこぞう楠葉店
河内長野市/わんぱくこぞう河内長野店
堺市/わんぱくこぞう深井店
富田林市/わんぱくこぞう富田林店
松原市/ビデオボーイ松原店
富田林市/ビデオボーイ金剛東店
堺市/ビデオボーイ北野田店
高槻市/Pal 高槻
大阪市/わんぱくこぞう東三国店
大阪市/わんぱくこぞう上新庄店
羽曳野市/わんぱくこぞう羽曳野店
堺市/わんぱくこぞう中百舌鳥店
大阪市/わんぱくこぞう東宝店
摂津市/わんぱくこぞう鳥飼店
四條畷市/おもちゃのツルヤ
岸和田市/上新電機 きしわだ店
大阪市/上新電機 日本橋5ばん館店
高槻市/上新電機 せっつとんだ店
★大阪市/上新電機 J＆P テクノランド
★大阪市/上新電機 J＆P コスモランド
★大阪市/上新電機 J＆P メディアランド
★大阪市/上新電機エキサイト日本橋店
★大阪市/上新電機エキサイト難波店
大阪市/上新電機エキサイト阪急三番街店
大阪市/上新電機エキサイト梅田店
池田市/すみの玩具
大阪市/サンチャイルド
箕面市/WOLD
★吹田市/わんぱくこぞう千里丘店
★吹田市/わんぱくこぞう五月が丘南店
★大東市/わんぱくこぞう住道店
★大阪市/わんぱくこぞう蒲生店
★寝屋川市/わんぱくこぞう寝屋川店
大阪市/わんぱくこぞう天満店
吹田市/アルファ北千里店
豊中市/アルファ桃山台店
豊中市/アルファ上野店
柏原市/わんぱくこぞう国分店
★茨木市/ゲームフリークJR茨木店
大東市/ゲームフリークダイエー住道店
吹田市/ゲームフリーク吹田五月が丘店
高槻市/ゲームフリーク高槻南店
箕面市/ゲームフリークみのお牧落店
★大阪市/ゲームフリーク井高野店
忠岡町 /ゲームフリーク南海忠岡店

兵庫県
神戸市/TVパニック板宿店
三田市/カメレオンクラブ三田店
加古川市/プルート西加古川店
★明石市/ファミコンランド西明石店
洲本市/わんぱくこぞう洲本店
神戸市/GA
西宮市/マックス
神戸市/プルート六甲店
★明石市/プルート西明石店
★山崎町/アボシヤ原田玩具店
尼崎市/ファミコンショップ プルート出屋敷店
柏原町/ブック プラネット
伊丹市/わんぱくこぞう伊丹店
★神戸市/おもちゃのキタオ
神戸市/六甲模型教材社
西宮市/J-WAVE夙川店
神戸市/プルート長田店
神戸市/サーカス
明石市/トムトムクラブ
加古川市/トムトムクラブ加古川店
明石市/オヤユビピアノ西明石店
川西市/ファミコンショップ ジャンプ
川西市/ドキドキ冒険島山下駅前店
三木市/ドキドキ冒険島志染駅前店
豊岡市/わんぱくこぞう豊岡店
★神戸市/わんぱくこぞう湊川店
神戸市/わんぱくこぞう西舞子店
神戸市/わんぱくこぞう名谷店
三田市/わんぱくこぞう三田店
神戸市/わんぱくこぞう東灘店
芦屋市/わんぱくこぞう芦屋店
★神戸市/わんぱくこぞう新長田店
西宮市/わんぱくこぞう西宮店
神戸市/わんぱくこぞう六甲店
緑町/わんぱくこぞう広田店
洲本市/わんぱくこぞう洲本店
★伊丹市/わんぱくこぞう伊丹店
★川西市/わんぱくこぞう川西多田店
★神戸市/わんぱくこぞう御影店
尼崎市/わんぱくこぞう武庫之荘店
尼崎市/プルート西大島店
明石市/トムトムクラブ明石2号店
神戸市/おもちゃの川崎屋 ジョイプラザ店
川西市/ゲームフリーク川西能勢口店
明石市/トムトムクラブ大久保

奈良県
★王寺町/ファミコンランド王寺店
上牧町/サニーランド西大和店
奈良市/ファミコンランド富雄店
★奈良市/ファミコンランド西大寺店
斑鳩町/ナカヨシ イカルガ店
生駒市/おもちゃ乗物カゲツ
奈良市/よしだ
御所市/たつみ
奈良市/ファミコンショップ わんぱくこぞう奈良店
生駒市/ナカヨシ生駒店
橿原市/ひばりや
★大和高田市/わんぱくこぞう大和高田店
大和郡山市/上新電機 郡山インター店
奈良市/わんぱくこぞう西大寺店
奈良市/わんぱくこぞう奈良店
奈良市/ゲームフリーク高の原店

和歌山県
★岩出町/おもッちゃマン岩出店
有田市/ファミコンランド箕嶋店
★橋本市/ツジモト玩具店
和歌山市/ブックス24宮街道店

鳥取県
★米子市/友＆愛米子店
鳥取市/鳥取大丸
★米子市/カメレオン倶楽部米子店

前のページも見てね！

※キャンペーン実施日等、詳しくは、各店にお問い合わせください。

ハドソンはダブルの興奮。

ハドソン夏のW(ダブル)キャンペーン

島根県
松江市/ファミコンキッド
★益田市/カメレオン倶楽部益田東店
松江市/ブルドック山代店

岡山県
井原市/おもちゃのデパート さのう
岡山市/ファミコンランド岡山店
岡山市/ファミコンランド南店
★岡山市/ファミコンショップ ネッシー番町店
玉野市/おもちゃ☆おとぎの国
★岡山市/天満屋岡山店
★倉敷市/コドモ館トピア店
岡山市/トイ＆ホビーいろは堂
岡山市/ファミコンスーパー ペポニ庭瀬店
★岡山市/カメレオン倶楽部岡山店
★岡山市/ファミコンショップ190 ブルート西大寺店
★岡山市/ファミコンショップ19 ブルート門田屋敷店
★倉敷市/わんぱくこぞう倉敷店
★岡山市/わんぱくこぞう西口店
★灘崎町/わんぱくこぞう灘崎紅陽台店
★岡山市/わんぱくこぞう庭瀬店
岡山市/ファミコンショップ ペポニ野田店

広島県
福山市/ペリカン福山店
呉市/みどり屋玩具 第2店舗
★広島市/ファミコンショップ あんと可部店
竹原市/おもちゃの城 きり屋
広島市/総合ファミコンショップ ファミコ
広島市/藤井玩具店
熊野町/ファミコンワールド キッズ
★広島市/あるふぁ戸坂店
★広島市/あるふぁ天満店
★広島市/あるふぁ西旭町店
★広島市/ファミコンショップ あんと安古市店
★呉市/ファミコンショップ ブンブン
★三次市/ファミコンハウス三次店
海田町/ファミコンショップ ミッキー
廿日市市/Toy & Hobby ホリオカ
呉市/ブルート呉店
広島市/ブルート舟入店
★福山市/カメレオン倶楽部福山店
★福山市/カメレオン倶楽部三吉店
福山市/ソフト＆ソフト
府中市/ソフトランド
広島市/HANS曙店
広島市/HANS草津店
広島市/HANS高陽店
広島市/村上玩具店

山口県
柳井市/おもちゃの河野
小野田市/あおき小野田店
防府市/カメレオンクラブ新田店
下関市/トップボーイ稗田店
防府市/カメレオン倶楽部車塚店
★下関市/ブックスうえの小月店
★山口市/カメレオン倶楽部平川店
★宇部市/カメレオン倶楽部宇部店
★萩市/カメレオン倶楽部萩店
★柳井市/カメレオン倶楽部柳井店
★岩国市/カメレオン倶楽部岩国店
★山口市/カメレオン倶楽部山口店
★下松市/カメレオン倶楽部下松店
★新南陽市/カメレオン倶楽部新南陽店
★徳山市/カメレオン倶楽部銀南店
下関市/わんぱくこぞうグリーンモール店
下関市/ジョイランド新下関店
下関市/ジョイランド山の田店
★徳山市/カメレオン倶楽部徳山店

徳島県
鳴門市/ホビーショップ プロポ
阿南市/チャイルドショップ まつしま
小松島市/ファミコン屋
徳島市/ライトホビーショップ佐古店
徳島市/ライトホビーショップ山城店
徳島市/ライトホビーショップ安宅店
徳島市/わんぱくこぞう住吉店
徳島市/わんぱくこぞう佐古店
小松島市/わんぱくこぞう小松島店
池田町/わんぱくこぞう池田店
阿南市/わんぱくこぞう阿南店
脇町/わんぱくこぞう脇町店
徳島市/わんぱくこぞう徳島駅前店
徳島市/わんぱくこぞう東新町店
鳴門市/わんぱくこぞう鳴門店
鴨島町/わんぱくこぞう鴨島店

香川県
★観音寺市/わんぱくこぞう観音寺店
高松市/ファミコンショップ ブルート木太店
★高松市/トイピア コトブキヤ
琴平町/わんぱくこぞう琴平店
丸亀市/わんぱくこぞう丸亀店
志度町/わんぱくこぞう志度店
高瀬町/わんぱくこぞう高瀬店
善通寺市/わんぱくこぞう善通寺店
高松市/わんぱくこぞう茜町店
高松市/わんぱくこぞう瓦町店
高松市/わんぱくこぞう今里店
高松市/わんぱくこぞう栗林店
土庄町/わんぱくこぞう小豆島店
高松市/わんぱくこぞう屋島店

愛媛県
★松山市/ファミコンスーパーZ
城辺町/トイハウス
松山市/マツオ
松山市/ファミコンショップ ブルート朝生田店
★伊予市/わんぱくこぞう伊予店
★宇和島市/わんぱくこぞう宇和島店

高知県
★高知市/おもちゃのありんこ
★高知市/トイショップ ロボ
高知市/サンチャイルド高知

福岡県
★福岡市/サウンドシティ原店
北九州市/ファミコンショップ ホイッスル
★大野城市/ブルート白木原店
久留米市/ファミコンハウス久留米店
★北九州市/ソフトバンク ワールド
久留米市/おもちゃのアンデルセン
北九州市/パルテック
★久留米市/ファミコンキッド
福岡市/ソフトハウスVACS
★福岡市/ボルタック
田川市/玩具のフジタ
★北九州市/ファミコンランド若松店
飯塚市/ファミコンショップ カメレオンクラブ飯塚店
八女市/ファミコンショップBe-1八女店
福岡市/ブルート百年橋店
久留米市/ファミコンワールド善導寺店
★北九州市/ファミコンランド枝光店
★大牟田市/テクノジャパン ジョイン
久留米市/ブックス フレンド
行橋市/カメレオン倶楽部行橋店
福岡市/カメレオン倶楽部城南店
北九州市/カメレオン倶楽部黒崎店
大牟田市/わんぱくこぞう大牟田店
福岡市/わんぱくこぞう周船寺店
北九州市/わんぱくこぞう三ヶ森店
北九州市/わんぱくこぞう徳力店
福岡市/わんぱくこぞう箱崎店
北九州市/Wick 小倉
北九州市/ファミコンショップ クリボー徳力店
北九州市/ファミコンショップ クリボー曽根店
福岡市/スタジアム六本松
筑紫野市/ユーライフ二日市
福岡市/ユーライフ原
福岡市/ユーライフ長住
福岡市/スタジアム大橋
福岡市/スタジアム箱崎
福岡市/ブルート七隈
福岡市/ブルート大橋
★春日市/FAMIX春日店
★春日市/FAMIX宇美店
福岡市/ジョイランド和白店
飯塚市/わんぱくこぞう飯塚店
★直方市/わんぱくこぞう直方店
北九州市/黒崎駅前書店
福岡市/ラジオキング福重店
北九州市/ファミコンショップ わんぱくこぞう門司店
福岡市/わんぱくこぞう西新店
福岡市/わんぱくこぞう高宮店
福岡市/わんぱくこぞう野芥店
福岡市/わんぱくこぞう神松寺店
福岡市/わんぱくこぞう井尻店
筑紫野市/ラジオキング二日市
福岡市/わんぱくこぞう天神店
那珂川町/わんぱくこぞう那珂川店
北九州市/わんぱくこぞう本城店
久留米市/ファミコンワールド国分店
久留米市/ファミコンワールド津福店
久留米市/ファミコンワールド中央町店
★大牟田市/テクノジャパン

佐賀県
武雄市/ウエダ玩具店
武雄市/中山百貨店
鳥栖市/ファミコンプラザ ファンタジー

長崎県
長崎市/でぐち玩具
時津町/ブックマート アルバマ
諫早市/ウエスト諫早店
長崎市/HOBBY SHOP TWIN
諫早市/ファミコンハウス諫早店
大村市/ファミコンハウス大村店
佐世保市/ジョイランド佐世保店
佐世保市/Soft Age

熊本県
植木町/トップボーイ植木店
菊池郡/トップボーイ菊池店
熊本市/ファミコンショップZOO
熊本市/おもちゃのBANBAN御領店
熊本市/トップボーイ熊本新南部店
熊本市/ファミコンショップ ブルート八王寺店
熊本市/ファミコンショップHAT
八代市/ブルート旭中央店
熊本市/カメレオン倶楽部健軍店
熊本市/わんぱくこぞう熊本店
熊本市/スタジアム水前寺公園店
熊本市/スタジアム桜町店
熊本市/スタジアム大江店
熊本市/ファミコンプラザ新外店
熊本市/ファミコンプラザ帯山店
熊本市/ファミコンショップ ブルート上熊本店
熊本市/ファミコンショップ ブルート浄行寺店

大分県
中津市/ファミコンハウス中津店
★宇佐市/カメレオン倶楽部宇佐店
★大分市/キッズタウン古ヶ鶴店
★大分市/キッズタウン明野店
別府市/スクリーン＆BOO鶴見店

宮崎県
宮崎市/わんぱくこぞう南宮崎店
佐土原町/ゲームランド
高鍋町/タケハラ玩具
宮崎市/ブルート浮ノ城店
日向市/わんぱくこぞう日向店
延岡市/わんぱくこぞう延岡店

鹿児島県
国分市/ブルート国分店
★出水市/ブルート出水店
★中種子町/ながはま中種子店
★鹿児島市/ゆみ書店
★名瀬市/奄美古書センター
★鹿屋市/松元玩具店
鹿児島市/ファミコンショップ ブルート鴨池店
川内市/わんぱくこぞう川内店

沖縄県
★那覇市/ファミコンショップ ワンダーランド

夏休みソルジャーブレイド大会実施店

北海道
札幌市/ポニーランド
小樽市/ジョイポート小川本店

岩手県
盛岡市/DJスタジオ館向店
花巻市/宮川商店
盛岡市/DJスタジオ大通店
一戸町/のだトーイ．センター

宮城県
大河原町/DJスタジオ大河原店
仙台市/DJスタジオ西多賀店
仙台市/ファミコンショップ タイム^2
仙台市/DJスタジオ長命ヶ丘店
迫町/DJスタジオ佐沼店
天本町/おもちゃのマーチ

山形県
酒田市/エコー家具ホームセンター

福島県
浪江市/のりものセンター三原

茨城県
水戸市/中村商店
水海道市/田内人形店

群馬県
桐生市/やまねや本店
渋川市/ポニー
沼田市/おもちゃのキジマ

埼玉県
上里町/ジャスコ神保原駅前店
上福岡市/西友新上福岡店

千葉県
千葉市/一心堂花見川店
勝浦市/TOY & HOBBY 一文字屋
小見川町/貨車

東京都
品川区/ファミコンハウス中延店
町田市/ファミコンキッズ

神奈川県
横浜市/トイズセンター網島店
相模原市/トイズセンター橋本店
横浜市/トイボックス サンタ
南足柄市/どろんこかば塚原店
開成町/どろんこかば開成店

新潟県
新潟市/ケープタウン宝島

富山県
滑川市/ポケット
福野町/ポッポ

石川県
小松市/きたにし玩具店

福井県
大野市/おもちゃの国キタガワ

山梨県
大月市/プラモデルの店サトウ
甲府市/TOYSクリちゃん湯村店

長野県
長野市/ピヨピヨランド
松本市/ふぁみこん通り二子店

岐阜県
高山店/ピノキオ

静岡県
長泉町/TOYSHOPモリモリCLUB
浜松市/トイズコーナー
伊東市/ファミコンプラザ・シーボックス
福田町/Sプラザ スズエ

愛知県
尾西市/センキ尾西店
扶桑町/マガジンガレージ
弥富町/HSポッポ
刈谷市/おとわや
豊橋市/プチダックス
犬山市/TOYSHOP夢ランド
名古屋市/TOY'S & HOBBYキンダーランド
名古屋市/トイズハウス・ミッキー島田店

三重県
四日市市/トミナガこども村

京都府
福知山市/ドキドキ冒険島福知山店
京都市/本のいのしし堂

大阪府
忠岡町/マジックポイント
大阪狭山市/ニシダヤ金剛店

兵庫県
神戸市/おもちゃの川崎屋 鈴蘭台店

奈良県
橿原市/ファミコンランド八木店

和歌山県
和歌山市/ガリバー

岡山県
倉敷市/BANBAN小溝店

徳島県
徳島市/徳島リバーシティ販促委員会

香川県
観音寺市/おもちゃのピノキオ
仁尾町/中井カメラ玩具売場

愛媛県
伊予三島市/フジヤ本店

福岡県
北九州市/カメレオン倶楽部小倉南店

熊本県
熊本市/トップボーイ武蔵ヶ丘店

大分県
大分市/カメレオン倶楽部鶴崎店

鹿児島県
鹿屋市/鹿児島おもちゃ流通センター鹿屋店

※キャンペーン実施日等、詳しくは、
各店にお問い合わせください。

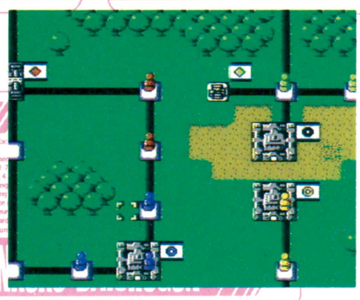
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL. 011-841-4622
東　京　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL.03-3260-4622
大　阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL. 06-251-4622

みんないっしょに熱くなる
友情と裏切りの4P対戦

カードを使った国盗りボードゲーム。
謎の大ボスを倒すのは誰だ！
ここまでそろった！巨大ロボット大集合!!
オリジナル・ロボも出場！
最大4人までの同時プレイが可能！
こりゃあもう大騒ぎ!!
ひとりでも遊べるキャンペーンモードも
しっかり完備だ！







シャッフルファイト



10月発売予定 (予)¥7,600[税別] バッテリーバックアップ

バンプレストがまたやった！バンプレストだからここまでできた!!
古今の巨大ロボットを一同に集結させ、ファミコンで楽しむカード式国盗りボードゲーム。
UFOロボが、超電磁マシーンが、光速電神が出撃。
無敵鋼人に宇宙大帝もいるし、もちろん機動戦士だって負けちゃいない。
みんなでワイワイガヤガヤ、やったろうじゃんか!!

超大物ゲームを産みだせ
めざせ！コンピュータゲームデザイナー



待望のコンピュータゲームの専門学校 東京と大阪に開校

ゲームソフト業界が求めている人材は、コンピュータのゲーム制作の基礎をしっかり修得した上で、ゲームソフト制作をコーディネートできる企画力と提案力を持った人材です。ＴＣＡ／ＯＣＡでは、画面デザインやコンピュータミュージック、ストーリー、キャラクター作りまで、ゲームソフトのすべてを着実に身につけ、業界が求めるゲーム・クリエーターを養成するために、３年制のカリュラムを採用しています。

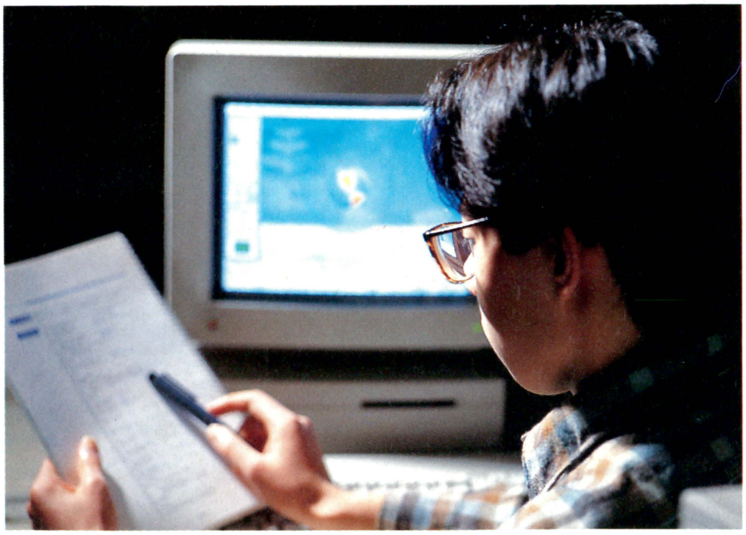
- ゲームクリエーターコース
- アミューズメントマシンコース
- コンピュータ映像コース
- コンピュータアニメションコース

専門学校で初めて3年制の ゲームデザイナー養成校

①業界の第一線で活躍しているプロが直接指導。
講師はゲーム業界で活躍している現役プロ。コンピュータゲーム開発のノウハウを徹底指導します。

②独自の３年制プログラムで職業力を養成。
業界が求めるクリエーティブ（創造性）あるゲームデザイナーを養成するため３年制のカリキュラムを採用しています。

③プロの現場で学ぶ「業界研修」を重視します。
卒業年度の春に〝業界研修〟を実施。プロの厳しい職場を体験し様々な業務を学びます。



高3のキミたちのために!!
夏休み1日体験入学 午前10時より

東京コミュニケーションアート専門学校
7月29日(水) 30日(木) 31日(金)
8月22日(土) 23日(日) 24日(月) 25日(火)

大阪コミュニケーションアート専門学校
7月26日(日) 27日(月) 28日(火)
8月27日(木) 28日(金) 29日(土) 30日(日)

お友達と一緒に参加しませんか？
＊遠方から来られる方のためにTCA/OCAが交通費の半額(片道分)を負担します。
＊自宅から学校までの交通費が1,000円(往復)以上かかる人にはその片道分を負担します。
■お申込はお電話で！

学校法人
TCA 東京コミュニケーションアート専門学校
〒134 東京都江戸川区西葛西6-29-9 Phone：03-3688-6501

学校法人
OCA 大阪コミュニケーションアート専門学校
〒550 大阪市西区新町1-18-22 Phone：06-536-7181

入学資格：TCAとOCAは、それぞれ東京都、大阪府から認可を受けた専門学校です。高校卒業した18才以上の方(男女)が対象になります。

■鮫島と茶畑がゲームの本質に迫ります!!



●前号まで●アマゾン・プロダクツ初のゲーム企画会議の直前、社長の存美は古いゲームの企画書を前にして物思いにふけっていた……。ゲームの名は『ハウス オブ ミューズ』若いころの存美の想い出が詰まった企画書だった。その企画書をみんなに配り、参考にしてゲームの企画書を書けと激を飛ばす存美。その会議の夜、茶畑はバイト先の新宿で、再びゲーセンの源さんに出会う。





●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！

●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。

●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。



●水見龍一●ゲーム業界の異端児。クールで頭はキレるが、傲慢不遜な男。物語の台風の目になりそうだ。




このクソガキがあ!
ドカッ
——!?
ぐ……


……話を聞くと ヤツは言いよった あれは自分が 作ったゲームだ
だが会社の連中が 勝手にデータをいじくって クソみてえなゲームに 作り変えちまった となあ
わかる……！ わかりますよ その気持ち！
はっはっはっ
いいや いまのおまえさんにゃ わかるめえ
人はなぜゲームをするか 考えてみたことが あるかな？
人間の行動には 必ず何か心理的な 理由があるもんじゃ
——といっても おまえさんの年頃じゃ まだ他人のことは わかるまい……
まず自分じゃな！ ゲームをやっている 自分に問いかけて みることじゃ
なにがおもしろくて ゲームをやるのか……
ゲームのなにをおもしろいと 感じるのか となあ！



わしゃいつも
ここらのゲーセンにおる
なんぞしゃべりとうなったら
いつでも
相手をしてやるぞい
なんせヒマじゃからのう！
ふえっふえっふえっ
パ
……
あーマズかった！
源さん……！
あなたはいったい……!?
やきとり
スプライトとか
キャラクターとか
ハードウェアの
スペックについては
本で読んだりして
勉強もしたのですが――
そのスペックが
実際にどの程度の
表現力につながるのか
まるで実感として
つかめない
これはつまり
私がプログラムについて
無知であるからだと
思ったわけです
どわはははは
バ
バ
マジなんだから
もう！
こら鮫島！
もっと不まじめに行こう
不・ま・じ・め！

■優子が語るゲームづくりのポイントとは!? 宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで





■ようやく日常の生活に戻ったヨシオたちですが…



よーし やったるでー
なにをだ
ホホホ 燃えてるわね
はい 行ってらっしゃい
お母様 平気ですね
これすなわち 銭湯へ行けとゆう 神の啓示
マンガで 銭湯ものといえば ちったあ エッチなシーンが 拝めるとゆーもの
おおっ
風呂場が 壊されたのが そんなに うれしいか？
ククク 若いな
これがどーゆー 意味を持つのか わからんらしい
あら？
こーゆーときは 結束固いな
行くぞ マイ サン!!
おう オヤジ
かぽーん
半熟英湯
ゆ
こんばんわ
そんな伝統 あるかな？
ま これは日本の 伝統だから
でもぉ… のぞきは いけないと 思います
じっ
キキキ
生きてて よかった
女教師！ 円熟した 女教師まで
ぬぐぁ
あの お父様 …？
お風呂 壊れちゃって
伊吹先生 どうして また？
おおっ



次号にコンティニュー

■うれしいハプニングがあるかもね!?

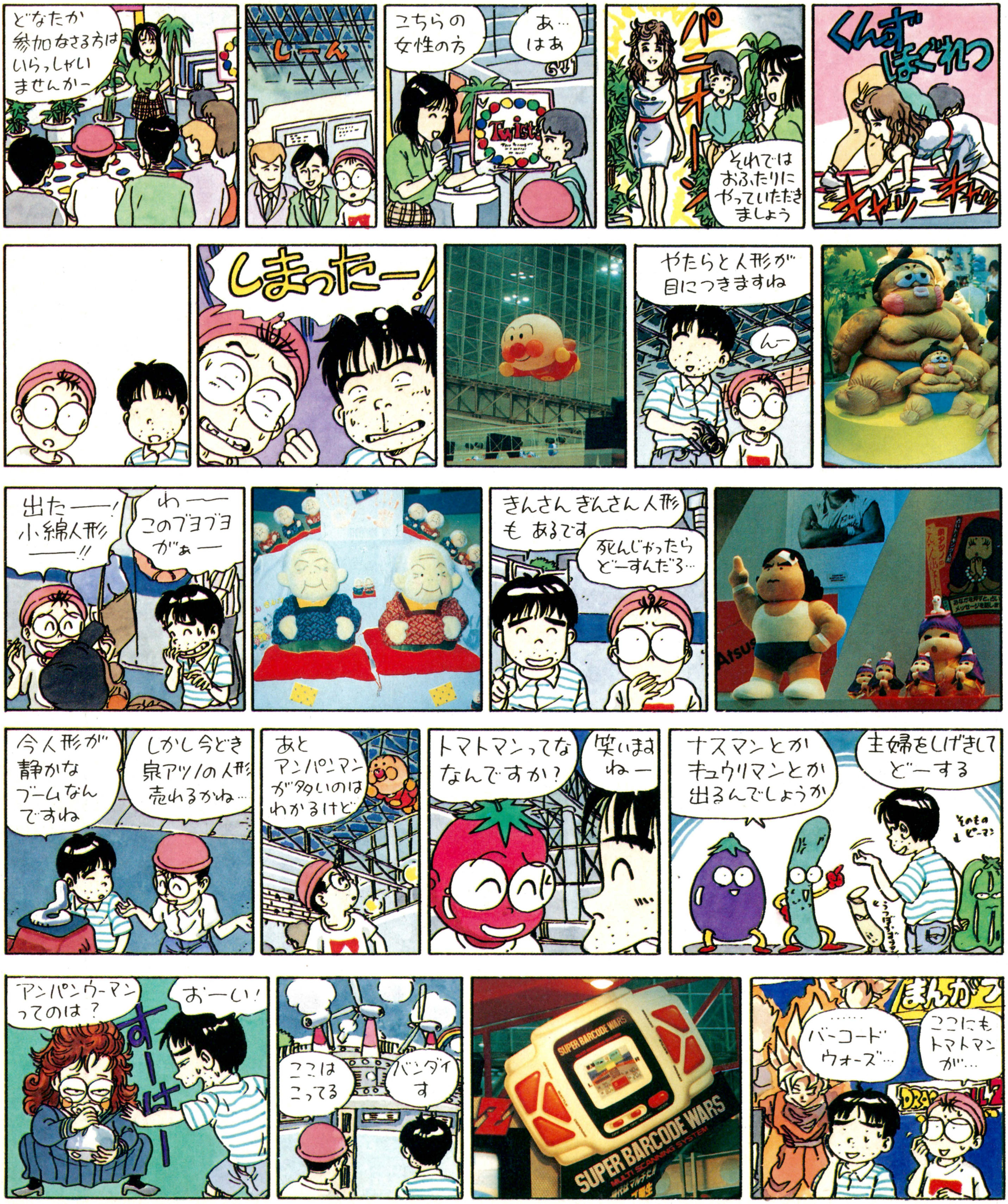
こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタモ☆エクボ係まで

■おもちゃショーへ見聞を深めに行くあんたっちゃぶる一行だったのだ。





も一 日本の技術は とんでもなく高い もんね
動いてる所を見てみたいっすね
なつかしい ミニカー!
うひー ボクらが子供の頃と あんまり変わってないぞ
ミニカー何10台も集めてる金持ちの友だちがいました
必ずこーんなパーキング持ってんの
当時のがつ
シャー
ブーブー くるまがとおるよー
きいいん
じが ひこうきで ばくげきだー
何が楽しかったんだろう…
まあまあ
ミクロマンなんてのもありました
うわー ♪ミックロマーン♪
当時のがつ
体がスケてて手足が動く動く
手足も取れる
何が面白かったんだろう…
まあまあまあ
マジンガーZの超合金は?
うっひが
↑これはサイボーグ一号かもしれない
ロケットパーンチ!
すっぽん
なんのこっちはジャンボマジンガーだ
昔話の回ではないです
おーそでしたそでした
これもながいこと売ってるよね
名作中の名作でしょ
おっ このレイアウトは鈴鹿サーキットじゃあーりませんか
この辺が第1コーナーで…
……
つ…次 行きましょう 次!!
Twister
ワオ! トゥイスターゲイム!
うれしはずかし青春ゲーム


どなたか参加なさる方はいらっしゃいませんかー
しーん
こちらの女性の方
あ…はあ
それではおふたりにやっていただきましょう
くんずほぐれつ
しまったー!
やたらと人形が目につきますね
んー
出たーー!小綿人形ーー!!
わーー このブヨブヨがぁー
きんさんぎんさん人形もあるです
死んじゃったらどーすんだろ…
今人形が静かなブームなんですね
しかし今どき泉アツノの人形売れるかね…
あとアンパンマンが多いのはわかるけど
トマトマンってななんですか?
笑いますねー
ナスマンとかキュウリマンとか出るんでしょうか
主婦をしげきしてどーする
アンパンウーマンってのは?
おーい!
すーはー
ここはこってる
バンダイす
SUPER BARCODE WARS
SUPER BARCODE WARS
MULTI SCANNING SYSTEM
……バーコードウォーズ…
ここにもトマトマンが…

■おもちゃにかこまれて童心に帰っちゃったみそ先生にお便りを!!

あて先は編集部あんたっちゃぶる係まで



プログラムの開発者略歴



ユージン・クォーリ博士

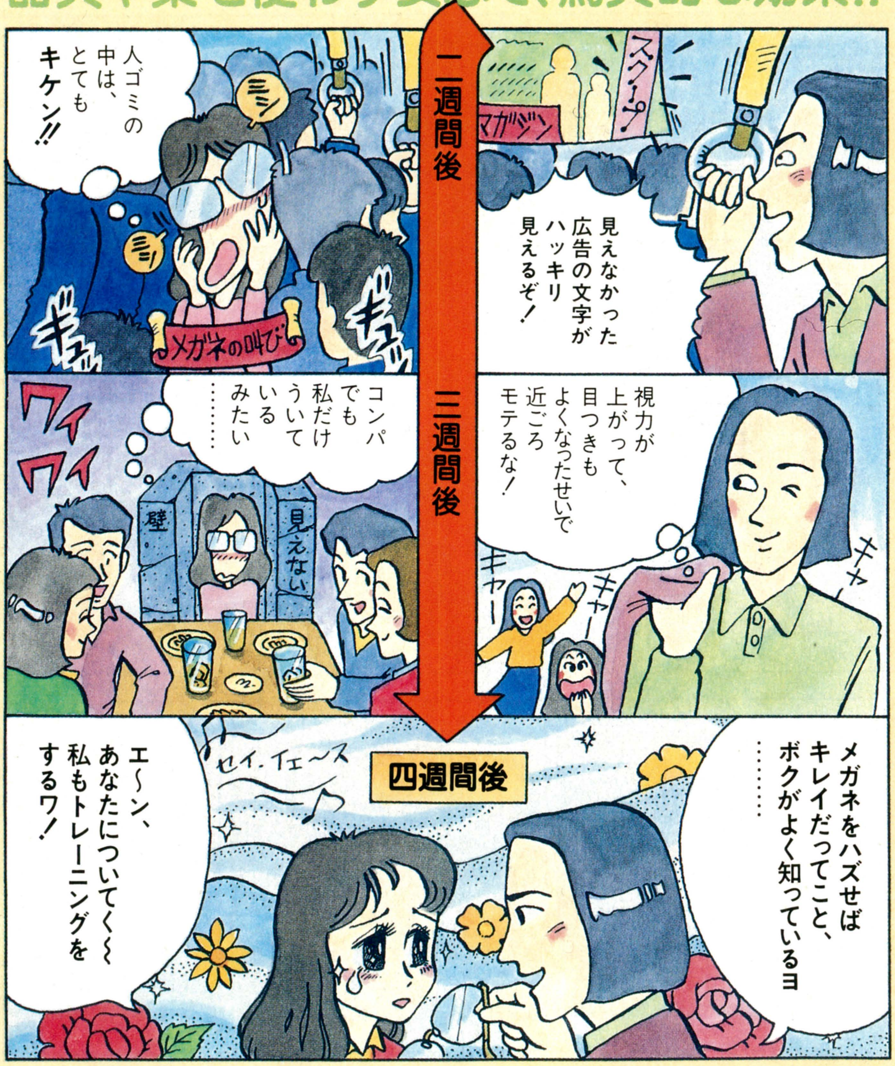
☆ユージン・クォーリー博士 カリフォルニアを中心に視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、臨床訓練法指導を続け、このプログラムの開発に努めた。

☆リチャード会長 アメリカ視力回復協会を設立しこのプログラム開発と普及に尽力。世界の眼科医界に大きな影響を与え続けている。

視力

器具や薬を使わず安心で、驚異的な効果!!





こんなに効果がある最新理論の科学的プログラム!! 無料資料をサッソク取り寄せよう!!

◎当協会は、しつこいセールスや勧誘でご迷惑をかけることは決してありません。



※当講座は緑内症、白内症などを治療するものではありません。それらの方は医師にご相談下さい。

★とじ込みハガキを今スグポストへ!!

●お急ぎの方はお電話で!

☎03(3318)6111

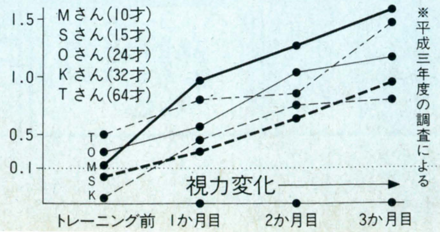
受付/朝9:30〜夜9:00(年中無休)

日本視力回復協会

東京都杉並区成田東4-36-15

●5人の会員のトレーニング結果…

下の表は、5人の会員のトレーニング結果です。10代の方から60代の方までの、トレーニング前と、2〜3か月後までの結果ですが、回復率は顕著です。





宍戸 美果

江東区(14才)

最近黒板の字が見づらくなったと思ったら、学校の検査で1.5だった視力が0.6まで落ちたと聞かされショック!お母さんに勧められふだんの生活にも取り入れてやってみたら、今では1.2に戻りました。友達にも勧めみんなでガンバッてやっています。



LUNAR
THE SILVER STAR
ルナ ザ・シルバースター
MEGA-CD専用 標準価格7,800円（税別）
GAME ARTS
株式会社ゲーム アーツ 〒171 東京都豊島区南池袋2-9-9 第一池袋ホワイトビル7F TEL.03(3984)1136



MEGA DRIVE
MEGA CD
メガ・CD専用
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。
薄暮にそまる大地、やがておとずれる闇。
その残光をさえぎり立つ影!? それは!!
このヴェーンでは
1000年もの長い間
魔法の研究をつづけてきた
AI
魔法
逃げる
攻撃
道具
退却
イラスト/窪岡 俊之
©GAME ARTS/STUDIO ALEX


麻雀皇位戦 抱腹
ぎゅわんぶらあ自己中心派
9月発売予定　価格8,800円（税別）
片山まさゆき氏原作の
人気マンガが、スーパーファミコンに登場。
オリジナル雀皇位戦
日本一の雀士を目指して、全国をまわる。「ぎゅわん自己」オリジナル・シナリオだ！
個性的なキャラ！
登場キャラクターは、みんな強烈な個性の持ち主ばかり。臨場感たっぷりなのだ！
麻雀Q&A
麻雀初体験のキミでも、あっというまに上級者になれる、トレーニング・モード。
リアルな画面！
グラフィック、サウンドは、アーケードゲームなみ。スーパーファミコンの実力！
持杉ドラ夫
津見江ミエ
店野真澄太
謎のじいさん
迷彩レディー
＊画面は開発中のものです。



SUPER Famicom®
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
絶倒の超個性派
麻雀ゲーム
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
パルソフトテレホンサービス ☎東京03-5411-4387
PALSOFT

PC Engine

SUPER CD·ROM² SYSTEM

天上爆飛射的遊戯（ぶっとびシューティングゲーム）

ある日、あらゆる生物の創造主である“ゴッド”の助手の妖精が、実験室にあった４次元の壺につまずいた。すると、壺の中の背景輻射の波動がずれて大音響の爆発とともに生成してしまった異形発生物たちが、バラバラに宇宙の彼方へ飛び散ってしまった。この一大事、救うのはなぜか怪盗ねずみ小僧の血を引きし者、勇者「マウスボーイ」。何が起こるかわからない異形生物たちが平和なこの地球にまい戻ってきたらさあ大変! この惑星を守るため我らが「マウスボーイ」は、果敢に闘いに挑みはじめるのであった!

★

出現する多くのキャラクターたちのコミカルな動きやストーリー、切れのいいアクティブな効果音、軽快なリズムの音楽など、シューティングゲームを何十倍にも面白くしてくれるスーパーCD-ROMの真髄。




TEICHIKU
パニック
強軍団
PCエンジン スーパーCD-ROM²専用ディスク
10月発売予定
テイチク株式会社
〒105 東京都港区虎ノ門1-21-17 虎ノ門NNビル
映像事業部 TEL.03-3506-8712
© TEICHIKU 1992


ASCII
パソコン版で大人気を得た、あの『プリンス・オブ・ペルシャ』がスーパーファミコン版で登場！ オリジナルステージや仕掛けなど、スーパーファミコン版ならではの盛りだくさんの内容に仕上がっているのだ。そこで本書、『公式ガイドブック』ではそのすべてを解説。クリアーするために、絶対に欠かせない本となっているぞ！
7月8日発売！
プリンス・オブ・ペルシャ
公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集　定価650円
奥義を極める
好評発売中！
アスキームック
ファミコン通信
シャイニング・フォース攻略の手引き
SHINING FORCE
THE LEGACY OF GREAT INTENTION
シャイニング・フォース
攻略の手引き
ファミコン通信編集部
責任編集　定価750円
監修　和智正喜(シナリオ担当)
マップの攻略法や、その後のシャイニング・フォースたちの様子など、盛りだくさんの内容だ！
桃太郎伝説外伝
公式ガイドブック
監修　さくまあきら
定価650円
貧乏神、夜叉姫、桃太郎が主人公となる全3話を完全紹介！ この1冊で、冒険の旅を心ゆくまで楽しんで欲しい！
桃太郎伝説
ファミコン通信
ゼルダの伝説 神々のトライフォース
のすべてがわかる本
これ1冊だけで、ゼルダの伝説に関することは完璧だ
2度目以降のプレーにも役立つぞ！
ゼルダの伝説
のすべてがわかる本
神々のトライフォース
ファミコン通信編集部
責任編集　定価700円
リンクのアクションなどの基本的な操作法から、完全攻略法までを徹底的に解説。
レミングス
公式ガイドブック
ファミコン通信編集部
責任編集　定価650円
基本・応用テクニックをはじめとして、オリジナル全20面＋αのマップ掲載。さらに攻略法を詳しく解説。
ファミコン通信
レミングス
ファミコン通信
ファイアーエムブレム外伝
のすべてがわかる本
クリアーするために欠かせない1冊
ファイアー
エムブレム外伝
のすべてがわかる本
ファミコン通信編集部
責任編集　定価700円
各種データ、戦略が充実した、ゲームをプレーするときには、ぜひ手元に置いておきたい１冊。
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。
表示定価には消費税が含まれています。
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-
株式会社アスキー

/特/報/ス/ペ/シ/ャ/ル/!!/

期待の新作BIG3

根強いファンの要望に応えていよいよ登場するビッグタイトルの最新作!!
待ちに待った超最新情報を、3本まとめてドカンと大公開しちゃうのだ。



真・女神転生　新システムと序盤ストーリーが明らかになった!

ウィザードリィV　『ウィズV』のシステムは『IV』とこう違う!

大戦略エキスパート　あの『大戦略』がこんなに変わったぞ!



特報!!
真・女神転生

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	アトラス 10月発売予定 9800円(予価)	12メガ

●現代を舞台にしたRPG●悪魔合体、仲魔システムなどのおなじみのシステムも健在

吉祥寺の街までイッキに紹介だ!

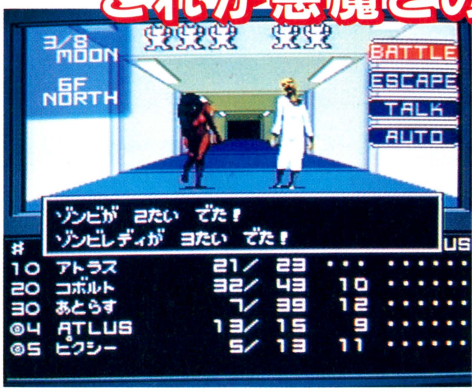
神と悪魔と人間が存在する混沌とした世紀末の世界。そんな独特の世界を描いて、熱狂的なファンをつかんだのが、ナムコの『女神転生』シリーズ。その続編でありながら、現代を舞台に繰り広げられるまったく新しい物語でもあるアトラスの『真・女神転生』。スーパーファミコンでこの秋発売が予定されているこの大作RPGが、だんだんとその全貌を現わしてきた。

今回の特報では、前回の特報で、お見せできなかった戦闘シーンのアニメーションを使った画面効果や、読者のみんながもっとも注目している悪魔合体、悪魔との交渉などの最新写真を、タップリと公開するぞ。

また、ゲームのスタートとなる夢のシーンから、序盤の舞台となる吉祥寺の街までを、あますところなく紹介する。

とくに吉祥寺に関しては、街の全体マップと序盤のイベントに関わってくるすべての主要ポイントや登場人物を包み隠さずに公開してしまうのだ。今回の特報を読みながら『真・女神転生』の発売を待つべし。

これが悪魔との戦闘シーンだ!!



⬆前回の特報でも紹介したが、悪魔はこのようにパーティーで登場するのだ。戦略が必要になるぞ。



⬆これはマハンマという魔法を唱えたところ。御札がゾンビコップめがけて飛んでいくのだ。

新情報 1 悪魔との交渉はより進化した!

悪魔との交渉はおなじみの会話形式。悪魔の言動に対し、2種類の選択肢で答え、会話を進めていくのだ。会話のバリエーションは豊富だぞ。



⬆こいつの属性は？ はたして、仲間にすることができるのだろうか？

こんな段取りで交渉するのだ

正直に話せ



⬆交渉相手はピクシー。まずはおなじみの質問だ。当然だが、ノーと答えたほうが楽に話を進められるぞ。

見つめる、握手？



⬆悪魔を見つめる、握手する、といったような、いままでにない選択肢が加わったぞ。さあ、どっちにする？

これでバッチリなのです



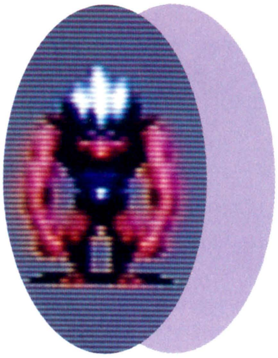
⬆今後ともやさしくしてね、なんて……。よしよし。仲間になってくれたら、いくらでもやさしくしてあげちゃうぞ。

新情報 2　新しくなった悪魔合体

『女神転生』シリーズのファンがもっとも注目しているのが悪魔合体。今回は邪教の館でとり行なわれる、もっとも一般的な２身合体の場面を紹介するぞ。

カプセルに入れられた、２体の悪魔が合体の開始とともに、ガス状に変化する。たちまち、館の中央のあやしげな魔方陣に合体によって生まれた悪魔が登場するのだ。

ちなみに、以前からウワサされていた４身合体は残念ながらなし。もちろん、３身合体は健在だぞ。また、ナムコの『女神転生Ⅱ』にあった特殊精霊合体が今回も登場する。ただし、アトラスによると、それとはべつに新たな特殊合体もあるということ……。悪魔合体がよりおもしろく、奥の深いものに変わっている、ということはほぼ間違いないぞ！　新しい合体については、続報を待て！



⬅こんなにゴツくて強そうな悪魔を早く作りたいぜ！　え？　弱そうだって？

おなじみのご主人……



⬆邪教の館の主人と話をして、合体の種類を決定するのだ。

ポットのなかに悪魔が!!



⬆ふたつの容器に２体の悪魔が……。なんだか、実験室みたいだね。

悪魔が煙につつまれ……



⬆２体の悪魔が不思議な煙に包まれる。これからどうなるんだろう？



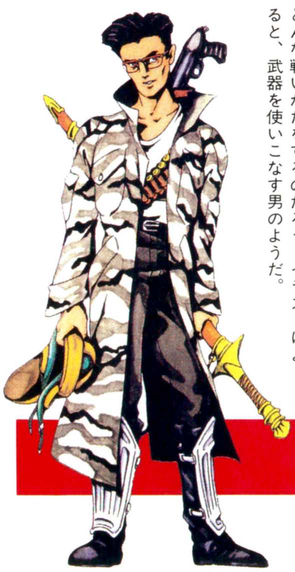
⬆ポット内の悪魔が消え、魔方陣に新たな悪魔が出現したぞ。ファンにはおなじみの、今後ともヨロシクってやつだね。



⬅この悪魔の名前はフケイ。ヘンなルックスだけど、不思議な威厳があるよなあ。

新情報 3　これが戦闘アニメーションだ！

『真・女神転生』の戦闘シーンでは、攻撃魔法などの使用時にアニメーションによる画面効果が楽しめるようになっている。今回は入手できなかったが、銃器や剣などの武器を使用したときにも、なんらかの画面効果があるようだ。早く悪魔を焼きつくしたいよね？



⬅前回の特報で紹介したカオスヒーロー。彼はどんな戦いかたをするのだろう。イラストによると、武器を使いこなす男のようだ。

ムドの場合

魔法を唱えると……



⬆仲間のサウォバクがムドを唱えた。敵はファハンのパーティーだ。

梵字が画面に登場？



⬆ファハン軍団が目がけて、ムドが放たれていく。迫力あるぞ。

悪魔に襲いかかる



⬆ファハンに呪文が吸いこまれていく。はたして効いたのか？

アギラオの場合

巨大な火の玉が出現！



⬆グロさが売りのゾンビレディ。炎の魔法で焼きつくしてしまえ！

悪魔の体に吸いこまれ



⬆アギラオの魔法がゾンビレディに飛んでいく。当たるだろうか？

すべてを焼きつくす



⬆アギラオをあびて、火柱と化すゾンビレディ。かなり効いたようだ。

つぎのページからはゲーム序盤を大公開

物語は夢のなかからはじまるのだ

このページからは、いよいよゲーム本編へと突入していく。プレーヤーがゲームをスタートさせると、そこは、3Dダンジョンのなか……。ダンジョンの不思議なブレに惑わされ、ぼんやりと進んでしまいそうだが、とても重要な場所なので、慎重にイベントをこなしていくようにしよう。

1 夢のなかを進んでいく

ゲームの始まりはオレンジ色に輝く不思議な3Dダンジョンのなか。ここで注目してほしいのが、素晴らしいダンジョンのグラフィック。ダンジョン全体がユラユラとラインスクロールを続けていて、いかにも夢のなかっぽい。

この一本道のダンジョンをひたすら進んでいくと、謎の石壁が出現して、意味ありげなことを話す。じつはここで、プレーヤーの名前を入力し、ボーナスポイントを自分のパラメーターに振り分けるのだ。ここで決めた数値が自分の基本的な能力になるので、じっくりと考えてからポイントを振り分けるように。

ユラユラ





⬅ユラユラと揺れる3Dダンジョン。迷うなよ。

これはいったい??



⬆ここで、いきなり道を閉ざされる。自分の名前を正しく告げれば、自然と道は開けるぞ。それにしても、この人はいったいだれなんだろうか？　コイツが今後の展開にどう関係してくるのか、ちょっと気になるよね。

2 夢のダンジョンでアイツと会う~~~~~~!!

キャラクターメイキング

『真・女神転生』ではナムコの『女神転生』シリーズと同様に、プレーヤー自身が主要キャラクターのパラメーターを設定するようになっている。プレーヤーはキャラクター作成時に10ポイントのボーナスポイントを、体力、攻撃力、す速さ、運などの6つのパラメーターに自由に振り分けるのだ。この振り分けがそのままキャラクターの個性となるので、慎重に設定するといいだろう。

ちなみに、この夢のなかでプレーヤーは3回もキャラクターメイキングをする。まず1回目は、プレーヤー自身。あとの2回は十字架の男と倒れていた男の分だ。このふたりが味方になるならいいけど、もしも敵にまわったとしたら大変だぞ。自分の設定した能力を持ったキャラクターが脅威になってしまうかもしれないのだ……。

名前入力



⬆この画面で名前を入力する。変な名前をつけちゃうのもいいけど、ここはひとつ、真面目にいきましょう。

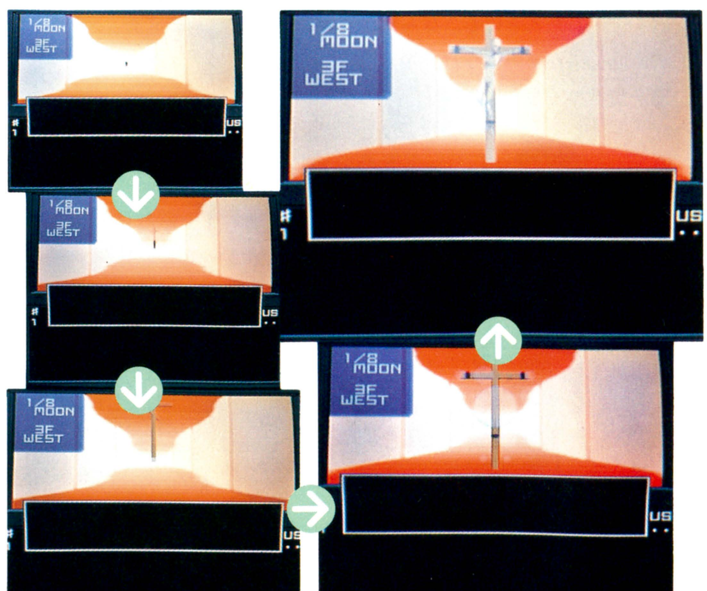
パラメーター設定



⬆お楽しみの能力設定。バランスよくボーナスポイントを振り分けるべし。あとのことをよく考えてね。

さらにダンジョン内を進んでいくと、べつのフロアへと移動できるのだ。そのフロアを、ヒタヒタと進んでいると、彼方からもの凄いスピードで十字架が飛来し、主人公の目の前の大地に突き刺さる。

その十字架にアワのようなものが集まり、裸の男へと姿を変えてしまう。この男が重要な人物であるのはいうまでもない……。



いきなり十字架が!

3 十字架の男を救うのだ

十字架の男に話しかけると、男は目を覚まし仲間となる。どうやら彼が最初の仲間らしい。しかし、ここは夢のなか……。おまけに彼は十字架につながれていて、その十字架の横には謎の人物が立っていた……。これにはどんな意味が隠されているのだろう？　彼はロウ(善側)ヒーローなのか？

声をかけると……



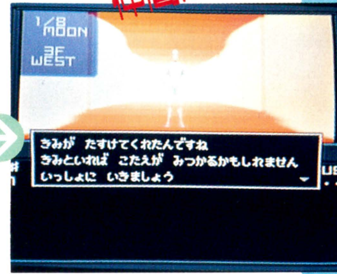
⬆十字架につながれた男。その横に立つ小さな老人の正体は？　そういえば、キリストも昔、十字架に……。

目を覚まし……



⬆目を覚ました男。どうやら、悪い男ではなさそうだ。でも、記憶を失っているらしい。横の老人は消えてしまった……。

仲間になるのだ！



⬆男は自分の意思でプレーヤーの仲間になった。現実の世界でも彼が仲間になるのだろうか？　すべては謎のままだ……。

4 悪魔に魅入られし男

十字架の男とともに夢のなかを進んでいくと、いきなり悪魔と意識を失った男が現われる。悪魔は倒れている男を指して、意味ありげなことを話す。プレーヤーが男に声をかけると、男は怒りながら、目を覚ます。しかし、けっきょくこの男も仲間となり、プレーヤーと行動をともにするようになる。

この男は最初の十字架の男とは反対に、かなり気性の激しい男のようだ。また、悪魔と行動をともにしていたという部分も気になる。もしかしたら、彼が悪魔側の視点から物事を見つめるといわれるカオスヒーローでは？

この悪魔は？



⬆悪魔がいきなり出現する。力を求める乾いた魂とは？　この倒れている男の正体は？　謎だらけである。

怒るぞ……



⬆男はひどく怒っている。外見は十字架の男とうりふたつだ……。ふたりの間にはどんな関係があるのだろう？

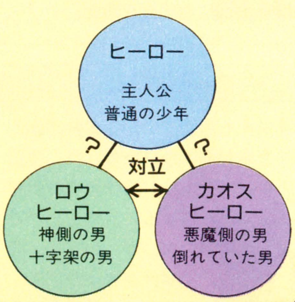
けっきょく、仲間になる



⬆けっきょく、仲間になってくれた。そばにいた悪魔は、もう消えてしまっている。あの悪魔がちょっと気になる……。

3人のヒーロー

ロウヒーローは神側、カオスヒーローは悪魔側のヒーローである。当然、この両者の間には対立が存在する。プレーヤーであるヒーローがどういう行動を取るかによって、3人の関係は大きく変わっていくらしい。



5 ゆりこという女

ふたりの仲間を引き連れてダンジョンを進んでいくと、ある部屋にたどりつく。この部屋のなかに入ると泉があり、そのなかで美しい少女が水浴びをしているのだ。

この少女はプレーヤーのことをずっと待っていた、というのだが、プレーヤーたちが少女に近づこうとすると、部屋から強制的に押し出されてしまうのだ。この正体不明の少女が、この夢の最大の謎といえるだろう。



⬆水浴びをしている女。当然ながら裸である。しかし、なぜ水浴びなど？

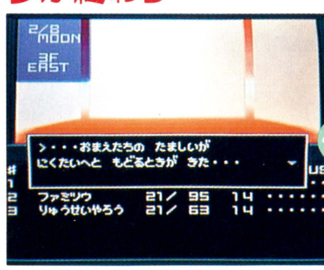


⬆この女に近づこうとすると、はじかれてしまうのだ。注意せよ！

6 夢の果てには……

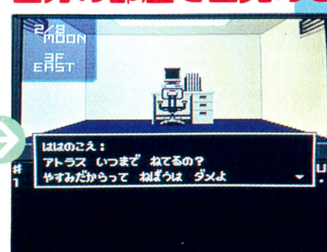
少女の部屋に向かって右側の道を進んでいくと、このダンジョンの終わりにたどりつく。謎のメッセージとともにダンジョンの風景が消えていき、プレーヤーは吉祥寺にある自宅で夢から覚める。もちろん、ふたりの仲間も少女もいない。あの3人はどんな意味を持っているのだろうか？　ただの夢だったのだろうか？

夢が終わり……



⬆最後の部屋にたどり着き長く不可解な夢が終わる……。しかしあまりに謎が多すぎて、混乱してしまうかも……。

自分の部屋で目覚める



⬆そしてここは自分の部屋。見なれた机や母のやさしい声など、どこにでもある平和な家庭の風景である。

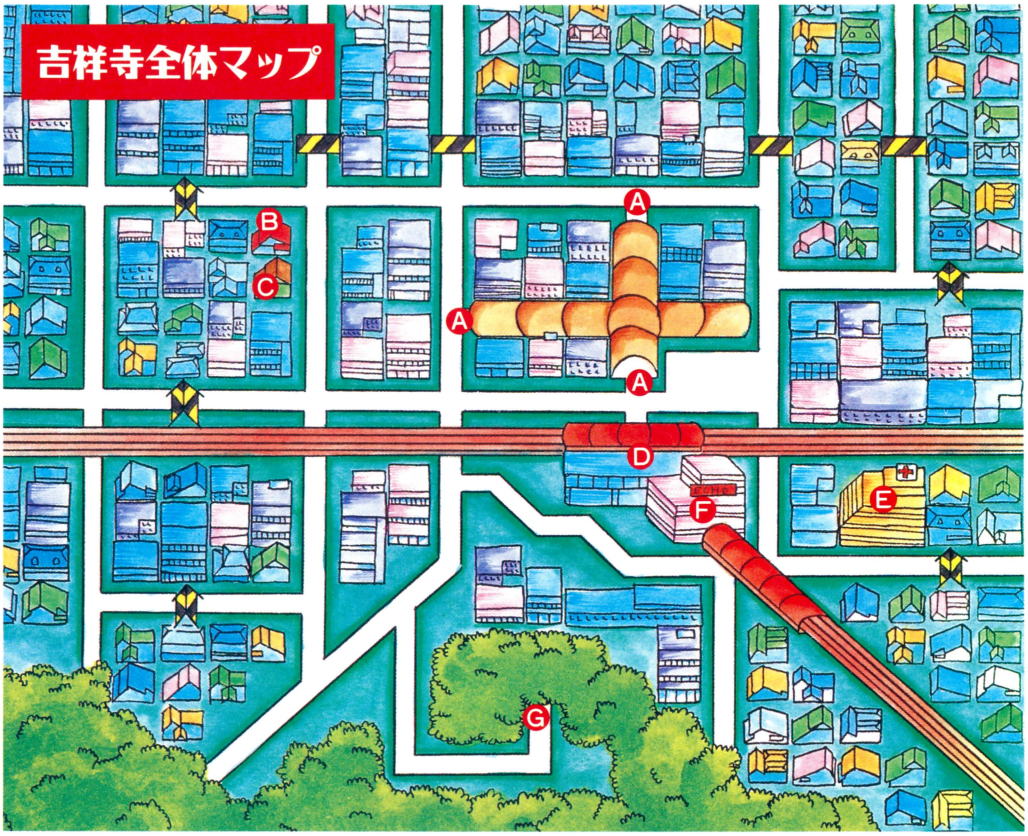
そして現実の世界へ

これが怪事件の発信地 東京・吉祥寺だ!

このページでは、ゲーム序盤の舞台となる吉祥寺の全体マップと、主要ポイントを紹介している。ゲーム序盤は、この街のなかのみが主人公の行動範囲だが、しだいに都心へと、向かっていくことになるようだぞ。また、このマップは、現実の吉祥寺を参考にして作成されている。

冒険の舞台となる吉祥寺。このちいさな街のなかに、7つの大きなポイントがある。この7ヵ所に行くと、画面は2Dから3Dとなるのだ。また、街と街をつなぐ主要道路は、井の頭公園で起きた女子高生殺人事件のために、閉鎖されている。したがって、主人公の行動範囲は、自然と吉祥寺に限定されてくるのだ。

それにしても一件の殺人事件でひとつの街が閉鎖されてしまうなんて……。



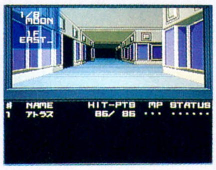
異常な殺人が?



⬆道路を閉鎖する警官隊。どうやら、異常なことになっているらしい。

A アーケード

3ヵ所の入り口を持つ、巨大な地下ショッピング街。さまざまな店があり、情報をくれる人々が何人もいる。また、最初に悪魔たちが登場するのも、この地下街からである。構造自体は単純なので、まず迷うことはないだろう。この地下街のなかで、夢のなかの少女、ゆりこと再会する。



B 主人公の家

現実世界のスタート地点となる主人公の家。母親がいつもいるが、父親はどうやらいないようで、ペットとしてパスカルという名前の犬を飼っている。この家のコンピューターを通じて、何者かが、少年にオートマッピングなどのさまざまなものをもたらすことになるのだ。



C 隣の家

少年の隣の家。この家の少女は少年の第2の夢に登場する。この少女はある事件に巻き込まれ、重要な役割を果たすようになるらしい。ちなみに少女の父親は医者のようだが、詳しいことは不明である。余談だが、この家は主人公の家より、ひと部屋だけ多い。さすが医者だ。



D JR吉祥寺駅

おなじみの吉祥寺駅。現在は殺人事件の影響で完全に閉鎖されている。駅に隣あって、エコービルがある。井の頭線も走っている。

E 病院

駅の東側にある病院。なぜか現在は入れない。物語が展開していくと、ここで重要なイベントが発生するらしいのだが……。

F エコービル

なぜか立入り禁止になっている巨大ビル。実際の吉祥寺にも、このような立入り禁止のビルがあるらしい。ただし、このビルには管理人がいるので、無人というわけではなさそうだ。主人公は第3の夢でこのビルのなかに、入ることになる。かなり重要なポイントといえそうだ。



G 井の頭公園

すべてのことの発端とも言えるのがこの井の頭公園。ここで、女子高生が何者かに惨殺され、今回の事件が始まったのだ。スタート時は警察の検問によって入ることができないが、いずれ、ある事件をきっかけに、公園自体が異界のものへと、存在を変えてしまうのだ。



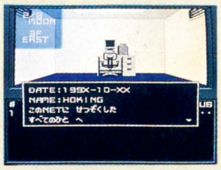
街でなにかが……動き始めている……

このページでは、夢から覚めた主人公が遭遇する事件を順番に紹介していく。このページを読んだだけでも、吉祥寺というひとつの街に、たくさんのイベントが用意されている、ということがわかると思う。物語の核心部分には触れていないので、みんな安心して読むように。

❶オートマッピング入手

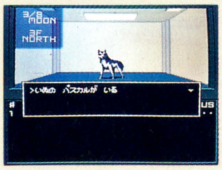
不思議な夢から覚めた主人公は、パソコン通信でオートマッピングという謎の機能を入手する。パソコン通信のホストは不明だが、この世界になにか危険が迫っている、ということをネット上のメッセージで臭わせていた……。

主人公の飼っている犬はいつもと変わらぬ愛らしさを見せるが、なにかを訴えたがっているかのようにもとれる……。主人公が眠っているあいだに、この街になにかが起こりつつあるようだ。



⬅自室のコンピューター。とっても重要なアイテムだ。

この犬は？



⬅かわいい犬。話すコマンドを使ってみるべし。

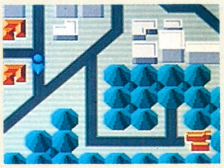
❷井の頭公園では殺人が……

街に出ると、井の頭公園殺人事件のことで話題はもちきりだった。街が閉鎖され、遠くへ行くことも許されない。警官もこころなしか殺気立っているようだ。主人公はしかたがないので、自宅へ帰ってみることにするのだった。

ギャルはこう言うが



⬅こんなにかわいい女子高生がおびえているのだ。



⬅どうやら、井の頭公園が殺人事件の現場らしい。



⬅ひょっとして、ナンパをされているのだろうか？

❸再び夢のなかへ

主人公はまた夢を見る。夢のなかでは、邪教の儀式、サバトが行なわれているのだった……。

ゆりこ再登場



⬆ゆりこがまた登場。さらに意味ありげなセリフを残していく。

ああ、サバト!!



⬅女子高生がいけにえにされそうになっているのだ。

大きな選択が！



⬆ここで最初の大きな選択があるのだ。

❹アーケド街では悪魔たちが……

第2の夢から覚めて街に出ると、悪魔たちが街のいたるところに出現するようになっていた。ここで、なじみのカフェのマスターの話を聞き、主人公は井の頭公園へと向かうのであった。公園には警官の代わりに、謎の老人が……。



⬅謎の少女。べつに変な服装はしていないのだが……。

マスターと話せ



⬅高校生に軽くおごってくれるのだ。

いろんな店が……



⬅ナイフ屋なんかもあるのだ。最初は買えないぞ。

❺そして夢のなかでエコービルをさまよう

老人と話をするうちに、主人公は三度夢のなかへと入っていく。夢の舞台は立入り禁止のはずのエコービルで、母親の幻覚が彼の行動を止めようと、警告を発するのだ。迷路のようなビルを上ぼりつめた主人公が見たものは、メカで満たされた部屋で行なわれている、古めかしくあやしく儀式だった。

この夢から覚めると街は、なんと自衛隊によって閉鎖されているのだ。そして主人公は自室のコンピューターで悪魔召喚プログラムを入手する……。

謎の老人



⬅公園の入り口には謎の老人がいるのだ。

第3の夢へ……



⬅いきなりエコービルのなかにいるのだ。

こ、これは……



⬅ここでは、なんの儀式が行なわれているのだ？

エレベーターに乗り



⬅エレベーターに乗って、自由に移動できるのだ。

夢のなかのゆりこ

夢のなかにもっとも多く登場するのがゆりこ。アーケード街にも、同じ名前の少女が……。



⬅少女というよりはいい女。ボディコンがよ～く似合います。う～ん、お食事したいね。

『真・女神転生』の続報を待て！



特報!!

ウィザードリィV

HEART OF THE MEALSTORM

PCエンジン	RPG	スーパーCD・ROM²
	ナグザット　9月〜10月発売予定　価格未定	

●キャラが肉声で喋る●グラフィック画面か線画画面を選択可●新コマンドも登場

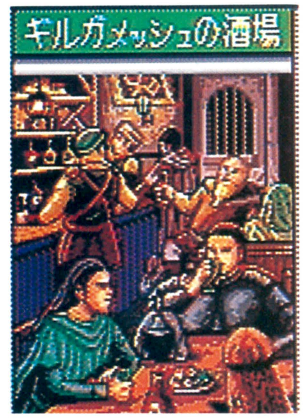
あの『ウィズ』がPCエンジンに登場!!



冒険が始まった!!

どうして、いままで移植されなかったのか不思議なほど、超有名なRPGがPCエンジンに登場するぞ。しかも、『I〜IV』を飛び越して、『V』からってことで、びっくりした人もいるんじゃないかな。でも大丈夫、『ウィザードリィ』シリーズを一度も経験したことがない人も、昔からファンだった人も、十分に『ウィズ』の世界を満喫できるゲームに仕上がっているのだ。

パソコン版ではすでに発売されている『V』。これには、いままでの一連のシリーズには見られないような、新趣向が盛り込まれている。これが『ウィズ』の世界に深みを持たせているのだ。



プレー環境の設定は多彩

『ウィザードリィ』シリーズは、独特の雰囲気を持っている。この雰囲気を壊すことなく、忠実にほかのゲーム機に移植するのは困難なこと。そこでこの『V』は、プレーヤーのニーズに幅広く応えるために、環境を細かく設定できるようになっている。ダンジョンのグラフィックを線画に変更したり、BGMのあるなしや、ナレーションの音声をカットできたりと、多彩に変更できるぞ。

この機能のおかげで、自分好みの『ウィズ』にすることが可能なのだ。こいつは便利だぜ。



↑『ウィズ』はやっぱり線画じゃなくっちゃという人は、線画モードにしよう。



↑はじめにユーティリティーで設定しよう。もちろんゲーム中でも変更可能。



↑キャンプでは、冒険に必要な設定をすることができる。おこたるなよ。

キャラクターメイキングは同じ

このゲームではじめにすることといったら、キャラクターを作ること。これがキャラクターメイキングだ。名前を考えたら、種族や善悪などの性格を選び、職業を決定する。この動作を繰り返し、何人かのキャラクターを作成するのだ。バランスよく、さまざまなキャラクターを作っておくといいぞ。

ステータスを見よう!



↑ステータス表を見れば、キャラクターの状態が一目瞭然マル裸なのだ。

最初に名前を入力



↑名前はひらがなやカタカナなど3パターン。

種族を選び



↑種族選びは、職業のことを考えて決めよう。

性格を選び



↑性格選びは、パーティー編成を考慮して。

職業を決定



↑特性値の割り振りを考えて、職業を選ぼう。

ここがいままでの『ウィズ』とは違う!

武器に射程距離がある

『Ｖ』から新たに、武器の射程距離という概念が加わった。ちょっとめんどくさそうな気もするが、これがとってもお役に立ってしまう。いままで後衛は、魔法攻撃や防御に徹していたが、この概念が加わったおかげで、後衛も武器で攻撃ができるようになったのだ。

武器には印がついていて、それによって種類が判断できるようになっている。Ｃは接近戦用だが、Ｓは短距離兵器、Ｍは中距離兵器、Ｌは長距離兵器となっていて、それぞれの飛距離に応じて、攻撃できる敵グループの数が変化する。

後衛にTHIEFがいる場合には、早めに武器を持たせるようにしよう。これで戦闘がラクになるのだ。



⬆武器探しも楽しみのひとつ。でも、武器の選択は慎重に……。呪いがかかっていたなんてことになったらたいへんだ。



⬆武器のなかには、モンスターに与えるダメージが、けた違いなものがあるぞ。

戦闘以外でもやることはたくさんある

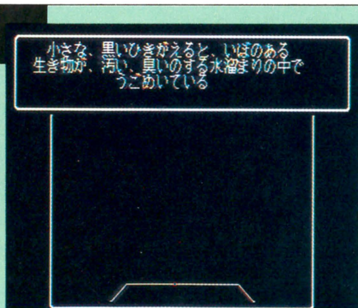
ダンジョンを突き進んで、モンスターを切りまくってるだけじゃ、『Ｖ』は攻略できない。戦闘以外にも、さまざまな行動をとる必要があるのだ。これが非常に重要なコマンドとなっている。

コマンドは全部で７つ。埋められているモノを探したり、隠し扉を見つけたり、カギを開けたりと、状況に応じて、７つのコマンドを駆使しなければならない。ゲームを進めていく上で、７つのコマンドにはたいへんお世話になるはず。

なかでもSWIMのコマンドは、新たにキャラクターのパラメーターとしても表示されている。つまり、“泳ぐ”という概念が取り入れられているというわけだ。

SWIM

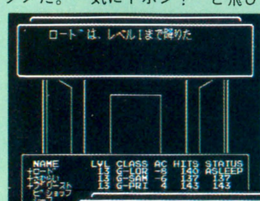
ダンジョンのなかには、魔法の力を秘めた泉、池、沼、水たまりがある。これらの泉には深さのレベルがあって、各レベルごとに特殊な効力が秘められているのだ。深さはＡ～Ｚで表わされ、深部にはよいアイテムが沈んでいることもある。とりあえず潜ってみることをオススメするぞ。



⬆ときには、汚い水たまりにお目にかかることもある。だからといって、ちゅうちょなんてしちゃダメだ。一気にドボン！ と飛び込め。

泳ぎは鍛錬が必要なのだ

潜れるレベルはSWIMのパラメーターの数値に比例しているのだ。SWIMの数値が低ければ、溺れ死んでしまうこともある。どこかの泉で泳ぎを鍛錬しておこう。



⬆水たまりには、深さのランクがある。



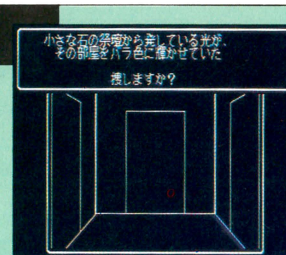
⬆泳ぎの能力を上げるには、どこかで練習をしなければならない。



⬆水たまりに潜るとなにか影響が出る。

HIDDEN ITEM

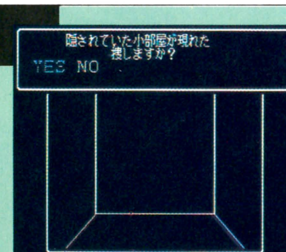
ダンジョンの床には、貴重な宝物が埋まっていることがある。このようなところは、冒険中に手がかりを得られたりする。特徴的な部屋などを探ってみること。怪しいところはチェック。



⬆メッセージが出るような部屋には、なにかが隠されているぞ。

SECRET DOORS

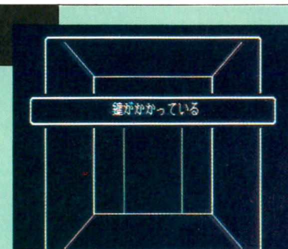
隠し扉は巧妙に冒険者たちの目を欺く。従来のシリーズでは、光の呪文によって扉の存在が発見されたが、『Ｖ』ではこのコマンドで見つけ出さなくてはならない。クサイと思ったら探ろう。



⬆隠し扉を見つけると、奥には小さな部屋が……。クサイのだ。

PICKING LOCK

ダンジョンでは、カギのかかった扉に突き当たることがあるのだ。これを開けるには、熟練したNINJAかTHIEFの腕が必要。もし解錠できない場合は、腕を磨いてレベルアップしてくれ。



⬆カギを開けるには、盗賊か忍者におでましと願おう。

USING AN ITEM

特殊なアイテムでしか開かない扉や、魔法の力を秘めたアイテムでなにかを作動させるときにこのコマンドを使う。もちろん使用するときには、身につけておくことを忘れずに……。



⬆先に進むにはどうしても、アイテムが必要になってくる。

NPC(ノン・プレーヤー・キャラクター)との正しいつき合いかた

『V』では、特定のキャラと会話することができる。このキャラをNPC(ノン・プレーヤー・キャラクター)といって、彼らからヒントをもらったり、アイテムを交換できる。7つのコマンドでうまく交渉を進めるのだ。

		BATER	NPCのアイテムを買ったり、こちらの持っているアイテムと相手の持っているアイテムを交換することもできる。しかし、NPCの持っているアイテムが、非常に高価なことを念頭に置いておこう。
KATU	僧侶の魔法、魅了の呪文である。相手によっては、返事さえしてくれない場合もある。これをかけることにより、NPCとの交渉がスムースになるのだ。しかし、この呪文を使いこなせるキャラが必要だ。	STEAL	KATUをかけたり、お金や物で釣っても、貴重なアイテムを譲ってくれないNPCもいる。こんなときは、盗みのワザに長けたレベルの高い忍者か盗賊が役に立つ。しくじったら、とうぜん攻撃してくるぞ。
GIVE	金は天下のまわりもの、世のなかお金でかたがつくこともある。また、特定のアイテムを欲しがっているNPCもいる。お金やアイテムを渡すと、役立つアイテムをくれたり、お得な情報がもらえるぞ。	FIGHT	攻撃は最大の防御というけれど、NPCに対してはまかり間違っても、刃を向けてはいけない。貴重な情報をもらえないばかりか、ヘタをすればやられてしまうこともありうる。NPCは強力なのだ。
TALK	NPCと基本的な交渉をするには、会話をしてみること。おしゃべり好きな相手なら、いろんなことを話してくれるぞ。メッセージ自体は曖昧なものも多いが、貴重な手掛かりを見落とさないことだ。	LEAVE	もう話しつくしたし、聞きたいことは全部聞いた。アイテムもいただいたし、これ以上することはない。そんな状況になったら、さようならを言って、NPCとお別れしましょう。冒険を再開するのだ。

個性豊かなNPC



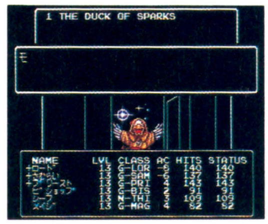
IRONOSE

かつては戦士だったが、現在は冒険者相手の商売をしている。彼のウリは審美眼と独特のカン。彼の持っているキーはぜひ買っておこう。



RUBY WARLOCK

彼は冒険者の行く手を妨害して、通してくれない。どうやら酒好きのようなので、どこからか酒ビンを入手する必要があるようだ。



THE DUCK OF SPARKS

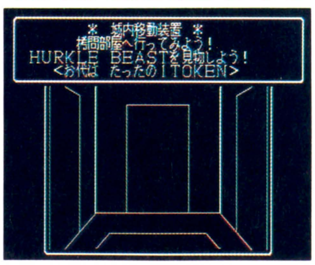
このアヒル、霊コンサルタントをやっている。あるアイテムを持っていると、べつのアイテムと交換してくれる。

謎とイベントの数々が待ち受ける

ダンジョンのなかには冒険者たちを惑わすような謎がいっぱい待っている。謎を解決しなければ先に進めない。だからといって、そんなに意地悪ではないぞ。謎を解くヒントもどこかで入手できるし、ちょっと頭をひねってみればわかる問題なのだ。

それに謎解きは、ゲームに奥ゆきを与え、暗闇のダンジョン世界をリアルに体験させてくれるのだ。

城内移動装置もある



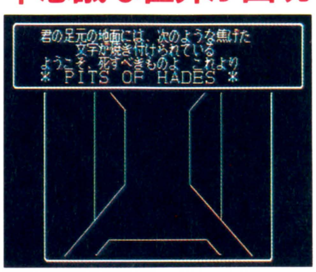
⬆この城内移動装置があれば、遠いところへもひとっ飛び。でも、それを作動させるアイテムがないとお話にならないぞ。

不気味な怪物の像



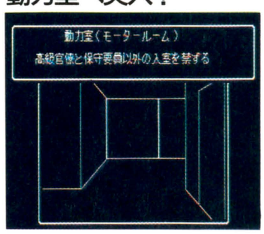
⬆地獄の犬の像のようだが、襲いかかってくることはない。像の出してくる問題に正解すると、扉が開いて先に進めるぞ。

不思議な世界が出現



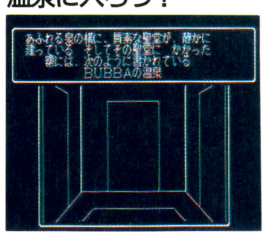
⬆炎が吹き上げる恐しい場所もあるのだ。けた違いに強いモンスターが、このフロアを徘徊している。地獄の一丁目かな？

動力室へ突入！



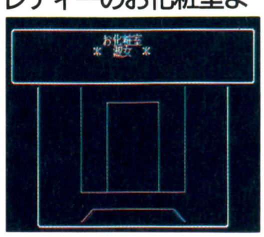
⬅モーターを止めてみようかな。でも、失敗すると……。

温泉に入ろう！



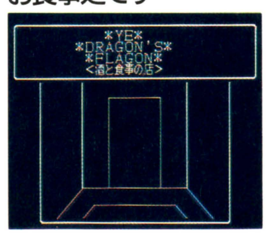
⬅温泉は疲れがとれるし、泳ぎの練習もできる。極楽だね。

レディーのお化粧室よ



⬅少しだけのぞかせて……。おお！ うーん、たまらん。

お食事処です



⬅情報を得るには酒場がいちばん。いっぱいおごろう。

チケット制なの？



⬅快楽のかぎりをつくしたいならこのお店に寄ってみよう。

う～ん、たまらん！



⬅ああん！ あなたのそのムチで叩かれてみたい。

新しい魔法を使いこなせ！

魔法は、ユニークなものから、冒険で絶対に必要なものまで、魔術師と僧侶を合わせて全63種類。『V』では、廃止されたり、新たに追加された魔法もある。そのなかから新魔法をいくつか紹介しよう。



⬅レベルが上がるごとに、新しい呪文を覚える。それには戦いあるのみ。

魔術師の呪文	僧侶の呪文
PONTI ひとりだけ攻撃スピードをアップさせる。これによって攻撃が決まりやすくなる。	**HAKANIDO** モンスターの魔力を消耗させ、使用できる魔法のレベルを低下させるのだ。
DESTO カギのかかった扉を開く。一度で開かなくても、何度か試すと開くことがある。	**MOGATO** 悪魔系のモンスターを１体、地獄に送り返す。呪文は効かないこともある。
BOLATU １匹のモンスターを石化させる呪文。石化したモンスターなら、倒すのは簡単だ。	**LOKTOFEIT** アイテムなどを失わないで城に戻る。唱えると、代わりに呪文を忘れてしまう。
CALIFIC パーティーの目の前にある隠し扉を発見する。盗賊のレベルが低いときに使おう。	**LABADI** モンスターのＨＰを奪い取って、自分のものにする。強敵が現われたときに重宝。
CORTU モンスターの攻撃から身を守るシールドを作る。繰り返し使うと強化されるのだ。	**KAKAMEN** 炎の嵐を巻き起こして、モンスターの１団に18～38ポイントのダメージを与える。
LITOFEIT 空中浮遊の呪文。これをかけておくと、PITなどの罠から逃れることができる。	**MABARIKO** 空から流星を降らせて、全モンスターに18～58ポイントのダメージを与える。
SOCORDI 一団のモンスターを召喚させることができる。出現するモンスターはランダム。	**IHALON** だれかひとりの能力値を上げたり、呪いを解いたり、若返らすことができる。

罠を見やぶれ！

宝箱にはとうぜんのごとく、罠が仕掛けられている。凶悪な罠もたくさんあり、一発であの世行きなんてこともあるのだ。罠の一覧が表示され、そこからひとつを選択すればいいようになっている。



⬅宝箱が現われると、罠の一覧表が出る。このなかからひとつを選択する。

ASTRAL CUBE	未知の力を受け、ＨＰやパラメーターが下がったり、歳を取る。
DAEMON EYE	宝箱の守護神に見つめられ、数人が石化してしまう。
DRAGON'S ASP	ドラゴンの息によって、ほとんど全員がマヒ状態に陥る。
ELECTRIC BOLT	電撃を受け、数人が死体か灰になってしまう。
FIGBY FIST	恐ろしいパンチで、宝箱を開けたものを確実に死に至らしめる。
JAX SLING	宝箱から石が飛び出し、開けたものにダメージを与える。
LAPIS SPINE	宝箱を開けると、なかから毒バリが飛び出し、毒を受ける。
MAGIC DRAIN	数人のＭＰが、魔力によって吸いとられる。
MAGNETICS	磁力によって、装備していないアイテムがひとつ奪われる。
POWDER KEG	火薬の爆発で数人がダメージを受け、ＨＰが減る。
PSIONICS	精神に影響を与え、キャラクターのパラメーターがひとつ減る。
RAINBOW RAY	虹の光線を浴び、睡眠、マヒ、石化、毒、死亡などになる。
SIRENS	サイレンが鳴ってモンスターが現われ、戦闘状態に突入する。
TELEPORTER	べつの場所にワープさせられる。石のなかなら消滅する。
VAPOR COIL	霧が吹きだし、数人が毒に冒される。

モンスターがいっぱい

敵のモンスターは、階ごとに強さを増してくる。凶悪な面がまえのヤツもいれば、妖艶なモンスターもいる。なんといってもコワイのは、エナジードレイン攻撃をしてくるモンスター。あっという間にレベルを下げられてしまうのだ。

また、PCエンジン版では、すべてのモンスターを描き起こしている。グラフィックは秀逸なのだ。



⬆メデューサの攻撃を受けると、たちまち石化されてしまうこともある。



ASSASSIN
⬆クリティカル・ヒットに気をつけよう。



BLEEB
⬇カエルとなめてかかると、毒をくらうぞ。



MASTER THIEF
⬆言わずとしれた盗賊。魔法も使いこなすのだ。



BERSERKER
⬇恐れをしらない凶暴な戦士なのだ。



⬆バンパイヤは要注意だ。一気に倒してしまわないとエナジードレインが……。



HURKLE BEAST
⬇うなり声を上げる、ひとつ目モンスター。



NETHER DEMON
⬆悪魔族のエリート。地獄の業火は強烈だ。



EFREETI
⬆炎を自在に操る悪魔。火炎攻撃に注意だぞ。



FROST GIANT
⬇氷の巨人。氷の剣で襲いかかってくる。



HATAMOTO
⬆侍である。刀さばきは超一流なのだ。



WRAITH
⬇エナジードレインをかけてくる幽霊だ。



特報!! 大戦略 エキスパート

スーパーファミコン SF	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	アスキー 9月発売予定 9800円	8メガ

●多人数対戦プレー可能●最新兵器登場●立体ヘックスを使用した戦闘シーン

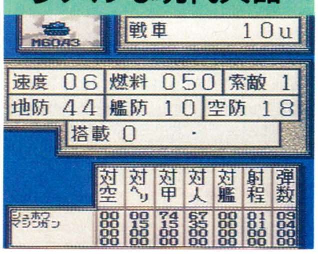
キミがハウエル統合参謀本部長だ!!

大戦略シリーズにまた新たなページが加わる!

ファミコンやゲームボーイで発売されている戦略シミュレーションゲーム『大戦略』が、スーパーファミコンにも登場するぞ。

都市や空港をたくさん占領して軍事費を増蓄し、より強力な兵器を生産していくことが、このゲームの基本的な戦略だ。そして最終的な目的は、自軍以外のユニットをすべて全滅させるか、もしくは敵の首都をすべて占領するという、どちらかの勝利条件を満たすこと。

リアルな現代兵器



⬆ユニットのひとつひとつを、ここまで緻密にデータ化して特徴を表現している。

こまかな設定が可能



⬆アラームの回数からボタンの設定までプレーヤーが自由に選択できるのだ。

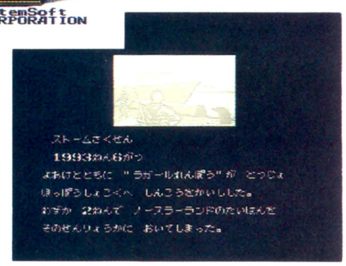
タイトル画面がイカスぜっ!!



⬆これが『大戦略エキスパート』のタイトル画面だ。写真の中央にデンと構えている戦車はレオパルド2。このゲームにも屈強の火力を持って登場する。コイツの強さは実際にゲームをプレーしたときに実感するだろう。



⬆『大戦略』シリーズではおなじみのアイランドキャンペーン。



⬅これがキャンペーンモード。このほかにシナリオモードもあるぞ。

戦闘シーンがエグイぜっ!!

『大戦略エキスパート』最大の見せ場は、画面いっぱいにアニメーションする戦闘シーンだ。

戦闘シーンは、立体化したヘックスを戦場にして、主役となるユニットがそこに登場して繰り広げられる。そして、そこで敵ユニットを攻撃したり、また逆に破壊されたりといったアニメーションが展開するのだ。アニメーションだけでなく、効果音も臨場感をグッと盛り上げてくれるぞ。

ド迫力バトル



⬅戦闘シーンになると、展開がすべて迫力あるアニメーションで処理される。





⬆ユニットによってそれぞれ演出方法が違うぞ。

熟成されたシステムがここに健在!!

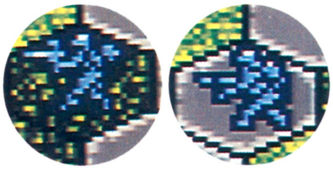
『大戦略エキスパート』は、いままでの『大戦略』シリーズで使われてきたシステムの、優れたところのみをピックアップしている。ユニットを動かすときも、ターンを終了させるときも、すべてコマンドひとつで操作できる。
戦略シミュレーションゲーム特有のコマンドなどがあるので、ここでは、そのなかのいくつかを右の用語辞典のなかで紹介する。参考にしてね。



占領

⬅都市や空港などを占領すれば、補給基地になるので戦略地図が広がるぞ。

シッカリ援護してね



索敵

⬇敵がどのあたりにいるのか予想する判断力が要求される。





⬆戦略上必要のないユニットは迷わず処分してしまおう。

処分

大戦略マメ用語辞典

LV　ユニットのレベル。レベルは戦闘によって得られる経験値によって高くなる。レベルが高くなると命中率や回避率がアップする。

索敵　ユニットの視界範囲。ゲームでは視界範囲のヘックスだけが明かるく表示され、視界範囲外のヘックスにいる敵ユニットは表示されない。さらに、視界範囲外を移動しているときに、敵ユニットがあるヘックスと隣接してしまうと、不意討ちを受けてしまう。また、いくら射程距離内に敵ユニットが存在することがわかっていても、索敵されていないと攻撃することができない。

処分　ユニットをマップから削除するコマンド。新しいユニットを生産したいのに、もうすでに最大ユニット数に達してしまっているときに便利。

全体図　マップ全体、索敵範囲、占領している都市や空港、自軍のユニットの場所を表示してくれる。

速度　ユニットが1ターンに移動できる距離範囲。1ヘックス移動するたびに燃料が1減る。

占領　敵や中立の管轄にある都市や空港を、武力で鎮圧して自軍の管轄下におくこと。都市を占領すると1ターンごとに得られる軍事費が増える。占領コマンドを使えるのは兵員ユニットのみ。

搭載　ユニットによっては、自軍のユニットを搭載して輸送することができるものもある。歩兵を1ユニットだけ搭載できるものもあれば、装甲車輛を4ユニットも搭載できるものもある。

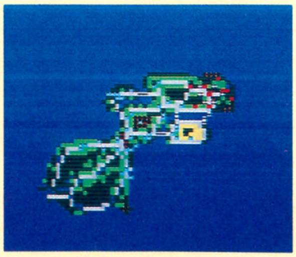
燃料　ユニットを動かす源。航空ユニットやヘリコプターは、燃料がなくなると墜落してしまう。

武装　ユニットに装備させる兵器の種類や弾数のパターンを変えるコマンド。地上ユニットは首都か都市で、航空ユニットは空港で、艦船ユニットは港で武装の変更ができる。

マップ数はなんと24

『大戦略エキスパート』には、いままでのシリーズにも登場したマップから、今回が初登場のマップまで、たくさんのマップが登場する。各マップによっていろいろと趣向がこらされているので、マップの研究も大切だ。ここでは7つのマップを紹介しよう。

Island Campaign



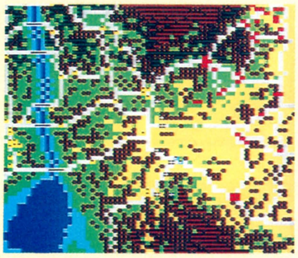
⬆初期状態で前線に配置されているユニットをどう使うかが重用なポイント。

STREET FIGHT



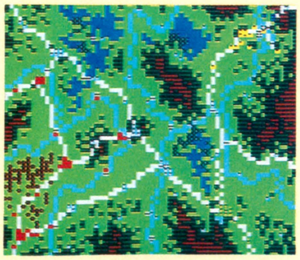
⬆山と海がある広いマップだが、実際に使う範囲はそう広くない。

GOLAN 1973



⬆最重用拠点の決定と、各ユニットの性能を把握しているかがポイント。

SUPER BATTLE



⬆殺伐とした雰囲気があるマップ。航空ユニットの使いかたがポイント。

RED STORM



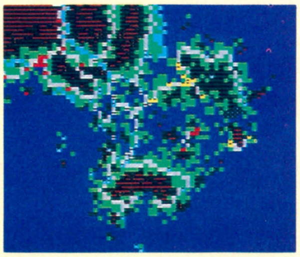
⬆装甲車輛や兵員のために道路をうまく確保することがポイント。

ODAWARA 1992



⬆豊臣秀吉をして難攻不落と言わせた小田原城をモチーフにしたマップ。

Fleet Campaign



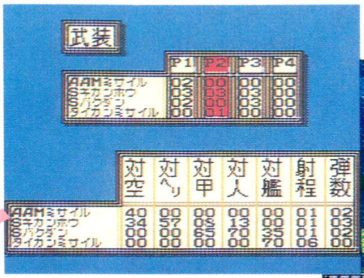
⬆航空ユニットと艦船ユニットのどちらに軍事費を割くかがポイント。

迫力の戦闘シーンを徹底的に公開するぜ!!

この『大戦略エキスパート』の戦闘には大きくわけてふたつの種類がある。ひとつは、敵ユニットのいるヘックスに隣接して攻撃する近距離攻撃。もうひとつは、目標の敵ユニットを離れた位置から攻撃する遠距離攻撃だ。

いままでの『大戦略』の戦闘と操作方法はいっしょなのだが、戦闘シーンの演出方法がスゴく派手なのだ。ここでは、そんな派手な戦闘シーンをいくつか紹介していく。まずは、地上戦、空中戦、遠距離攻撃の代表的な戦闘を用意したぞ。

要チェックや!!



⬆武装は大丈夫？　戦車をターゲットにして対艦ミサイルを装備するなよ。

⬇航空ユニットを飛ばすのは、補給基地を十分に確保してからだ。



地上戦

ADATS VS T-80



⬅戦車と装甲車では、やはり戦車のほうに分があるのか。砲撃の爆音がリアルだ。

遠距離攻撃

MLRS VS T-64

⬇シュボッという効果音とともにミサイルが飛んだ。



ヒューン



⬆命中っ！　遠距離攻撃だから、敵からの反撃を受ける心配がないぞ。

空中戦

Mi-28ハボック VS アパッチ



➡ヘリコプターどうしの対決。攻撃力、防御力ともに、ややアパッチの性能のほうがよい。

感心できない攻撃

重歩兵 VS T-64



うぎゃ〜

⬅歩兵や重歩兵を、戦車や装甲車に対抗させようというのは、あまりにも無謀な挑戦だ。兵員が倒れるときは、胸部から血を吹き出してバタッと倒れるので、なんともグロテスクなのだ。

戦闘シーン大解剖

戦闘シーンにはたくさんの兵器が登場する。それだけに、いろいろなアニメーションパターンがあるのだ。ここでは装甲車輌どうしの戦闘シーンを、4枚の写真の流れを追いながら、徹底的に解剖しよう。まず、ユニットを移動させてから攻撃を選ぶと戦闘に突入する。そして、ヘックスがガッチャンとドッキングして、両軍のユニットが登場。そこからは、性能と経験値と地形効果、そして、運が左右する世界だ。



⬆まずは敵のユニットと隣接できるヘックスまで移動して攻撃だ。



⬇すると、ななめ下とななめ上からかっこいいヘックスが飛んでくる。



⬆そしてここでやっと両者の登場だ。どんな戦闘を見せてくれるのか……。



ファイアッ ファイア!!

⬅いよいよ戦闘開始。火を吹く戦車のグラフィックがナイス。

ああ……諸行無常の鐘が鳴る……。



⬆破壊された自軍のユニットを見るとなんだか切なくなっちゃうね。

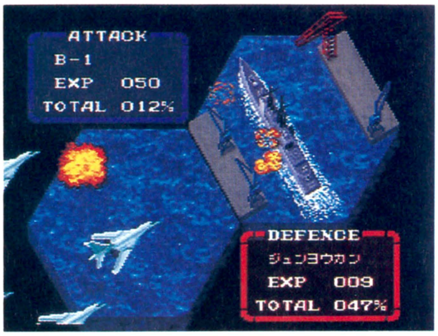
厳選されたビューチホーな戦闘シーンをご覧あれ!!

さて、このコーナーでは選りすぐられた戦闘シーンをビシバシと紹介しているぞ。

ここに選んだ戦闘シーンは、ユニットのグラフィックが美しいフォルムであったり、背景となる立体ヘックスとユニットの色調が調和していたりというものだ。

また、いままでの『大戦略』シリーズの戦闘シーンは数字ばかりが並んでいたのに、『大戦略エキスパート』の戦闘シーンは、数字の使用を最小限にとどめ、ほとんどをグラフィックで表現している。

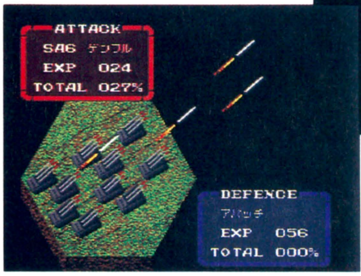
奇襲　B-1 VS 巡洋艦



⬅港に停泊している巡洋艦に爆撃を仕掛けるＢ１。補給なんかされたらたまらない。ドックにいるいまのうちに集中砲火をおみまいして、撃沈させてしまおうぜ。

迎撃　SA6ゲンフル VS アパッチ





⬅⬆まえのページではＭＬＲＳとＴ−64の地上戦遠距離攻撃を紹介したので、ここでは空中戦遠距離攻撃を紹介しよう。ゲンフルから発射されたミサイルが、ホバーリングをしているアパッチの群れに突っ込んだところだ。

遭遇　トムキャット VS Su-24





⬅⬆空の王者、トムキャットの登場。さすがに強いが、敵のＳｕ-24の防御力もなかなかのもの。画面中央で交差して入れ違うアニメーションがブルーインパルスの飛行機ショーみたいで迫力満点だ。

艦隊戦　駆逐艦 VS 戦艦



⬅駆逐艦と戦艦の戦闘シーン。お互いに横っ腹を見せあって、ボンボンと攻撃しあうというなんとも大胆不敵な構図なのだ。被弾すると甲板や船橋が炎上するぞ。

これぞ男のロマンだ

完勝　アパッチ VS T-80



⬅だれも傷つかないで、どのユニットも失っていない。これこそ最良のかたちであろう。

番外対決　スカッド VS パトリオット

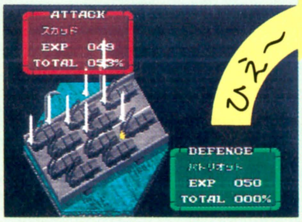
湾岸戦争再び……?

『大戦略エキスパート』には、さきの湾岸戦争でも実際に使用された兵器も含まれている。そんななかでも、今回とくに注目されるのがスカッドとパトリオットの存在だ。スカッドは遠距離対地砲を装備していて、パトリオットは遠距離対空砲を装備してるぞ。ただ、どちらも価格が異様に高いのだ。



⬆まずは照準をパトリオットに合わせて、スカッドミサイルを撃ち込もう。

⬇スカッドから純白のミサイルが垂直に飛んだ。どこへ行くかというと……。



ひえ〜



⬆うっひょ〜。いきなり真上からスカッドミサイルが降ってきた〜。

『大戦略エキスパート』の魅力ある現代兵器を紹介するぜ!!

『大戦略エキスパート』に登場するユニットは、世界各国で実際に使用されている現代兵器のデータをもとに作成されている。ユニットごとに、さまざまな長所や短所があるので、生産するまえにユニットの性能を把握しておこう。これこそが勝利への第一歩だ。



⬆どれも魅力のある兵器ばかり。ついつい余計なものまで生産したくなっちゃう。



歩兵 1ターンで3ヘックスしか行軍できない移動力と、あってないような防御力でおなじみの歩兵。非力な武器しか装備できないが、都市や港を占領することが可能。



重歩兵 攻撃力と防御力が歩兵よりも数段アップしているので、ヘリコプターと装甲車輌にいくらか対抗できる。弾数は少ないが、遠距離攻撃用の迫撃砲を装備できる。



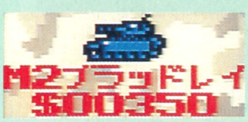
M1エイブラムス このユニットの主砲は装甲車輌と兵員に絶大な威力を発揮。装甲車輌のなかでは優れた移動力を持っているが索敵能力が低いので単独行動は避けよう。



M60A3 装甲車輌を蹴散らす主砲の存在が頼もしい。しかも、弾数が多いので補給サイクルにも融通が効く。ただ、上空からの攻撃に弱いので、ヘリコプターに注意。



M901 攻撃力のあるATMミサイルを搭載しているので、装甲車輌への攻撃が得意。高い攻撃力に低い防御力という両刃の剣のようなユニット。強力な敵戦車へのアテ馬に。



M2ブラッドレイ ほかの装甲車と比較すると攻撃力と防御力が貧弱だが、兵員を1ユニット搭載できる能力を持つ。戦闘地区で兵員を搭載するときは、敵の動きに注意。



MLRS 対地上ユニット用の遠距離攻撃ロケット砲を装備しているので、隣接していない場所から敵ユニットを攻撃できる。弾数に限りがあるので、補給車でフォロー。



アパッチ ヘリコプター、装甲車輌、兵員を一掃する火力を持つ高性能ヘリ。戦闘機と遠距離対空砲にだけ気を配っていれば、前線でもバリバリと働いてくれる。



ブラックホーク 兵員を1ユニット搭載することができるヘリコプター。攻撃力と防御力が皆無に近いので、兵員を目的地に輸送するだけにのみ活用しよう。



トムキャット 移動力、攻撃力、防御力、索敵能力において、ほかの航空ユニットの追随を許さない性能を持つ。遠距離攻撃用AAMミサイルを装備できるのが最大の利点。



イーグル 敵航空ユニットを、ほぼ全滅状態に追い込む近距離攻撃用AAMミサイルを装備することができる高性能戦闘機。残り燃料と空港の確保に十分注意して飛ばそう。



F・ファルコン さまざまな兵器を装備することができるオールマイティーな航空ユニット。S爆弾も装備できるので輸送艦などの艦船ユニットへの攻撃も可能だ。



ホーネット 航空ユニットからの攻撃だけでなく、装甲車輌からの攻撃に対しても高い防御力を持つ。補給機と隣接したヘックスに移動すると、空中での燃料補給が可能。



AV8ハリアー 対ヘリコプター用のS機関砲が装備できるので、ヘリコプターに対して最大限の性能を発揮する。さらに、遠距離攻撃用対艦ミサイルも装備できる。



イントルーダー 遠距離攻撃用対艦ミサイルの射程距離が長いので、敵艦隊攻略には欠かせないユニット。ただ、艦船からの攻撃には弱いので、間合いをよく測るように。



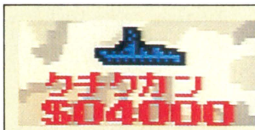
A-10 防御力は低いものの、S爆弾を装備しているので、装甲車輌と兵員に対して威力を発揮する。ヘリコプターにはなんとか対抗できるが、航空機は避けたほうが無難。



B-1 地上ユニットと艦船ユニットに絶大な攻撃力を持つ大型爆撃機。航空ユニットからの攻撃には高い防御力を持つが、対抗するだけの兵器が装備できないのが難点。



F-117 地、空、海、すべての面でそこそこの性能を持つユニットだが、特出した長所がない。防御力は低いがS爆弾を装備できるので、装甲車輌と兵員には対抗できる。



駆逐艦 遠距離攻撃用対艦ミサイルと、対航空機ユニット用の遠距離SAMミサイルを装備している。大型空母やヘリ空母の護衛として生産すると大役を果たしてくれる。



イージス艦 駆逐艦の性能をさらにワンランクアップさせた艦船ユニット。攻撃力、防御力はもちろん、兵器の種類から弾数まですべてことごとくパワーアップしている。


FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
FOCA フジテレビ OFFICIAL
SUPER Famicom®
F-1 GRAND PRIX
人気が走る! 売切れ注意!
中嶋・プロスト・ピケ
究極のバトルに、いまサーキットが燃える。
これは91年のメモリアルゲームだ!!
完★売★御★礼
ご好評にお応えして追加販売決定!!
PUSH START BUTTON
FOCA(F-1製造者協会)公認、フジテレビオフィシャルスーパーファミコンF-1 GRAND PRIX/プレゼンテッドbyビデオシステム。16のサーキット、18のコンストラクター、34名のF-1パイロット、すべて実名でリアルに再現。世界でただひとつ、F-1と呼べるF-1が、ゲーム史に初登場。
TEAM SELECTION
'91年のF-1GP全レースをデータに緻密な構成。マクラーレンやウィリアムズの最速マシンのポテンシャルをリアルコースで駆れば、天才セナの走り、荒法師マンセルの勇気は君のものだ。中嶋悟を表彰台に送るのは君のパワーだ。プロスト、ピケ、アレジ……君は、きっとホンモノのF-1 heroになる。
DRIVER SELECTION
"TRUTH"のbeatで君の闘いはテイクオフ/鈴鹿、モナコ、シルバーストン……白熱の舞台16コースは、ストレートからコーナーのR、看板に至るまで忠実に再現。回転スクロール機能は、今まで知ることのなかったマシンの動きを体験させるだろう。君は、フリーランモードでドリフトテクを磨け。
MACHINE SETTING
マシンのセッティングがレースの行方を左右する。たとえば最高速重視なら、直進性増大の固めのサスと、ウィングはねかせてOK。また、予選と決勝のセッティングを変えるのも面白い。パワー不足のマシンでも、セットアップ次第では、十分にほかの4強とチェッカーを争えるはずだ。
ピットワークは、もうひとつのバトル。タイヤの消耗、ウィングのダメージは即ピットイン。が、チームによってワークタイムは違うから、ステディな戦いで、インはできるだけ少なく。右コーナーの多いカナダGPなどは、右タイヤはC、左はBの組合せで、1レースをノーピットで戦う作戦もある。
第1戦は、USAフェニックス。直角コーナーの連続する市街地コース。アウト・イン・アウトのライン取りと、スローイン・ファストアウトの基本が必勝のカギだ。エスケープゾーンがないから、正確なラインと早めのブレーキング。フロントウィングにダメージを与えては、勝ち目はない。
第2戦の南米ブラジルは、低・高速コーナーのからみ合ったテクニカルコースだ。低速コーナーの究極テクは、ドリフトの効かせかただ。テールがスライドしはじめて、コーナーの出口を向いたところでカウンター、即アクセル・オン!これをマスターすれば、セナとシャンパンファイトも夢ではない。
お買い求めは、全国の有名デパート、玩具店、ファミコン専門店へ。
¥9,700(税別)
★夢・ファンタスティックプレイ★
SYSTEM VIDEO SYSTEM
SUPER Famicom® LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION ©VIDEO SYSTEM 1991


Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
© YANOMAN · © JVM
シューティング・アドベンチャーゲーム
PENTA DRAGON
ペンタ・ドラゴン
ゲームボーイソフトペンタ・ドラゴン　一人用シューティングアドベンチャーゲーム 8方向高速スクロール／ボスキャラ8種類・モンスターキャラ70種類以上／アイテム約30種類以上 多彩なミュージック60曲以上／2M+SRAMバッテリーバックアップ付　希望小売価格4800円(予価)
敵の攻撃をかわせ！
巨大モンスターを倒せ！
母を求めて闘いぬけサラ！
前人未踏のアクション・シューティングゲームだ!!
7月31日発売！
MEDICAL
H.P
MEGA_FLASH
3種類のアイテム発見！弾の攻撃パターンが変わるゾ！
ダメージを負ったサラ、HPを回復するアイテムを使え！
諸星あたるよ！
立ちはだかる幾多の敵を倒し
「ミス友引」を
フォーカスせよ！
「3Dアドベンチャー」と「RPG」がドッキング！
諸星あたるが美女キャラをフォーカス！
もちろん『うる星』レギュラー・キャラも総登場だ！
『うる星やつら』にまつわるクイズと仕掛けの応酬にチャレンジ！
¥ 30
受付
いらっしゃいませ !!!
ぶき :
ドライバー
ぼうぐ :
エンジのジャージ
たて :
アイテム:
なにをそうびしますか?
▶ワイシャツ　ぎゅうどん
受付を通って「ミス友引高校」フォーカスに突撃だっ!!
あたるのRPGメニュー、敵キャラに何の武器で闘う？
3Dアドベンチャー+RPG
うる星やつら
―ミス友引を捜せ!―
2M+SRAM
バッテリーバックアップ付
希望小売価格5200円(予価)
7月3日発売！
©高橋留美子／小学館・キティ・フジテレビ
©1992 YANOMAN・小学館プロ
あの魔法使い
ドールが帰ってきた。
新たなる冒険を求めて
三度旅立て！マテリア！
92年夏
発売決定！
2M+SRAM／64K
バックアップ機能付
ファジー・システム搭載
新戦闘システム採用
ロールプレイング・ゲーム
ゲームボーイばん
GB版
ARETHA III
アレサIII
スーパーファミコン版
SUPER Famicom
スーパーファミコン
ユーリよ、
自らの持つ未知の力を磨け
最高のシンガー、
"ソングマスター"を目指せ！
92年10月
発売予定
ロールプレイング・ゲーム
SONG MASTER

YANOMAN AD.Net 2

Vol.7 "PENTA DRAGON" REPORT FILE



by Gen SATO

to be continued

LOGIN

login:
?YANOMAN
password:
?#####
connect
Welcome!
You're in
YANOMAN
FORUM

FIND

?Letters

CARTOON



LETTERS

さあお待ちかね、皆さんからのお便りのコーナーです。

えーっと今回のAD．NETでご紹介させていただくお便りは、なんと4コマ・マンガ！ 送ってくれたのは、埼玉県にお住まいの霜留 ぐみはさんです。

ご紹介する作品は『アレサ4コマ・マンガ』、なかでも傑作のひとつ、『仕返し』です。

霜留さんは『アレサ』シリーズについてのご意見やご質問、励ましのお便りを以前からいただいていましたが、今回ついにマンガの登場です。噂の『アレサ4コマ・マンガ』を見ることができて、スタッフ一同感激しております。

霜留さんの作品はみんなとてもおもしろいので全部をご紹介できないのがすごく残念なのですが、(『にせゾッピー』は特にマニアうけ！)次回はぜひ、『アレサIII』の4コマ・マンガを描いていただきたいと密かに願っております。

もちろん、全国的にどんどんお便り募集中です!!

それでは今回はこのへんで。

(企画部　麻生マン)

INFORMATION

GRAPHICS

"PENTA DRAGON"



SCENE1 植物がモンスター化したテッド。弾と四方に伸びる根の攻撃に注意!



SCENE2 トゥループはカエル型モンスター。オタマジャクシを操って攻撃するぞ!



SCENE3 強力な腕を持ったヘビ、フェイズ。体を上下に揺すりながら弾を乱射!



SCENE4 五頭龍ペンタドラゴンついに登場。大小の弾を乱射、攻撃防御とも最強だ!

DATE/PRICE

?1992 31th July
?¥4,800.-?

▲ next ▼

▲ next ▼

大地を！ 大海原を！ 駆けめぐるんだ!!



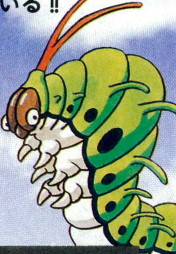
かつて、神が閉ざしたと伝えられる魔界の扉
その封印を守る一族がいたという……
魔物達とも心を通じることができたといわれるその一族と
彼らのもとへ訪れた、一人の男の運命的な出逢い。
——すべての始まりが、ここにあった。



遙かなる冒険をめざして、旅をつづけるキミの馬車!!

馬車の中では、頼りになるモンスター達が、キミと共に戦う時を待っている!!





一本の壮大なストーリーと成長する主人公

まだ幼いキミは、父親に連れられて、広大な世界の旅を続ける。父のかげに隠れ、モンスターにおびえていたキミも、やがて成長し青年へと姿をかえるときがやってくる。一本の壮大なストーリーのなかで成長するキミは、この世界になにを見るのだろう。

ほほえむ謎の少女はキミになにを語りかけるのか……？かつてない謎をはらんで、キミの冒険が、今、始まろうとしている……。





船を手に入れることで、キミの旅はさらに大きく広がっていく!!

このほほえむ謎の少女とは、いったいどこで出会うのだろう？

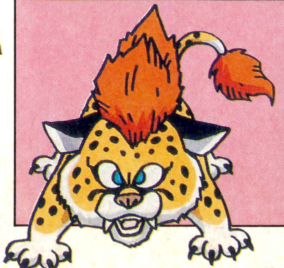
これが主人公の成長した姿だ!!

キミの力で、モンスターを改心させるんだ!!



キミのパーティにモンスター達が参加して一緒に戦ってくれる“モンスター仲間システム”そのモンスター達を仲間にするには、預り所のモンスターじいさんの話を聞こう!!






超強力になった新型AI(人工知能)!!
キミは、6つの作戦コマンドの中から次の作戦を選ぶだけ!仲間たちは超パワーアップされたAI(人工知能)で、戦ってくれるぞ!!
新コマンドは"めいれいさせろ"だ!!
とても便利なAI(人工知能)だけど、時には自分流の戦い方をたのしみたい。そんな時にはこのコマンドを選ぶんだ!!一人一人がキミの命令に従い思いどおりに戦ってくれるぞ!!
カジノの超目玉!スライムレース!!
ピョンピョンはねる、かわいいスライム!
一発逆転おおもうけ!!
まだ幼い主人公(つまりキミだ!)は、父親といっしょに世界各地を旅するんだ!!
謎と仕掛けに満ちたダンジョン!!
この先には、いったい何が待っているのか?
それはキミ自身の手で解き明かすんだ!!
かつてどこかの国を治めていたという噂がある、主人公の父親パパス。
いったい何の目的で旅をしているのだろう?
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
1992年8月 発売
価格9,600円(税別)
12メガバッテリーバックアップ
★スーパーファミコンにて新たな感動をキミに★
ENIX 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F
お問い合わせ/03-3371-5581 (電話番号は正確にお願いします)
史上最強のスタッフによるRPG
DRAGON QUEST V
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
スタッフ シナリオ・堀井雄二/モンスターデザイン・鳥山明
音楽・すぎやまこういち/プログラム・㈱チュンソフト
企画制作・㈱エニックス
ファミコンにて発売中
永遠の伝説がここに完結!!
ロト伝説3部作
※価格は消費税別です。
(I・II・III・IVとも)
ドラゴンクエスト
ROMカセット EFC-DQ 価格5500円
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
ROMカセット EFC-D2 価格5500円
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップシステム EFC-D3 価格5900円
8人の導かれし者たちが繰り広げる、全5章からなる壮大な物語
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち
ROMカセット4メガ+バッテリーバックアップシステム EFC-D4 価格8500円

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

パイプドリーム

PIPE DREAM

工事中ご迷惑お掛けしまして、
申し訳ありませ〜ん



8月7日発売 予定価格￥7,500(内税)

BPS
ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151


Nintendo
GAME BOY
専用カートリッジ
熱戦再び。
日本中を熱くしたあのプレイが、GBで甦る!!
今度のメンバーは誰だ!?
12人のイヒョーをついた選手達がバトルドッジボールに再挑戦!
全6チームから好きなチームを選んでの総当り戦と
2P対戦の2モードで、力いっぱい戦うぞ!
必殺技にダメージレベルを設け、ゲーム性もより高くなった!
必殺技をかけられても、プレイヤーの技量次第ではずすこともできる!
名付けて「必殺!必殺技はずし」!
他チームから、メンバーの引き抜きも許されるのだ!
バトルドッジボール
対戦型
1人でも遊べます
バッテリーバックアップ 予価¥4,200(税込) 平成4年10月発売予定
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品とは多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
©石森プロ・東映・円谷プロ
・創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1992 MADE IN JAPAN
(仮面ライダー倶楽部を使用)
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祝祭日を除く)
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO



(社)日本野球機構 プロ野球12球団公認ゲーム ©1992 INTEC INC.

スーパーCD-ROM²初のプロ野球ゲーム●千葉ロッテマリーンズなど92年度最新のデータをもとに、新監督、ルーキー、新外人も実名・似顔絵で登場●セ・パ両リーグから選ばれた25名の選手が、謎のチームと戦うスペシャル・ドリーム・マッチモードをはじめペナントモード、友達同士で対戦するVSモード、野茂、落合の夢の対決などが組めるオープンモードなど多彩なゲームモード●試合中に最新の打率、打点、ホームラン数などリアルタイムに表示●三冠王、防御率、最多勝などの個人記録も計算

'92年9月発売予定 6,800円(税別)(予価)

お問い合せ インテック エンジンデスク
☎03-3378-2680

ザ・プロ野球SUPER 発売記念キャンペーン

「ザ・プロ野球SUPER」発売を記念して、抽選で約300名様にオリジナルグッズ他をプレゼント！

景　品：●巨人戦（東京ドーム）チケット２枚または１万円分のおもちゃ券　8名
●ザ・プロ野球SUPER オリジナルテレカ　100名
●その他 オリジナルグッズ　200名

応募方法：官製ハガキに、インテックのソフトの感想や、こんなソフトが欲しいという意見を書いて、あなたの郵便番号・住所・氏名・年令・電話番号を記入して送ってください。

あて先：〒930 富山市下新町3-12
(株)インテック PCエンジン企画室
「ザ・プロ野球SUPER」プレゼント係

キャンペーン期間：1992年6月8日〜9月30日まで（期間中、毎月末抽選）

※なお、当選者の発表はプレゼントの発送をもって代えさせていただきます。

SUPER Famicom

PGA TOUR® GOLF

PGAツアーゴルフ





Sawgrassコース
「ザ・プレイヤーズ・チャンピオンシップ」1992.3.26～29



Avenelコース
「ケンパーオープン」1992.5.28～31



PGA West Stadiumコース
「スキンゲーム」1992.11.28～29

好評発売中！
価格8,500円（税別）

PGAイマジニアCUP開催！

「ザ・プレイヤーズ・チャンピオンシップ」（トータル4日間）に参加しよう。君が優勝すれば、抽選で毎月100人にPGAオリジナルテレカが当たる。Sawgrassコースを選び君の名前の入った「トーナメントリザルト」と「リーダーズボード」の2枚の画面写真を送ってくれ！ 宛先は下記の住所、PGAイマジニアCUP係。（平成4年9月末日消印有効）



ELECTRONIC ARTS®

PGAアメリカ（米プロゴルフ協会）の正統派ゴルフツアーをシミュレート。実際にトーナメントが行われるコースで、スタドラーやカプルスなどの一流プレイヤーと腕を競い合うことができる。実在の3コースにオリジナルコースを加え、4コース72ホールへのアプローチを可能にした。無名の君が上位ランキングをどう狂わせるか！

IMAGINEER CO., LTD.
発売元 イマジニア株式会社 〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
お問い合わせ――03(3343)8911

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO


MEGA DRIVE
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。
World of Technology
Tecno Soft®
サンダーフォースIV
THUNDER FORCE IV
新伝説誕生!!
オリジナル12cmCDの御案内
オリジナル12cmCD第5弾『サンダーフォースIV』
『サンダーフォースIV』全曲+アレンジヴァージョンを収録!
NEW DISC
限定プレス 3,000枚
定価2,500円
壮大に広がるサンダーフォースIVの世界
全40曲を越える迫力あるサウンド群
熱い感動を呼ぶアレンジ曲も最高潮!
【CDをご希望の方は郵便振替でお申し込みください。】
1. ◆振込先
口座番号/長崎4-◻31860(10万の位は空欄)
加入者名/株式会社テクノソフト
2. ◆振込用紙裏の通信欄
①お申し込み年月日 ②(〒)住所 ③氏名 ④年齢
⑤電話番号 ⑥CDの枚数と振り込み金額 ⑦VOL.5
以上の事を郵便局備え付けの郵便振替用紙に必ず明記の上、CD一枚につき2,500円(消費税、送料込)を添え、郵便局窓口にてお申し込みください。
Technosoft GAME MUSIC COLLECTION VOL.5
●CDは'92年8月末頃より受付順に発送予定です。
●数に限りがありますので品切れの際はご了承ください。
●商品発送後の返品・交換はお受け致しかねます。
'92年7月24日発売!
価格8,800円(税別)
スタッフ募集
(年令22才位まで)
●プログラマー
●サウンドクリエイター
●グラフィックデザイナー
詳しくは当社人事課までご連絡下さい。
TEL (0956)33-5555
株式会社 テクノソフト
〒857 佐世保市福石町4-14 TEL 0956-33-5555(代)
© 1992 Technosoft

アスコミ通信

『真・女神転生』コミック連載決定
マンガ家御祇島千明さんの素顔に迫る

大画面でゲームを楽しむ優雅なマンガ家生活!!

学園都市として急成長を遂げている八王子市。そのとある瀟洒なマンションの一室。ビデオプロジェクターでゲームをプレーしている謎の美女。なにやら不思議な光景ではあります。

じつは、この人こそが、ファミコン通信増刊〝ファミ通コミックNo.2〞に『真・女神転生　外伝』を描いたマンガ家の御祇島千明さんなのです。

御祇島千明さんは、無類のゲーム好きということで、ファミコン、ＰＣエンジン、メガドライブ、スーパーファミコンなど、ほとんどの家庭用ゲーム機を所有してらっしゃる。しかも、それらのゲーム機はコナミのＡＶセレクターによってオーデオとビデオプロジェクターにつながっているという凝りようだ。



⬆こんな大画面でゲームを楽しみたいと考えているゲームファンも多いはず……。



⬆御祇島千明さんが描く『真・女神転生』の主人公、小次郎と彼の仲魔ケルベロス。

御祇島さんの漫画を読めるなら悪魔に魂を売ってもいい!?

「たまにビデオを借りてきて映画なども観ますが、ほとんどゲーム専用ですね。部屋を暗くして『弟切草』をこの画面でやっていると、思わずのけぞっちゃうくらい怖いですよ。あと、友だち何人かで『ドクターマリオ』とか『ファイアープロレスリング』などの対戦ゲームをするんです。みんなでわいわい観戦しながら、プレーするとハマリますね」

これだけの大画面だと、まるで映画を観ているような迫力と臨場感があるでしょうね。ゲームファンならずとも、うらやましい環境であります。ところで御祇島さん自身、今までプレーしたなかで一番好きなゲームは何なんでしょう？

「やはり、『女神転生』シリーズですね。もう好きで好きで、同人誌まで作っちゃったくらいですから。はやく『真・女神転生』をプレーしたいですね」

ゲームファンとしては、この10月にアトラスから発売予定のスーパーファミコン版『真・女神転生』は楽しみだよね。

そこで、アスコミ通信のビッグニュース。なんと７月18日発売の『月刊アスキーコミック』の創刊号から、『真・女神転生』のマンガ連載が決定しているのだ。

「原作者の鈴木一也さんとも綿密な打ち合わせをして、ぜひとも、みなさんに満足していただける作品にしたいです」

この連載にかける御祇島千明さんの意気込みは相当なもの。コミック版『真・女神転生』も大いに楽しみなのであります。



御祇島千明さん

『真・女神転生』の完全コミック化連載に意欲を燃やす御祇島さん。小さいときからマンガ家になるのが夢だったと語る。

FF新聞
発売元／ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒104-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山
電話番号03・3486・7111(大代表)
〈第48号〉
平成４年(1992年) ７月17日発行

緊急特集『ロマンシング　サ・ガ』Q&A!!

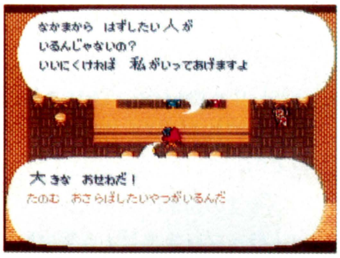
『ロマンシング サ・ガ』に対する質問のおはがきが殺到！まとめてお答えするぞ!!

５号連続で行なった特集の反響に応えるべく、緊急Q＆A特集を組んでみたのだ。これでキミの疑問も少しは解けたかな？

別れた仲間と再会したい!!

Q ゲーム後半で仲間全員と別れたら、その後どこの町のパブに行っても仲間がひとりも見つかりません。もう見つからないのでしょうか？
千葉県　おしえておくれ

A このほかにも、ゲーム後半で別れたメンバーと再び会う方法を質問してくる人がいっぱいいたぞ。ゲームの序盤や中盤なら、イベントをいくつか進めるだけで、パブでカンタンに再会できる。だけど、ゲーム後半になると難しくなるのだ。とくに、残りイベントがサルーインを倒すだけという状況なら、もう絶対ムリ。おしえておくれくんのように、いきなり全員と別れるのはちょっと無謀だ。ひとりでサルーインに立ち向かうか、ゲームをやり直すかを選ぶしかないね。



➡仲間と意味なく別れると再会できずじまいで後悔することも。



⬆東京都　高野浩明

デスティニィストーンを集める意味は？

Q デスティニィストーンには何か特別な力があるんですか。また集める意味はあるんですか。
静岡市　高澤知明

A 火の術法攻撃を防ぐアクアマリンのように、装備すると敵の特定の攻撃を防ぐものもある。でも実際は、選ばれた戦士のシンボルというだけで、特別な用途はないのだ。



➡アメジストを装備すると、マヒ攻撃を防ぐことができる。

ボスに対するうまい攻撃方法

Q ジュエルビーストのダブルアタックでどうしても全滅してしまいます。どうかよい攻撃のしかたがあれば教えてください。お願いしまーす。
栃木県　アンドレJr.

A まず足払い、影縫いなどの動きを止める必殺技をかけ、敵の攻撃を鈍らせることが大切。それでも敵がすばやすぎる場合は、隼斬りを入力してすぐキャンセルする秘技を使えば、必ず一発目に攻撃が当たるのだ。



➡ジュエルビーストは術法が効かないので、必殺技が有効だ。

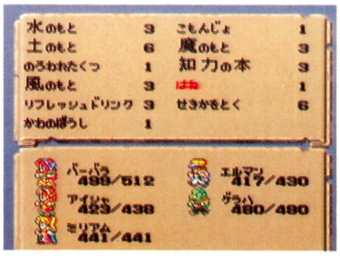
アイテムに関する質問いろいろ

Q のろわれたくつなどののろいグッズは装備するとどうなるの？　気になるけど怖くて試せません。
大阪府　岡崎登志也

A 結論を言っちゃうと、すべての属性の攻撃に対して、耐える力が弱まってしまうんだ。たとえ敵の攻撃に対し耐性のあるデスティニィストーンを装備しても、のろいグッズの効力が勝ってしまうぞ。

Q スカーブ山のなかで、タイニィフェザーの羽を見つけたけど、使いかたがわかりません。
石川県　ファミコンバカ

A 羽はとくになにに使えるというアイテムじゃないのだ。イベントをクリアーしたことに対する、名誉のしるしというだけ。



➡使えないけど、売ると５千金になるから軍資金にするといい。

Q 聖杯という武器で使える、奇跡の水という技がありますが、戦闘で使っても効果が現われません。
埼玉県　尾関真

A 奇跡の水は、全術法と必殺技の使用回数を回復させる効果がある。注意して残り使用回数の数値を見てみるとわかるぞ。

Q メイジスタッフの武器で敵にダメージを与えられないのです！　どうなってるのか教えてください。
静岡県　望月亨

A これは直接攻撃用の武器ではなく、必殺技を使うための武器だ。レベルが上がるまで振ろう。

▼FFなんでも図鑑

物体199


⬅落下の圧力はすさまじく、キャラクターひとりが即死するほど。

負のエネルギーが実体化した、巨大な暗黒の球体。負のエネルギーはふだん、大気中に拡散して浮遊し、空気のような状態になっている。それが敵を破壊しようとする劣悪な負の意思が伝わると集結し、球体に変化するのだ。物体199の攻撃は、上空から猛烈な勢いで落下し、敵を押しつぶすというもの。重量は数千トンにも及び、落下時の地響きは半径10キロに鳴り響く。無限に攻撃をしてくるので、一度攻撃をかわしただけでは安心できない。

日焼けのあとに ABC



The convenient key word from Hawaii

ハワイ流英会話

文：桃栗たき子

「警告！日本から来た女性たちに、エイズについてお知らせがあります！」

先日、アラモアナ公園へ行ったとき、妙なものを見つけました。

WARNING! Message's to the Japanese women about......AIDS!

という見出しがついた紙が、信号機のところに貼ってあるのです。その紙には日本語で、「日本人の女性の方々へ」とあり、内容はこんなようなものでした。

「世界中にはたくさんの悪い男がいます。彼らは貴女に薬の入ったお酒を飲ませたあと、レイプしたり、貴女のお金を盗んだりします。彼らの多くはエイズをはじめ、さまざまな病気を持っています。手遅れにならないように気をつけてください。　ハワイ市民より」

ああ、なんたることよ。これを見た瞬間、『私のリゾラバ体験・愛の4泊6日！』とか『実録!! イエローキャブたちの楽園天国』という言葉が私の頭をよぎりました。

ワイキキビーチなんかに行くと、女の子だけで遊びに来てる観光客が目につきます。女の子たちはみんなとんでもないカッコして歩いてんのよ。超ミニは当たりまえ、肩を出したセクシーなビスチェ着てたり、もっと始末におえないのはヘソ丸出しで歩いてるヤツ。こーゆー尻軽な日本人の女の子を、イエローキャブって言うのよ。

はっきりいってさあ、女だけでハワイに来るなんて、買い物めあて40パーセント、男めあてが60パーセントじゃん、と私は思うのん。店長は「そんなことないよ」と笑うけど、じゃあどうしてあんな色っぺえカッコで歩く必要があんのよ。

先日、私も外人男性に声をかけられました。

「That looks heavy, I'll carry it for you. Ugh...... Natto!?How could Japanese people eat something like this?」

（荷物が重そうだから持ってあげマース。ゲ、納豆!？ 日本人はどーしてこんなもの食べマスか？）

こーゆーとき英語ができれば、

「Oh! too bad, but I'm not Yellow cab, You asshole!」

（オー！ 残念でした。私はイエローキャブじゃないのよバーカ）

って言ってやるところだけど、ただニヤニヤするしか能がないの。

外人男性は信号待ちやエレベーターのなかで、じつに気軽に声をかけてきます。目が合うと、「ウ〜ン♥」と、悩ましげなウィンクを投げてよこすオヤジもいて、「こいつ変態か？」と思っちゃうこともしばしば。私の友だちなんかは、

「Don't you have a Hawaiian boyfriend? don't be shy,I'll be nice to you.」

（ハワイのボーイフレンドほしいでしょ。遠慮すんなよ、オレが仲よくしてやっからよ、ウヒヒヒ）

と、しつこく誘われたんだって。

私はイエローキャブにも2種類いると思うのよね。ひとつは観光客、そしてもうひとつは留学生。ハデな留学生の女の子は、髪の毛チリチリにして染めてたり、いかにも「アタシってば、もう日本人じゃないのよ」というようなカッコして、肌は真っ黒けのケ。両脇に外人男性をはべらかせ、

「Let's go for a drive to the North shore next weekend.」

（今度の週末、ノースショアまでドライブ行きましょうよン♥）

なんて言ったりしてるのん。こーゆーヤツにかぎって、日本にいる彼氏に「ヨシヒコがいないから、アタシさみしい」なんて電話してるに違いないわ。

そんなイエローキャブちゃんたちがハワイでいったいなにをしちゃってるかっていうと……あら、もう書くスペースがないじゃない。じゃあ来週までおあずけね。指でもくわえて待ってなさい。



あんた、エイズ？

今週の必習キーワード

After making you drink a concoction which is placed with downers they can then take advantage of you either by rape or robbery. （彼らは貴女に薬の入ったお酒を飲ませたあと、レイプしたり、貴女のお金を盗んだりします）



ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、金色の高額ガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥クイズの答え(何月何日号のクイズか明記)を、わかりやすい字で書いて送ってね。

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)
『キャプテン翼Ⅲ』のサブタイトルは?
—皇◯の挑戦—

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけでの応募はできません。



※補助券ガバスを金色のガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1992年7月17日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック 第75回

1987 NAMCO DRAGON SPIRIT

文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之介／二木康夫

バージョン

『ドラゴンスピリット』は'87年にナムコから発売された。'84年の『ギャプラス』以来の、同社としてはひさびさのシューティングゲームである。この『ドラゴンスピリット』はシステムー（当時の呼称はシステム86）というマスターボードシステムの第2弾にあたるゲームで、第1弾は『妖怪道中記』。この『妖怪道中記』はあまりインカムが上がらずヒットしなかったので、ほとんどの『妖怪道中記』はオペレーターの手によりROM交換され、『ドラゴンスピリット』に変えられた。

システムーでは512キロビットのROMが多用されている。その内訳は、サウンドに1メガ、プログラムに4メガ、オブジェクトに2.5メガ、キャラクターに5.5メガ、ボイスに3.5メガ。それにコピー防止のためのカスタムがひとつ、都合30個ものROM交換が必要だった。

この『ドラゴンスピリット』は自機がドラゴンという斬新な発想で登場した。それまでのシューティングゲームの自機といえば戦闘機。それもSF的な宇宙戦闘機が普遍的なシンボルとして定説化していた状況のなか、まったく逆の、敵のシンボルともいうべきドラゴンを自機にした柔軟な発想は、見る者に痛烈なインパクトを与えた。

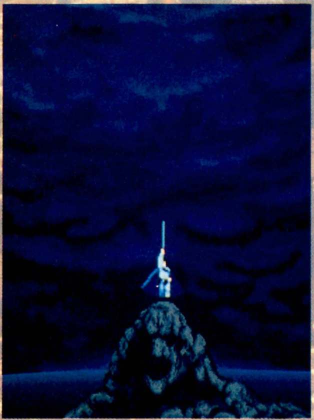
ストーリーは魔王ザウエルを倒し、さらわれた王女アリーシャを救い出すというありふれたものだが、多彩なステージ構成と美しいグラフィックが壮大なスケールを感じさせてくれる。特筆すべきは、各ステージごとに変化する、素晴らしいBGMだ。プレーヤーは軽快で流麗なBGMに乗りながらプレーすることができた。それにサンプリングボイスによる効果音も忘れてはならない。神経を逆撫でるような「アホー、アホー」という敵鳥の鳴き声や、ドラゴンがやられたときの「キエーッ」というムカつく声が、ゲームの臨場感をいやがうえにも盛り上げる。

しかし、このゲームには決定的な欠陥があった。それは自機の移動速度の遅さと当たり判定の大きさによる、芳しくない操作性だ。これでは、どんなに世界感を練り込んだゲームであっても、その感性はプレーヤーには伝わらない。

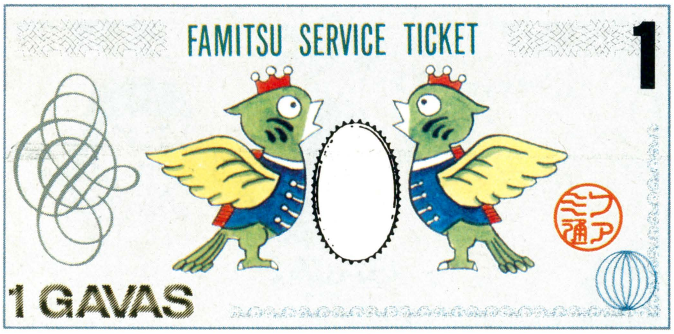
だが、その不評を重くみたのか、ロケーションテストのインカムがあまり思わしくなかったのか、ナムコはすぐにニューバージョンのROMを完成させた。自機の移動速度やライフの数などが改善され、ようやくゲームとして楽しめるものになった。その対応は素晴らしく、称讃に値するが、プレーヤーとしてはやはりはじめから練り込まれた最高の仕上がりのゲームをプレーしたいものだ。

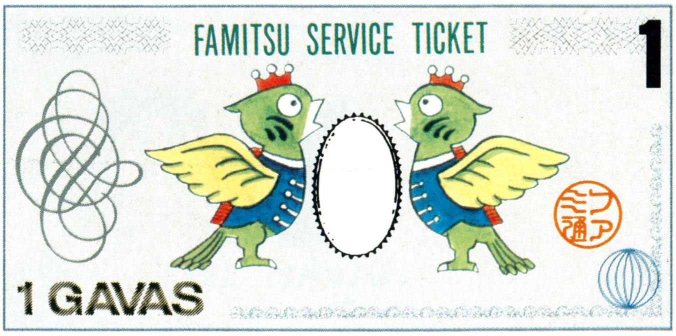


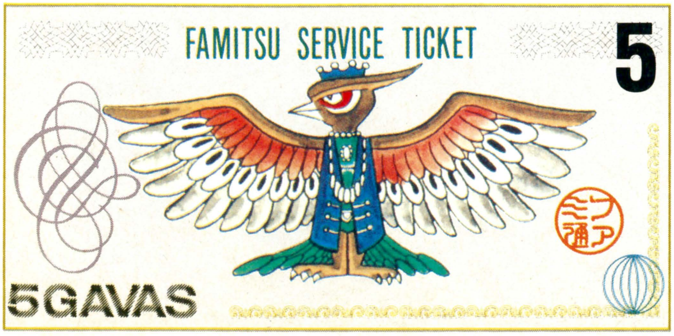
⬆自機はシューティングによく見られる戦闘機ではなくドラゴン。これまでにない自機の設定が斬新で当時話題を呼んだ。

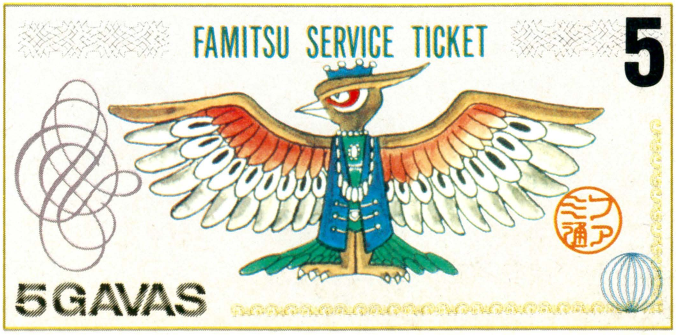


⬆操作性は芳しくなかったが、斬新な世界感とグラフィック、軽快なBGMは素晴らしく、多くのファンを生んだ。









※補助券ガバスを金色のガバスに取りかえることはできません。

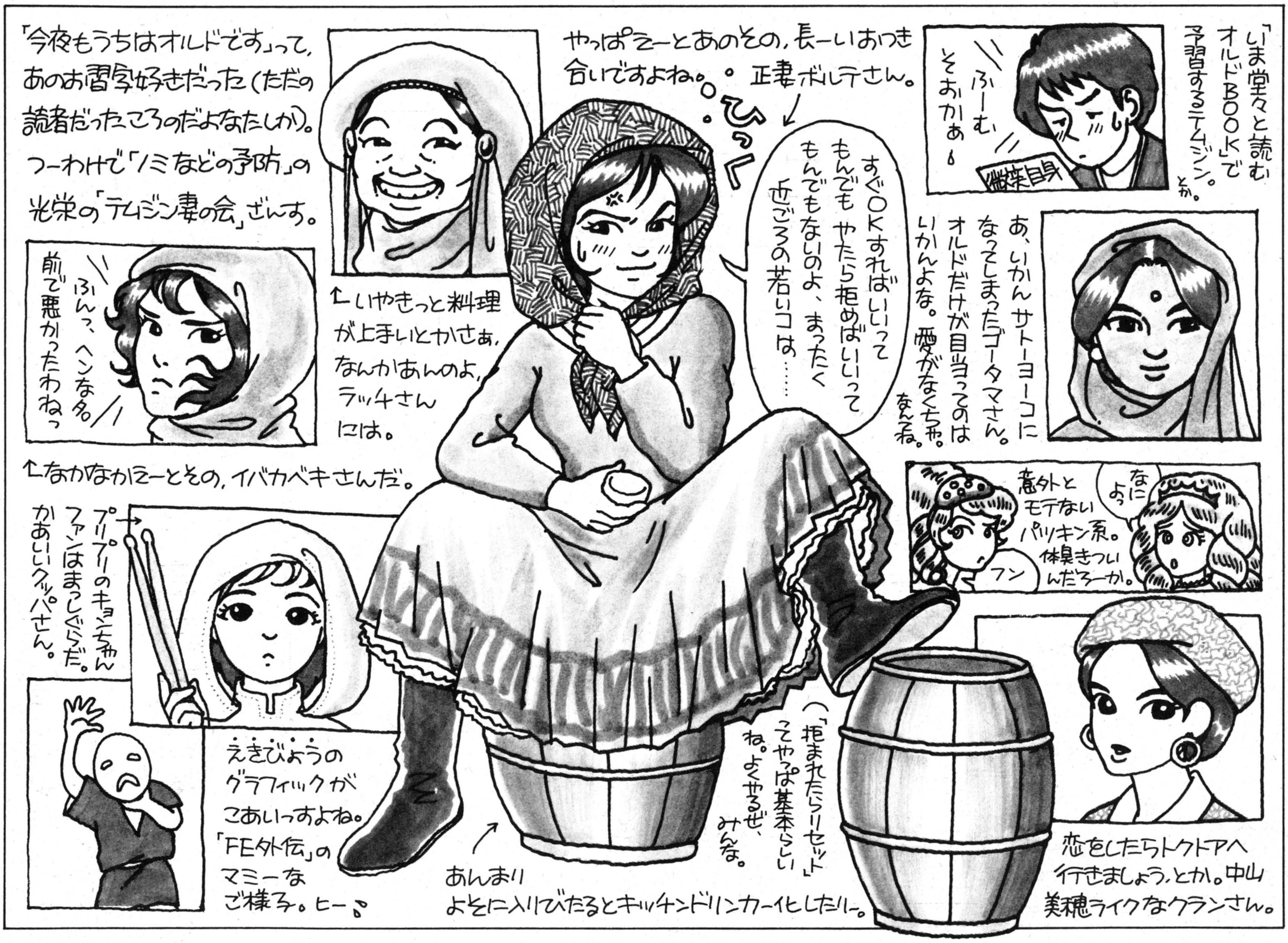
水玉紳士録

MIZUTAMA BLUE BOOK
私的ゲームキャラクター名鑑

今週のゲスト

オルドされる人々

イラスト：水玉螢之丞
文：島崎　遥



——お后様大集合！　で、今週は白き牝鹿にお集まりいただく予定でしたが、なぜかまだひとりもお見えになってません。……あ、いま情報が入りました。えー、ボルテさんが親衛隊を指揮し、ここへの道路をすべて封鎖している模様です。これはもう、ボルテさんに直撃インタビューしてみる以外なさそうです。もしもーし、ボルテさん！　この行動は、やはり正妻としてのプライドが成せるワザなのでしょうか？

「なに言ってるの。私は知らないわよ。親衛隊が勝手にやっていることでしょ。私だってねぇ、別にテムジンだけがオトコってわけじゃないんだから。時代は変わったのよ。テムジンなんて、どうせ〝ごういんにくどく〟か、〝きんでかんしんをかう〟しか能のないヤツよ。愛を語ってはリセットのくりかえし……なんて人生は、アイツには似合わないのよ。いまじゃ私がモンゴルの女王。私の魅力に世界中の男性はひれふしたわ。これからは女の時代なのよ。ホッホッホ」

——し、しかし、それでは歴史が変わってしまう……。

「いいこと？　あなたが外の世界から来たことで、もう歴史は変わってしまったのよ。トランクスのせいで現在がぼろぼろになったようなものなの。わかる？」

——な、なんの話ですか。あの、ほかのお后様についてなにか言いたいことはありませんか？

「さっき話したとおりよ」

——で、では、好みのタイプは？

「やっとまともなインタビューになったわね。そうねー、リチャードもいいけど、やはり頼朝様かしら……。これからは女が統治者を選んでオルドしなくっちゃね」

——……あの、まだオルドが可能なんですか？

「！」

（リセット）

LETTERS伝言板

ファミ通編集部にヤングの諸君がカム・フロームである。しかも取れたて新鮮のピチピチな感じ。てなわけで、生きのいいところを叩いてみました。ムググ。うーん、弾力があってしかもジューシーです。

編集者さんはカッコイイのですかっ？　文章だけ読んでいるとやさしいかたのように思えます。本当のところはどういうかたなのでしょう……？

（高知県　よんだぁ⁉　？歳）

うーケツかいー。ボリボリ……。お、エロ本じゃねぇか！　くぅー、こいつぁたまんねぇ、ブルッちまうぜ……。ヤア、呼んだかい？　ハッハッハッ（宝塚風）。ボクの本当の姿を知りたいってことかな。フフン、しかたないレディーだネ。いいだろう。いやあ、ボクってやさしいし、カッコイイし、おまけに上品で教養も豊かなんだヨ。キミの考えてるとおりサ！

いまさら遅い編集者ひょっとこ

このあいだ野糞探し大会に行ってきました。優勝する自信はあったのですが、野糞探し歴12年の石野さんのティッシュつき野糞には勝てませんでした。

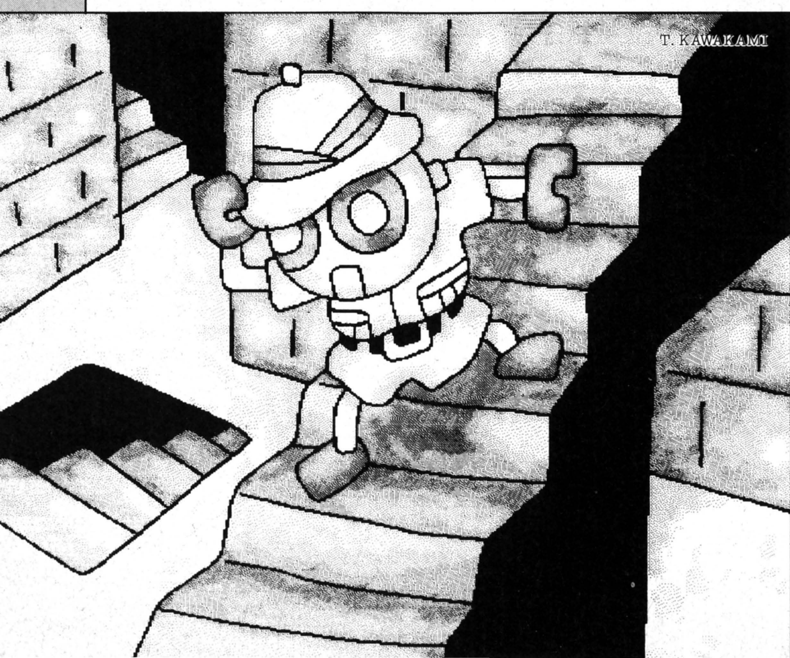
（福井県　ピエール瀧）

糞、糞、屁ー。野糞探し大会ってのがあるんだ。それって楽しいもんなのかね。あいにく野糞には興味がないんで、行きたいとは思わないけどな。だいたいさ、野糞って誰がヒネリ出したものかわかんないじゃん。ヒネリ人がわかるんだったらまだしも、そんなものに興味を持つなんて変だよ。もっとまっとうに生きようぜ。なっ!!

ナイスフェイスでセクシーダイナマイツな女性のヒネリものなら興味を持っている新人編集者G

このまえ昔のわなでスズメをつかまえました。とってもかわいーので飼っています。名前がまだ決まってないので編集部のみなさま、いいネームを考えてください。よろしく。

（東京都　どん　12歳）



T. KAWAKAMI

本題に入るまえに、昔のわなってのを説明しちゃおう。これはザルを伏せてわりばしでささえておき、それを糸で引っ張って捕まえるってやつなんだ。この方法でネコ捕まえたことならあるけどなあ。スズメ捕まえるなんて、アンタすごい人だね。まあ、捕まるスズメもスズメだけど……。そんなわけだから、名前は「スズメザルのうっかり助左右衛門」とし給へ。うむ。

なんだかこだわる新人編集者S

私の妹は、たとえ人前でも着替えをします。けど少しでも着替えるところを見ようとすると、「見ないでよ、エッチ！」と激怒します。本人は自分のことをナイスボディーな女の子だと思っているようです。ちなみに妹は少し太めですが、ぼよよ～んです。

（愛知県　ししまる　21歳）

なにー！　ぼよよーんな妹の着替えが見られるだと！　想像しただけでも口元ウハウハ、股間がズッキーン。貴様はなんという、うらやましい……。あれ？　な～んだ、ししまるさんって女の子かあ。てっきり男の子かと思って、必要以上に興奮しちまったぜ。あーびっくりした。こんなことで思わず己の興奮の針がレッドゾーンに飛び込んじまったぜ。情ねえなあ。

近ごろ、ぼよよーんにまったく縁がない新人編集者K

早く人間になりたい!!

（大阪府　暴走ドラエモン）

おっ、妖怪人間ベムかあ～、懐かしいねえ。ジャズ調の主題歌とか、おどろおどろしい雰囲気とか、変な意味じゃなく、アダルトな感じのアニメだったよな。しかしベムなんて古すぎて誰も知らないんじゃないか？　でもなんだかさあ、人間になったからって、得するとは限らないよね。ハラは減るし、仕事はしなきゃならん。それに歳をとるにつれて、角度はだんだん下がってくるし、しかもひと晩にこなせる回数は減ってくる。えーっと、それから、それからだなあ……うーん……。

ペダンチックな新人編集者NG

どえりゃー暑い日に食べるおでんほどうまいものはない。ですよね。しかも、からしをたっぷりつけたヤツ。う～ん、思わずよだれが……。

（愛知県　ドラ待ち　17歳）

そう、そう。フーフーしつつ口もとまで運んで「あぢい、あぢい」と言っておでんを摂取する。そしてすかさず、ルービーをゴクゴクするんだな、ぷっはーっ！　うっひゃー、こいつはたまらん。夏はやっぱり、おでんとルービーだよね。額に湧き出る汗を拭いて、ふと空を見上げると、そこには澄みきった青い空に入道雲がぽっかり、ポカリスウェット。ああ～ホント、おでんのある日本国の人に生まれてよかったなあ。

ところでほかの国にもおでんはあるのかな？　と悩む酒豪編集者

小学校1年のとき、同じクラスだったこうち君、お元気ですか？　10年ぶりにキミの夢を見ました。あのころは縄跳びを教えてくれたり、文房具屋に連れていってくれたり、いろいろありがとう。いまはどこにいるの？　これを見ていたらお返事下さい。

（埼玉県　登校拒否だと馬鹿にされていた女子より　18歳）

どの学校にも、ひとりやふたりは登校拒否児というか、いじめられっ子がいるよね。そういう子に親切にしておけば、あとでいいことがあるかもしれないぞ。えっ、いいことってなんだって？　そんなのアレに決まってるじゃないの、アレに。知らないフリするなんて、いやーん憎い、憎い。

レゾンデートルはスケベーなことです！　という新人編集者(ウ)

上京して3日ぐらいですが、すでに鼻糞はまっ黒、耳だれはだらだら、目ヤニはごろごろと汚染されています。都会って、こんなもんですか？

（静岡県　立ち読みくん）

僕も最近田舎から出てきたんだけど、最初のころはキミと同じようだったよな。ホーント、顔なんか洗うと、もう水がまっ黒くろのくーろくろになってしまったのだ。それ以上に、ぼくの最愛のマミーが恋しくて、何度も涙でまくらを濡らしたことか……。ああ、マミーの作ったあっつ熱のおマンマが食べたいなあ。

いまだに親ばなれできない山口県出身の新人編集者Y

チャイルド秋恵とかいう人のプロフィールを、ぜひとも教えてください。

（福島県 タラちゃんの法律 17歳）

あ、あの……。あたしのプロフィールを聞いてどうするんでしゅか〜？　ねー、ねー、なんで、なんで〜？　ん〜とね、あたしの欲しいものは、バービー人形とか機関車トーマスとか、アンパンマンのままごとセットとか……。え〜、なんか買ってくれるんじゃないんでしゅか〜。ね〜、買ってちょうらいよー。え？　プロフィールを教えろって？　ん〜、プロフィールってなんでしゅか……？

顔だけでなく頭も体も（？）お子さまの新人女編集者(小)

テレビ番組の『水戸黄門』で、悪代官が「ものども、斬り捨てい！」などといったときは、黄門一行を殺そうとする。しかし、水戸黄門の正体がわかったら、とたんに態度を変えて悪代官をしょっぴく。そんな役人どもを、ぼくはとってもずるいと思う。

（宮城県　ナンシーのシンナー）

水戸黄門といえばアダルトなビデオのことだな。えっ、違う？　あー、はいはい。人生山あり谷あり、オレはどっちかっていうと谷のほうが好きだな！　でも山も大きければグッ！　ってヤツの水戸黄門ね。アイ・シー。私は見てます。で、役人のことなんだけど、やっぱりさあ、長いものには巻かれるべきだよな。だって、水戸黄門の正体がわかっているのにしょっぴいちゃったら、打ち首コーモンカンチョーの刑だぜ。ヤダよな。だからキミもさあ、大人になったらそんな気持ちがわかるようになるよ。なると。いくよくるよ。ふに。

3年まえは新人の編集者へろへろ

これははがきです。豆腐ではありません。ですので、間違っても醤油をかけて食べようなどという考えは起こさないでください。お願いします。

（北海道　セガマン）

なんでえ、そんなパナマのバナナ。お父さんのバナナは大きいなああ。坊や、これはバナナじゃないんだよ。えええええええええええええーっ！　お父さん、お父さんはぼくのことを裏切ったのですね。うーん、それポン。うっ、ドラ切り…………。裏切りにドラ切りを引っかけました。しょーゆーことですか？　だからかけちゃダメなんだってさ。

座布団2枚とられた編集者

あの『ものまね王座決定戦』にもの申す。なぜいつもしのはら未知とピンクの電話を1回戦で落とすのだ⁉　いやたしかにものまねは似ていない。似てはいないけれども、あれだけ視聴者の笑いを取れるものまねもないじゃないか‼　客から笑いを取る。このいちばん大事なことを追求したしのはらさんと、ピンクさんのものまねを誉め称えたい。

（青森県　青春と原子力）

では、誠に勝手ながら、しのはら未知とピンクの電話を褒め称えたいと思います。ご賛同のかたは拍手を持ってお応えください！…………うーん、静かだ。

じつはあんまりおもしろいと思っていない編集者

『素人民謡名人戦』はやっぱり変だ。うーむ。

（岩手県　電神伝説）

あらら。まあ、素人なのに名人といわれちゃねえ。やっぱり変って感じなのかしらん。ウ・フ・フ。ア・ナ・タってけっこう感じやすいのねえ。でもいいのよ。あん。

編集部一の変であるオカマのM



ピチピチは、ワサビと醤油でイッキに食べるのがよい。みんな若い衆だから、肉が柔らかいよな。でも柔らかいのはいいけど、仕事中はもう少しシャキっとしてほしいなあ。

おたよりのあて先は180ページ。伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたに1000ガバスを進呈します。

Somebody! Oh! Shuji

［サンバでお習字］



サンバ賞 2500ガバス

タカラ、タカラ、タカラ
タカラ、タカラ、タカラ
暴れん坊将軍
by ウマの足音

岐阜県 ジンジロン

なんじゃろかいな？ と思ったら、なんとウマの足音がタカラになっていたのだ。画期的、かな〜。



ルンバ賞 2000ガバス

操作
Y.X.B.A
by ヤングマン

埼玉県 宮本武志

そをさ、ぅワーイエム、シエ。ちゃらちゃ、ちゃらちゃら。んー、ぎゃらんドぅぅぅ……。夏はヒデキ。

マンボ賞 各1750ガバス



佐賀県 くそにのる

へのへのもへじやハマムラなどの文字で顔を作る例のやつ。これは、くもにのる。

まじかる…打消推量「まじ」連体形
たる…完了・断定「たり」連体形
る…受身・尊敬・可能・自発「る」終止形
と
来…ラ変動詞「来」終止形
ん…推量「ん」(む)終止形・連体形
by 古文の助動詞と動詞

奈良県 京谷正朝

ああ、ゴチャゴチャうざったい。あんまり細かく書き込むと、読めないぞ。

マープ
使用前
千本
二千本
by 現在より十年前より二千年前も可



静岡県 村松幸則

えらい、よく気がついた。『信長の野望』シリーズの謎がひとつ解けたぞ。

チャゲ「なつ、なつ、なつ、ココナッツ」
郷「ジャパ〜〜ン！」
(ココナッツジャパン)

埼玉県 宮本武志

テクノス「ジャパ〜ン」や、アクレイム「ジャパ〜ン」では、歌にならんなあ。

ファミ通町内会

FAMITSU CHONAIKAI

ついにクーラーを手に入れた。今年の夏は寝るために休日出社することもないのだっ！ うううぅ（感涙）。

盆踊りな人々 各1200ガバス

今週は、ご乱心ぎみの作品が集まった。アホらしさ全開バリバリの**4ターボ**。巨乳という言葉が使いたかっただけに違いない**巨乳渡来**。**愛があるカッパカット**は絵がいい。**本気!! 苦走道**もバリバリした感じだが、こちらのほうが知力がありそう。**行くと死来ると死**の、とんでもねー時期外れネタもまた良し。ほんじゃ、またね。

4ターボ
(ルート16ターボ)

千葉県 うっけん

巨乳渡来
(キャメルトライ)

山形県 マラドナ

愛があるカッパカット
(タイガーアッパーカット)
by たこんだジョー



大阪府 花田淳

本気!! 苦走道
(マジックソード)
by 暴走族

東京都 寺坂素企

行くと死来ると死
by ドラゴンズ・レア

兵庫県 色須魅亜

モーレツ屁こく！
(鋼鉄帝国)
by オーレツモーレツ

埼玉県 宮本武志

ノラクロは犬(ドラクエV)
by 覚えているかい？ノラクロを

北海道 ゲーム共和国

ヘアーまめいじめ
(エアーマネジメントII)
By すまん

東京都 マニアック

各1500ガバス 読者の4コマ

広島県 ユウジロー

これは、自分でもなかなか気に入っている4コマです。どうでしょう。



●選評　先生って職業も、ふざけてやればおもしろい職業かもしれないなー。

千葉県 超毛だらけじゃん

八千代で急行に乗り換えたということは、あのかわいい子は大和田に住んでるな。欲しい。



●選評　曙タンクがいいね。でも、あんまり勝手なことをしてると怒られるぞ。

各800ガバス 色彩サギ師

フェザー級

すう がく と
数学解くガウス

愛知県　RUM

ライト級

すでにLEVEL2です

神奈川県　ぶんちょ

う こにしき りきし こ く
浮く小錦、力士2個食う

東京都　角優樹

各1000ガバス 大予言

ツインピークスがアドベンチャーゲームになる

静岡県　大瀬真一

宅八郎がティモテのCMに出る

大分県　松村哲

ファミ通町内会

各1000ガバス 流行物企画 ストIIピーポオ

不精者



埼玉県　エロス発展考案討議会

●選評　『ストII』のイラストでは、ブランカと人気を2分しているダルシム。一家に一台は欲しいいね。

ナンパに失敗 女性に暴行される

6月1日未明、ザンギエフさんはストリート街で倒れているところを発見され、救急車で病院に運ばれた。どうやらナンパしようと女性に声をかけたところ、いきなり暴行を受けた模様。なお、①中国人風②自称刑事という特徴などから、その女性の行方を追っている。



ザンギエフさん(36)

神奈川県　ハゲ太

1500ガバス 人生設計

ある日、下校途中にスカウトマンが現われ「君の平凡さにほれた」と言われて歌手デビュー。CDが売れない俺をかわいそがって500万人がCDを買う。売上の10パーセントをもらって引退。その後病院でひっそりと働き、患者と結婚する。

埼玉県　常春の小僧

●選評　こんなこと考えてるヤツが平凡なわけない。非凡さにほれられることがあるかもね。

世界のカフェレーサー

●HARLEY-DAVIDSON/XLCR　998cc.　1977年発売

1970年代後半、アメリカでは公道をブッ飛ばすためのオートバイ（カフェレーサー）が大流行した。しかし、ブームの中心となったのは4気筒エンジンを積んだ日本車であった。そこで、怒った（かどうかはわからんが）ウイリー・G・ダビッドソンが世に放ったのが、ビキニカウルと一文字ハンドルを装備したXLCRなのだ。

1000ガバス 街の新名所 おらの店にマンキーが来た!



兵庫県　さるまた一郎

3人のマンキーに店を襲撃されました。

●選評　味噌汁専門店を狙うマンキー。彼らの飢えが写真からも伝わる。

1100ガバス 街の新名所 一般向け

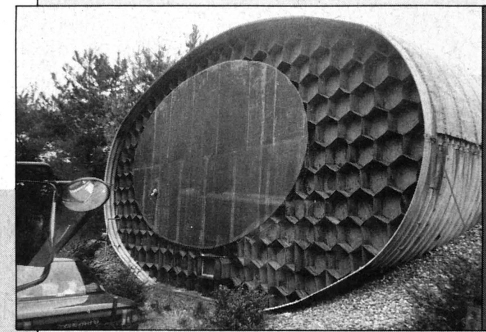


大阪府　死牙

あんまりピチピチした人はいなかった。

●選評　こんな名前の浜に行ったら、なんかおいしい思いができそう。

900ガバス 夢のハイテク未来住宅

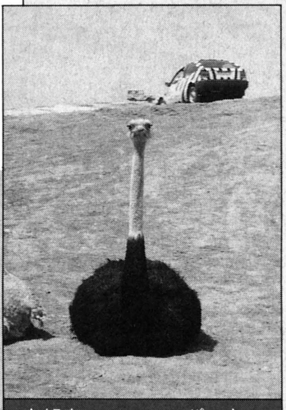


岐阜県　キングスライム

ハチの巣ではない。老夫婦が住んでます。

●選評　すごいセンスだね。映画『未来世紀ブラジル』のセットみたい。

800ガバス 野生の王国 砂漠の風景



京都府　パッキー

砂漠に旅行に行ったときの記念です。

●選評　ダチョウがちゃんとカメラのほうを向いている。

999ガバス 今週も発禁狙い 異形の肖像



大阪府　ポンタ

各888ガバス テリブル・アクシデント 今週の恐ろしい事件 ファイルNo.3・4



兵庫県　さるまた

このコーナーに、トレードマークが生まれたのだ！　今回のロメロスペシャルはほんの序章。次回はもっとテリブルな写真が……。

大阪府　M4・剛

東大阪のペット店
カメ63匹盗まれる

四日午前九時四十分ごろ、大阪府東大阪市[redacted]ペットショップ[redacted]「特殊動物・[redacted]」＝[redacted]さん（四三）経営＝の店内が荒らされ、商品のカメ六十三匹（七百五十四万円相当）などが盗まれているのに、店員が気付いた。

布施署の調べによると、盗まれたのは水槽に入れてあったホシガメ、エジプトガメなど体長五―十五チセンの小型のカメのほか、カメのエサ、水槽一個と釣り銭用の百円玉百個。

同店は一階が店舗、二階が倉庫。[redacted]さんは三日午後十一時ごろ大阪市内の自宅に帰り、夜間は無人。同署は愛好家の犯行とみて調べている。

●選評　カメを63匹も飼ったら、臭くてたまらんぜよ。

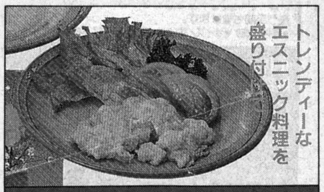
滋賀県　八幡陽介

京都市、買収の意向
ポンポン山

京都市が建設計画を不許可にしたポンポン山（同市西京区）のゴルフ場予定地を、市が買収するよう求めた京都簡裁の決定について、田辺朋之市長は十八日の市議会本会議で、受け入れる意向を示した。市は十九日に買収のための補正予算を提案する予定。

●選評　つぎは、カチカチ山などを買収して欲しいもんだ。

各888ガバス 私も町のレポーター



長野県　沙留

●選評　卵焼きのどこがエスニックなんだろう？

■赤黒縞セーター、アクセサリー、魔女のマントを半額で譲ります。
栄区 M.K　㊫C−3954

神奈川県　文具店

●選評　M．Kさんは魔女を廃業するのだろうか？　それにしてもマントの定価ってどのくらい？



愛知県　シーモネータ

●選評　最近はエロマンガではなく有害コミックとか呼ばれているらしい。



東京都　マニアック

●選評　やせたというよりは、人相が変わっただけのように感じられるが……。

赤貝を見るひと



●ホルモン新山の野望
電気GROOVEのピエール瀧を倒した僕らのホルモン新山。そんな彼は現在、「つぎは和久井映見とベッドで勝負っす」などと不穏なことをたくらんでいる模様。和久井との対戦に向け、彼女の出演映画『息子』をレンタルして、励んでいるらしい。はたして夢の対決は実現するのだろうか？

私の報告書

各555ガバス



◎ボクの兄は1日1回『JuJu伝説』の話をする。
高知県　ファミコン船長

◎私は高橋名人に**帽子の臭い**を無理矢理かがされた。
高知県　とでん西武

◎最近、ボクの幸運のペンダントの**メッキがはがれてきた。**
宮崎県　銀のタロット

◎このまえ、**眉毛のある犬**が目の前を駆け抜けていった。
埼玉県　宮本武志

◎ボクの友人Sは**頭突きでゲームボーイの画面を割った。**
奈良県　棟充嗣

◎『マルサの女』、『スウィートホーム』と伊丹作品をゲーム化してきたカプコンだが**今回はどうするんだい？**
東京都　ビンボーの女

◎こないだ、友人Kが**ハムを水洗いしていた。**
北海道　神竜騎士

◎**4WD**と書いたステッカーが貼ってある**バイク**を見た。
新潟県　中Uすけ

◎友人Kはアリの行列の後をたどっていき、**行方不明になった。**
東京都　非常にピンチ

◎チンピラどうしのケンカに割って入り「**ジャンケンで決めろ**」と叫んでいる警官を見た。
東京都　非常にピンチ

◎**ペプシはこりていない。**
群馬県　モザイク男



◎理科の先生が大切に飼育していたタニシを「う～ん、**いい香りがする**」と言いながら、調理室で焼いたN君。
島根県　忍

◎うちのおばあちゃんはUFOキャッチャーのことを**人形狩り**と呼ぶ。
奈良県　ムシな奴K

◎熱い、と思ったら、**家が燃えていた。**
福島県　紺野幸次郎

◎ファミコン版『テラクレスタ』を買って6年の月日が流れ、やっと**火の鳥**になれました。
愛知県　鎖狂

りろりろ

田中ひでお



ファミ通町内会



宮城県　ジレスピー

投稿のオキテ

●電気GROOVEのファンがファミ通町内会のなんでもBEST10にハガキを送ったことをきっかけに勃発したのがピエール瀧対ホルモン新山の抗争。椅子で頭を殴られても無抵抗だったホルモン新山。彼の役目は完全に終わったが、なんでもBEST10はまだまだ続いています。はがきをくれた人のなかから抽選で10名にガバスをたっぷりとプレゼントするぞ。
●テリブルアクシデントでは、コワイけどちょっと笑っちゃう大事件を募集中。新聞や雑誌を切り抜いて送ってくれ。
●各コーナーに投稿するチラシ類などには、マジックで線などを書きこまないこと。それは町内会できちんとやるから、安心して任せてくれ。
●まだまだ封書での投稿が多い。写真の投稿もはがきに貼り付けて投稿するようにしてほしい。
●新コーナー募集も続けている。イカしたコーナー案には5000ガバスが待っているぞ。
●欄外コーナーのミニイラストも募集している。ミクロの芸術に挑戦すべし。
●それではまた来週。

あて先は……**ファミ通町内会各コーナーまで**

OH! MY GOD

●6月19日号の徹底攻略『プリンス・オブ・ペルシャ』の©表記に誤りがありました。©1992 Arsys Software, inc. は入りません。関係者の皆様にご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

URANAI 占いコーナー

開運

占う人
福田有宵先生



はるか昔から、一国の指導者には必ず専属の占い師がついていたという。

今週の運勢 7/6[月]→7/12[日]

1月生まれ
安定運。前半は希望が叶うとき。予定どおり進め、突然の用はあと回しにするのがよい。家庭では親のアドバイスが実となる。週末はやや弱運。休養しよう。4と9、白と薄い青、おみくじ、月曜と金曜が吉。

2月生まれ
軽薄ではダメ。志を大きく、堂々と正攻法で。ふたつのことに迷ったら、2番目を採用しよう。高いところに上ぼると吉。異性運は年上と縁あるが、急進展望めず。3と8、緑とクリーム色、帽子、水曜と土曜が吉。

3月生まれ
前半不調だが、がまんすれば後半に好転のきざしあり。センチメンタルな気分に支配されそう。金運不調。借金はするな。異性運はチャンスを逃がしがち。1と6、青と黄、靴、リバイバル品、月曜と木曜が吉。

4月生まれ
小吉。強気ムードでも天狗になるな。モヤモヤがあれば戸外で力いっぱい動こう。石を集めると開運。家庭では母親の機嫌を取ろう。異性運は女性ペース。2と7、青と赤、ハッカのガム、火曜と日曜が吉。

5月生まれ
失望感がただよっても、しばらく待てば回復。黙っていると誤解を招くので言うべきことは言うこと。水難注意。金運は、忘れ物や落とし物での大損に用心。2と7、えんじと若草色、愛読書、水曜と土曜が吉。

6月生まれ
道路や廊下でモタモタすると事故のもと。夕立ちに会いやすく、音や雷で不愉快になりそう。待ち合わせは早めに。異性運、ライバルあり、相手は強敵。3と8、青と緑、風船、小銭入れが吉。火曜と木曜が吉日。

7月生まれ
週半ばに思いがけないことがありそう。あわてず対処しよう。家庭でのなくし物、伝言の伝え忘れに注意。健康運、気をしっかり持てば大丈夫。5と10、黄とモスグリーン、ペット、水生植物、水曜と日曜が吉。

8月生まれ
気分一新して改善、改革に着手しよう。心配するよりやってみるのが先。スポーツは球技全般が吉。異性運希望あり。いよいよアタックしよう。デートは週末に。4と9、アイボリー、山の幸、火曜と金曜が吉。

9月生まれ
苦あれば楽あり。よい方向に進む見通しなので、デリケートになりすぎるな。水上に行くと心が晴れる。入浴も吉。手紙での朗報がありそう。異性運は時期尚早。5と10、茶とえんじ、バックル、月曜と木曜が吉。

10月生まれ
盛運。思いどおりに進めて結果よし。乗り物ではルールを守り、借りたものはなくさないように。行動は夜より昼に重点を置こう。金運は出費がち。2と7、赤と白、CDラジカセ、記念硬貨、月曜と金曜が吉。

11月生まれ
前半よければ後半悪く、前半悪ければ後半に好転。ふたつのリズムに支配される。勝利を得るには体を使って汗を流すこと。アルバイト吉。勉強は目上に聞こう。4と9、紫、ふたつの朝顔、水曜と土曜が吉。

12月生まれ
なにごともあせらずスローペースで。3人の友が来るので心から歓迎しよう。スポーツでは脇役に徹すること。異性運、いまは望みなし。1と6、黄とピンク、映画のビデオ、鐘のマークが吉。木曜と日曜が吉日。

迷える子羊救済

僕は、右手の人差し指と親指の間の水搔きのようなところにホクロがあります。そのホクロは、よく見ると星の形をしています。これはなにを意味するのでしょうか？
（千葉県　FIGHT）

あなたのホクロは第一火星丘という部位にあり、意欲、意志力、ライバル意識、社会性への関心などを強調しています。非常に積極的ながんばり屋さんのようですね。右手は私的な面を表わすので、この丘の持つマイナス面は表に出にくいでしょう。しかし、まれに意識し過ぎて闘争心がむき出しになることもありそうです。その点は注意しましょう。また ホクロの形ですが、星型は〝スター〟と呼ばれ、一般に吉兆を表わすものなので心配無用です。最後に、大丈夫だとは思いますが、胃と肝臓にはいちおう気をつけてください。

●どんなにはずかしいことでも、福田先生は真剣に占ってくれるぞ。はがきで相談しよう。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



悔 学校でふざけて、同じクラスの女の子にあだ名をつけてしまいました。それがウケたようで、みんなその女の子のことをあだ名で呼ぶようになりました。けど女の子はイヤなようで、ぼくと目が合うと睨むんです。やっぱり素直にあやまったほうがいいでしょうか？
広島県　清水礼司　16歳

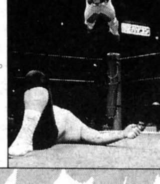
盆 天に向かってつばを吐くと、そのつばは自分に戻ってくる。それと同じように、一度口から出た言葉は、必ず自分にはね返ってくるものなんだ。かといって、言葉をもう一度口のなかに戻すことはできないよね。これが覆水盆に返らずというやつだ。昔の人はとても優れたことをいっているよな。う〜ん。だったら、どうしたらいいか？　それは、いまキミができることをやればいいんだ。たとえばみんなに「そのあだ名を使わないでくれ」というぐらいのことだったら、キミでもできるだろう!?　悪いと思ったらあやまるだけでなく、実行してみよう。

闘 私は新日本プロレスファンです。しかし、友人のTは「全日本プロレスこそ真のプロレスだ。全日本以外は、プロレスではない!!」とほざくのです。彼を新日に目覚めさせる方法はあるでしょうか。
東京都　高野浩明　20歳

様 いま日本では男子だけでも、10のプロレス団体がある。まあ、それだけ観客の趣味が多様化しているんだろうね。これだけあると、どの団体が真のプロレスだと決めることはできないんじゃないか？　でもまあ、一度その友人を新日の会場に連れてみたらどうだろう。そうすれば新日のファンになるかもよ。

現在のプロレス界はまさしく十人十色だ!!

獣神に聞け!



キミの悩みを獣神ライガーが断つ！恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!



アイドルSTUDIO

● Nene Ohtsuka

大塚寧々

Photo / Seisaku Nakamura



Nene Ohtsuka



INTERVIEW

――読者からみると年上のおねえさんって感じの寧々ちゃんだけど、得意なお料理ってなにかある？

寧々　なにがいちばん得意なんだろうなあ……。焼きうどんも作りますし、肉じゃがも作りますし、3色弁当とかも作れるし、エビチリソースなんかも作れますよ。

――3色弁当って？

寧々　ひき肉と卵とピーマンを炒めるだけ、簡単です(笑)。パスタも得意ですよ。ソース作ったり。

――作るのと食べるのはどっちが好き？

寧々　食べるの(笑)。でも、作るのも嫌いじゃないですよ。どっちかっていうと好き。

――あとかたずけは？

寧々　嫌い(笑)。

――そうだよね(笑)。どうしても食べられないものってある？

寧々　ドジョウ。

――魚関係がダメなんだ。

寧々　ううん、お刺身とか大好き。でも、ドジョウはダメなんです。小さいときにみんなに食べに連れて行かれて、「おいしいよ」って言われたんだけど、気持ちわるくて泣きながら食べた記憶があるんです。それからは、もうダメ(笑)。

――ところで、ゲーセン好きって聞いたんだけど……。

寧々　大学卒業してからハマったんです。それまで、1回も行ったことなかったのに。

――どんなのやるの？

寧々　パターン決まってるんです。『モナコGP』で競争して、『テトリス』と『コラムス』やって、クイズゲームやるの。

――最後にいま一番ほしいのは？

寧々　スーパーファミコン!!



INFORMATION

●カネボウ化粧品、'92年秋のキャンペーン。CMの新シリーズは、6月末と7月末から2パターンがオンエアされるぞ。
●TBS日曜深夜『YAPPARIライブ』の司会、7月からは毎週月曜9時、フジテレビの連続ドラマ『君のためにできること』にレギュラー出演だ！





スタイリスト／三上しろえ　ヘアメイク／荒川ユキエ
衣裳協力／アラン・マヌキャン（アクロス）☎03・5721・3605

アイドルウィークリー

HOT NEWS

地元・栃木県のPRのためにガンバリます!

新幹線通勤アイドル、小田茜ちゃんが、来年春にオープン予定の東武ワールドスクウェアのイメージガールに選ばれたぞ。

この東武ワールドスクウェアというのは、栃木県は日光・鬼怒川に建設中のテーマパークなのだ。国会議事堂やエッフェル塔、自由の女神など世界的に有名な102の建築物のミニチュアが展示される予定。



➡ベルベデーレ宮殿(オーストリア)のミニチュアの前で。巨人になってしまったみたいだね。

茜ちゃんが選ばれた理由は、やはり地元出身という点が大きかったようだ。茜ちゃんも「地元ということで親近感もあり、楽しみです。来年春のオープン目指して、私も歌やドラマにがんばります」とあいさつ。

茜ちゃんのこれからの活動は、この秋にCM出演、さらにイメージソングも歌うとのこと。もしかすると、パーク内で茜ちゃんのイベント、なんてのもあるかも。東京からクルマで2時間ほどの距離だし、日帰りでも十分楽しめそう。パークについての問い合わせは、東武ワールドスクウェア事務局☎03・3621・5366までドーゾ!!

⬇10月にはフジテレビ系スペシャルドラマ『本陣殺人事件』に出演が決定したぞ。



IDOL PICK UP

無印良品の58000円の自転車が欲しいんです

パソコン通信のEYE-NETやドラマ、映画で活躍中の百合香ちゃんを迎え、そのあどけない笑顔の下になにが隠されているのか探ってみたぞ。

——パソコン通信にいままで興味はあったの?

百合香



百合香 や、なかったです(笑)。

——実際やってみてどう?

百合香 事務所でしかできないから、家にもパソコンあったらいいなって。眠れないときとかに、やりたいなって思いますよ。

——通信に参加してくる人のなかに、アブナイ人とかいない?

百合香 いないですよー。最初はちょっと不安だったけど(笑)。

——熱狂的なファンっていうのは?

百合香 んー、モデムをプレゼントしてくれた人かな。最初は、文章をFAXでEYE-NETに送って打ってもらってたんです。で、モデムがないんですって通信で言ったら、モデムを持って来てくれて。

——それって新品?

百合香 はい。買ってきたその足で、来ていただいたみたいで。

——じゃ、つぎのプレゼントはなにがいい?

百合香 いまいちばん欲しいのは自転車です。無印良品の58000円の。白でちょっと前のめりになるカンジの。すっごく気に入ってて、自分で買おうと思って、いまお金貯めてます。

——その自転車が手に入ったら、まずどこに行きたい?

百合香 井ノ頭公園。その入り口の近くに、昔っぽい喫茶店があるんですよ。そこは、絶対に自転車買ってから行こうって決めてるんですよ(笑)。

——目標とする芸能人っている?

百合香 目標じゃないですけど、いま好きなのが、フランスのエマニュエル・ベアールっていう女優さんですね。

——ということは女優でやっていこうと思ってるわけだね?

百合香 はい。寺山修司さんの映画みたいな、妖艶なものにも挑戦したいです。あと、もう少し演技力がついたら、ちっちゃな劇場でふたり芝居とかもやってみたいなって思います。とにかく、こういうインタビューとか受けてて、肩書きが"女優"っていうのがイイな(笑)。ホンモノの女優目指してがんばります。

——自転車手に入るといいね。

百合香 はい(笑)。



⬅長かった髪を切ったわけは「単に失恋したから(笑)」と明るく応える百合香ちゃん。



⬆好きな男のコのタイプは中西俊弘だって。CM音楽などを手がける人だよね。

●百合香(ゆりか)
昭和46年2月19日愛知県生まれ
身長:152センチ 体重:43キロ
B78-W58-H81 趣味:レコード観賞、ひとりごと、さんぽ
特技:機械体操、バレエ
おもな出演作:映画『ひぃ・ふぅ・みぃ』、『りぼん』、『青い山脈88』、ビデオ『いつだって 今がはじまり』
レターのあて先
〒106 東京都港区西麻布4-11-3
フロイント麻布106
プラザーアンドシスター 百合香係

3週連続 日記でパリジェンヌ

2週続けてお酒の話をするとは、未亜ちゃんもオトナになったもんだねぇ。

Mia Masuda 増田未亜の巻 Vol.3

☆月◎日

グレープフルーツがやっとなくなった。ふー、きつかったなぁ。

☆月○日

赤いバラの花束をもらった。けっこう高かっただろうなぁ。やっ、そんなことはいいとして、誰からかわからずにスタッフの人に渡された。どうもありがとうね。

最近、お花に興味をもつようになった。興味といっても、わざわざ名前や花ことばを覚えるなどということではなくて、ただ、花を自分なりに花びんにさして、眺めながら納得する。ただそれだけなんだけど。

もらっているぶんざいで失礼なんですが、もし花束をもらうなら、できれば1種類の花をまとめたものがいい。芸がないかもしれないが、けっこう粋でかっこいいよ。街の花屋さんで、男の人が花を選んでいる姿ってなんだかいいですよね。これからどんなドラマがあるんだろう……とか思いながら幸せな気分になってしまう。……頑張ってね。

☆月□日

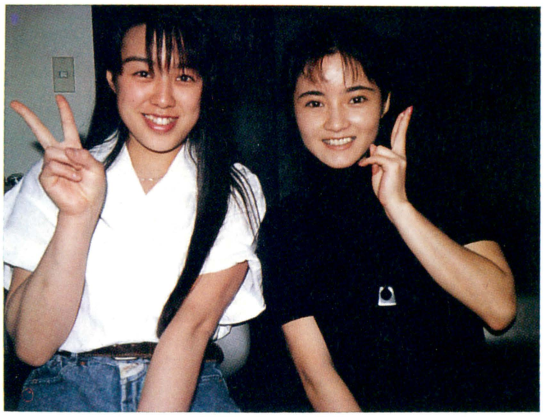
爪を磨いて、マニキュアを塗る。きれいに塗れるまで、何回でも塗る。眠れない夜なんかには最適だ。光らないマニキュア(マットタイプ)というのがあるのを最近人から教えてもらった。この夏はマットタイプが流行るそうなんで、今度買いに行こうと思っている。あー、いまにでも欲しい。

♡月△日

今日はお天気も良く、ひとりでキリンラガー・ファシナシオンを観に行った。素晴らしい、としか言いようがなかった。みなさんのなかにも、観に行った人もいるかなぁ。

♡月○日

ミックスジュースが飲みたくなって、バナナと牛乳とはちみつをミキサーに入れた。と、ほかの果物がなかったことに気がついて、考えた。思いつきで、フルーツカクテルを入れることにした。スイッチを入れて20秒あればかんたんにできる。氷を5、6コ入れて、ミキサーを5秒くらいまわす。この氷がポイントなんだなぁ。はいできあがり。味のほうは? うんっグーだわっ。小さな氷の歯ごたえもよし。少ーしお酒の入ったおいしいミックスジュースでした。みなさんも試してみて下さいな。飲みやすいけれど、お酒が入っていることをお忘れなく。



事ム所のおねーさんと一緒に!!



本名:増田未亜(ますだ みあ)
昭和47年5月6日生まれ 血液型:O
●平成元年4月に『ハートは水色』で正式に歌手デビュー。現在までにシングル8枚、ベストを含むアルバム4枚、ミニアルバム2枚をリリース。ビデオ『地球防衛少女イコちゃん2』に主演するなど、女優としても活躍している。

今週のキーワード
い。注 射

キーワードを3週分つなげると、ある言葉になります。はがきに完成した言葉、住所、氏名、年齢を明記して、ファミ通編集部パリジェンヌ係まで送ってね。抽選で10名様に、未亜ちゃんのサイン色紙をプレゼントします。

●ファンレターのあて先 〒151 東京都渋谷区幡ケ谷2-1-10 レジーナ幡ケ谷102号 ウエスト・ビレッジ 増田未亜WF係

CM GIRLS 高樹日奈子

小猫のようなキミに振り回されてみたい



猫みたいに気まぐれな女のコっているよね。そして、その予測不可能な行動が刺激的だと主張してやまない男も多い。でもさすがに、デート中に彼氏をほっぽり出してケンタッキーに向かう女のコと付き合うのは、かなりのパワーを必要としそう。まぁ、チキンってのはそれほど常習性のある食べ物ってワケかな? そこでケンタッキーの"ドリンク付きサラダセット"のCMに出演してた、高樹日奈子ちゃんを紹介しよう。

雑誌、ファッションショーなどで活躍中の日奈子ちゃん。CM撮影のエピソードは「フライドチキンをたくさん食べなくてはならなかったんですよ。それでお腹がいっぱいになって苦しかったの。オンエアされてから友だちに、ケンタッキーのフリーパスをくれって言われました。そんなものは実際ないのに」とのこと。好きな男性のタイプは可愛い人。で、いまいちばん関心があるのが最近飼い始めた猫らしい。となると、CMみたいにその猫も振り回されるのかな。ぜひ振り回されたいって人は、その想いをレターで伝えよう。

●高樹日奈子(たかぎ ひなこ)
昭和46年3月18日東京都生まれ 21歳
身長:173センチ B82-W60-87
血液型:A型 趣味:ピアノ
おもなCM:富士ゼロックス、109ほか
レターのあて先
〒151 東京都渋谷区上原1-43-16
クレッセンド 高樹日奈子WF係



New'S Club

GOODS

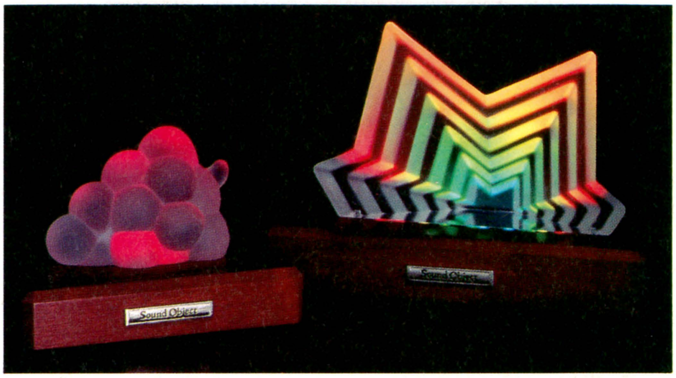
エブリバデー、僕は白鳥グループの御曹司、ジェリー白鳥さ。やっぱ僕って、おフランスで生まれてニューヨークで育っているじゃない。つい、外国語が飛びかっちゃうワケよボンジュール。おっと、キミたちには、ちょっと難しかったみたいねアイムソリー。えっといま何時だろ？ んっ、これかい。おっと、見せびらかすつもりじゃなかったんだよベイビー。カラフルでナイスな時計だろ。スイス製さ。あれ、雨が降ってきたみたいだ。それじゃ、僕は失礼するよバイビー……。ヤバイ、時計に塗った絵の具が取れてきちゃったぜ。



➡水に濡れても大丈夫。水中や雨中などでも使い捨てカメラが使える防水ケースなのだ。水深50メートルまでの耐圧設計なので、マリンスポーツには最適。フジカラーの写ルンです各種と、コダックのイージーフラッシュが使用できる兼用型なのだ。●**潜るんですFK 12000円 ユーエヌ ☎03・3866・0195**



⬅今年の夏にピッタシ。カラフルでカジュアルなスポーツウォッチの登場だ。文字盤やバンドに、ピンク、レッド、ブルー、グリーン、イエロー、オレンジ、グレーとカラフルな蛍光色を採用している。10気圧防水なので、マリンスポーツに持ってこい。モデルは全部で10タイプ。モデルの一部は、バンドの上下の色が異なる斬新なデザインを採用。男女兼用なので、彼女と一緒にペアウォッチなんてしゃれてみたらどう？ ●**ペガ・OXY（オキシー） 各5千500円 シチズン時計 ☎03・3342・1232**



⬆人の声や音楽、環境音など、音に感応してクリスタルがカラフルに輝くオブジェなのだ。クリスタルは音のレベルによっていろいろな色に変化するぞ。柔らかい音の場合はブルーやグリーンに、激しい音の場合はレッドやオレンジに変化。●**サウンドオブジェ（写真左）SO-1：9800円 （写真右）SO-2：15000円 佐々木硝子 ☎03・3663・1130**



➡なんとコレ、ストロータイプの浄水器なのだ。災害非常時や、キャンプのときには大活躍するぞ。使いかたは簡単、コップなどの容器に水を入れストローのように口をつけて吸うだけ。小型サイズながら、コップで約千杯分の浄化能力を持つスグレモノなのだ。水道水はもちろん、川、池、プールの水まで飲めちゃうのだ。●**mizu-Q 2千800円 明宏 ☎0424・89・1118**

今週の VERY GOODS

⬇めんどうくさがりなひと、機械オンチなひとにはピッタリだぜ。●**ビデオ・プラス 10000円 日本ビクター ☎03・5684・9311**

迷うことなく番組録画予約ができるぞ!!

これさえあれば、いままで面倒くさかったビデオの番組録画予約が、とっても簡単にできちゃうぞ。曜日、録画開始時間などをいちいち入力しなくても、新聞や雑誌のテレビ欄に掲載されているGコードと呼ばれる番組録画予約番号を、このビデオ・プラスに入力するだけ。しかも、1カ月8番組までの入力が可能。毎週予約や月曜から金曜までの連続予約もオッケー。ほとんどのリモコン付きビデオに対応するので、ビデオを買い換える必要はないぞ。



LEISURE

都心にできたニュータイプ・ターフ 英国調の展示場で馬のイメージアップ

いま、ひとつのブームから文化になりつつあるのが競馬。実際、競馬場にはたくさんの女性がピクニック気分で来ているし、場内の設備が昔に比べて整ってきているのは知っている人も多いと思う。

じつはこれらはすべて、英国の競馬場を手本にして作られているのだ。貴族たちが正装してレースを楽しむイメージって、いままでの日本じゃ考えられないもんね。

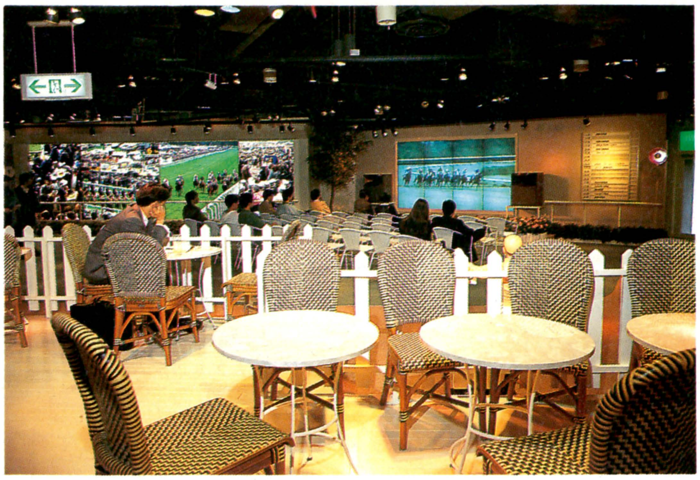
そこで、競争馬のイメージアップをさらにはかるため、JRA（日本中央競馬会）が登場させたのが、今回紹介する『プラザ・エクウス』。若者の街渋谷に、競馬や馬文化の普及と情報を広く提供することを目的に設けられたのだ！

ミュージアムビルBEAMの2、3階に設置された室内は、英国をイメージした装飾で統一されている。2階には大型マルチビジョンが置いてあって、馬に関する情報を流しているぞ。また、ギャラリーには絵画など、世界中の競馬に関する資料がたくさん展示されているのだ。

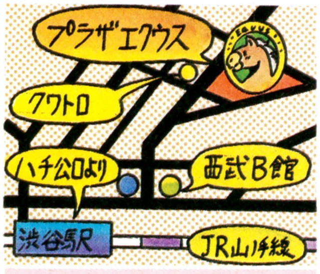
3階はダービー発祥の地、ニューマーケットの町並をイメージ。日本の過去10年間の重賞レースを見ることができるメモリアルルレースルームもあるから、競馬ファンは必見だぞ。

賭けごとはともかく、馬のレースが好きな人はとっても勉強になるところ。ぜひ訪れてほしいのだ。

⬇カフェコーナーが用意されて、紅茶を飲みながら大型マルチビジョンで過去の重賞レースを観戦できるようになっている。ただ、ここでレース中継をしないのは残念。



アクセスデータ＋α



⬆東京・渋谷のハチ公前から歩いて8分。東急ハンズの手前にある。



➡ムチャやジョッキー帽子などはおみやげコーナーで買える。



⬆英国の町並みを思わせる室内。なかなか目にすることのない英国馬の資料もある。

⬇数百冊の蔵書のほかに、現役馬のデータがわかるデータベースも用意されている。





⬅30年以上まえの英国ダービー勝利馬の肖像だ。

EAT

⬇しょうゆの焼きおにぎり。ブームの火付け役はこれ。●Cook For Me 焼きおにぎり 8個入　500円　日本水産　☎03・3244・7321



➡アツアツ焼きたておにぎりが香ばしくておいしい。5個入りもある。●焼おにぎり10個 520円 ニチレイ ☎03・3542・2101





⬅山菜がいっぱい。ごはんもほどよい味だ。●おこわのおにぎり京風山菜 8個入 520円 旭フーズ ☎03・3507・7892



➡のりはぱりぱり、お米はほくほく。●のり巻きおにぎりさけ入り3個入 330円　カトキチ　☎0875・25・1515

おにぎりも冷凍食品

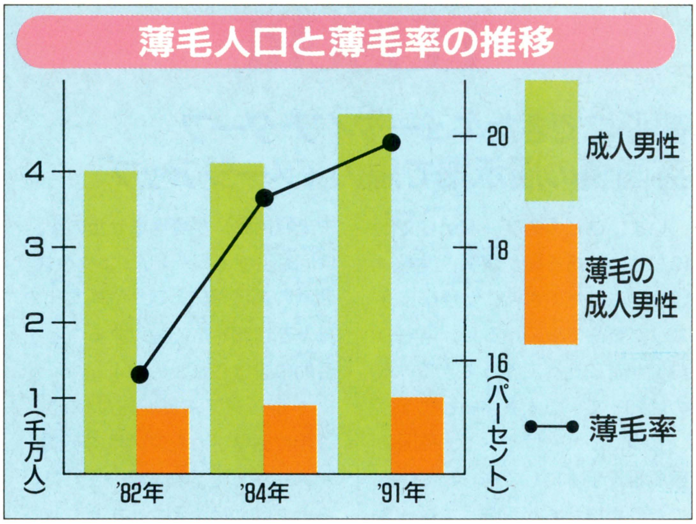
冷凍食品といえば、インスタント食品のワンランク上。それなりに手軽で、より本物に近い味が出るよね。この冷凍食品で話題なのが、冷凍おにぎりだ。電子レンジでチンするだけで、アツアツのおにぎりが食べられるのがポイント。

EATあらかると

冷凍おにぎりは一度食べてしまうと病みつきになる。とにかくおいしいのだ。それもそのはず、冷凍おにぎりのお米には高級品が使われている。冷凍食品は多少味が落ちる運命にある。その運命を乗り越えるために、高級米をたっぷり使ったというわけ。

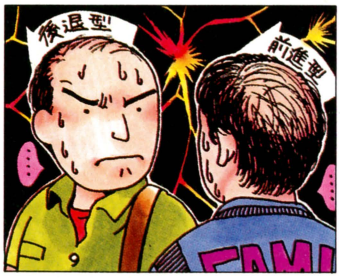
SCHOOL

健康　キミの髪の毛はだいじょうぶ!?



きれい好きで登校まえには朝シャンを欠かさない、なんて人も多いはず。でも、ある日ふと浴室の排水溝を見たら抜け毛がモワっとたまっていて冷汗タラーッ、という経験を持つ人もいるんじゃないかな？

かつらメーカーのアデランスによると、髪の毛が薄い人の人口が年々増えているらしいのだ。右上のグラフを見ればわかるけど、薄毛率は９年間で15.6パーセントから19.7パーセントにまで上昇している。この19.7パーセントという数字、５人にひとりが薄毛だということを示しているんだけど、これは日本の成人男性が約4405万人（'90年総務庁調べ）だから、約870万人が薄毛で悩んでいるってことを示しているのだ。



さて、薄毛になる原因っていったいなんだろう？　アデランスにたずねてみたところ、最大の原因はやはり遺伝。なんと70.4パーセントが遺伝による薄毛なんだって。脂肪腺分泌が多かったり、男性ホルモンが多すぎたり、はげやすい頭の形なんてのも遺伝のうち。まあ、これは原因がわかったところで防ぎようがないってことだね。

もちろん、残りの29.6パーセントは日ごろの心がけしだいで防げるものなのだ。なかでも注意したいのが、アンバランスな食生活。栄養のかたよりはもちろん、動物性脂肪の摂りすぎ、酒、たばこ、コーヒーなどの刺激物の摂りすぎも髪にはよくない。つぎに気をつけたいのが頭を不潔にしていること。フケが多いと抜け毛も多くなるということを覚えておいてほしい。ちなみに、洗髪のしすぎで薄毛になる、というのは根拠のないデマだそうだ。

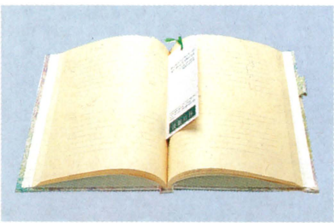
ここまで読んで、「なあに、オイラはまだ10代だから関係ないよ」なんて安心しきっているキミ！　ちょっとショッキングなデータを提供しよう。アデランスの顧客年代層の推移が、'85年には30代がトップで、つぎに40代、20代と続いていた。それが90年になるとトップが20代になり、ついで30代、40代となってきている。つまり、薄毛人口はじょじょに若年齢化してきているのだ！

薄毛人口が年々増加し、さらに若年齢化していることの原因は、どうやらストレスに関係があるみたい。会社でバリバリ働いて、上司には怒られ、部下は思うように動いてくれない……。ガマンして家に帰っても発散方法がなくてストレスがたまるばかり。これじゃ、はげないほうが不思議だよね。もちろんこれはキミたちにとってもひとごとじゃないはず。塾を中継して学校と家を往復するだけの生活を繰り返していると、ストレスがたまってはげちゃうぞ！

話題　夢で判断する自分の深層心理

眠っているときに見る夢が精神分析の手掛かりになることは、フロイト先生が証明済み。不思議な夢を見ると、つい夢判断の本を調べたくなるよね？　ところが最近、夢判断の本を使わずに、自分自身で夢を判断するための〝ロフテー夢日記帳〟というノートが話題になっているのだ。

使いかたはシンプル。この日記帳を枕元に置き、目覚めたときに覚えている夢の内容をすべて書きこむのだ。記憶が断片的なときは、単語だけでも書いておくこと。そしてできあがった文章や単語から新たな単語を導きだして、現実の生活と照らしあわせて深層心理を探っていく。この作業は右脳を刺激するのにも役立つらしいから、試してみるといいかもね。



⬆自分の深層心理を探るために役立つロフテー夢日記帳。一見ふつうの日記みたい!?

恋愛　プレゼントは花束で決まり！

女の子へのプレゼントって、なにを選べばいいのか難しいものだけど、花束を贈ればまずまちがいはない。でも、どんな花をあげればいいのか、となると迷っちゃうよね？　そんなキミのために、花キューピッドのJFKDが新サービスを始めたのだ。その名も〝ホロスコープブーケ〟。「愛情豊かな双子座の彼女にはバラの花束を」といったぐあいに、贈る相手の星座によって、最適な花束を決めてくれるサービスなのだ。いまのところ、東京だけで行なわれているサービスだけど、人気しだいでは全国展開もあるとのこと。期待大だね!?



募集　流行や問題、話題を教えて！　採用者には1000ガバスをプレゼントするぞ。ファミ通編集部スクール係まで送ってね。あて先は180ページにあるぞ。

ANIMATION

赤川次郎の人気小説がついにビデオ化!
ミステリーアニメ『三毛猫ホームズの幽霊城主』!!

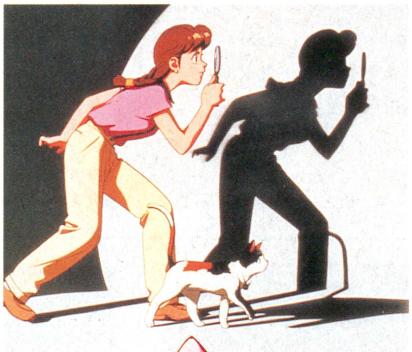
赤川次郎原作の『三毛猫ホームズ』シリーズは、発行部数2000万部を超える超ベストセラー推理小説。三毛猫のホームズを始め、片山義太郎刑事、義太郎の妹・晴美、晴美に思いを寄せる石津刑事など、おなじみのキャラクターたちが難事件を解決。毎回趣向を凝らした殺人トリックを楽しませてくれる、赤川次郎の代表作品なのだ。

さて、今回アニメ化された『幽霊城主』は、シリーズ小説の一作『三毛猫ホームズと愛の花束』が原作になっている。古い洋館で起こる殺人事件に、ホームズと片山たち3人が巻き込まれていく展開。事件を解決するつもりが、逆に命を狙われるという、ミステリータッチのストーリーがウリ。『三毛猫ホームズ』の読者はもちろん、ミステリーファンにも見逃せない、注目の作品だ。

ビデオの発売は7月21日。なお、本作品のサウンドトラック盤はすでに発売中。羽田健太郎が手掛けた音楽と『部屋とYシャツと私』で人気の女性シンガー、平松愛理の歌うテーマが収録されているぞ。



⬇奇怪な事件は幽霊城主の呪いが原因か!? ホームズたちが事件の真相を暴いていく。



⬅晴美は刑事の妹だけあって、危険をかえりみずに事件を調査してしまう。困った性格だ。



⬅義太郎と晴美の飼い猫ホームズ(メス)。事件が行きづまると、いつも助けてくれるのだ。



➡7月21日、アスク講談社より発売。45分。価格1万800円[込]。



⬇片山義太郎は女性恐怖症。事件の容疑者が女性だと、捜査もしどろもどろになる。



➡大食漢で力持ちの石津。デリカシーに欠けるが純情な男。

[DATA CATCH]

夏のアニメイベント情報

〝'92夏東映アニメフェア『ドラゴンボールZ 極限バトル!! 三大超サイヤ人』公開記念ライブ〟と題し、7月12日、大阪の御堂会館にて『ドラゴンボールZ』サマースペシャルが開催される。悟空、悟飯の声でおなじみの野沢雅子や、ベジータの声を担当している堀川亮、テレビアニメ『ドラゴンボールZ』の出題歌をうたう影山ヒロノブらが出演、歌とトークで盛り上がるぞ。1日だけのお祭り、見に行かなくちゃ損だね。

入場料金は、全席指定でS席2800円、A席2500円。アニメポリス・ペロ、アニメイト近畿9店舗、チケットぴあ、チケットセゾンで前売券が発売されているぞ。ライブについてのくわしいお問い合わせは、大阪アニメポリス☎06・344・5959、名古屋 東映(株)中部支社☎052・971・7634、東京 青二企画☎03・3475・0901まで。チケットは早めに手に入れておこうぜ。



⬅『ドラゴンボールZ』の劇場用アニメは、7月11日より公開される。ライブも映画も楽しみだねっ!!

ITEMS

夏休みにちょっと挑戦してみる!?
ブラウンの髪にシャンプーでチェンジ!!

日本人の髪は、ふつう黒または濃い茶色。ところが、どんなファッションにもフィットするのは、栗色の髪なのだ。でも、あきらめるのは早いゾ。手軽に栗色の髪が楽しめるシャンプーやリンス、トリートメントが、強い味方になってくれる。気になる価格も1000円前後から、高いもので2500円くらいまで。夏休みに試してみる!?

●FASHION ADVICE

最近の毛染め商品は、髪を傷めるどころかトリートメント効果があるので安心。ただし商品によって、栗色の明かるさ加減や染まる早さが違うので、自分のニーズにあったものを選択したい。シャンプー(リンス)タイプは、染まるまでに、即効性のあるもので2〜3日、それ以外のもので約3週間かかる。トリートメントタイプも2〜3週間で効果が出る。ほかにコーティングで色をつけるヘアマニキュアもある。



⬅3週間で自然な栗色にするシャンプー、オブリガード。各1000円 ●ソニークリエイティブプロダクツ ☎03・3237・1100



⬆即効性プロフェールシリーズ。ムース1500円、トリートメント1800円、シャンプー1500円●井田ラボラトリーズ ☎03・3260・0671



⬅植物染料配合で、髪を傷めず好みの栗色にするVO5ブリリックカラートリートメント。各1000円●サンスター ☎06・535・5780

CD

中嶋美智代
たんぽぽ



待望のフルアルバム！ 甘く切ない歌唱法に磨きがかかった、聴きごたえある1枚。今回はカバーの2曲に注目。コレクターズの名曲『夢見る君と僕』と20年まえのヒット曲『あの素晴らしい愛をもう一度』というシブイ選曲だ。また、『ソーダ水のチェリーになりたい』では作詞に挑戦。単なるアイドルだけでは終わらない意欲を感じる。

●ポニーキャニオン/発売中/3000円[込]

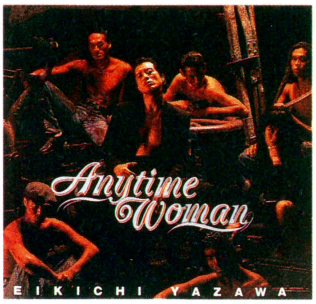
田村英里子
少女でいられたら



ハウスっぽい曲あり、さわやかな曲ありのバラエティーに富む10曲。大人と子供の間で揺れる心を抜群の歌唱力で歌う。

●東芝EMI/発売中/3000円[込]

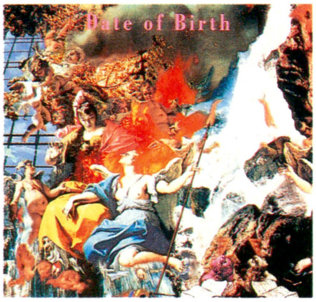
矢沢永吉
Anytime Woman



矢沢節の健在を知らしめるニューアルバム！ ムードある歌声は、もう完璧の域。美学を支える松本隆の歌詞にも注目だ。

●東芝EMI/発売中/3000円[込]

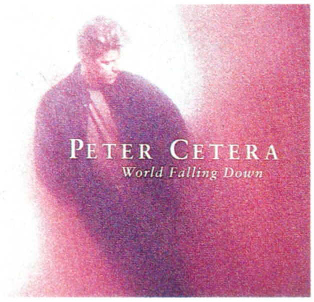
デイト・オブ・バース
Date of Birth



オールディーズを現代風にアレンジしてあり、聞きやすい。『思い出の瞳』など、ドラマなどで使用された曲も多数収録。

●キティレコード/発売中/2800円[込]

ピーター・セテラ
ワールド・フォーリング・ダウン



元シカゴのボーカルのソロ。洗練されたAORサウンドは、きらめくアメリカの夜景を見るような美しさである。

●ワーナーミュージック・ジャパン/発売中/2400円[込]

リンゴ・スター
タイム・テイクス・タイム



リンゴの9年ぶりの新譜！ プロデュースにジェフリンなどを迎え、新しい面とビートリーな面の融合。いいんだなこれが!!

●BMGビクター/発売中/2500円[込]

イメージアルバム
ミッキーマウスのスプラッシュダンス

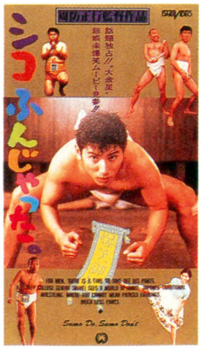


ディズニー夏の定盤。テクノ・ポップ風に仕上げられた全11曲を収録。トランペットなどホーンアレンジが聴きどころ。

●ポニーキャニオン/発売中/2500円[込]

VIDEO

シコふんじゃった。



大学の相撲部が舞台の青春コメディー。モックん主演。巧みな演出が爆笑を誘うぞ。

●大映/103分
7月17日発売/16274円[込]

おつむてんてんクリニック



精神病患者と精神科医のコンビが起こす大騒動。過密社会への諷刺が効いている。

●DHV/99分
7月17日発売/16274円[込]

イッセー尾形のロスト・ワールド



営業マンの悲喜劇をイッセー尾形が絶妙に演じる。ブラックな笑いがいっぱいだ。

●ポニーキャニオン/90分
発売中/14214円[込]

BOOKS

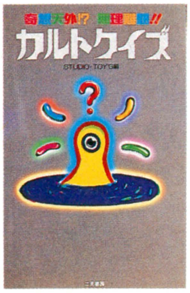
監修・北野武 編著・高田文夫
北野ファンクラブ



人気深夜番組の単行本化。タレントの㊙話が満載だ。

●フジテレビ出版/1000円[込]

STUDIO・TOY'S編
カルトクイズ



アイドル、ゲームなど15ジャンルの難問を集結。

●二見書房/1100円[込]

MOVIE

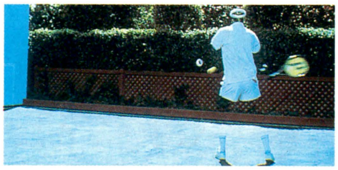
あのジョン・カーペンター監督が復活 今度の主役はあの透けちゃう人なのだ！



⬅包帯を取ると、このとおり。体がまったく見えないのです。このSFXはけっこうすごいぞ。

そもそも透明人間はH・G・ウエルズのむかしから、便利なものと相場が決まっていた。人には姿が見えないから、イタズラし放題で、自由気ままな生活を楽しめそうじゃないか。だれだって一度は、透明人間になりたい、なんて思ったことあるはずだよね。が、しかし、よーく考えてみて。他人と会話はできないわ、タクシーにも乗れないわ、第一自分で自分の姿が見えないんだから、ごはんを運ぶ手にも困りそう……。結構日常生活においては、かなりキツイ現実が待っているのではないか？　こんな透明人間の不便さに目をつけたのがこの映画なのだ。

主人公のサラリーマン、ニックはひょんなことで透明人間になってしまい、彼をスパイに仕立てようとする組織に追われて、ニューヨークをさまようことになってしまう。姿が見えないから逃げるのには便利そうだけど、そううまくはいかない。乗り物には乗れないし、自分で車も運転できない。ましてやご飯を食べると食物の消化状態が透けて見えるので気持ち悪くてもどしちゃうし、眠ろうにも瞼が透けてるので明かるすぎて熟睡できない。不便なことばかりでホトホトいやになってしまうのだ。



⬆テニスをする透明人間なのだ。



➡主演のチェビー・チェイス。アメリカ製コメディー映画の常連アクターなのです。

こういうシーンは、ニックに扮したコメディアン、チェビー・チェイスのコメディーセンスの見せどころなのです。

で、もうひとつ。これは、そんな不便な透明人間のサバイバル映画でもあるのだ。そこに助っ人として登場するのがダリル・ハンナ演じるニックの恋人。彼女に顔中メイクしてもらい、どうにかレストランにいって人間らしい経験をしたり（とはいえ、口をナプキンで拭ったとたん、そのまわりが透明になったりするけど）、一緒にタクシーに乗ってもらったりもする。

でも、やっぱり組織が追ってくるんだな。だからアクションもあって、みょーにシリアスな面もあるのだよ。まあ、監督が『ハロウィン』などのB級ホラーがお得意の監督、ジョン・カーペンターだから、コメディー一辺倒にはできなかったんだろうね。

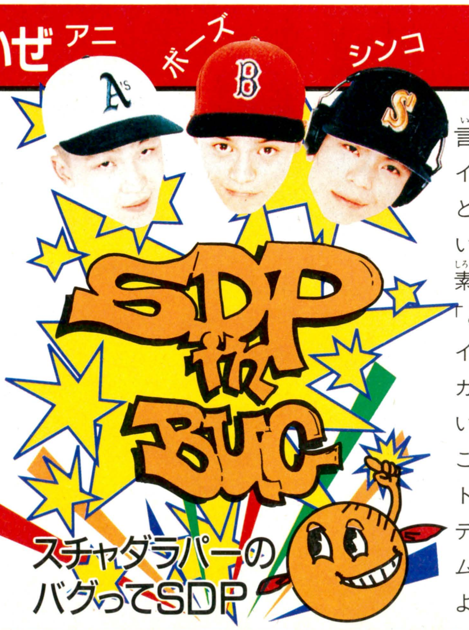
ちなみに原作はH・F・セイントの『透明人間の告白』。文庫版が出てるので、こちらも読んでみてはいかがかな。

渡辺麻紀

透明人間

ワーナー・ブラザース/7月4日公開

握ってた100円玉が生温かいぜ　ドゥ・ザ・ゲーセン番長の巻



「『ストⅡ』、『ストⅡ』ってまわりのヤツら、こればっかっスよせんぱーい」と、ナムコでバイトしている友人の欽ちゃんがグチをこぼしていたのが半年まえ。出ましたね、とうとう。もうみんなムキーッとか言いながら、やりまくってんでしょ、家で。なにはともあれ、めでたいめでたい。これで自宅特訓して、ゲーセン番長たちと対戦だーっ。もう最近すごいっスよ、渋谷のゲーセンとか行くと"対戦者求む"とか書いてあって、『ストⅡダッシュ』。なんかでっかいモニターで、黙りこくって赤の他人が一緒にゲームやってんの、変なのー。そんで、渋谷のナントカのダルシムはメチャ強いとか、春麗取られたら高田馬場のナントカに勝てるヤツはいないとか言ってるし、怖いなー。3年くらいまえ、『ファイナルラップ』が友だちのあいだで流行っていたとき、渋谷のゲーセンにメチャ速いドイツ人がいたっていうのはあったけどね。なんにしても、素人が近寄れない気迫みたいなのがあるよね。「どうぞー対戦やりますよー、でもスクリューパイルドライバー2発で終わらすけどねー」ってカンジの大学生風の男とかね。あと子どもで強いヤツやだなー、なんか無口なの。まあそんなこんなで、これからは自宅でストリートファイトーッ!!　イエーッ、CMもカッコよかったしね、テーマ曲が筋少でね。いいなーゲームのCM、絶対売れるよねー。ズルイよー、ハッ!?　ぼくらもやってる!?

STAPA



アーケード
ウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

RACING!!

『ストリートファイターⅡ』に圧倒されてる感ありのアーケード業界だが、それ以外にもすごく楽しめるゲームが数多くある。そのひとつがこれ。もー汗かきまくりでしょう。

MAIN SCREEN



COMMENT

バーチャルリアリティーブームが悪く影響してか、どうも大味な体感ゲームが多くなってきた今日このごろだ。映像や音像は確かにイカスが「心底楽しめるかは疑問」というゲームも多いようだ。

そんな状況のなか、操作と駆け引きをじっくり楽しめる体感レースゲームが登場。映像、音像などの演出はもちろん、ハマリにハマってしまいそうなゲーム性が秀逸。

TITLE



実況中継アリの鈴鹿8時間耐久レースだ!!

このゲームは通信機能つき体感レースゲームで、最大8人まで同時にレースを楽しめる。多人数でプレーすれば熱くなれることうけあい。そしてその熱い戦いをギャラリーとして楽しむことができるのも特徴。中央の中継モニターに、レース状況がまるでテレビのレース中継のように報道される(デラックスタイプのみ)。見ても参加しても楽しめるゲームだ。

I FEEL DAMN GOOD!!



⬆ゲーム内容はもちろん、グラフィックやサウンドなどもスゲーいい感じになっている。

8人まで対戦可能!!



⬆エントリーの順番でスタートの並び順が決まる。どうせ参加するならとっとと参加だ!!

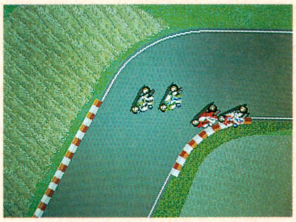
白熱のレース展開!!



⬆コース自体が難しい鈴鹿だけに、レース展開は最後までわからない。全編緊張の連続。

レース中継はこんな感じ

刻々と変化するレース状況を示す中継モニター。トップ走者中心に、マシン搭載カメラから、上空から、コース脇から、様々な角度から観戦できる。大迫力だ。



⬆ヘリコプターから撮影したかのような映像が出る。



⬆先頭のライダーの目から見た映像。スピード感あり。

これが中継モニターつきデラックスタイプ筐体!!



8時間のドラマを数分間で体験だ!!

ゲームのテーマとなっているのは鈴鹿8時間耐久レース。ガスをチャージしたりライダーが変わったりというディテールは再現されていない。だが、鈴鹿独特のテクニカルコースはしっかり再現されていて、鈴鹿コースをバイクでバトルできるという点ではバッチリ鈴鹿8耐しているのだ。さあ、じっくり鈴鹿を楽しんでくれ。

ギャラリーも楽しめ



⬆中継モニターを見ているだけってのもけっこう楽しい。バトルの状況や順位などがひと目でわかってけっこうイカス。



日も落ちてくる

⬅日が落ちてきて夕方に。夕焼けがきれいだがそんなもん見ているヒマはない。走れ、走れ、ひたすら走れ。

スピード



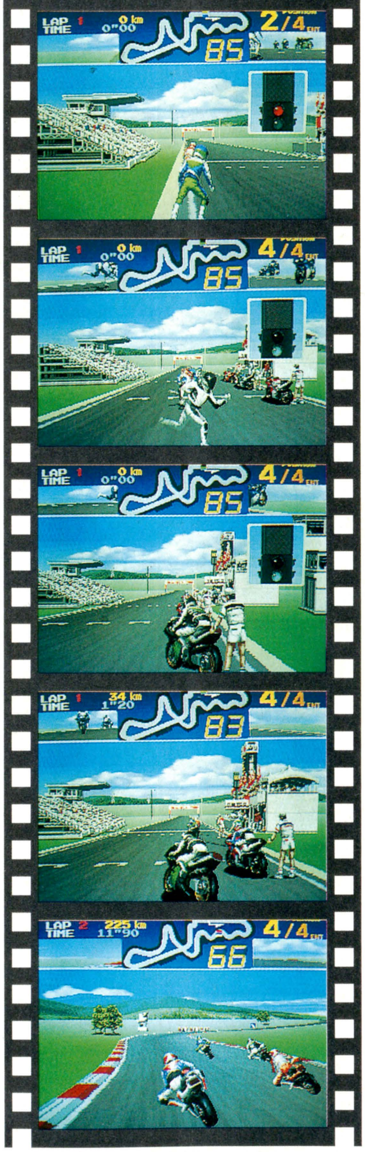
⬆流れる路面、急接近してくるコーナー。スムーズでスピード感溢れるグラフィックがレースを盛り上げる。

ナイトライディングも

⬅日が沈むとライトを点灯しての夜間走行。視界は悪くなるが、走りづらさはあまり感じられないのである。

ル・マン式スタートがこれまたドキドキ

スタートはライダーがマシンに走り寄り押しがけするル・マン式。マシンはエントリー順に並んでいる。スタート直後の駆け引きと思わぬクラッシュが非常にエキサイティング。気合で勝負。



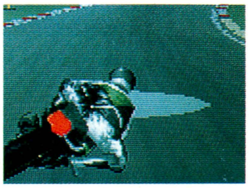
バトル! バトル! バトル! トップを奪い取れ!!

とにかくバトルが楽しい。8人が同時に参加していれば、それこそ壮絶なバトルが展開される。例によって、順位の低いライダーの乗るマシンは上位のマシンよりタイヤのグリップや加速性能がよくなるから、抜きつ抜かれつのバトルが繰り返されることになる。

それから、唐突に起きるクラッシュなどもレースを白熱させてくれる。コースが思いのほか狭いので、マシンとマシンの接触も多い。そしてコーナーでのバトルとなると、その迫力も最高。鋭くインから抜いたり、接触してクラッシュしたり、緊張の連続なのだ。



⬆抜け抜け!! ひたすら速くゴールを目指すしかない。トップでゴールするのだ!!



⬅夜間走行はつらいでござるよ。でもライトなしでも走れるぞ。

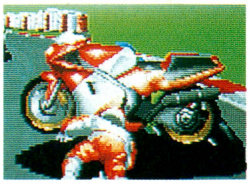


➡一瞬のミスでクラッシュ発生。もちろん順位は一瞬でガタガタ。

熱くて喧嘩しそう



⬅一瞬のライン選びが勝負の分かれ目になってしまう。



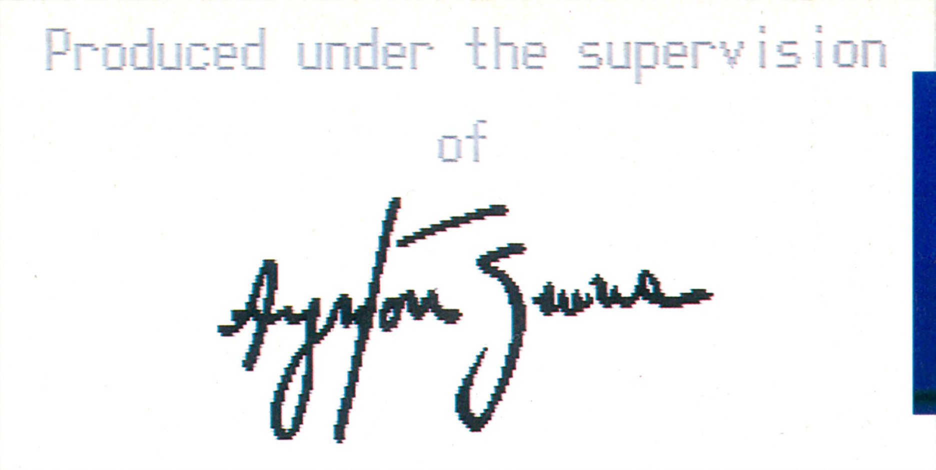
⬅クラッシュ後は数秒で復帰できる。ココがゲームのいいところ。

COLUMN



日頃の運動不足が祟ってか、取材の翌日に両足の太股がパンパンになってしまったオマヌケ、それは私です。ひさしぶりの体汗ゲームということもあってか異常にハッスルしちゃったのが間違いのもと。じじいはじじいらしく、おとなしくしておればよかったとチト反省してます。

でもおとなしくしてらんないんすよ、これが。アツイ。すげえアツイ。取材まえは「『ファイナルラップ』のバイク版でしょ」と軽く見てたんだけど、とんでもない。圧倒的破壊的にこっちのほうがおもしろいのだ。私がバイク乗りだからかもしれないけど、バイクのおもしろさがパンパンに詰まってて、アツイ。あんたも友だちとバトルすべきです、これは。



アイルトン・セナ スーパーモナコGPII



MD メガドライブ	レースゲーム	バッテリーバックアップ
	セガ 7月17日 7800円	8メガ

セナ監修の続編F1レース! あいつだけは負けたくない

FⅠ、この"F"はフォーミュラの意……。きたぁ、もうT-スクウェアの音楽が聴こえてきたね。必の準備ができたようだから、さっそく本題に入りましょう。

セガが誇るFⅠレース、『スーパーモナコGP』の続編。しかも、このゲームは音速の貴公子、アイルトンセナの監修で作られている。

もしなんだったら親愛の情を込めて、セナのことをアイルって呼んでもいいが、セナに一方的な情を寄せてみても、あまり意味がない。ゲーム中では、プレーヤーとセナはライバル、敵どうしだから。

最初は非力なマシンでも、ライバルをブチ抜いて、勝利すれば、より高性能なマシンを与えてくれるチームに移籍できるのだ。目指すはワールドチャンプ!

そうそう、チャンピオンシップ以外にも、いろんなモードが用意されてる。まずはそれから見てね。



⬆監修をしているセナの撮り込み画像が、ふんだんに散りばめられている。レース中に、かけ声をかけてくれたりもするぞ。

種類選択 OPTIONS

走るまえには準備運動。ラジオ体操第2が理想ですが、マイク・タイソンでも可。

このモードでは、走るまえのコントローラーのボタン設定などが行なえる。走るまえのマシンセッティングみたいなモンだ。なかでもギアチェンジ関係は、操作しやすいよう、慎重に決めたいところ。ジョイスティックがあれば、使うに越したことはない。

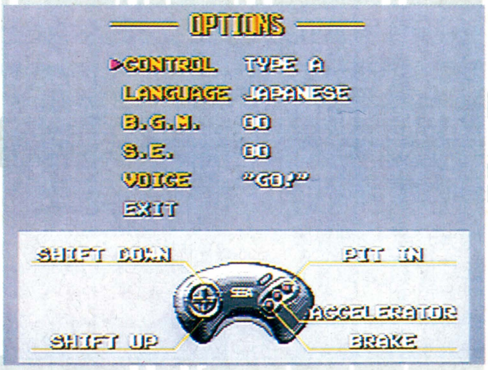
そのほか、メッセージを英語表示に変えたり、セナのサンプリング音声が好きなだけ聞けるのだ。

ENGLISH



VOICE

「C'MON!」、「KEEP IT UP!」、「FINAL LAP!」、「NICE DRV'N」、「YOU'VE DONE IT」、「GO!」、「CONGRATULATIONS!」



⬅アクセル、ブレーキなどのボタンの位置を変えられる。音関係でも遊べるのだ。

自由走行 FREE PRACTICE

勝手気ままに自由にお練習。ハコ乗りは厳禁ですが、土禁車ではありません。



⬅16コース全部に、セナのコメント付き。コースの思い出も語っちゃうセナなのです。

ここは、ワールドチャンピオンモードで走る16コースを練習走行するモードで、2種類のトレーニングができる。ひとつは、チャンピオンモードを想定してのイメージトレーニング。グリッドのどの位置から何ラップ走るのか、そして、路面状況がドライなのかウエットなのかが選べる。もうひとつは、まったくのフリーランだ。まずはとにかく鍛練あるのみ。

過酷な条件を自分で作るもよし ウブ湯に漬かるのもよし、と



⬅シリーズさながらの条件で練習できる。雨なんか降らして走った日にゃあ、もうツルツルキュー。

セナ大賞 SENNA GP

セナ設計の3コースを疾走するのです。失踪してしまったあなたは尋ね人です。

このモードには、セナが設計したサーキットが3コースが用意されている。うち1コースは、ブラジルにカート用のサーキットとして実在するコースなのだ。ひとつのコースを6周し、最終的に3位以内でゴールできれば、そのコースは合格。3コースすべてを規定内で走り切れば、セナの豪華サイン入りスーパーライセンスがもれなくもらえるぞ。

ライセンスがもらえるころには、かなりの腕を上げているだろう。



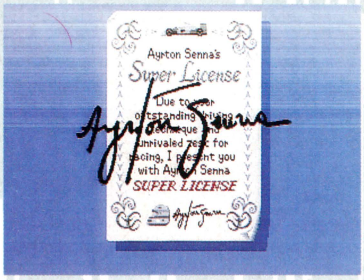


「このコースはカート用のコースとして、僕の故郷のブラジルに実際に僕が設計してつくったものなんだ。将来、ここで練習した子供たちのなかから、世界チャンピオンが生まれることを楽しみにしているよ」とのセナ自身のコメント。それほど難しいコースではない。トレーニングに。





⬅このコースは、高速コース。要注意コーナーもとくにないので、肩の力を抜いてブルルンパフーだ。
➡ここは難コース。ヘアピンカーブでは、よほど減速しないと、クラッシュ必至。ふんどしを締めて走れ。



⬅3コース全部を3位以内で走り切れば、セナからこのスーパーライセンスが与えられる。これで君も一流ドライバーの仲間入りだ。さあ、シャンパンでお祝いでもして、家のなかを水浸しにでもしておくれ。

世界選手権 WORLD CHAMPIONS

このゲームのメインディッシュ。日の丸弁当における、梅干しに相当します。



⬆オゥ、神様、僕を檜舞台に立たせてくれたんだね。ライバルをぶっちぎりだ。

このモードはゲームの中核。世界を股にかけて、16コースを16チーム、16台のマシンが凌ぎを削り、チャンピオンの座を争うのだ。プレーヤーはその16チームのうちのひとり。セナもドライバーのひとりとして参加している。

16チームはS、A、B、C、Dにクラス分けされている。上位のクラスのほうがより性能のいいマシンを提供してくれるのだ。最初プレーヤーが所属しているのは、SERGAというCクラスのチーム。ここから上位クラスにのし上がっていこう！

レースを始めるまえに、上位チームに挑戦の宣言をする。挑戦されたほうは、受けて立つ！　とばかりに、マシンの性能を見せつけて、罵声を浴びせてくるのだ。

そのあとで本戦が始まる。指名したライバルより先にゴールできれば、プレーヤーの勝ち。そうやって3戦を勝ち抜けば、指名したチームに移籍だ。

自分が上位チームに所属するようになったら、こんどは下位のチームから逆指名を受けるようになる。軽く受け入れ、軽くひねり潰してあげちゃおうね。

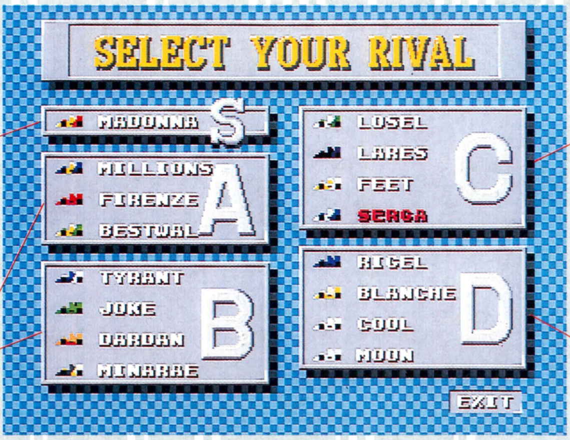
ライバルを決める，そして勝て！

セナは

Sクラスにいる。彼を目標にして、ただひたすら走るのだ。激走、力走、アーンド欽ちゃん走り。いろいろなドラマを織り混ぜながら、レースは進んでいくわけだ。

あとは

AクラスとかBクラスのドライバーがこのあたりにいる。“ちょ～”はつかないにしても、1流の選手だ。彼らを踏み台にして、ステップあっぷあっぷ！　……溺れとんねん。



君の

F1ドライバー人生は、このCクラスからスタートする。さあ、上を見てみなされ。並み居る強豪がうようよ。彼らをうちのめしていかねばならないのだ。ファイト。

ここは

Dクラスの人々。このあたりの人たちに手こずるようじゃあ、先が思いやられる。あくまでも員数合わせ的なチームなので、前を走られることなどないよう、ひとつヨロシク。

ライバル指名時の心得

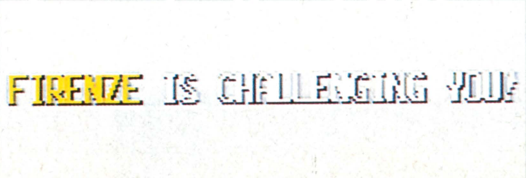
Cクラス SERGA
⬇
Bクラス JOKE
⬇
Aクラス MILLIONS
⬇
Sクラス MADONNA

上位のクラスに食い込み、より性能のよいマシンを獲得するには、処世術が必要チーム渡り上手にならなきゃだめ、ってことかな。ライバル指名をする際の、効率のよいクラスアップ、移籍のしかたが、右のような順番だ。ぜひぜひ実践して、セナに追いつこう。

ライバルを指名



⬆上位チームに挑戦を申し込むとマシン性能を見せつけてくる。でも勝っちゃうよ～ん。



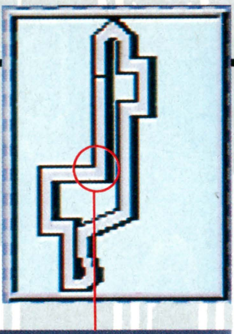
逆指名もアリ

全16戦を走り抜き、チャンピオンになれ!

ROUND 1 U.S.A. GP



➡コース図はつねに表示されている。先へ先へと視線を移そう。



見た目にスッキリとしてるのは、直角コーナーが多いから。いずれも7速で通り抜けられるので、シフトダウンは無用だ。ただし、カーブの入り口が見えたら早めにステアリングを切り、おもいっきりインを走ること。そんな感じのココ、アメリカ、フェニックスサーキットでした。



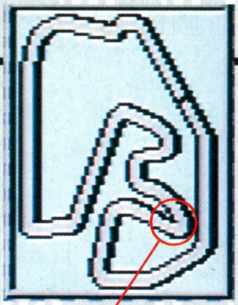
目標ラップ 0'40"79

⬆強いていえば、このカーブはちょっとした難所。インベタでスルリだ。

ROUND 2 BRAZIL GP



➡カーブ手前には標識が。赤い標識にとくに注意。急カーブだ。



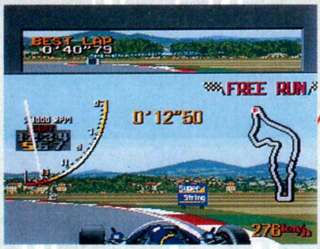
派手にカーブがウネっている。このコースにはシフトダウンせざるを得ないカーブがあるので、そのポイントだけは押さえておこう。それ以外の箇所では、7速全開ビリーバリバリで走れる。ほかのコースと比べると1周の距離が長いので、ラップタイムもちょっとかかってしまう。



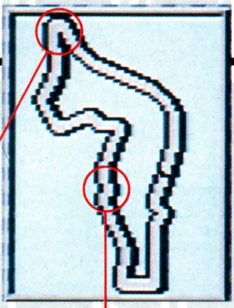
目標ラップ 0'47"40

⬆このカーブでは、ギヤを6速までは落とそう。高回転をキープせよ。

ROUND 3 SAN MARINO GP



➡きついカーブ。ここではいったん5速までシフトダウン。



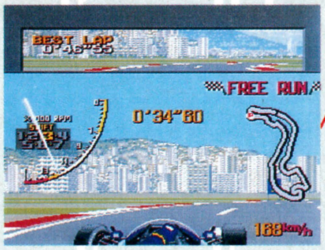
クネクネしており、クネクネ人形を想起させる、というのはどうでもいいが、走ってみるとさほどではない。だが、ひとつだけあるヘアピンカーブは慎重に走ること。オーバースピードで突っ込むと標識にドッカーン、即リタイアだ。このカーブからは目を離すな。これは脅しだ。



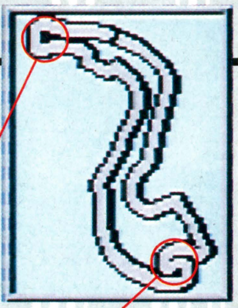
目標ラップ 0'40"79

⬆このS字カーブは、下手にステアリングを切らないほうがよい。

ROUND 4 MONACO GP



➡スピードが乗っていれば、ここでも3速まで落とすこと。



市街地コースということもあって、道幅が狭い。ひんぱんに加減速しながら走るコースだ。ギヤを3速まで落とさなければならないカーブがふたつ。そんなカーブでほかのマシンが絡んできたりしたら、それはまさにインフェルノ状況。おとなしく、守りの走りに徹しよう。



目標ラップ 0'43"24

⬆標識が見えたら3速までシフトダウン。慎重すぎるくらいに慎重に。

Ayrton Senna '91年の足跡



Photo:Kazunori Okuyama

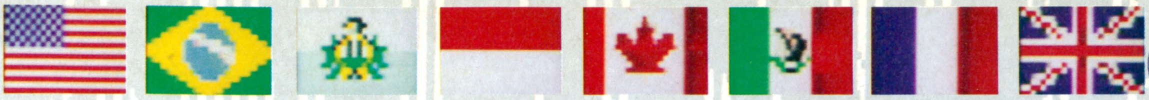
'91年はセナの開幕4連勝という新記録でスタートした。シーズンをとおしての優勝は7回。16戦中14回の入賞を果たしている。ポイントゲットしそこなったのはわずか2レースのみ。第9戦ドイツGPでガス欠を起こし7位になってしまったのと、第5戦カナダGPでの電気系のトラブルによるリタイアのみ。第2戦ブラジルGPでの劇的な母国初優勝、第15戦日本GPでの優勝をベルガーに譲ったワンツーフィニッシュなど、いくつもの感動的なシーンが記憶に残るシーズンだった。セナ自身3度目のワールドチャンピオン、チームもコンストラクターズチャンピオンを獲得したことはご承知のとおり。



⬅鈴鹿サーキットを力走するセナ。ここでは手堅く2位をキープした。

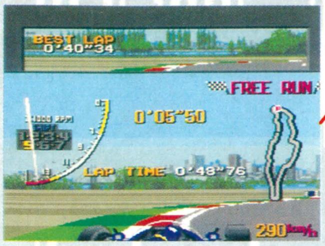


➡シリーズチャンピオンを手中にして、僚友マンセルにも優勝を讃えられるセナ。'91年は、完璧といえるほどの走りを見せたセナであった。

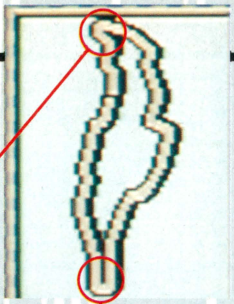


（万博じゃありません レース開催国です）

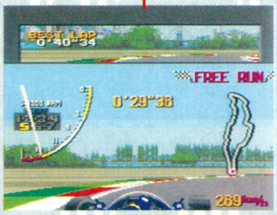
ROUND 5 CANADA GP



➡スタートしてすぐだけど、驚かないように。ここも5速だ。



このコースにもカキーンとしたヘアピンカーブがふたつある。ここでは必ずシフトダウンだ。そのほか、上空からのコース図ではさほどでもないように感じられるカーブも、実際にはきついものが多い。左右に振られる感じなので、リズミカルにステアリングとコースを同調させよう。



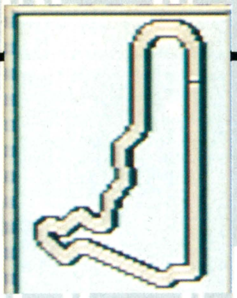
⬆5速までシフトダウンして走るカーブ。回転数を上げてシフトアップ。

目標ラップ 0'40"34

ROUND 6 MEXICO GP



➡エンジンブレーキを駆使して、7速をキープして曲がるのだ。



スタートしてからしばらく、長〜いストレートが続く。ここは絶好の追い抜きポイントになっている。最初7速まで上げたら、あとはずっとギアチェンジせずに7速のままで走れる。気になるカーブもひとつあるが、エンジンブレーキでこと足りる。どうってことないのさ！



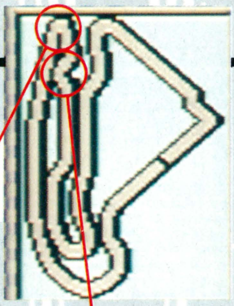
⬆バックミラーも見ていないと、アオられたとき、ブロックできないぞ。

目標ラップ 0'38"24

ROUND 7 FRANCE GP



➡きつそうに見えるこのカーブは、意外にも7速のままでいい。



かなりきついカーブが連続するコースに見えるが、実際に走ってみるとそうでもない。ほとんどのカーブは、7速のまま走れるはず。ただし、キチンとシフトダウンしたほうがいいカーブがひとつある。気をつけるのはそれくらいか。パリジェンヌにいいところを見せられるコースだ。



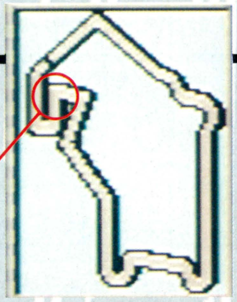
⬆このシケインでは減速が必要。6速にシフトダウンして走ればよい。

目標ラップ 0'49"00

ROUND 8 GREAT BRITAIN GP



➡このカーブには注意だ。6速まで落とすようにしよう。



高速コースだ。ところどころのコーナーは、スピードを出させないように、配置されているかのようだ。スピードが乗りやすいので、長いストレートからのコーナーへと続くときは、ステアリングを切るタイミングが遅れないようにすること。注意1秒、リタイアいやん、です。



⬆ほかのマシンに突っ込むと急減速してしまう。カマ掘りはまずいわ。

目標ラップ 0'43"48

他者を寄せつけない'91年のセナはそんな速さを誇った

開催地	結果
3月10日 アメリカGP	1位
3月24日 ブラジルGP	1位
4月28日 サンマリノGP	1位
5月12日 モナコGP	1位
6月2日 カナダGP	リタイア
6月16日 メキシコGP	3位
7月7日 フランスGP	3位
7月14日 イギリスGP	4位
7月28日 ドイツGP	7位
8月11日 ハンガリーGP	1位
8月25日 ベルギーGP	1位
9月8日 イタリアGP	2位
9月22日 ポルトガルGP	2位
9月30日 スペインGP	5位
10月20日 日本GP	2位
11月3日 オーストラリアGP	1位

⬅16戦中、誰よりも先にチェッカーフラッグを受けること、じつに7回。文句無しのワールドチャンピオンだった。

スリップストリームを駆使すべし！

スリップストリームとは、前を走るマシンのテールにぴったりと張りつき、空気抵抗を減らすテクニックだ。ストレートでマシンを抜き去りたいとき頻繁に使われるテクニック。ゲームでも使えるので、スキあらば使おう。というか、これを知らないと上位チームのマシンになんか、じぇんじぇん追いつけんじゃないか、んん？ となる。逆に張りつかれたら、懸命に体当たりでブロックだいっ。

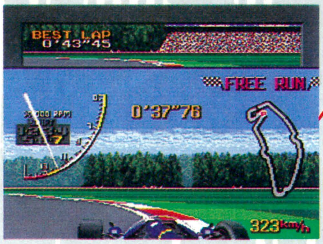
相手に張りつけばスリップストリーム



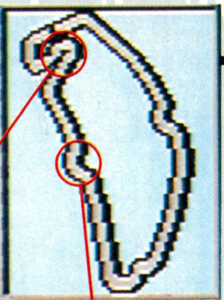
逆に張りつかれたらブロック

シリーズも後半戦だね。調子はどお？

ROUND 9 GERMANY GP



➡コース中でもっともきついカーブ。でも7速をキープせよ。



このコースも高速コースと言えよう。難関は1ヵ所のみ。そこさえクリアーできるようになっていれば、1位になれるはずだ。こまかいシケインは無視する、くらいの気持ちで構わない。鼻歌を歌いながら走っても平気だけど、ステアリングから手を離して運転するのはやめてよね。



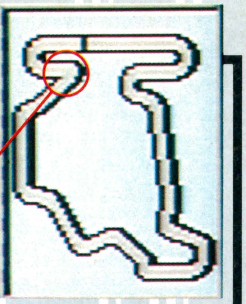
⬆このカーブはステアリングを切らずに、通過できるのだ。

目標ラップ 0'43"45

ROUND 10 HUNGARY GP



➡このコースではとにかくここに注意。6速で走るのだ。



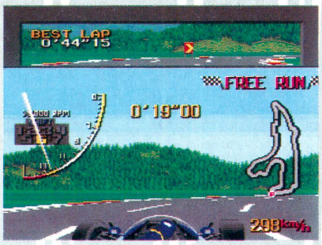
終盤の鋭角コーナーが気になるが、ここは7速で抜けなければならないところなのだ。こんな箇所では、コーナーに進入する手前に、ステアリングを切り始めてしまおう。タイミングが早すぎると思うくらいがちょうどいい。路肩に乗っても、あまり気にする必要はないのだ。



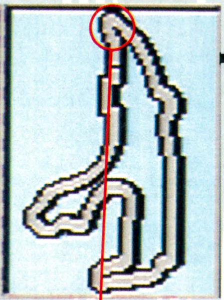
⬆最終コーナーは、当然7速のまま。アウトに流されても動揺するな。

目標ラップ 0'38"34

ROUND 11 BELGIUM GP



➡ここでは6速で走るのがベスト。スタート地点の直後だ。



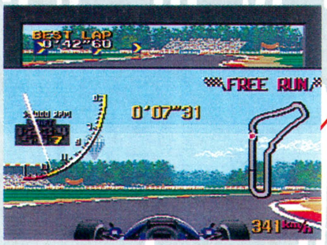
このコースも気をつけるのは1ヵ所でいい。あとは7速のままで走れる。直線があまりないので、スリップストリームは使えない。コーナーで距離を詰めて、立ち上がりで抜き去るのが順位を上げる理想の方法だろう。インを走り、タイヤをキュリキュリ泣かせながら走るのだ。



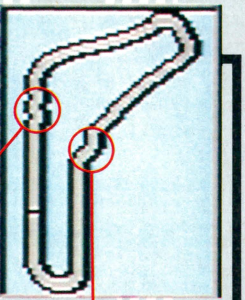
⬆こんな心無い行為は止めておこう。と口でいいつつ、こりゃクセになる。

目標ラップ 0'44"15

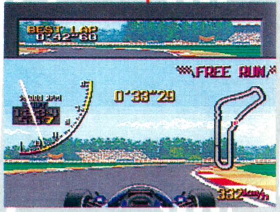
ROUND 12 ITALY GP



➡ここはノーステアリングで曲がれる。覚えておこう。



見てやってちょうだい。走りやすそうでしょ？　コースに出てみても、想像通りの走りやすさで腰が砕けそうになっちゃうから、そのヘンには注意してもらうとして。あとはギアチェンジに気を使う必要もないし、楽勝だ。それだけに、このコースでリタイアなんかすると痛い。



⬆この細かい連続したS字カーブは、ノーステアリングで曲がれるのだ。

目標ラップ 0'42"60

AyrtonSenna そして'92年は…



Photo : Kazunori Okuyama

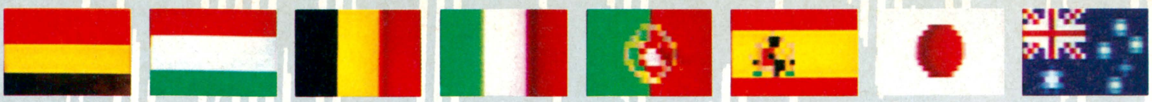
第7戦カナダGPが終わって、セナのドライバーズ・チャンピオンシップ・ポイントは18点、トップのマンセルは56点。昨年の第7戦終了時の両者のポイントはセナ48点、マンセル23点だったから、まったく対照的な展開になっている今年のF1GPなのだ。確かにセナの不調という部分もあるが、それ以上にマクラーレン・ホンダとウイリアムズ・ルノーのマシンの性能に、圧倒的な差ができてしまっているのが現状だ。マクラーレン・ホンダがブラジルGPから投入したニューマシンMP4/7Aも、軽量化したV12エンジンを得て、ようやくモナコGPで優勝し復調の兆しが見えた。残り9戦に期待なのだ！



➡サンマリノGP、イモラサーキットにて。MP4/7を駆け、第5戦は3位に食い込む。この勢いは第6戦のモナコへ継投され復調の兆を見せた。

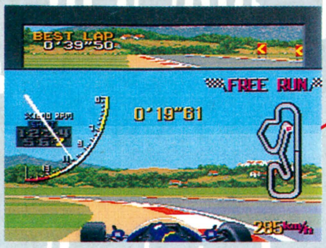


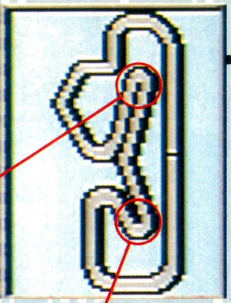
⬅第4戦のスペイン、バルセロナで。惜しくも結果はでなかった。



(ぐどいようですが万博じゃありませんか)

ROUND 13 PORTUGAL GP





➡見た目には厳しくても、ここは7速のまま曲がり切ること。

ここでシフトチェンジするのは1ヵ所。それ以外は、7速のままで走り切れてしまう。ただし、十分にエンジンブレーキを効かせなければならないコーナーはある。ギアチェンジをする箇所と、そのコーナーのポイントをチェックしておこう。もちろん、練習は必要だ。

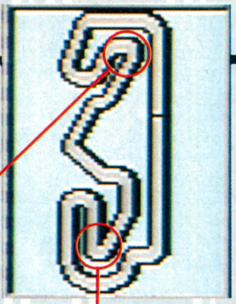


⬆このコーナーに限っては、6速にチェンジしないとダメ。

目標ラップ 0'39"50

ROUND 14 SPAIN GP





➡ここでは、エンジンブレーキでスピード調整する程度でよい。

一見きついカーブのオンパレードのように見えるが、じつは違う。コーナーが多いので、スピードが出すぎないうちにまたつぎのコーナーを抜ける。スピードが乗りかけたら、またつぎのコーナーへと、この繰り返し。ここはひとつ、シフトチェンジせずに走ってみたい。

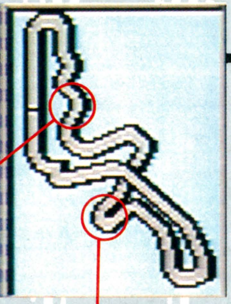


⬆このカーブも7速で曲がらねばならない。早めにステアリングを切れ。

目標ラップ 0'46"50

ROUND 15 JAPAN GP





➡このS字カーブは、華麗なハンドリングの見せどころ。

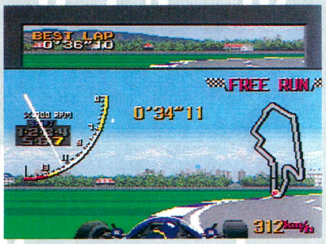
ついに日本へやってきた。問題となるのは、ヘアピンカーブがひとつ。そのカーブではシフトダウンを要求される。また、最終コーナーのシケインは、想像するほど難しくない。ところで、立体交差を抜けるときにバックミラーに映る景色って格別なんだわさ。ドップラーな感じ。

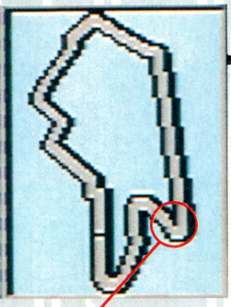


⬆このヘアピンカーブに限っては、6速までシフトダウンしよう。

目標ラップ 0'44"33

ROUND 16 AUSTRALIA GP





➡ここまで来て、つまらないミスはつまらない(なんて当然な)。

オーラスは恋人選び！　じゃなくってオーストラリア。このコースでも、要注意ヘアピンがある。しかも、長い直線のあとに突然お目見えするから、さあ大変。4速くらいまでのシフトダウンを迫られる。そこ以外には、これといった難所は見受けられないんだけど。



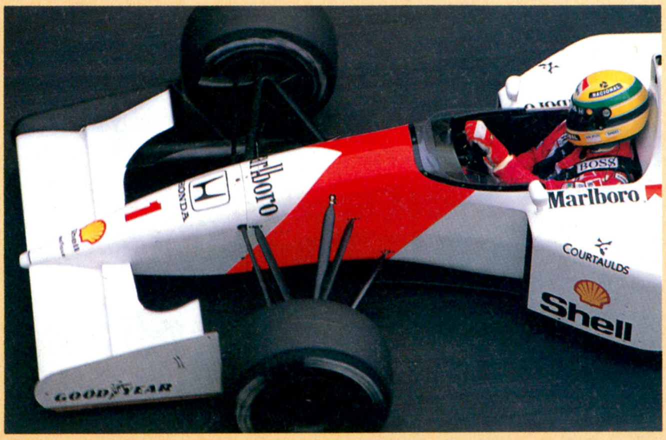
⬆これが問題のヘアピンカーブ。4速まで落とすのだ。一気にね。

目標ラップ 0'36"10

苦境に立たされたセナ これからどう戦うか マシンと自分だけが頼りだ

➡開幕戦こそ3位入賞したが、その後は低迷。まさかの3戦連続リタイアを喫した。今後に期待するしかない。

開催地		結果
3月1日	南アフリカGP	3位
3月22日	メキシコGP	リタイア
4月5日	ブラジルGP	リタイア
5月3日	スペインGP	リタイア
5月17日	サンマリノGP	3位
5月31日	モナコGP	1位
6月14日	カナダGP	リタイア
7月5日	フランスGP	？
7月12日	イギリスGP	
7月26日	ドイツGP	
8月16日	ハンガリーGP	
8月30日	ベルギーGP	
9月13日	イタリアGP	
9月27日	ポルトガルGP	
10月25日	日本GP	
11月8日	オーストラリアGP	



⬅起死回生のモナコGPでは光明を見いだしたが……。

最終戦まで、ゴーサインしか見えない！

MEGA-CD専用



LUNAR THE SILVER STAR

イラスト/窪岡 俊之

愛する者を守るため…冒険者は戦い続ける！

冒険を夢見る少年アレスと、歌がとっても上手なルーナは幼なじみ。小さいころから兄妹のように暮らしてきた。冒険に出ようとするアレスをいつも止めていたのもルーナだった。でもついにアレスは決心し、ナルとラムスと一緒に初めて冒険に出ることになった。目的地「白竜の洞窟」でアレスはファイディと出会い、さらに冒険を続ける決意を固める。「白竜の洞窟」へは一緒にいったルーナだったが、これ以上は足手まといになることを理由に、村に残ることに…。アレスはルーナを残し、新たな大地への一歩を踏み出した…。



⬆美しい歌声を聞かせてくれるルーナ。アレスにほのかな恋心を抱いている。

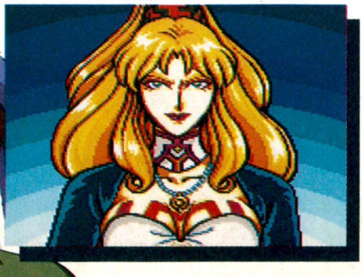


⬆力強い仲間たちと共に冒険を続けるアレス。これだけ揃えば天下無敵だ！

―強い絆で結ばれた 5人の冒険者たち！―



―世界支配をもくろむ 邪悪な敵！―





リアリティの限界に挑戦！ 白熱の戦闘画面

各キャラクタは、レベルが上がるにつれて強力な魔法を使えるようになる。例えば主人公・アレスは炎の魔法などを使えるようになっていく。

冒険を共にする仲間も、各キャラクタごとに得意な魔法を覚えていく。ジェシカは回復の魔法を中心に、ミアは攻撃魔法を中心に覚えていくという感じだ。変わったところでは、キリーは魔法という形ではなく、技を使えるようになる。魔法同様に強力だ！

雷竜の牙



↑竜の装備を手に入れることにより使える魔法。竜が飛び回って攻撃！



↑ボスキャラとの戦闘。敵の動き見極めて有利な配置で戦いに挑もう。

これが『LUNAR』の3Dバトル！



↑まずはコマンド選択。ザコキャラならAIでも充分に戦える。

↓アレスの攻撃！ 大きなダメージで敵は跳ね飛ばされた！

↑ナッシュの雷の魔法が敵を襲う。魔法が効かない敵には注意

↓ミアのフレイムボム。炎の雨が降り、敵に大きなダメージ!!

多くの苦難を乗り越え、冒険の旅は続く…

「LUNAR」の世界には、数多くの街や村が存在する。どれ一つとっても同じ印象を受ける場所なんてないくらい変化に富んでいるから、歩き回るのがとっても楽しいぞ。そしてアレスは、色々な街や村で冒険を共にする仲間と出会い、新たな目的へ向けて冒険をしていくわけだ。

冒険を続けるにつれて、アレスたちは巨大な敵の存在を知ることになる。強力な魔力を誇る魔法皇帝とその右腕・ゼノビアが、この世界を支配するために動き出したのだ。アレスがドラゴンマスターとなり、大きな力を手に入れない限り、その力には対抗できない。はたして世界の運命の行方は…。



↑変人の村と呼ばれている、マニアの人々が暮らす村。



↑ヤバイ物が、売り買いされている泥棒たちの村。



↑大陸を結ぶ河口の村。橋に沿って家が立ち並ぶ。



↑ついに飛行船を手に入れ、新たな大地へ旅立つアレスたち。見知らぬ世界への期待と不安を胸に、大空高く舞い上がる飛行船の辿りつく場所は？ 彼らを待ち受けているものは？



↑気球を手に入れ、空を飛行中。このほかにも乗り物は多数登場。



↑アレスは不安気なルーナの夢を見る。ルーナの身に何かが!?


ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
ギミア・ぶれいく
史上最強のクイズ王決定戦2
©TBS
©1992 YONEZAWA/S'pal
8/28発売!!
クイズ列島を再び直撃！
第2弾は、
あのクイズ王も大絶賛!!
パーティータップ対応（別売）ファミコン用カセット
希望小売価格 6,800円（税別）
1人でやってもこのおもしろさ。
6人でやるとさらに盛り上がる！
今回は番組と同じく、地区予選からクイズ王をめざす「クイズ王への道モード」がついたぞ。もちろん、みんなで早押しクイズを楽しむ「チャレンジモード」、自分たちで作ったクイズや市販の問題集で遊べる「パーティーモード」もあり、どのモードも6人プレイOK。
地区大会予選
タイムクイズ
一人ずつの挑戦！ リラックスしてかかれ。
さあ、全国6地区の予選からスタートだ。好きな地区を選んで一人一人の名前を登録したら準備完了。ここでは時間内に10問正解すればクリアできる。分からない問題はパスもOK。落ち着いていこう。
地区大会決勝
早押しクイズ
西武ライオンズの強打者、秋山選手の出身高校はどこ？
さあ、全国大会に向けてGO！
5問先に正解するとクリアで、2位までに入れば大丈夫。3問間違えると失格だから気をつけよう。
全国大会予選
タイムクイズ
時間との勝負！
考えてるヒマはない!?
地区大会から勝ち残った12名のうち、上位6名だけがここを通過できる。この緊迫感にキミは耐えられるか!?
全国大会決勝
早押しクイズ
地中海に有る島で、ナポレオン一世が生まれた島はどこ？
全国の強者たちが勢ぞろい。
4択早押し10問先取の激戦。この中からクイズ王に挑戦できるのはたった一人だけ。ここまできたら気合いで勝ち抜こう！
クイズ王との一騎打ち
カプセルクイズ
早押しクイズ
さあ、かかってきなさい！
PARTY TAP
パーティータップ
コレ1台で6人同時プレイが楽しめる!!
使い方はファミコン本体に接続するだけ。前作と同様、早押しや答えの選択に大活躍する。今後もパーティータップ対応ソフトを発売するからお楽しみに！
ファミコン用コントローラー
（パーティータップ 早押しボタン6個付）
同時発売
価格6,800円（税別）
PARTY ROOM 21
株式会社ヨネザワ パーティールーム21事業部
〒111 東京都台東区浅草橋3-16-6 ソフト係 03-3865-0021（直通）


ASCII
アスキーから初のコミック誌 発進!!
アスキーコミック
あのゲームの興奮と感動がコミックになって爆発する!
ファンタジー＆ＳＦファン、そしてゲームファン待望のコミック雑誌『月刊アスキーコミック』がついに誕生！ あの『真・女神転生』『ウィザードリィＶ』などの超人気ゲームの完全コミック化決定！
●ウィザードリィV
●真・女神転生
●モンスターメーカー・サガ
●スーパーアレスタ
●他 16大マンガが勢ぞろい!
7.18創刊
毎月19日発売 定価500円(税込み)
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。
株式会社アスキー

ASCII

待望の本格的ゲームカタログ

アスキームック

好評発売中!

最新刊

ゲーム年鑑1991(下)

ファミコン通信編集部責任編集　定価1,500円

上巻に収録しきれなかった、'91年発売のRPG、シミュレーション、アドベンチャー、スポーツ、パズル、全273本を一挙に紹介。全体マップや魔法リスト、フローチャートなど、攻略に役立つ情報も満載だ。



ゲーム年鑑1983-1986

ファミコン通信編集部責任編集

定価 1,450円

1983年から1986年までの211ゲーム、全作品を詳細解説!



ゲーム年鑑1991(上)

ファミコン通信編集部責任編集

定価 1,500円

1991年発売のアクション、シューティングの280本を収録!

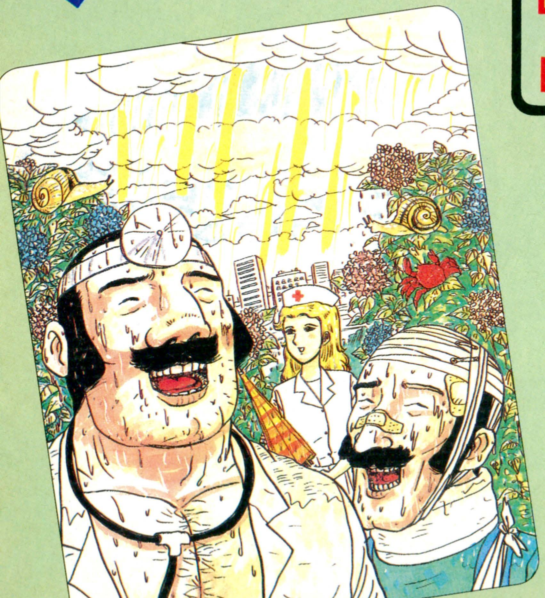


©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

好評発売中!

ファミ通コミック No.2

定価 780円



ファミ通コミック No.1



定価 780円

大人気 ゲームマンガ第2弾!

ファミコン通信掲載の人気マンガをまとめて読めるファミ通コミックNo.2。単行本未収録作が続々登場! さらに、『モンスターメーカー サ・ガ』、『真・女神転生』など、ゲームコミックも多数掲載。『NESIA!!』完結編もあるぞ!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

表示定価は税込みです。 ※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



クイズ！脳天逆落とし

毎度おなじみ『ファイナルファンタジーⅣ』のクイズ。今回は趣向を変えてドラマ仕立てだ!!



応募のきまり

ヒントになるポイントはふたつある。①ニセ物の矢が、本物より重いか軽いかはわからない。②天秤には左右同じ数なら何本でも乗せることができる。以上の点に注意して図にすれば、おのずと答えが出てくるはず。よ～く考えてみよう。3分の1の確率で当たるぞ。官製はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号と答えの記号を記入して7月17日号、クイズ！脳天逆落とし係まで。7月9日消印有効だよ～ん。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名様に全国共通おもちゃ券をプレゼーンツ！　全国とはいっても海外で使ったりするとハジをかくから注意しよう。あくまでも日本全国加盟店だけ。んー、素晴らしい！　当選者は8月14日号でハッピョー!!

先週の答え……③

クイズ脳天逆落とし
6月5日号当選者

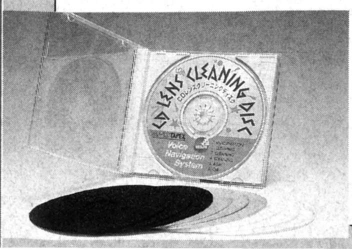
●青森県　須郷鶴幸
●岐阜県　小栗信行
●千葉県　佐藤修平
●愛媛県　芽野久美子
●東京都　大久保裕朗
●兵庫県　増田義久
●山梨県　大上浩二
●滋賀県　連　厚二
●愛知県　小山　潔
●熊本県　緒方　匡

INFORMATION

インフォメーション

CD-ROMを大切にしようね

オーディオ関連のアクセサリーを発売している電気堂から、CD-ROMにうれしいグッズをプレゼントだ。まずはCDをキズから守るCD保護マット。おつぎはCDレンズクリーナー。これは、音楽を流しながらレンズの掃除もできるもの。それぞれ10名様にあげちゃうぞ。掃除週間係まで応募してね。



⬅CDにはいつも手入れをしておきたいよね。

豪華声優陣のサインをあげる!

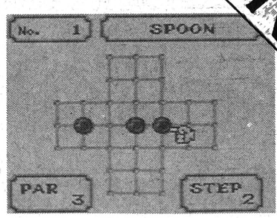
人気ビデオアニメが原作のメガドライブ用ソフト『デトネイター・オーガン』を知っているかな？　メガ-CDの機能を活かしたアニメーションがウリのアドベンチャーゲームなのだ。キャラクターデザインは通好みの菊地通隆。もちろん声優陣も豪華絢爛だ。この声優さんたちのサインを2名様にプレゼント。サイン欲しい係まで応募しよう。



⬅アニメでおなじみの声優さんたちだ。

総額1000万円!『ソリテア』に挑戦!!

ヘクトから発売中のゲームボーイ用パズルゲーム『ソリテア』の問題に賞金がかかっているのは知っているかな？　このゲームには全部で100の問題があり、1問ごとに10000円の賞金がかかっている。先着10名様までだから、100問で総額1000万円にもなるのだ。ただし、ただ答えを書いただけじゃダメ。100問の問題には、あらかじめ芦ヶ原伸之氏によって手数が決められているぞ。これよりも少ない手数でクリアーできてはじめて正解になるのだ。答えが出たら、説明書の応募券をはがきに貼って応募しよう。あ、当然だけどゲームを買った人しか応募できないぞ。



⬅単純なようで難しいゲーム。

●応募方法

住所、氏名、年齢、職業、そして回答を記入し、応募券を同封のうえ、封書でご応募ください。応募券のないものは無効です。

●あて先

〒102 東京都千代田区平河町1-5-13 平河町UTビル
株式会社ヘクト 『ソリテア』懸賞応募 係

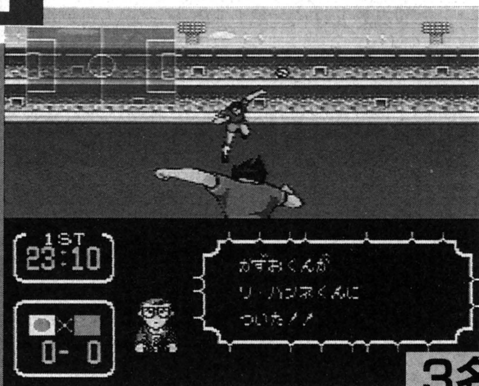
PRESENTS

読者プレゼント

7月17日号の当選者は8月7日号(7月24日発売)で発表だ!!

ゲームソフト

1 キャプテン翼Ⅲ -皇帝の挑戦-

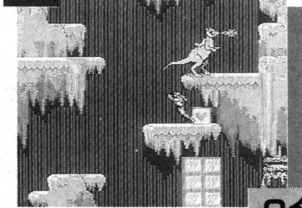


3名

テクモ スーパーファミコン

人気ソフト『キャプテン翼』のシリーズ第3弾。世界各国のクラブチームで活躍する全日本メンバーが大激突！

2 スターウォーズ 帝国の逆襲

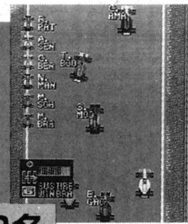


3名

ビクター音楽産業 ファミコン

ルークやハン・ソロが活躍するアクションゲームだ。

3 F1サーカススペシャル

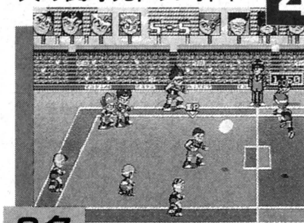


3名

日本物産 PCエンジン

迫力満点のたてスクロールがF1の熱気をかきたてるぞ。

4 炎の闘球児ドッジ弾平

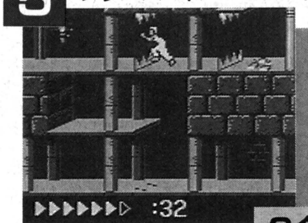


3名

セガ メガドライブ

同名の人気アニメを題材にしたドッジボールゲーム。

5 プリンス・オブ・ペルシャ



3名

メサイヤ ゲームボーイ

キャラクターの動作を細部まで表現したアクションゲーム。

テレホンカード

6 織田裕二

ただいまコンサートツアーまっ最中の織田裕二。7月1日に、オリジナルビデオが発売されたぞっ！

ホワイト加刷



1名

7 観月ありさ

ミツカンおむすび山の販促用。観月ありさがイメージガールだ。



ホワイト加刷

1名

8 ロマンシングサ・ガ



読者に高い支持を受けている、人気ゲームのテレカ。

3名

ホワイト加刷

9 ふしぎの海のナディア

テレビ放映が終了してからも、衰えない人気を持つテレビアニメ。PCエンジンでの発売が待たれる。

ホワイト加刷



3名

10 小坂由美子

テレビアニメ『宇宙の騎士テッカマンブレード』の主題歌を歌っている小坂由美子。7月3日に東京インクスティックスズエファクトリーでライブを行なうぞ。



ホワイト加刷

5名

締切 7月9日 必着

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1〜2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券 7月17日号

はがきに魂を ブチ込め〜！

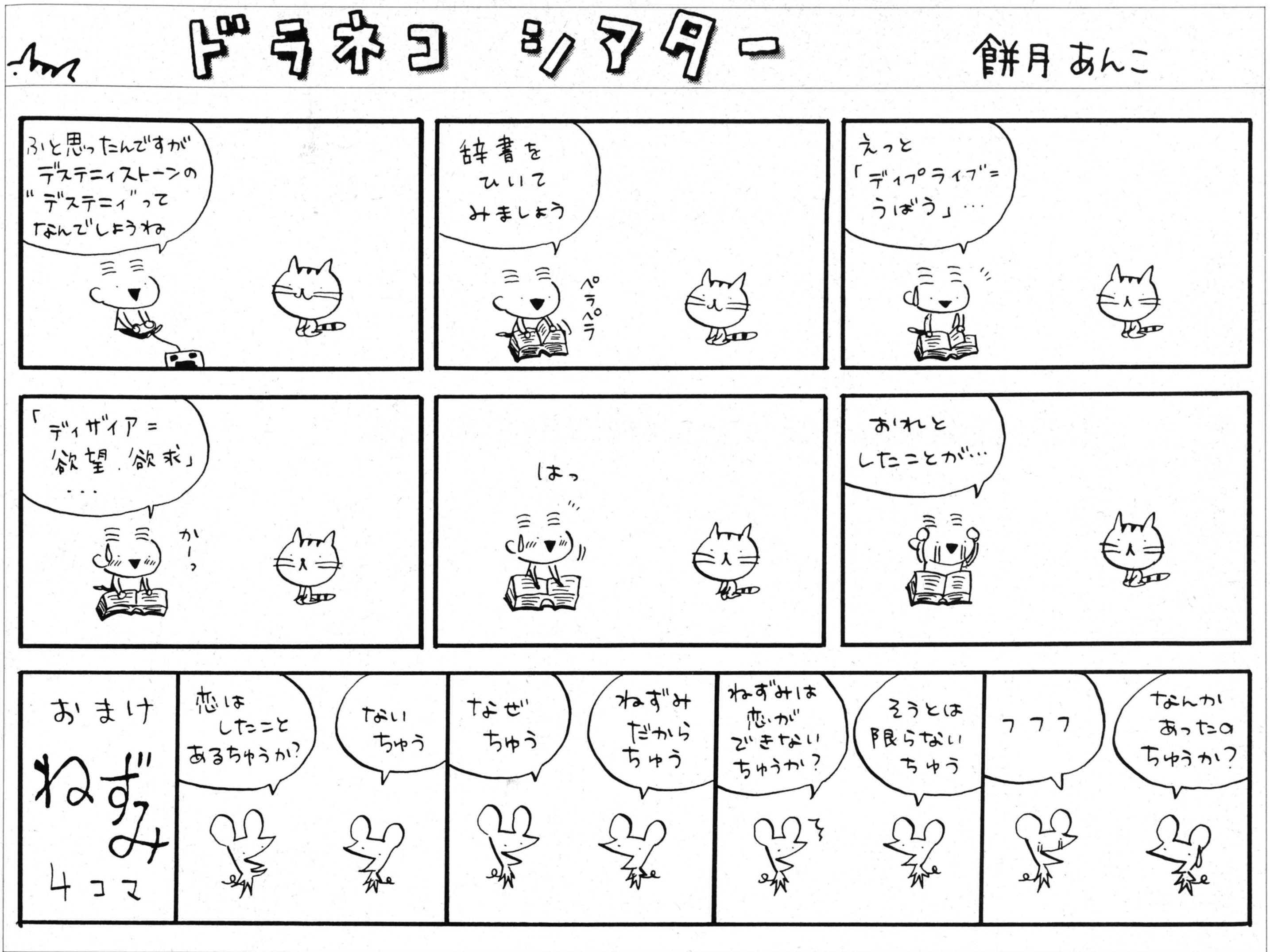
6/26号の当選者発表

ゲームソフト

●サンダーフォースⅣ
東京都 谷岡和宏
東京都 元井康夫
千葉県 伊藤正寿
●アースライト
栃木県 常木政彦
東京都 藤井 恵
栃木県 松田智之
●THE GOLF '02
秋田県 須田克敬
東京都 清水青児
東京都 前 伸拓
●ソーサリアン
奈良県 角田幸江
愛知県 仲野吉喜
福岡県 大石雅隆
●コナミックスポーツインバルセロナ
岩手県 高橋 信
埼玉県 中村康之
奈良県 春谷晃伸

テレホンカード

●ソウルブレイダー
京都府 森川秀次
愛媛県 井上雅仁
静岡県 岡部俊雄
東京都 鈴木陽子
大阪府 井塚裕士
宮城県 石川一成
群馬県 斎藤秀剛
広島県 木村敏行
島根県 池田哲也
鳥取県 白岩 学
ほか20名
●植木等
三重県 萩田直也
●ドラえもん
滋賀県 河端智美
●魔界塔士Sa・Ga
埼玉県 渡辺雅之
岐阜県 水野陽平
北海道 橋本昌宏
福島県 今野謙治
愛媛県 玉田峰子
●中森明菜
東京都 熊沢和宏



ゲームでならなんでも体験できる

前回に続いて『ペブルビーチの波濤』のことをあれこれ言います。

あれを作ったT＆Eソフトの社長さんはゴルフ好き。そこで、ふつうのゴルファーにはプレーできないオーガスタやペブルビーチといった夢のコースで遊ぶことのできるゲームを作ろうと思った、というようなことをインタビューで話していました。でも、あれをプレーする人の大部分は、実際のゴルフもプレーしたこともない人ばかりだと思うんだよね。私なんか本物のペブルビーチっていうコースのありがたみや凄さもわからないで、「はは、こいつはおもしれーや」とか言って遊んでいるわけ。ああいうゲームって、本物のほうがグッドだけど、ひとまずゲームでがまんするという人と、本物のなんかやったことないけど、あくまでもゲームとして楽しむという人がいるわけです。『川のぬし釣り』や『ブラックバス』といったゲームなんかでも、多忙な釣り好きがプレーする場合と、おヒマなゲームマニア（それはワタシ）がプレーするというふたつのパターンがあるんだろーね。



病院に来る子供とゲームをしていると、そのへんのことをいつも考えてます。子供が『キャプテン翼』なんかをプレーしているうちに元気になって、本物の少年サッカーなんかを始めれば、その子のお母さんも喜ぶんでしょうけど、実際はゲームをプレーしているときだけ元気を見せることが多いんだもの……。このままでいいのか？　と考えることもあるけど、ゲームが人間に与える効果というのは、目に見えてわかるものばかりじゃないと、私は思うのです。もしかしたら、実際の生活ではとても手を出さないようなことでも、ゲームならできる、というところに深いご利益があるかもしれないし……。

だからお母さん、子供を怒らないで、『キャプテン翼Ⅲ』も買ってあげてちょーだいね。そうすれば、いつか効果があるかも……。

登録　商標



尻に目薬 目に座薬

香山クリニック

ファミ通薬品株式会社

かやまりか：ヒマだなんて言ってるけど本当はとっても忙しいのです。もしかしたら、日本一忙しい人かも……。

日本全国翌日到着

一部地域2日

離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。

いそがしい あなた 今すぐ商品の欲しい あなた

オール新品 全国通信販売

翌日到着！ 着払いシステム！

ファミコン スーパーファミコン GAME BOY HE system HuCARD CD-ROM² MEGA DRIVE GAME GEAR マーク以外の商品は取り扱っておりません。

ワーロードモニター募集 （モニター協力の方、期間中割引商品券￥5,000相当分プレゼント！《詳しくはお電話にて》）

買って安心!! 故障・修理も完全メーカー代行（返送は当社負担しております）

ハード

- ファミコン本体（任天堂） 定価￥14,800 ☎
- ディスクシステム（任天堂） 定価￥15,000 ☎
- ゲームボーイ本体（任天堂） 定価￥12,136 ☎
- スーパーファミコン本体（任天堂） 定価￥24,272 ☎
- 新タイプ！ メガドライブプラスワン（セガ）（ソニックザヘッジホッグ付） ￥14,800
- 限定商品 <超大特価> DUO・SG・コアGII用 ターボスティック（PCエンジン用） 定価￥6,800（NEC） ￥2,500
- 大特価 ロムロムアンプ用（NEC） ダイナミックマイク 定価￥5,500 ￥2,500
- スーパーグラフィックス ￥39,800 ロムロムアダプター ￥6,900 2つ合計で￥12,800
- PCエンジン（NEC） CD-ROM³システム（Ver.2.1） 定価￥57,300 ￥22,800
- PCエンジン（NEC） コアグラフィックスII（スーパーCDRに直接OK） 定価￥19,800 ￥13,800
- ゲームギア本体（セガ） 定価￥19,800 ￥12,980
- メガーCD（セガ） 定価￥49,800 ☎
- PCエンジン（NEC） スーパーロムロム 定価￥47,800 ☎
- PCエンジン（NEC） DUO 定価￥59,800 ☎
- PCエンジン（NEC） GT 定価￥44,800 ￥29,800
- PCエンジン（NEC） LT ￥99,800 ☎
- ワンダーメガ（セガ） 定価￥79,800 ☎
- ワンダーメガ（ビクター） 定価￥82,800 ☎
- VAテレビC-19R25（NEC） ビデオ端子・リモコン付19インチ（14インチもあります￥29,800） ￥44,800

今月のおすすめ品

PCエンジン用 旧PC・コアG・コアGII・SG用

- ☆プリント ブースター ￥12,400 定価￥24,800
- ☆イメージ ブースター ￥4,900 定価￥9,800
- ☆フォト リーダー ￥2,500 定価￥5,000
- ☆アーティス トツール ￥2,900 定価￥5,800

新作予約も受付中!!（発売日到着）

今日
★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く。
②住所、氏名、電話番号を伝える。
③保護者電話確認（18歳未満の方）

次の日
★商品到着
①商品配達時に代金と引換える。
②8日以内の返品は可（送料自己負担）
但し開封後の返品はご遠慮下さい。

4F 事務所 3F 事務所 2F 1F

ファミコンソフト

- エジプト・ウイッツ・すごろクエスト・ガンサイト・獣王記・TITAN 各￥800
- 紫禁城・ファジカルファイター・ダイハード・おぼっちゃまくん・JuJu伝説・リトルマーメイド・ロボコップII・ふしぎなブロビー・ツインイーグル・キャデラック・マックスウォーリアー・パラメデスI・II 各￥1,980
- SDガンダムIIIニュータイプストーリー・グランドマスター・ハローキティーワールド・夢ペンギン物語・ドキドキ遊園地・悪魔城スペシャルぼくドラキュラくん・ランパート・ランペルール・ラグランジュポイント 各￥2,980
- ファイナルファンタジーIII・エキサイティングラリー・四人打ち麻雀・ファイナルラップ・T・M・N・TIII・ハリキリスタジアムIII・クライシスフォース・WWFレッスルマニアチャレンジ・スパルタンX II 各￥3,500
- ナムコット麻雀III ￥3,675
- ヨッシーのたまご・Dr.マリオ 各￥3,806
- ダイナマイトバットマン・パチンコ大作戦！・役満天国・忍者龍剣伝III・それ行けアンパンマン・熱血高校ドッジボール部・熱血硬派くにおくん・ドンドコドンII・イースIII・快傑ヤンチャ丸II・桃太郎伝説・がんばれゴエモン外伝II・SDガンダムIII英雄戦記・ドラゴンウォーズ・AD&Dヒーローオブランス・AD&Dヒルズファー 各￥3,980
- ロックマン ￥4,240
- マリオオープンゴルフ・ナムコクラシックII・ギミック・ロックマンII 各￥4,380
- 天地を喰らう・爆笑！人生劇場 各￥4,480
- それいけ熱血ホッケー部・くにおくんの時代劇・ロイヤルブラッド・囲碁指南'92・ファイヤーエムブレム外伝・三国志 各￥4,500
- テトリスII・爆笑！人生劇場III・ロックマンIII 各￥4,550
- ダウンタウン熱血物語・熱血高校サッカー編 各￥4,780
- モンスターメーカー・F1サーカス・プロジェクトQ・ダウンタウン熱血行進曲・ウルトラマン倶楽部III・エスパードリームII・天地を喰らうII・マイト&マジック・ドラえもんギガゾンビの逆襲・麻雀大戦 各￥4,980
- ドラゴンボールZ ￥5,460
- アメリカ横断ウルトラクイズ・A列車で行こう 各￥5,800
- 大航海時代・維新の嵐・麻雀倶楽部永田町 各￥6,980
- ドラゴンクエストI・II・III・IV・ファイナルファンタジーI・II・三国志II覇王の大陸・聖鈴伝説リックル・THE GOLF'92・信長の野望・武将風雲録・三国志II・高橋名人の冒険島III・シルヴァ・サーガ 各☎

メガドライブソフト

- マジカルハットのぶっとびターボ・ヴェリテックス・グラナダ・TEL TELスタジアム 各￥900
- ゲイングランド ￥980
- サンダーフォックス・バハムート戦記・バットマン・クラックス・デンジャラスシード・ゼロウイング・紫禁城・宇宙戦艦ゴモラ・ジュエルマスター・タスクフォースハリアー・JuJu伝説・ワニワニWorld 各￥1,980
- ターボアウトラン・三国志列伝・ボナンザブラザース・大旋風・究極タイガー・ディックトレイシー・ファンタジア・アイラブミッキーマウス・スペースインベーダー'90・鮫！鮫！鮫！・エレメンタルマスター・シーザーの野望・ワードナの森スペシャル・スーパーエアウルフ・ブルーアルマナック・セイントソード・マーベルランド・ギャラクシーフォースII・ルナーク・アイラブドナルドダック・港のトレイジア・ロードオブブラスターズ・バトルマニア 各￥2,980
- テクモワールドカップ'92・レンタヒーロー・ダブルドラゴンII・フラッシュバック・上海III ドラゴンズアイ・火激・メガトラックス・バーニングフォース・シャドーダンサー・ファステストワン・バットオーメン・将棋の星・ソードオブソダン・スパイダーマン・ソーサルキングダム・TOEJAM & EARL・A列車で行こうMD 各￥3,980
- ソニックザヘッジホッグ ￥4,500
- 夢幻戦士ヴァリス・SDヴァリス・カメレオンキッド・忍者武雷伝説・ストームロード・スーパー大戦略・ヴァリスIII・雀偵物語・戦場の狼II・アンデッドライン・ローリングサンダーII・中嶋悟のF1ヒーローMD・ストームロード・シャドーオブビースト・シーザーの野望II 各￥4,980
- 鋼鉄帝国・大平記 各￥5,500
- DAHNA 女神誕生・エグザイル・空牙・ビーストウォリアーズ 各￥5,980
- シャイニングフォース・大航海時代・三国志II・信長の野望・武将風雲録・ラングリッサー・闘技王キングコロッサス・炎の闘球児ドッジ弾平・キングサーモン・スピードボールII 各☎

ファミコンディスクカード

D・Cは3本からの注文となります

- ナイトムーブ・タイムツイスト（前）（後）・遊々記（後）・エキサイティングベースボール 各￥490

スーパーファミコンソフト

- 高橋名人の大冒険島・シムアース・ポピュラス・BIG RUN・ボンバザル・デイメンションフォース・サンダースピリッツ・ロケッティア・スーパーヴァリス 各￥2,980
- ラグーン・ソウルブレイダー・レミングス・ペブルビーチの波濤・ハイパーゾーン・スーパースタジアム・機動戦士ガンダムF91・エリア88・スーパーEDF・RPMレーシング・スマッシュTV・バトルグランプリ・ストライクガンナー 各￥3,980
- ダンジョンマスター ￥4,780
- WWFスーパーレッスルマニア・オセロワールド・ジョー&マック・スーパーワギャンランド・ドラッケン・イースIII・MUSYA・スーパーR・TYPE 各￥4,980
- ラッシングビート ￥5,880
- マジックソード・カードマスター・ドラゴンスレイヤー英雄伝説・スーパーフォーメーションサッカー・ゼルダの伝説・スーパーバーディーラッシュ・ハットトリックヒーロー・スーパーファミスタ・拳闘王ワールドチャンピオン 各￥5,980
- ファイナルファンタジーIV ￥6,600
- スーパー上海ドラゴンズアイ ￥6,630
- スーパーファイヤープロレスリング・ゆうゆのクイズでGO！GO！・キャメルトライ・まじかるタルるートくん・スーパー伊忍道・打倒信長・魔訶魔訶・スーパーカップサッカー・超攻合神サーディオン・バトルドッジボール・ロマンシングサガ・ドラゴンボールZ 各￥6,980
- スーパー信長の野望・武将風雲録・スーパー三国志II・バトルコマンダー・シムシティー・スーパーマリオワールド・遙かなるオーガスタ・ストリートファイターII・甲子園II・横山光輝三国志・ハロディウスだ！・飛龍の拳・T・M・N・T・北斗の拳・キャプテン翼III・鈴木亜久里F1スーパードライビング・スーパーF1サーカス 各☎

CDRソフト

- マジカルサウルスツアー・OEDO 808・なりトレ'92 各￥980
- ロードスピリッツ・ハイグレネイダー 各￥1,500
- ガルクライトTDF2・獣王記・魔笛伝説アストラリウス・エルディス 各￥1,980
- ダウンロードII・大旋風カスタム・雀偵物語II（後） 各￥2,980
- イースIII・戦国関東三国志・大平記・上海II・ウルトラBOX6号・精霊戦士スプリガン・ロードオブウォーズ 各￥3,980
- ライジングサン・コブラII・秘宝伝説クリスの冒険・マインスウィーパー掃海艇・魔晶伝紀ラ・ヴァルー・らんま½とらわれの花嫁・ぎゅわんぶらあ自己中心派 各￥4,980
- クイズアベニューI・II・エグザイル・川のぬし釣り自然派・天外魔境ジライヤ・サマーカーニバル'92 各☎

ゲームボーイソフト

- 石道・カーブノア・GEM GEM・ラッキーモンキー・ラブルセイバー・チョップリフターII・からくり剣豪伝ムサシロード 各￥500
- 熱血高校サッカー部WC編・ネメシスII・ルナランダー・ループス 各￥980
- 茶々丸パニック・元祖ヤンチャ丸・サンリオカーニバル 各￥1,500
- 魔界塔士SaGa・SaGaII・アレイウェイ・ソロモンズ倶楽部・悪魔城ドラキュラ 各￥1,980
- 桃太郎伝説外伝・雀四郎・コナミックゴルフ・SD戦国伝・ドッジボーイ・アスミっくんワールドII・ちびまる子ちゃんIII・ウルトラマン・ナムコクラシック・メトロイドII・アメリカ横断ウルトラクイズII・SD戦国伝II・エアロスター・ころダイス・デッドヒートスクランブル・バーガータイムデラックス・キッチンパニック・ドーピードーレンジ・茶々丸III・グレムリン・タイニートゥーンアドベンチャー 各￥2,500
- SDガンダムGARMS・ハテナの大冒険・サッカー・ツインビーだ・バニシングレーサー・ハネルの忍者ケサ丸 各￥2,719
- プロサッカー・バットマンリターンオブジョーカーズ・大陸の勇者ファイバード 各￥2,952
- SDガンダム外伝ラクロアンヒーローズ・TWIN・モノポリー・読本夢五誉身・プロ野球スタジアム'91 各￥2,980
- トキオ戦鬼・リトルマスター 各￥3,262
- ペリウスII ￥3,340
- 炎の闘球児ドッジ弾平・ドラゴンスレイヤー外伝 各￥3,495
- フリートコマンダーVS ￥3,600
- DX馬券王Z ￥3,980
- SaGaIII完結編・聖剣伝説・X（エックス）・星のカービィ・ファミスタII・ダウンタウンどこでも運動会・らんま½II・うる星やつら 各☎

メガCDソフト

- 惑星ウッドストックF.H.B ￥980
- 精霊神世紀フェイエリア・ノスタルジア1907・コズミックファンタジーストーリーズ 各￥2,980
- クイズスクランブルスペシャル ￥3,980
- ルナ・ザ・シルバースター・アイルロード 各￥5,850
- デスブリンガー・ヘビーノバ 各￥4,980
- クイズアベニューI・II・天下布武・魔法の少女シルキーリップ・デトネイターオーガン 各☎

PCエンジンソフト

- ファイティングラン・ジハンゲ・ヴェイグス・バットマン・大旋風・ラビオレプススペシャル・DEAD MOON 各￥980
- パズルボーイ・メタルストーカー・スクウィーク・冒険男爵ドン・忍者龍剣伝・パズニック・スピンペア・ソンソンII・パワーイレブン・エターナルシティー・コリューン 各￥1,980
- ファイナルソルジャー・バリスティックス・ミズバク大冒険・トリッキー・ハットリス 各￥2,980
- 熱血高校PCサッカー編・パワーゲイト・ドラゴンEGG・にこにこプン・コラムス・ワールドサーキット・ワールドジョッキー・スパイラルウェーブ・サンダーブレード・チャンピオンレスラー・サイバーナイト・TVスポーツフットボール・F1トリプルバトル 各￥3,980
- 沙羅曼蛇 ￥4,200
- ちびまる子ちゃんクイズでピーヒャラ・NHK大平記・イメージファイト・桃太郎活劇 各￥4,500
- カダッシュ ￥4,700
- 高橋名人の新冒険島 ￥4,880
- スーパー桃太郎電鉄II・ドラゴンセイバー・桃太郎伝説II・ヒュラス 各￥4,980
- 麻雀覇王伝カイザーズクエスト ￥5,480
- 将棋初心者無用・ハワーリングV・ソルジャーブレイド・スターパロジャー・ボンバーマン・ゼロヨンチャンプ・ファイヤープロレスII・ストラテゴ・TATSUJIN・ドルアーガの塔・ハチ表くん十番勝負 各☎

スーパーCDRソフト

- S-CD体験ソフト集 ￥500
- HAWK F123・BABEL 各￥1,980
- 熱血高校CDサッカー編・ビルダーランド・未来少年コナン・サイキックストーム 各￥2,980
- クイズタイムマシンにおねがい ￥3,980
- スーパー雷電 ￥4,380
- ブロウニング・夢幻戦士ヴァリスIV・デビスカップテニス・シャドーオブビースト・プリンスオブペルシャ・ゲートオブサンダー 各￥4,980
- 天外魔境II卍丸 ￥5,460
- ロードス島戦記（両対応）・F1サーカススペシャル 各￥5,480
- フォゴットンワールド ￥5,850
- ソーサリアン・トップをねらえ！・キャンペーン版大戦略・カラーウォーズ・ライザンバーIII・ファージスの邪皇帝・ジェノサイド・ぼっぷんまじっく・ザ・キックボクシング 各☎

ゲームギアソフト

- キネティックコネクション・サイキックストーム・ハレーウォーズ・ポップブレイカー・琉球 各￥500
- ハット&ハター・紫禁城・ジャンクション・スクウィーク・倉庫番・がんばれゴルビー 各￥980
- ファンタシースターアドベンチャー・バスターボール・スペースハリアー・超プロ野球'92 各￥1,980
- エイリアンシンドローム ￥2,980
- エアリアルアサルト・ジョーモンタナフットボール・ぎゅわんぶらあ自己中心派・ひょっこりひょうたん島・マジカルポピンズ 各☎

部品

品名	価格
●ファミコン●	
ACアダプター	￥1,350
RFスイッチブースター	￥1,350
Iコントローラー	￥1,170
IIコントローラー	￥1,350
十字ゴム	￥200
ABゴム	￥100
変換器	￥300
JOYカードマークII	￥1,584
専用パチンココントローラー	☎
パックスパワーグローブ	￥9,980
RFスイッチブースターII	￥2,232
アクセサリーキット	￥2,682
スーパーツインブースター	￥1,984
RFケーブル	￥480
車載用TVアダプター	☎
パーティータップ	☎
DC用ACアダプター	￥1,350
DC用カードクリーナー	￥2,400
ツイン用ACアダプター	￥2,350
ツイン用Iコントローラー	￥2,380
ツイン用IIコントローラー	￥2,700
●ゲームボーイ●	
充電式アダプター	☎
充電用ケーブル	￥400
通信ケーブル	￥1,166
ライトボーイ	￥1,984
ワイドボーイ	￥1,332
サウンドボーイ	￥1,782
ハイパーボーイ	☎
4人用アダプター	￥1,200
●スーパーファミコン●	
ステレオAVケーブル	￥1,500
S端子ケーブル	￥2,500
ホリステレオAVケーブル（3m）	￥1,600
十字ゴム・ABXYゴム	各￥200
純正コントローラー	￥1,500
アスキーパット	￥2,384
スーパージョイカード	￥1,980
スーパーボーイ	￥1,984
JB-KING	☎
XE-1 SFC	☎
カプコンパワースティックファイター	☎
CPSF用コードレスアダプター	☎
スーパーホリコマンダー	￥2,144
スーパーコマンダー	￥1,984
●メガドライブ●	
コントロールパット	￥1,800
ACアダプター	￥1,300
RFオートスイッチボックス	￥1,800
ビデオ入力コード	￥800
XE-1 ST2	￥4,720
クラスターステッパE's	￥5,200
M-CD用バックアップRAMカートリッジ	￥4,500
アナログRGB・XMD1	￥3,920
●ゲームギア●	
TVチューナーパック	￥9,900
バッテリーパック	☎
VSケーブル	￥1,400
AVケーブル	￥1,000
ワイドギア	￥1,424
●PCエンジン●	
ターボパットグレー	￥2,180
マルチタップ	￥1,980
RFユニット	☎
AVケーブル・ACアダプター	各￥1,200
十字・I・II・RUNゴム	各￥50
天の声II・天の声バンク	各☎
バックアップブースターII	☎
XHE-3	￥2,000
SG用ACアダプター	￥1,200
SG用ロムアダプター	☎
●CD-ROM²●	
インターフェイス用ACアダプター	￥2,000
スーパーシステムカード	☎
●GT●	
TVチューナー	☎
ACアダプター	￥2,500
カーアダプター	￥3,900
対戦用COMケーブル	￥1,800
パワーパック	￥5,520
マルチキット	￥780
Cキット	￥180
●DUO●	
バッテリーセット	☎
バッテリーパック	☎
カーアダプター	￥4,784
ACアダプター	￥1,584
DUOモニター	☎
モニター用バッテリーパック	￥3,184
モニター用カーアダプター	￥3,584
●その他●	
ゲームセレクター・AVセレクター	各☎
マリオクロス	￥500

信頼と実績の ファミコンショップ ワーロード

〒464 名古屋市千種区今池5-22-16

通信販売専用電話 ☎052-733-1996(代)

受付時間／AM10:00〜PM8:00（日・祝日も受付配達OK！）

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

☎まず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!（午後5時までに受付分のもの）

商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）
（※一部地域・一部商品除く）

お願い
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます。）
- 未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます予約の場合のキャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。

本体（新品・中古）消費税別

本体	
スーパーファミコン	
新品	¥18,428
中古	TEL
ファミコン	
中古	¥7,573
箱・説なし	¥5,632
ゲームボーイ	
新品	¥8,234
中古	¥6,602
ツインファミコン	
中古	¥13,399
PCエンジン	
中古	¥8,544
箱・説なし	¥7,573
PCエンジンコア	
中古	¥8,544
箱・説なし	¥7,573
PCエンジンコア2	
新品	¥13,000
中古	¥10,486
PCエンジンDUO－デュオ－	
新品	¥38,641
中古	¥35,729
CD-ROMシステムVer2.1	
新品	¥21,166
中古	¥17,282
スーパーCD-ROM²	
新品	¥28,933
中古	¥26,991
メガドライブ	
新品	¥11,632
中古	¥9,515
箱・説なし	¥7,573
メガーCD	
新品	¥31,845
中古	¥28,933
ゲームギア	
新品	¥12,428
中古	¥9,515
PCエンジンGT	
中古	¥19,224
ネオ・ジオ NEO・GEO	
新品	¥33,787
中古	¥28,933
ワンダー・メガ	
新品	¥58,059
ディスクシステム	
中古	¥2,719

CPSファイター（カプコン）
（ストⅡ用コントローラー）
7／中発売 ¥9,690（税別）
予約受付します

超目玉商品
（お一人様 各1本限り 目玉商品は業者おことわり）
6／30 A.M.11：00から受付開始

スーパーファミコンソフト（先着20名）
新品 スーパー三国志2	¥4,980
新品 エリア88	¥2,480

PCエンジン（先着20名）
新品 パワーイレブン	¥980
新品 どらごんEGG!!	¥980
新品 サイバードッジ	¥1,980

PCパーツ
新品 PCブラスター ¥1,180

本体（先着10名）
新品 ゲームボーイ	¥7,748（税別）
新品 PCエンジンDuO	¥36,699（税別）
新品 スーパーCD-ROM²	¥28,136（税別）
新品 メガ-CD	¥28,933（税別）

新品 セガマークⅢ カセット
天才バカボン
ロードオブソード　新品 ¥200
星をさがして

新品 CD-ROM ver2.1
＋新品スーパーシステムカード
定価¥67,100⇒ ¥29,800

ハッカーシリーズ 新品
ファミコン用
パピヨンギャルズ ¥1,980
ピラミッド ¥980

PCエンジン用
アイドル花札 ¥5,980
究極麻雀アイドル グラフィック ¥6,980

メガドライブ用（18才未満禁止）
ディヴァイン シーリング（リューティング） ¥6,980
アドベンチャー麻雀 ¥7,980

スーパーファミコン

	新品	中古
アースライト 7/24	6580	×
R.P.M レーシング	3980	3000
アクトレイザー	1980	1800
悪魔城ドラキュラ	5980	4800
アストラルバウト	6980	5000
イース 3	4680	2800
ウルティマ 6 偽りの予言者	6980	4000
ウルティメイトフットボール 7/24	6780	×
ウルトラマン	5980	4400
エアーマネジメント	9980	8800
SDザ・グレイトバトル	×	4400
SDグレイトバトル2	5980	5000
S T G -STRIKE GUNNER-	5980	4400
F-ZERO	4980	4400
F-1グランプリ	7480	5800
F-1エキゾーストヒート	5980	5000
エリア 88	3980	3000
オセロワールド	6980	6000
弟切草(おとぎりそう)	6480	5400
カードマスター	4980	3800
ガデュリン	×	2800
がんばれゴエモン	6980	4400
機甲警察 メタルジャック	6780	×
機動戦士ガンダムF91	4980	3800
キャプテン翼 3 7/17	6680	×
キャメルトライ	6580	5000
グラディウス 3	4480	3600
拳闘王ワールドチャンピオン	5980	4400
甲子園 2	6980	6000
豪槍神雷伝説	5980	3800
甲竜伝説ヴィルガスト	6980	6000
魂・斗・羅 スピリッツ	6980	5800
サイバリオン 7/下	6480	×
3X3EYES(サザンアイズ)7/下	7480	×
サンダースピリッツ	3980	3400
斬 2 スピリッツ	TEL	TEL
サンドラの大冒険 7/23	6480	×
ジェリーボーイ	5980	4400
シムアース	5980	4000
シムシティー	5980	4800
ジャンボ尾崎のホールインワン	6980	4400
JOE＆MAC戦え!原始人	4980	3800
初段 森田将棋	6980	6400
サイバーフォーミュラ	6980	5800
スーパー R-TYPE	3980	3400
スーパーアレスタ	6580	4400
SuperE・D・F	5980	3800
スーパー伊忍道	8980	5800
スーパーヴァリス	4980	4400
Sウルトラベースボール	6780	3800
スーパーF-1サーカス 7/31	6680	×
スーパーオフロード	5480	×
Sガチャポンワールド 7/下	TEL	×
スーパーカップサッカー	5980	5000
スーパー三国志 2	9880	7800
スーパー上海	5980	5400
スーパー将棋	7480	6400
スーパースタジアム	6480	3800
スーパーダンクショット	6480	5800
Sチャイニーズワールド	6980	5800
スーパーテニス	5980	4800
スーパー信長の野望	9980	6800
スーパーパーティラッシュ	5980	4800
Sファイヤープロレス	6980	6000
スーパーファミスタ	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	5980	5000
Sプロベースボール		3800
スーパーボウリング	6480	5400
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパーワギャンランド	4980	4400
スーパー桃太郎電鉄 2 8/7	6780	×
鈴木亜久里のF-1 7/17	6780	×
ストリートファイター 2	10090	10000
スマッシュTV	5980	3800
ゼルダの伝説	5980	4800
ソウルブレイダー	2980	2800
TMNTタートルズ 7/24	6480	×
ダイナウォーズ 7/17	6780	×
高橋名人の大冒険島	3980	3400
スーパーレッスルマニア	4980	3800
ダライアスツイン		3400
ダンジョンマスター	6980	4800
ちびまる子ちゃん	6980	5800
超攻合神 サーディオン	3980	3400
超魔界村	4980	3800
ディメンション・フォース	3980	3400
トップレーサー	5580	4800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	4980	4000
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	6980	4800
ドラゴンクエスト 5 8/未定	TEL	×
ドラッケン	×	3000
ナイトガンダム物語	7480	6800
熱血硬派くにおくん 初代 8/7	6680	×
ハイパーゾーン	4980	3800
パイロットウイングス	×	4800
白熱プロ野球ガンバリーグ	4980	2800
パチンコウォーズ 7/24	7480	×
ハットトリックヒーロー	5980	4800
バトル・グランプリ	5980	4000
バトルコマンダー	6980	4400
バトルドッチボール	6980	4800
バトルブレイズ	6780	5800
遥かなるオーガスタ	6980	6000
パロディウスだ!	6480	×
反省ザルジロー君の大冒険	5980	5400
PGAツアーゴルフ	6480	5400
BIG・RUN	2980	2400
飛龍の拳 S 7/24	7480	×
ファイナルファイト	6480	4800
ファイナルファイト・ガイ	8480	7800
ファイナルファンタジー4	6980	5000
〃 (イージータイプ)	6980	5000
プリンスオブペルシャ	6780	5800
プレイゾン	6480	5800
プロサッカー	×	3400
プロフットボール	5980	4800
ペブルビーチの波涛	6980	6000
ヘラクレスの栄光 3	8780	7800
北斗の拳 5 7/10	6680	×
炎の闘球児ドッジ弾平 7/31	6480	×
ポピュラス	4980	1800
ボンバザル	3980	2800
摩訶摩訶（マカマカ）	6780	5800
まじかるタルるートくん	5980	4800
マジックソード	5980	4000
マリオペイント 7/14	TEL	×
ゆうゆのクイズでGO!GO! 7/10	6580	
横山光輝 三国志	7380	×
雷電伝説 -RAIDEN-	6580	5600
ライトファンタジー	6980	×
ラグーン	5980	4400
ラッシング・ビート	5480	4800
らんま1/2 町内激闘編	8780	7800
レミングス	5480	4800
ロケッティア	3980	3000
ロマンシング・サガ	7480	6000

PC・CD・SCD

	新品
アイドル花札 ハッカー	5980
究極麻雀アイドルグラフィック	6980
ドルアーガの塔	4980
高橋名人の新冒険島	4980
ソルジャーブレイド	4980
R-TYPE -conpelete pd- SCD	2980
アイキューパニック	2980
アドヘンチャークイズカプコン SCD	4780
イース 1・2	5980
イース 3ワンダラーズフローム	1980
ヴァリス 2	3980
ヴァリス 3	2980
ヴァリス 4	1980
エフェラ＆ジリオラ	3980
F-1サーカススペシャル SCD	5980
川のぬし釣り 自然派	5780
キャンペーン版大戦略 2 SCD	6980
ぎゅわんぶらあ麻雀	3980
金蓋花 京絵皿殺人事件	3980
クイズまるごとザワールド2	4980
コブラ	980
コブラ 2 -伝説の男-	980
サマーカーニバル 92 SCD	2480
三国志 英傑天下に臨む	1980
シャーロックホームズ探偵講座	1980
雀偵物語	3980
雀偵物語 2 出動編	3980
雀偵物語 2 完結編	3980
シュビビンマン 3	2980
スターパロジャー SCD	5480
大旋風カスタム	1980
超時空要塞 マクロス SCD	5780
天外魔境	5980
天外魔境 2 -戦国卍丸- SCD	5980
天使の詩 SCD	2980
トップをねらえ! SCD	5280
ドラゴンスレイヤー英雄伝説SCD	3980
熱血ドッジ部CDサッカー編 SCD	1980
パチ夫くん 幻の伝説	5980
バニラシンドローム 両対応	3980
ヒューマンスポーツフェスティバル	2980
ファイティングストリート	5980
プリンスオブペルシャ SCD	2980
プロウニング SCD	1980
ホーク F-1.2.3 SCD	2980
魔物ハンター妖子	4980
ライザンバー 3 SCD	5480
らんま1/2	2980
らんま1/2とらわれの花嫁 両対応	2980
ロードス島戦記 両対応	5480
メガドライブ	
I LOVE OVナルドダック	2980
アイルトンセナ スーパーモナコGP 2	5980
アドバンスト大戦略	3980
オリンピックゴールド	3480
サンダーフォース 4	6480
球界道中記	1980
三国志列伝・乱世の英雄たち	1980
三国志 2	4980
シャイニング＆ザ・ダクネス	2980
シャイニングフォース	5980
ダーウィン 4081	480
ちびまる子ちゃん	3980
デビットロビンソンバスケット	3780
ディヴァインシーリング18才未満禁	6980
アドベンチャー麻雀18才未満禁止	7980
忍者武雷伝説	1980
マスターオブ・モンスターズ	1980
まじかるタルるート	2980
ふしぎの海のナディア	5980
ベアナックル	3980

メガ-CD

	新品
アーネスト・エバンス	1980
アイルロード	6480
クイズスクランブルスペシャル	5480
コズミックファンタジーストーリーズ	6980
精霊神世紀 フェイエリア	4980
ソルフィース	1980
デスブリンガー	5980
デトネイターオーガン	5980
天下布武 テンカフブ	2980
ノスタルジア 1907	3980
ヘビーノバ	3980
魔法の少女シルキーリップ	5980
ルナザシルバースター	5980
惑星ウッドストック	980

ネオジオ

	新品
あしたのジョー伝説	17800
アンドロデュノス	19800
エイトマン	18800
ASO 2-ラストガーディアン	15800
餓狼伝説	17800
キングオブモンスターズ	14800
キングオブモンスターズ 2	19800
クイズ大捜査線	13800
クイズ迷探偵・ネオ＆ジオ	18800
クロスソード	18800
ゴーストパイロット	16800
サイバーリップ	7800
サッカーブロール	18800
ジョイジョイキッド	7800
ザ・スーパースパイ	9800
スラッシュラリー	19800
戦国伝承	16800
トッププレイヤーズゴルフ	9800
ナム 1975	7800
2020スーパーベースボール	18800
ニンジャコンバット	9800
ニンジャコマンドー	19800
バーニングファイト	14800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800
フットボールフレンジー	16800
ベースボールスターズ	7800
ベースボールスターズ 2	19800
麻雀狂烈伝	7800
マジシャンロード	7800
みなさんのおかげさまです	14800
ミューティション・ネイション	18800
ライディングヒーロー	14800
ラギ	7800
ラストリゾート	19800
リーグボーリング	9800
ロボアーミー	16800

パーツ

スーパーファミコン用

	新品
ステレオAVケーブル	1480
S端子ケーブル	2480
スーパージョイカード	2480
スーパーターボ	1980
ホリAVセレクター	2480
スーパーコマンダー	2480
アスキーパッド	2480
XE-1 SFC	9980
ABXYゴム	200
コントローラー	1480
十字ゴム	200
LRゴム	100
スタート・セレクトゴム	200
おそうじ探偵君	2680
ホリステレオAVケーブルBOX	1980
ホリS端子ケーブルBOX	2980
スーパーホリコマンダー	2680

ファミコン用

	新品
RFスイッチ	980
ACアダプター	980
コントローラー 1	1180
コントローラー 2	1480
ABゴム	150
十字ゴム	200
ツイン用ACアダプター	2380
ゲームセレクター	8980
4人プレーアダプター	1980
ファミコンリール	1480
RFスイッチブースター 2	2480
ホリコマンダー 黒	1480

ゲームボーイ用

	新品
通信ケーブル	1480
充電式アダプター	3680
ライトボーイ	2280
ワイドボーイ	1480
4人用アダプタ	2480
サウンドボーイ	1780
ハイパーボーイ	4980
カーアダプター	1980
ショルダーバック	1180

PC・GT・CD・SCD用

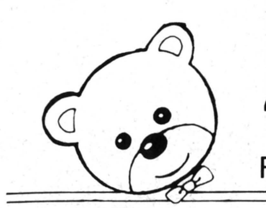
	新品
マルチタップ 5人用	2280
ターボパット(グレー)	2480
アベニューパッド3	2680
AVケーブル	1200
RFユニット	4280
天の声2	2480
ホリコマンダーPC	1780
GT用TVチューナ	8280
GT用ACアダプタ	2900
天の声バンク	3480
GT用バッテリーパワーパック	5980
PCブラスター	1980
PC用ACアダプター	1180
PC専用パチンココントローラー	5780
XHE-3	2480
CD-ROM用ACアダプター	1780
スーパーシステムカード	7980
DUO用ACアダプター	1980

メガドライブ・GG用

	新品
RFユニット SS-70	1980
ACアダプター MD・GG兼用	1480
コントロールパッド	1980
ディンプラグコード	800
RGBユニット	4480
メガブラスター 黒	2480
MEGA PAD D メガパッド	2680
バックアップカートリッジ	4980
ジョイスティックXE-1 ST2	4980
GG用TVチューナー	8980
GG用対戦ケーブル	1380
GG用ワイドギア	1780
GG用ビックウインドー	1780

ネオジオ用

	新品
メモリーカード	2800
コントローラー	5780
RGBケーブル	1560
RFコンバーター	1500
ACアダプター	2800
AVコード	1000
麻雀コントローラー	3980



〒431-32 静岡県
浜松市恒武町50

エマーソン

年中無休
通販部係

ミュージック 300円～1,500円
CDも（シングルは別）買い取ります

☎053－433－9900（AM11：00～PM8：00）

FAX053 — 435 — 5454 FAXでも受付ています　現金書留でも受付します

エマーソングループ

●笠井派出所西	●浜松北病院隣	●浜北駅ビル1F	●中電変電所前	●ハニーコーエイ東	●ユニー泉町南	●ジャスコ東	●サンテラス北	●東名インター入口	●イケヤ文楽館2F
本店	大瀬店	浜北店	原島店	掛川店	幸店	入野店	磐田店	袋井店	高台店

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

FC ファミコン

7月発売のソフト

3日	THE GOLF '92＜ジーオーワン＞ 6900円/カートリッジ
10日	**■パチンコ大作戦2＜ココナッツジャパン＞ 6900円/カートリッジ**
17日	サマーカーニバル'92「烈火」＜ナグザット＞ 4980円/カートリッジ
17日	レッドアリーマーII＜カプコン＞ 5800円/カートリッジ
17日	サンリオカップポンポンバレー＜キャラクターソフト＞ 3980円/カートリッジ
17日	三つ目がとおる＜トミー＞ 6500円/カートリッジ
24日	シルヴァ・サーガ＜セタ＞ 7800円/バックアップカートリッジ
24日	闘魂倶楽部＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
28日	**■魔法のプリンセスミンキーモモ リメンバードリーム＜ユタカ・バンダイ＞ 6000円/カートリッジ**
31日	高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ

8月発売のソフト

7日	フリントストーン＜タイトー＞ 6800円/カートリッジ
7日	エイセス アイアンイーグル3＜パック・イン・ビデオ＞ 7400円/カートリッジ
7日	ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間＜バンダイ＞ 7800円/バックアップカートリッジ
28日	ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦第2弾＜ヨネザワPR21＞ 6800円/カートリッジ
28日	ムーンクリスタル＜ヘクト＞ 7800円/カートリッジ
下旬	**■ダブルムーン伝説＜メサイヤ＞ 7980円/カートリッジ**

9月発売のソフト

19日	ちいさなおばけアッチソッチコッチ＜バップ＞ 6800円/カートリッジ
29日	キャプテンセイバー＜タイトー＞ 5900円/カートリッジ
上旬	GOAL!!＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
上旬	**●ダービースタリオン 全国版＜アスキー＞ 7200円(予価)/バックアップカートリッジ**
中旬	1999 ほれ、みたことか! 世紀末＜ココナッツジャパン＞ 7300円/カートリッジ
9月	スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞ 7900円/カートリッジ
9月	ミッキーマウスIII 夢ふうせん＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
9月	ベストプレープロ野球スペシャル＜アスキー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

16日	SPOT＜ビー・ピー・エス＞ 5500円(予価)/カートリッジ
下旬	トムとジェリー＜アルトロン＞ 6800円/カートリッジ
10月	**■シャッフルファイト＜バンプレスト＞ 7600円(予価)/バックアップカートリッジ**
10月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
10月	コロンブス＜トミー＞ 価格未定/カートリッジ
10月	キョロちゃんランド＜ヒロ＞ 5800円(予価)/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月	RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
12月	**■ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ**
12月	**■KABUTO＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**■熱血格闘伝説(仮題)＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ**
12月	ヒーロー総決戦2(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ロックマン5＜カプコン＞ 7800円(予価)/カートリッジ
12月	ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞ 6900円/カートリッジ
12月	怪盗シュガー＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
12月	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
12月	**●将棋名鑑'93＜ヘクト＞ 6800円(予価)/カートリッジ**
12月	**●囲碁指南'93＜ヘクト＞ 6800円(予価)/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	■アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞ 6300円(予価)/カートリッジ
	■愛先生のO・SHI・E・TE私の星＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
	プロサッカー＜イマジニア＞ 6500円/カートリッジ
	ミグレイン＜アクレイムジャパン＞ 4980円(予価)/カートリッジ
	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 6800円/カートリッジ
	さとうげんの燃えよぶたマン!?＜シグマ＞ 価格未定/カートリッジ
	スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
	ジャストブリード＜エニックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
	デ・ジャヴ2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ロボコップ3＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	ナイトガンダム物語3＜バンダイ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	レミングス＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	フィリックス・ザ・キャット＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ

SF スーパーファミコン

7月発売のソフト

3日	PGA ツアーゴルフ＜イマジニア＞ 8500円/バックアップカートリッジ
3日	ライト・ファンタジー＜トンキンハウス＞ 8900円/バックアップカートリッジ
3日	パロディウスだ!＜コナミ＞ 8500円/カートリッジ
3日	スーパーオフロード＜パック・イン・ビデオ＞ 6900円/カートリッジ
3日	プリンス・オブ・ペルシャ＜メサイヤ＞ 8800円/カートリッジ
3日	スーパーボウリング＜アテナ＞ 8300円/カートリッジ
10日	ゆうゆのクイズでGo!Go!＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
10日	北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章＜東映動画＞ 8900円/バックアップカートリッジ
14日	マリオペイント＜任天堂＞ 9800円/バックアップカートリッジ
17日	ダイナウォーズ＜アイレム＞ 8800円/カートリッジ
17日	キャプテン翼III -皇帝の挑戦-＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
17日	HOOK＜EPIC・ソニーレコード＞ 8500円/カートリッジ
17日	鈴木亜久里のF-1スーパードライビング＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
23日	サンドラの大冒険 ～ワルキューレとの出逢い～＜ナムコ＞ 8300円/カートリッジ
24日	T.M.N.T. タートルズインタイム＜コナミ＞ 8500円/カートリッジ
24日	アースライト＜ハドソン＞ 8500円/バックアップカートリッジ
24日	ウルティメイトフットボール＜サミー＞ 8700円/カートリッジ
24日	パチンコウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 9500円/カートリッジ
24日	スーパーF1サーカス＜日本物産＞ 8800円/バックアップカートリッジ
24日	ブレイゾン＜アトラス＞ 8500円/カートリッジ
24日	サイバリオン＜東芝EMI＞ 8600円/カートリッジ
28日	**■3×3EYES聖魔降臨伝＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円/バックアップカートリッジ**
31日	**■飛龍の拳S ゴールデンファイター＜カルチャーブレーン＞ 9700円/カートリッジ**
31日	**■キング・オブ・ザ・モンスターズ＜タカラ＞ 8800円/カートリッジ**
31日	炎の闘球児 ドッジ弾平＜サン電子＞ 8500円/カートリッジ
31日	機甲警察メタルジャック＜アトラス＞ 8800円/カートリッジ

8月発売のソフト

3日	スーパー大航海時代＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ
7日	パイプドリーム＜ビー・ピー・エス＞ 7500円[込]/カートリッジ
7日	スピンディジーワールド＜アスキー＞ 8800円/カートリッジ
7日	初代熱血硬派くにおくん＜テクノスジャパン＞ 8900円/バックアップカートリッジ
7日	スーパープロフェッショナルベースボールII＜ジャレコ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
7日	ファランクス＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ
7日	スーパー桃太郎電鉄II＜ハドソン＞ 8800円/カートリッジ
28日	**■ホームアローン＜アルトロン＞ 8800円/カートリッジ**
上旬	SUPER PANG＜カプコン＞ 7500円/カートリッジ
下旬	**■ウルトラベースボール プロ野球協会公認実名版＜カルチャーブレーン＞ 8800円/カートリッジ**
8月	ドラゴンクエストV 天空の花嫁＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
8月	スーパー麻雀＜アイマックス＞ 8000円/カートリッジ
8月	CBキャラウォーズ ー失われたギャ～グー＜バンプレスト＞ 8500円/カートリッジ
8月	キン肉マン DIRTY CHALLENGER＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円/カートリッジ
8月～9月	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

9月発売のソフト

18日	ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦＜パルソフト＞ 8800円/カートリッジ
21日	**●提督の決断＜光栄＞ 14800円/バックアップカートリッジ**
25日	ステルス＜ヘクト＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
25日	ソニックブラストマン＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
上旬	アクロバットミッション＜テイチク＞ 8800円(予価)/カートリッジ
下旬	**■スーパーガチャポンワールド ガンダムX＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ**
下旬	ミステリーサークル＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8300円/カートリッジ
9月	ナグザットスーパーピンボール(仮題)＜ナグザット＞ 8500円/カートリッジ
9月	ガンフォース＜アイレム＞ 8300円/カートリッジ
9月	スーパー麻雀大会＜光栄＞ 9800円/カートリッジ
9月	大戦略エキスパート＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	銀河英雄伝説＜徳間コミュニケーションズ＞ 9800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
9月	ソングマスター＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
9月	アクスレイ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
9月	SD機動戦士ガンダム V作戦始動＜エンジェル＞ 7800円(予価)/カートリッジ
9月	**●スーパーマリオカート＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ**
9月～10月	マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

16日	リターン・オブ・双截龍＜テクノスジャパン＞ 8600円/カートリッジ
23日	**■アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞ 8500円(予価)/カートリッジ**
10月	**■お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
10月	**■哭きの竜＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
10月	SUPER Q・BEAT＜バップ＞ 7000円/カートリッジ
10月	信長公記＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
10月	バック・トゥ・ザ・フューチャー2(仮題)＜東芝EMI＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月	真・女神転生＜アトラス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	メジャータイトル＜アイレム＞ 8800円/カートリッジ
10月	ロードモナーク＜エポック社＞ 8800円/カートリッジ
10月～11月	**■ヒーロー戦記＜バンプレスト＞ 9600円(予価)/カートリッジ**
10月～11月	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞ 6800円/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月25日	負けるな 魔剣道！＜DATAMポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
11月下旬	パワーアスリート＜KANEKO＞ 価格未定/カートリッジ
11月下旬	北斗の拳6(仮題)＜東映動画＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	モノポリー＜トミー＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
11月～12月	**■イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
11月～12月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月～12月	対決!!ブラスナンバーズ＜レーザーソフト＞ 8500円/カートリッジ
12月上旬	ラッシング・ビート 乱＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	**■中島悟監修 SUPER F-1 HERO＜バリエ＞ 8900円/カートリッジ**
12月	**■ザ キングオブラリー パリ～モスクワ～ペキン＜メルダック＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**■コンバットライブス＜テクノスジャパン＞ 9300円(予価)/カートリッジ**
12月	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
12月	機動装甲ダイオン＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
12月	バトルサッカー＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12月	メタルマックス2＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ファイナルファイトII(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	エイリアンVSプレデター＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
12月	PSYCHO DREAM＜RIOT＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ロイヤルコンクエスト＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
'92年	ウォーリーを捜せ(ウォーリーの絵本の国の大冒険)(仮題)＜トミー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	レナス 古代機械の記憶＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	シルヴァ・サーガII＜セタ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'92年	アメリカ横断ウルトラクイズ＜トミー＞ 価格未定/カートリッジ
'92年	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'92年	バズー! 魔法世界＜ホット・ビィ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	ノスフェラトゥ＜セタ＞ 8800円[込]/カートリッジ
'92年	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月	CACOMA KNIGHT＜DATAMポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年1月	ザ・ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年6月	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜DATAMポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
'93年	**●川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	■半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	■新日本プロレスリング公認 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
	ゲゲゲの鬼太郎＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
	スカイミッション＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	バルバロッサ＜サミー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ミッキーマウス(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
	ポピュラス2＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	46億年物語＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
	ELFALIA＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	摩陀羅2＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
	うごく絵(仮題)＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
	ウィザードリィV＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	シムアント＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
	つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
	芹沢信雄のバーディトライ＜東宝＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ソルスティスII(仮題)＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	マイト・アンド・マジックbook2＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ブレス・オブ・ファイアー～竜の戦士～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
	サイバーナイト＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	デスブレイド＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
	デュアル オーブ＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	熱血高校ドッジボール部(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	あしたのジョー＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ
	ヒューマン・グランプリ＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
	シムシティー2＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	F-29＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	メガロマニア＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
	ラストバトル(仮題)＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
	セプテントリオン＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
	ドラゴンズ・アース(仮題)＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
	オウガバトル＜クエスト＞ 価格未定/カートリッジ
	アルバート オデッセイ＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
	アクションパチ夫(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	パチ夫くんスペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	SWIV＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	餓狼伝説＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
	少年アシベ＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
	アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
	重装機兵ヴァルケン＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	らんま1/2 ～爆烈乱闘篇～＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 価格未定/カートリッジ
	弁慶外伝 沙の章＜サン電子＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパーブラックバス(仮題)＜ホット・ビィ＞ 価格未定/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパービックリマン＜ベック＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	クリスティズファンハウス＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパー・リニアボール＜ヒロ＞ 価格未定/カートリッジ
	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
	コズモギャング・ザ・ビデオ＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	エキゾースト・ヒート2＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	●ザ・バレーボール(仮題)＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ

PC PCエンジン

7月発売のソフト

10日	カラーウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 7300円/スーパーCD-ROM両対応
10日	ソルジャーブレイド＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
17日	ロードス島戦記＜ハドソン＞ 7200円/スーパーCD-ROM両対応
17日	ソーサリアン＜ビクター音楽産業＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
17日	サマーカーニバル'92「アルザディック」＜ナグザット＞ 2980円/CD-ROM
24日	ストラテゴ＜ビクター音楽産業＞ 6900円/Huカード
24日	TATSUJIN＜タイトー＞ 7200円/Huカード
24日	ぽっぷ'nまじっく＜RIOT＞ 6980円(予価)/スーパーCD-ROM専用
31日	ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
31日	ボナンザブラザーズ＜NECアベニュー＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

8月発売のソフト

7日	パワーリーグV＜ハドソン＞ 6800円/Huカード
7日	SNATCHER パイロットディスク版＜コナミ＞ 1500円/スーパーCD-ROM専用
28日	F1チームシミュレーション PROJECT F＜レーザーソフト＞ 6980円/スーパーCD-ROM専用
中旬	ドラゴンナイトII＜NECアベニュー＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用
下旬	**■ベイビージョー＜マイクロワールド＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用**
下旬	travel エプル＜RIOT＞ 6980円(予価)/スーパーCD-ROM専用
8月	**■クイズの星(仮題)＜サン電子＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用**
8月	**■スターモビール＜ナグザット＞ 7200円/CD-ROM**
8月	ファージアスの邪皇帝＜ヒューマン＞ 7500円(予価)/スーパーCD-ROM専用
8月～9月	ゼロウイング＜ナグザット＞ 7800円/CD-ROM

9月発売のソフト

25日	**■コズミックファンタジー3 冒険少年レイ＜レーザーソフト＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用**
25日	**■炎の闘球児 ドッジ弾平＜ハドソン＞ 6500円/Huカード**
上旬	激写ボーイ＜アイレム＞ 7000円/Huカード
中旬	テラクレスタII＜日本物産＞ 6900円(予価)/Huカード
下旬	つっぱり大相撲＜ナグザット＞ 6300円/Huカード
9月	**■ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト＜ビクター音楽産業＞ 8200円/スーパーCD-ROM専用**
9月	**■LOOM＜ビクター音楽産業＞ 8000円/スーパーCD-ROM専用**
9月	スライムワールド＜マイクロワールド＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
9月	エグザイルII ～邪念の事象～＜RIOT＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
9月	**●シェイプシフター＜ビクター音楽産業＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用**
9月～10月	ウィザードリィV＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

10月発売のソフト

10日	**■パワースポーツ＜ハドソン＞ 6500円/Huカード**
16日	**■ザ・プロ野球SUPER＜インテック＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用**
上旬	「ゴッドパニック」至上最強軍団＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	太閤記＜アスク講談社＞ 8500円/CD-ROM
10月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞ 7900円/CD-ROM

10月	らんま1/2～打倒、元祖無差別格闘流!～＜メサイヤ＞　価格未定/スーパーCD-ROM両対応
10月	キアイダン00(ダブルオー)＜RIOT＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	レミングス＜サン電子＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

11月以降発売のソフト

11月	ブランダーズ＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	**●超裸漢マッスルシューター(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用**
11月～12月	**■スーパーシュヴァルツシルト2＜工画堂スタジオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用**
12月	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	サークI・II(仮題)＜RIOT＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	**●超時空要塞マクロス～永遠のラブソング～＜メサイヤ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'92年	双截龍II(仮題)＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	TECMO WORLDCUP スーパーサッカー＜メディアリング＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	ゼロヨンチャンプII＜メディアリング＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	21エモン～めざせホテル王～＜日本電気HE＞　価格未定/Huカード
'93年3月	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年5月	マジックポケット＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/未定
'93年	A列車で行こうIII＜アートディンク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	眠れぬ夜の物語(仮題)＜日本電気HE＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜日本電気HE＞　価格未定/Huカード
'93年	フラッシュエンジェルズ＜日本電気HE＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	**●おたくの星座 Best Version(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用**

発売日未定のソフト

	■ブライII 闇皇帝の逆襲＜リバーヒルソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	■PC原人シリーズ PC電人＜ハドソン＞　6500円/Huカード
	■桃太郎伝説外伝 第I集＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	盟約の定義＜ヒューマン＞　7200円(予価)/Huカード
	宇宙戦艦ヤマト＜ヒューマン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アルファ ウエイブ＜マイクロワールド＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	フィーンド ハンター＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	デザート 巨大蟻の恐怖＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　6800円/スーパーCD-ROM両対応
	銀河お嬢様伝説YUNA＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
	レインボーアイランド＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ワードナの森＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞　価格未定/Huカード
	ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
	ホラーストーリー＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ゲイングランド＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	TVスポーツ・スペシャル＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM両対応
	ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
	モンスターメーカー＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
	幻蒼大陸　オーレリア＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	イースIV＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ロードランナーII＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	RPC原人＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	パワーテニス＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	ボンバーマン'93＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	インペリアル・フォース＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
	ラプラスの魔＜ヒューマン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ホーリーナイト＜アスミック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	魔物ハンター妖子～遠き呼び声～(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	THE LEGEND OF XANADU －風物語－＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	SNATCHER＜コナミ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	フレイ(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	イメージファイトII＜アイレム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	メタモジュピター＜日本電気HE＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	YAWARA!＜ソフィックス＞　価格未定/スーパーCD-ROM両対応
	三国武勇伝 ～天下は我に～＜ナグザット＞　8800円/CD-ROM
	ネクスザール＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	シムアース＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

7月発売のソフト

10日	炎の闘球児 ドッジ弾平＜セガ＞　3880円/カートリッジ
10日	デビッドロビンソン バスケットボール＜セガ＞　5800円/カートリッジ
17日	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII＜セガ＞　7800円/バックアップカートリッジ
17日	グレイランサー＜メサイヤ＞　8300円/カートリッジ
24日	**■オリンピックゴールド＜セガ＞　4800円(予価)/カートリッジ**
24日	ツインクルテール＜WAS＞　7800円/カートリッジ
24日	ダイナブラザーズ＜CSK総合研究所＞　8800円/カートリッジ
24日	サンダーフォースIV＜テクノソフト＞　8800円/カートリッジ
31日	**■デトネイター・オーガン＜ホット・ビィ＞　7800円/CD-ROM**
下旬	チェルノブ＜データイースト＞　7800円/カートリッジ
7月～8月	アフターバーナーIII＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM

8月発売のソフト

4日	スプラッターハウス PART2＜ナムコ＞　5800円/カートリッジ
7日	ひょっこりひょうたん島～大統領をめざせ～＜セガ＞　4800円(予価)/カートリッジ
7日	修羅の門＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
14日	**■熱血高校ドッジボール部サッカー編MD＜パルソフト＞　8800円/カートリッジ**
上旬	サイドポケット＜データイースト＞　7800円/カートリッジ
下旬	**■サンダーストームFX＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM**
8月	**■ダークウィザード －蘇りし闇の魔導士－＜セガ＞　6800円(予価)/CD-ROM**
8月	キングサーモン＜ホット・ビィ＞　6800円/カートリッジ
8月	ライズ・オブ・ザ・ドラゴン A Blade Hunter Mystery＜セガ＞　6800円(予価)/CD-ROM
8月	カプコンのクイズ殿様の野望(仮題)＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
8月	Junker's High＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
8月	ワンダードッグ＜ビクター音楽産業＞　7200円/CD-ROM
8月	プリンス・オブ・ペルシャ＜ビクター音楽産業＞　7800円/CD-ROM

9月発売のソフト

10日	ブライ 八玉の勇士伝説＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
21日	提督の決断＜光栄＞　14800円/バックアップカートリッジ
9月	ランパート＜テンゲン＞　6800円(予価)/カートリッジ
9月	電忍アレスタ＜コンパイル＞　価格未定/CD-ROM
9月	ヴィクセン357＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
9月	魔天の創滅＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
9月	ランドストーカー ～皇帝の財宝～＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
9月	**●メタルファング＜ビクター音楽産業＞　価格未定/カートリッジ**
9月～10月	**■機動警察パトレイバー ～98式起動せよ!～＜マーバ＞　7800円/バックアップカートリッジ**

10月発売のソフト

2日	スーパーH.Q.＜タイトー＞　6800円/カートリッジ
10月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
10月	ハザード(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
10月	クライング(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
10月	忍者外伝＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
10月	レミングス＜サン電子＞　価格未定/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月下旬	パワーアスリート＜KANEKO＞　価格未定/カートリッジ
11月	マジンサーガ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
11月	アークスI II III＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
11月	ゴールデンアックス3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
11月	G-LOC＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
11月	ミッキー＆ドナルド(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
11月	ガントレット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
11月～12月	テラフォーミング＜パック・イン・ビデオ＞　6800円/CD-ROM
12月	プロ野球'92(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
12月	スティールターロンズ＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
12月	ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
12月	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/カートリッジ
12月	聖魔伝説「3×3EYES」＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
12月	天舞 メガCDスペシャル(仮題)＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
12月	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
12月	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
12月	銀河鉄道999(仮題)＜RIOT＞　価格未定/CD-ROM
12月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
12月	騎士伝説＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
12月	中島悟監修 F-1 GRAND PRIX 2＜バリエ＞　価格未定/カートリッジ
12月	ソニック・ザ・ヘッジホッグII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'92年	新・覇邪の封印＜工画堂スタジオ＞　価格未定/CD-ROM
'93年1月	キャプテン アメリカ アンド ジ アベンジャーズ＜データイースト＞　価格未定/カートリッジ
'93年2月	スイッチ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
2月～3月	サイボーグ009(仮)＜RIOT＞　価格未定/CD-ROM
'93年3月	ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	■天空烈伝武蔵＜KANEKO＞　価格未定/カートリッジ
	沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	笑ゥせえるすまん＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	シムアース＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞　9800円(予価)/カートリッジ
	シュヴァルツシルト＜工画堂スタジオ＞　価格未定/CD-ROM
	バトルスマッシュ＜KANEKO＞　価格未定/カートリッジ
	スーパー忍2＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
	スラップファイトMD＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
	スーパーギャルズパニック(仮題)＜KANEKO＞　価格未定/CD-ROM
	F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
	ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	封神演義＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	アルスラーン戦記＜ヒューマン＞　価格未定/CD-ROM
	ワールドラリー＜ビスコ＞　価格未定/CD-ROM
	MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
	ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
	THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
	ナイトストライカー＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
	ぎゅわんぶらあ自己中心派(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
	パチンコクーニャン＜ソフトビジョン＞　価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

7月発売のソフト

3日	うる星やつら -ミス友引を捜せ!-＜やのまん＞　5200円[込]/バックアップカートリッジ
10日	まじかる☆タルるートくん2 ライバーゾーンパニック!!＜バンダイ＞　3500円[込]/カートリッジ
17日	コナミックスポーツインバルセロナ＜コナミ＞　3500円/カートリッジ
17日	宇宙戦艦ヤマト＜ベック＞　3900円[込]/カートリッジ
17日	らんま1/2熱烈格闘編＜バンプレスト＞　3980円[込]/カートリッジ
17日	東尾修監修 プロ野球スタジアム'92＜徳間コミュニケーションズ＞　4800円(予価)[込]/カートリッジ
24日	ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会＜テクノスジャパン＞　3800円[込]/カートリッジ
24日	バイオニックコマンドー＜カプコン＞　3500円[込]/カートリッジ
24日	プリンス・オブ・ペルシャ＜メサイヤ＞　3980円[込]/カートリッジ
30日	ファミスタ2＜ナムコ＞　3500円[込]/カートリッジ
31日	ペンタドラゴン＜やのまん＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ
31日	大工の源さん ゴースト・ビルディング・カンパニー＜アイレム＞　3800円[込]/カートリッジ
31日	ブービーボーイズ＜日本物産＞　3800円[込]/カートリッジ

8月発売のソフト

7日	**■シーザースパレス＜ココナッツジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ**
7日	クイズ世界はSHOW・BYショーバイ!!＜タカラ＞　3980円[込]/カートリッジ
7日	ナノノート＜コナミ＞　4500円/バックアップカートリッジ
7日	ちびまる子ちゃん4～これが日本だよ!王子さま～＜タカラ＞　3800円[込]/カートリッジ
7日	バーサスヒーロー 格闘王への道＜バンプレスト＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
7日	マサカリ伝説金太郎アクション編＜トンキンハウス＞　3980円[込]/カートリッジ
11日	**■中嶋悟監修 F-1 HERO GB'92＜バリエ＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ**
8月	ハイパーブラックバス＜ホット・ビィ＞　4500円[込]/カートリッジ

9月発売のソフト

上旬	セレクションII＜ケムコ＞　4800円/バックアップカートリッジ
下旬	ランパート＜ジャレコ＞　4000円/カートリッジ
下旬	トリップワールド＜サン電子＞　3500円[込]/カートリッジ
9月	**■ビタミーナ王国物語＜ナムコ＞　4900円[込]/バックアップカートリッジ**
9月	アレサIII＜やのまん＞　価格未定/カートリッジ
9月	三國志・ゲームボーイ版＜光栄＞　6800円[込]/バックアップカートリッジ
9月	ドクターフランケン＜ケムコ＞　価格未定/カートリッジ
9月	SD戦国伝3＜バンダイ＞　4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
9月	キン肉マン ザ・ドリームマッチ＜ユタカ＞　3500円(予価)/カートリッジ
9月	メルヘン倶楽部＜ナグザット＞　3800円[込]/カートリッジ

10月発売のソフト

16日	SPOT＜ビー・ピー・エス＞　3500円(予価)[込]/カートリッジ
23日	**■アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ**
上旬	**●馬番指南＜ヘクト＞　価格未定/バックアップカートリッジ**
10月	**■ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/カートリッジ**
10月	**■パチンコかぐや姫＜ココナッツジャパン＞　3980円/カートリッジ**
10月	元気ばくはつ「ガンバルガー」＜トミー＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
10月	ミラクルアドベンチャー「エスパークス」＜トミー＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
10月	バトルドッジボール＜バンプレスト＞　4600円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	キョロちゃんランド＜ヒロ＞　3980円(予価)/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月上旬	ファンタズム＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ
11月	モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞　4980円[込]/バックアップカートリッジ
11月	アメリカ横断ウルトラクイズパート3＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
12月	ザードの伝説II＜ビック東海＞　価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ロックマンワールド3＜カプコン＞　3500円(予価)[込]/カートリッジ
12月	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
12月	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/カートリッジ
12月	**●トムとジェリー＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	■新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士＜バリエ＞　価格未定/カートリッジ
	天地を喰らう＜カプコン＞　4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
	ぬ～ぼ～＜アイレム＞　3800円[込]/カートリッジ
	ブルームランド＜クエスト＞　価格未定/カートリッジ
	LOST CITY(消えた街)＜ゲーム通信社＞　価格未定/カートリッジ
	鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
	ダンジョンランド＜エニックス＞　4600円/バックアップカートリッジ
	少年アシベ2＜タカラ＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
	ミステリアム＜バップ＞　4800円[込]/カートリッジ
	真・女神転生 外伝＜アトラス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	バトルトード＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ
	スーパービックリマン＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ
	フリントストーン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
	ジェットソン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
	R・TYPE II＜アイレム＞　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

7月発売のソフト

24日	オリンピックゴールド＜セガ＞　3800円/カートリッジ

8月発売のソフト

7日	炎の闘球児ドッジ弾平＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
28日	**■アイルトン・セナ スーパーモナコGPII＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ**

9月発売のソフト

25日	**■バットマンリターンズ＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ**
9月	シャダムクルセイダー 遥かなる王国＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

10月	**■ファンタシースター外伝＜セガ＞　4500円(予価)/カートリッジ**

11月以降発売のソフト

11月	**■ベアナックル＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ**
12月	**■The GG忍2＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ**
12月	ソニック・ザ・ヘッジホッグII＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
12月	クニちゃんのゲーム天国II＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

	GP ライダー＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM^2 で使用すると、CD・ROM^2 で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ソフマップ

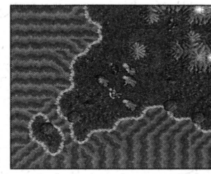
ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
ファミコン	まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん	5800円	3980円
ファミコン	ベスト競馬・ダービースタリオン	6800円	5980円
ファミコン	三国志Ⅱ　覇王の大陸	6900円	4800円
ファミコン	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3850円[込]
ファミコン	CAPCOM　バルセロナ'92	6500円	4500円
ファミコン	ファミスタ'92	5000円	2980円
ファミコン	ファイアーエムブレム外伝	6800円[込]	4480円[込]
ファミコン	炎の闘球児　ドッジ弾平	6500円	4500円
ファミコン	テトリス2+Bombliss	6500円	4400円
ファミコン	ロックマン4～新たなる野望～	7800円	5300円
ファミコン	スーパー桃太郎電鉄	5800円	2980円
ファミコン	ナムコクラシックⅡ	5900円	3780円
ファミコン	マリオオープンゴルフ	6000円[込]	3980円[込]
ファミコン	究極ハリキリ甲子園	6900円	3980円
ファミコン	テクモスーパーボウル	7980円	5400円
スーパーファミコン	スーパー将棋	8800円	6200円
スーパーファミコン	甲子園2	8900円	6480円
スーパーファミコン	ストリートファイターⅡ	9800円	9515円
スーパーファミコン	F-1　GRAND　PRIX	9700円	6580円
スーパーファミコン	甲竜伝説ヴィルガスト～消えた少女～	9000円	6500円
スーパーファミコン	スーパーファミスタ	7900円	5400円
スーパーファミコン	ラストファイターツイン	8200円	3900円
スーパーファミコン	斬Ⅱスピリッツ	9800円	6800円
スーパーファミコン	ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	9500円	6780円
スーパーファミコン	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	8000円[込]	4923円[込]
スーパーファミコン	まじかる☆タルるートくん　MAGIC　ADVENTURE	8000円	2850円
スーパーファミコン	ロマンシング　サ・ガ	9500円	4980円
スーパーファミコン	ヘラクレスの栄光Ⅲ 神々の沈黙	8800円	5980円
スーパーファミコン	ファイナルファンタジーⅣ	8800円	6800円
スーパーファミコン	ペブルビーチの波濤	9800円	5980円
PCエンジン	アドベンチャークイズ　ハテナの大冒険	6200円	4580円
PCエンジン	パロディウスだ!	9800円	6480円
PCエンジン	天外魔境Ⅱ　卍MARU	7800円	4780円
PCエンジン	キャンペーン版大戦略Ⅱ	7800円	5700円
PCエンジン	STARパロジャー	6800円	4980円
PCエンジン	パチ夫くん十番勝負	7900円	4980円
PCエンジン	川のぬし釣り　自然派	6900円	4980円
PCエンジン	ゲート・オブ・サンダー	6800円	4700円
PCエンジン	テラフォーミング	6800円	4980円
PCエンジン	ドラえもん　のび太のドラビアンナイト	4800円	3500円
メガドライブ	スピードボール2	6800円	4500円
メガドライブ	TOP PRO GOLF	8800円	5780円
メガドライブ	魔法の少女シルキーリップ	7400円	4980円
メガドライブ	まじかる☆タルるートくん	3880円	2450円
メガドライブ	シャイニング・フォース～神々の遺産～	8700円	4980円
メガドライブ	F1サーカスMD	7500円	4500円
メガドライブ	鋼鉄帝国	7800円	5400円
メガドライブ	アンビション・オブ・シーザーⅡ	8800円	5780円
ゲームボーイ	星のカービィ	2900円[込]	2214円[込]
ゲームボーイ	ヨッシーのたまご	2600円[込]	2214円[込]
ゲームボーイ	X　エックス	3900円[込]	2781円[込]
ゲームボーイ	DX馬券王Z	5900円	4300円
ゲームボーイ	T.M.N.T.2	3800円[込]	2800円[込]
ゲームボーイ	キャプテン翼VS	4200円[込]	2580円[込]
ゲームボーイ	炎の闘球児　ドッジ弾平	4500円[込]	3296円[込]
ゲームボーイ	ロックマンワールド2	3500円[込]	2500円[込]
ゲームギア	ぎゅわんぶらあ自己中心派	3800円	2650円
ゲームギア	ポケット雀荘	3500円	2450円
ゲームギア	ジョー・モンタナ　フットボール	3800円	2580円
ゲームギア	エアリアルアサルト	3500円	2450円
ゲームギア	超(ハイパー)プロ野球'92	3500円	2300円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	17489円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	7931円[込]
ファミコン本体	14800円	9580円
ツインファミコン本体	32000円	24500円
メガドライブ本体	21000円	10980円
メガ-CD	49800円	29500円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	54500円
ゲームギア本体	19800円	12700円
ゲームギア用テレビチューナー	12800円	8700円
PCエンジンDUO本体	59800円	37800円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	12500円
PCエンジン　スーパーCD・ROM^2	47800円	29800円
PCエンジン　CD・ROM^2	57300円	19800円
PCエンジンGT本体	44800円	29500円
スーパーシステムカード　Ver.3.0	9800円	7200円
ゲームセレクタ	9500円	6980円
アスキーパッド	2980円	2150円
スーパージョイカード	2480円	1980円

今週のお買い得情報

今週のおすすめはスーパーファミコンの『ウルティマⅥ　偽りの予言者』です。アバタールとなった主人公がブリタニアの危機を救うために戦うRPG。このゲームが当店ではただいま3780円とお買いもとめやすくなっています。





秋葉原ソフマップ　小林さん

ウルティマⅥ　偽りの予言者

スーパーファミコン

＜ポニーキャニオン＞　3780円

そのほかの超お買い得ソフト

○カードマスター　リムサリアの封印　(スーパーファミコン)---- 3780円
○ソウルブレイダー　(スーパーファミコン)------------ 2850円
○ドクターマリオ　(ファミコン)------------------------ 2978円
○ファイナルファンタジーⅢ　(ファミコン)------------ 2450円
○グラディウス　(PCエンジン)-------------------------- 2480円
○IQパニック　(PCエンジン)---------------------------- 3780円
○惑星ウッドストック　ファンキー・ホラー・バンド　(メガドライブ)------ 971円
○カメレオンキッド　(メガドライブ)-------------------- 3980円
○スーパーモナコGP　(メガドライブ)------------------ 2780円
○ちびまる子ちゃん3　(ゲームボーイ)------------------ 1979円
○時空の覇者Sa・Ga[完結編]　(ゲームボーイ)---------- 3554円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
7月3日	○ストリートファイターⅡ　9800円　＜カプコン＞
7月9日	○らんま1/2～町内激闘編～　8800円　＜メサイヤ＞
7月10日	○ファイナルファイト　8500円　＜カプコン＞
7月10日	○超魔界村　8500円　＜カプコン＞
7月24日	○ストリートファイターⅡ　9800円　＜カプコン＞
7月上旬	○スーパーファミスタ　7900円　＜ナムコ＞
8月7日	○ストリートファイターⅡ　9800円　＜カプコン＞
8月7日	○斬Ⅱスピリッツ　9800円　＜ウルフチーム＞
8月18日	○弟切草　8800円[込]　＜チュンソフト＞
8月下旬	○スーパーワギャンランド　8300円　＜ナムコ＞
メガドライブ	
7月中旬	○まじかる☆タルるートくん　3880円　＜セガ＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。　★6月23日調べ



FORMULA 1 Inside Story

文:菊地 薫

●マクラーレン、アクティブサス・テスト

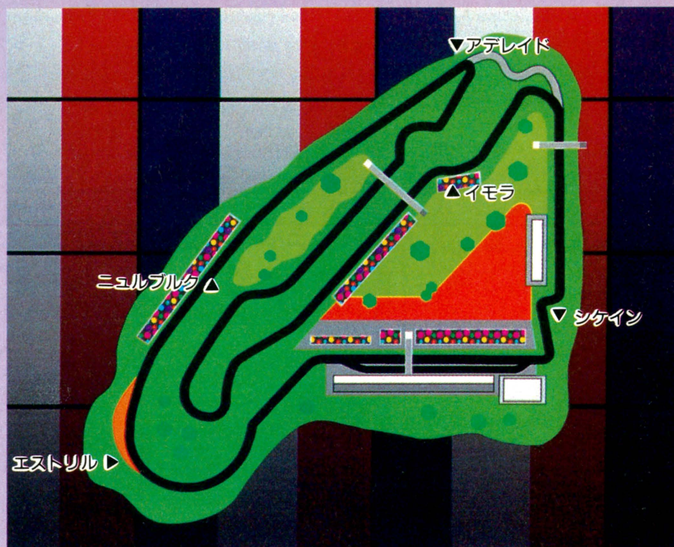
さきのカナダグランプリで、セナはフライ・バイ・ワイアーのトラブルでリタイア。いっぽうベルガーは久々の自力勝利をものにしたものの、セミオートマのシフトレバーが機能しなくなり、指先のマニュアル操作でフィニッシュラインにたどりつき、きわどい1勝だった。これまで、熟成に時間のかかる新技術の導入には、慎重な策を取ってきたマクラーレンだが、今年は例年とは事情がちがう。カナダグランプリとときをおなじくして、シルバーストーンではマーク・ブランデルがMP4/7上でアクティブサスペンションのテストを行ない、進行状況は上々とのこと。マクラーレンでは昨年以来、'90年のMP4/5のマシンでアクティブサスペンションの実験をしており、セナはすでに実戦投入のオーケーサインを出していたらしい。ところが、MP4/7のマシンでは、なんらかの設計上の不都合からこれがうまく機能しなかった。このアクティブサスペンション、大幅なパワーアップが約束されているホンダV12エンジンと合わせて、'92年後半の展開を覆すことができるか?

●ターゲットはすでに来季?

フェラーリは、カナダグランプリの予選初日で、再び横置きギアボックスを使用したが、思ったような結果は得られなかった。大きな問題はグリップの不足にあり、チーム首脳陣はF92Aを失敗作と見なす方向に傾いたもよう。カナダグランプリ後、F92Aをモルビデリがイモラやフィオラーノでテストしているが、車高測定のためのレーザー装置を始めとする重装備のデータ採集テストで、ポスルズウェイトとミジョーは'93年のマシン開発に重点を移したもよう。ハンガリーグランプリからF92Bがデビューするという噂があるが、これもただのマイナーチェンジに留まりそうなもようだ。

フランスグランプリの見どころはココ!

昨年オープンした、マニクールのサーキットは、ブラインド状態が長く続く高速カーブやエスケープゾーンの狭い部分が多い。そのため去年はドライバーから散々の不評を買ったが、すでに今年はコースレイアウトの一部が変更された。最大の変更は、ヘアピンに近いアデレイド・カーブのエスケープが、大幅に広がったこと。それと、連続したS字が撤去されたことだ。これだけでもかなり高速化されるが、コースの長さも21メートル短くなって全長4250メートル。当然のことながら、ラップタイムは昨年よりも短縮されるはず。マニクールはコースコンディションがポールリカールに近く、路面状態もよく傾斜もなだらかで、空力セッティングに優れたマシンが威力を発揮する。根本的な空力設計が優れていれば、ノン・アクティブサスペンションのマシンでも、その恩恵に預かれる可能性は大きい。となると、ベネトン、フェラーリなどにはワンランクアップのチャンスもありそう。それにしても気になるのはマクラーレン。そのまえのシルバーストーンでのテスト結果が良ければ、早くもフランスからアクティブサス搭載のマシンを投入するという噂もある。セナとベルガーは実戦投入をせかしているのだが……。



●決勝開催日:7月5日 ●全長:4250メートル ●周回数:72周
●テレビ放送予定:7月5日 25:00〜27:00 C.G.Studio Bull Terrier 阿川弘己



加藤博一の代打一発!

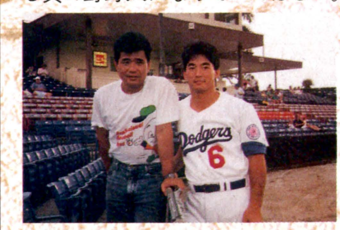
遠きアメリカで、一茂はいま!

2週間ほどアメリカに行ってきた。サンフランシスコに到着後、大リーグの試合を見て感動を覚えた。その感動もさめやらぬうちにニューヨークへと足を運んだ。ブロードウェイに立ち寄ってショーでも見て、自分のギャグを磨こうかとも思ったが、なぜか気になる長嶋一茂。日本を旅立ってしばらくたつが、野球はうまくなったのだろうか? そんな思いを秘めつつ、ベロビーチへと向かった。

到着した当日は試合を見ることはできなかった。つぎの日、ロッカールームを訪ねると、「加藤さんどうしたんですかぁ、こんなところまで」と、父親似のトーンの高い声で、自分を迎えてくれた。少し太ったような気がしたが、元気そうでなにより。太ったのは暑さにバテないように、食べまくったからだと言っていたが、動きが鈍くなってはいないだろうかと、ちょっと心配に……。試合になり、クリーンアップを務めると思っていたが、実際は8番だったのには、寂しい思いがした。

バッティング練習は、ひとり14、5本しかできないらしく、練習嫌いの一茂も打ち込みが足りないと言っていた。朝早くグランドに出てみると、韓国からコーチの勉強をしにきている材さんといっしょにバッティング練習をしている姿があった。その一球一球を打つ一茂の表情は真剣そのもの。

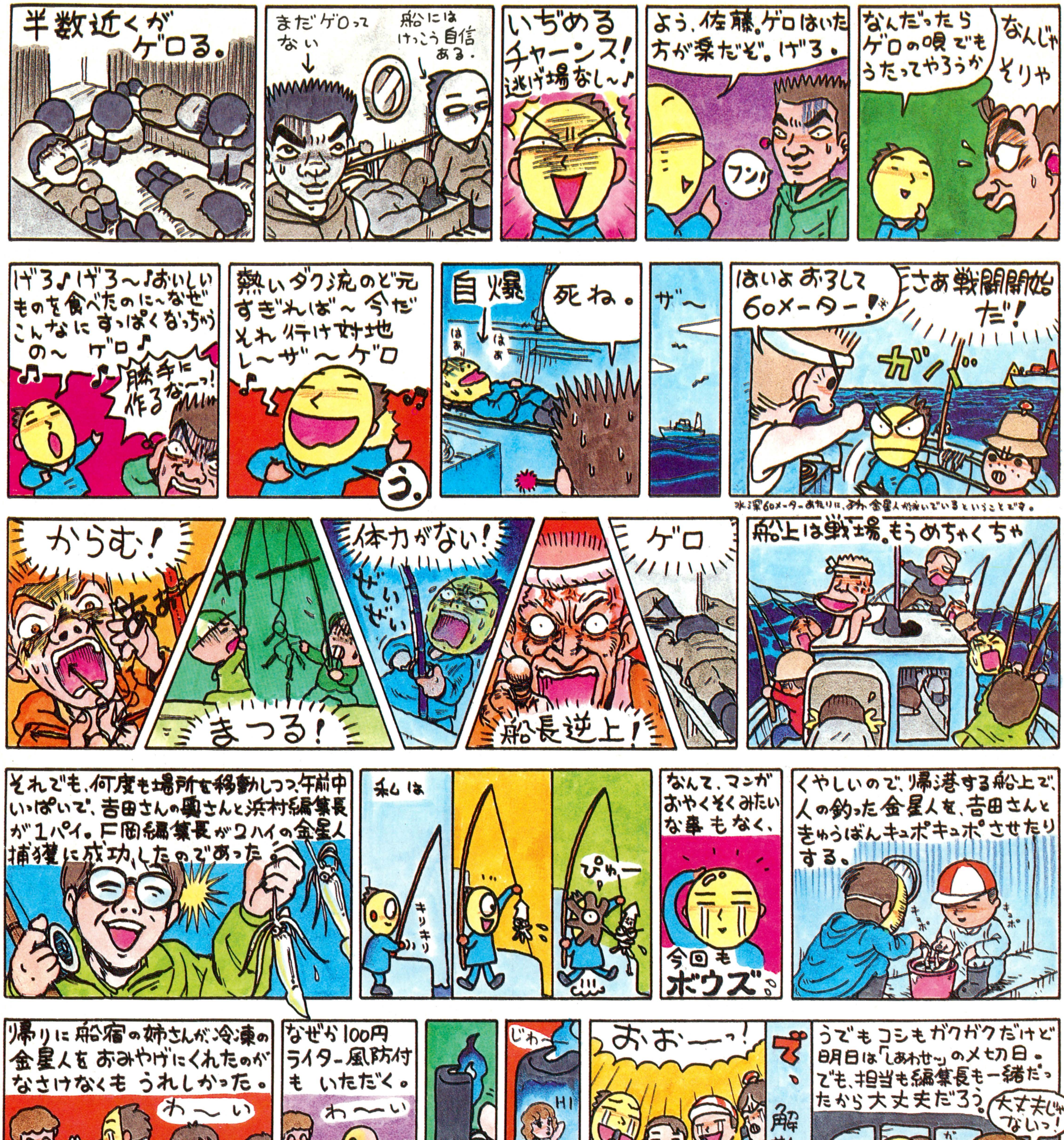
9月2日に一茂は日本に帰ってくる予定だった。だが、領収書と間違えて飛行機のチケットを捨ててしまったらしい。そういうところも父親似なのかな……。日本に帰ってくるころには、父親を越える真の野球人になっていてほしい。



⬆ドジャースのユニフォームを着て練習する一茂。アメリカで技術を磨いて、早く日本に戻ってきてほしいものだ。

■金星人つりの大航海が始まる……





■つぎはどの異星人が相手だッ!!
桜先生へおたよりを。あて先は⬇しあわせのかたち係

KIN 禁 DAN 断の HI 秘 GI 技!

今週は㊙情報局の完敗！　情報をひとつしか提供できなかったのだ。でもこれは、とてもヨイ傾向である。読者の情報のほうが速くて強力だったってことだからね。その調子で頼むよっ。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

PC STARパロジャー　ハドソン

出るぞ出るぞ！　アイテムの嵐

北海道　飯島弘道　（会員番号903377）

ステージ1と2の両ボスから、アイテムやボーナスポイントをごっそりともらえる秘技を紹介。

まずステージ1では、ボスにダメージを与えず、上下に動かず16秒待とう。いろんなアイテムが合計30個も出てくるぞ。そしてステージ2。ここではボスが何段階にも姿を変える。ボスがUFO、魚、しゅりけんになったときに説明どおりやれば、それぞれの段階でイイものがもらえるのだ。ただし、難易度を"すげえぜ"か"超すげえぜ"にしておかなければ、魚としゅりけんには変化しない。"超すげえぜ"は、サウンドテストの番号を"0A"にしておけば選べるぞ。

ステージ1で

上下には動くな



⬆ステージ1のボスと対戦。このとき、攻撃せずに、しかも上下に動かず16秒待て。左右には動いてもよし。

アイテム30個



⬆いちばんうしろの貨車から、ボムやらハートやらのアイテムが合計30個も出てくる。あとは取り放題だ。

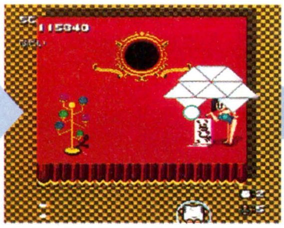
そしてステージ2で

UFOになったら



⬆このボスは、何度もその姿を変えながら襲ってくる。まずは、UFOの形になるまで待とう。

下を押したまま



⬆あせって普通に攻撃するな。✚ボタンの下を押したまま、最初のダメージを与えるのだ。

5秒後にアイテム



⬆そのまま急いで倒してしまわないように。5秒たつと、なんとボスからアイテムが出てくる。

出るわ出るわ



⬆オプション、ボム、シールド、ショットの赤、青……と、計11個のアイテムが出る。取り逃すな！

魚になったら



⬆難易度が"すげえぜ"以上の場合に限り、魚の形にも変わる。UFOから数えて3回目の変形だ。

1匹だけ倒し



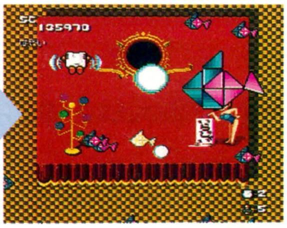
⬆小魚をたくさん吐き出して攻撃してくるが、そのうちの1匹だけを倒そう。うまくやってくれ。

2往復したら



⬆あとは小魚をかわしながら、ボスが2往復するまで待つ。もちろん攻撃などしてはいけないぞ。

金色の小魚だ！



⬆すると1匹だけ、金色の小魚が現われる。これを倒すと20万点ものボーナスポイントがもらえちゃうのだ。

しゅりけんになったら



⬆最後に、ボスがしゅりけんの形になったときの秘技。これも難易度が"すげえぜ"以上の場合に限る。

ショットはダメよ



⬆Ⅱボタンを押さずにダメージを与える。つまり、ボムか体当たりを使うってことだな。

ボスが5回はずむと



⬆その後、ボスが画面の左はじに5回ぶつかるまで待とう。くれぐれもⅡボタンを押さないよう注意。

ボーナス40個!!



⬆ボスからボーナスがあふれ出てくるぞ。その数、なんと40個！　全部いただいてからボスを倒そう。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1350ガバス

SF ウルティマVI～偽りの予言者～ ポニーキャニオン

気球を使って敵を消す

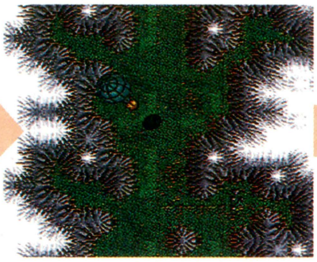
愛媛県　吉本 晃　(会員番号903281)

うわっ! 敵だ



⬆ダンジョンを攻略に向かおうと思ったら、入り口付近にドラゴンが待ち受けていたぞ。ムダな戦いは避けたい。

気球で離陸



⬆こんなときは、いったん気球に乗り込み上空へ避難。移動せず、その場でちょっと浮き上がるだけでいいぞ。

いなくなってる



⬆着陸すると、なんと敵は消えてしまっている！　こっちが逃げたと思って、どこかへ引き上げていったにちがいない。

画面に敵が現われているとき、気球を使って一時上空へ。移動しなくてもいいからすぐに着陸してみると、なんと、画面内の敵はすべていなくなってしまうぞ。

ダスタードのダンジョンの入り口など、強敵がジャマをしている場所でとくに有効な秘技だ。HPやMPを少しでも温存しておけるからね。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

SF マジックソード カプコン

とっておきの入り口を発見

山形県　古山賢太郎　(会員番号903378)

いっきに上のフロアへとワープできる隠し扉が発見された。それぞれのポイントをひとつひとつ詳しく紹介してあるので、下の写真と説明をじっくり読んで、試してみてね。

なお、フロア1、7、17、34では、下の写真の場所でジャンプして剣を振れば、隠し扉が出現するぞ。ただし、フロア14に限って、下の写真の場所でしゃがんで剣を振らないとダメなのだ。これだけは出現条件が違うので注意してくれたまえ。

今回紹介したのは全部で5ヵ所。もしかすると、まだまだほかにも隠されているかもしれないぞ。新たに発見したら報告してね。

フロア17



⬆フロアの右端のこの場所で。

フロア20



⬆ここは、フロア20だ。

フロア1



⬆右の段に乗って左にジャンプ。

フロア4



⬆フロア4のボスのところだ。

フロア14



⬆ここで、しゃがんで剣を振れ。

フロア19



⬆あっというまにフロア19。

フロア7



⬆スタート地点の左のこの場所。

フロア11



⬆フロア11にワープしたぞ。

フロア34



⬆この場所でジャンプ斬り。

フロア36

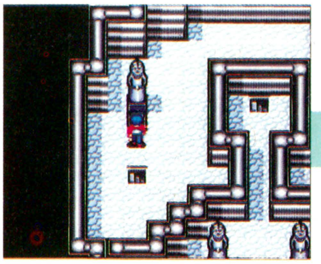


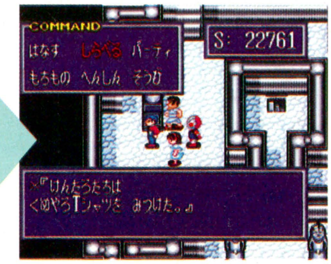
⬆はーい、フロア36だよん。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1350ガバス

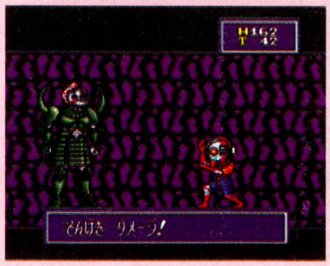
SF 摩訶摩訶 シグマ
ウルウル星のタワーでくぬやろTシャツ発見!
東京都　中野雅美（会員番号903379）

ウルウルボーイ最後の修行は、ウルウル星のタワーのてっぺんにいる魔神との戦いだ。このタワーでくぬやろTシャツというアイテムが発見されたのだ！　場所は3階の宝箱の手前。足元を調べると発見できるぞ。強力そうなアイテムだけど、じつは役立たずなのである。荷物が増えるだけ？

タワーの3階へ

⬆タワーの3階にある宝箱だ。左右両側に宝箱があるが、どちら側にもくぬやろTシャツがあるぞ。両方もらっちゃえ。

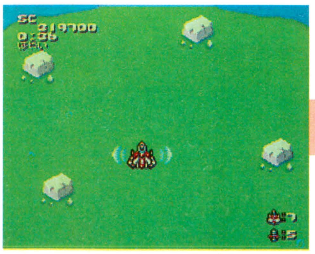
くぬやろTシャツ!!


⬆宝箱のなかにあるわけではない。手前に落ちているのだ。宝箱の中味を調べないように、横を向いて足元を調べよう。

効果なし!?

⬆くぬやろTシャツを装備して、魔人と戦ってみたぞ。でも、全然効果なしだ。

おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 900ガバス

PC STARパロジャー ハドソン
待てば小枝の大開放!
愛知県　石山松二（会員番号903380）

2分モードのボス戦で

⬆このあと、ボスが現われる。ダメージを与えないよう、撃つのをやめて待機。

ダメージを与えず15秒待て

⬆敵の攻撃をよけながら、じっとガマン。撃たずに15秒間待つのだ。

開きっぱなしだ小枝の嵐!

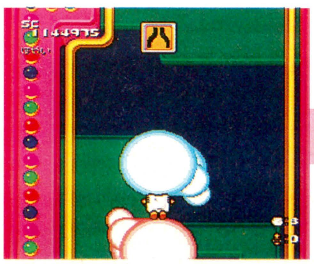
⬆ボスの頭が開きっぱなしになる。小枝だけがどんどん出てくるぞ。

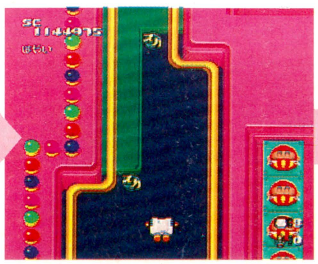
バトルステージの2分モードで、おかしな現象が発見されたぞ。ステージの最後に木の姿をしたボスが出てきたら、ダメージを与えずに15秒間待とう。するとボスの頭が開きっぱなしになり、小枝だけがどんどん出てくる。危険な鉄アレイが出なくなるという利点はあるが、スコアアップには役立たないのであしからず。

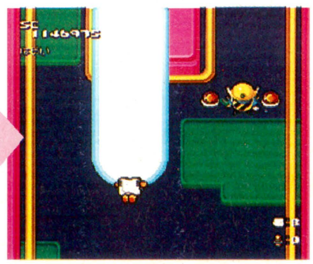
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

PC STARパロジャー ハドソン
極太レーザーで大暴れ
千葉県　海老原 勉（会員番号903381）

隠れウェポンの極太レーザーが使える秘技だ。ただし、やりかたはちょっと大変。まず、パワーアップアイテムをひとつも取らず、ボムも使い切って残り0個にしておく。この状態でスカを10個取るのだ。成功すると、強力な極太レーザーが撃てるようになるぞ。場所は、ステージ8がいちばんやりやすい。

パワーアップせず

⬆パワーアップアイテムをひとつも取らず、しかもボムをすべて使い切っておく。ちょっとキビシイかな？

スカを10個取れば

⬆その状態でスカを10個取ろう。うっかりパワーアップアイテムを取ってしまわないよう、注意が必要ね。

野太くてステキ!

⬆うまくスカを10個取ったら、Ⅱボタンを押してみよう。ホ～ラ、こんなにブッといレーザーを撃てるようになるぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF スーパー上海-DRAGON'S EYE- ホット・ビィ

いきなりドラゴンズアイ

兵庫県　紀田光俊（会員番号903382）

本当なら、一度"上海"を始めてからでないと遊べない"ドラゴンズアイ"モード。このモードに、ゲーム開始と同時に入れる秘技が見つかった。電源を入れ"HOT・B"のロゴが消えたあとに、LボタンかRボタンを押しながらスタートボタンを押す。いきなり"ドラゴンズアイ"が始まるぞ。

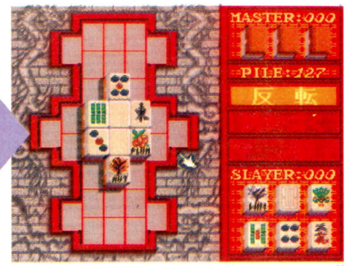
この状態で



⬆"HOT・B"のロゴが消えるまで待って、そしてコマンドを入力しよう。そのほうがこの秘技が成功する確率が高いのだ。要注意である。

Lボタンか
Rボタンを
押したまま
スタートボタンを押す

いきなりドラゴンズアイ



⬆ホイさ、"ドラゴンズアイ"モード。ただ遊べる牌は麻雀牌のみ。ファンタスティックなデザインの牌などは残念ながら不可なのだ。

ファミ通㊙情報局

MD シーザーの野望Ⅱ マイクロネット

綱をみんなで引きましょう

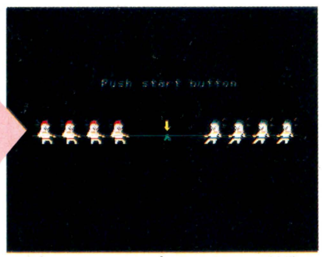
ウインドーをこのようにして



⬆ウインドーは写真のサイズに。カーソルも写真の位置に。準備はキチンとね。

プレーヤー1用パッドと
プレーヤー2用パッドの
スタートボタンを
押したまま
プレーヤー1用パッドの
Aボタンを押す

Cボタン連打で綱引きなのだ



⬆プレーヤー1とプレーヤー2が対戦できる。ひたすらCボタンを連打しよう。

『シーザーの野望Ⅱ』に、おまけゲームが発見された。まずコントローラーをふたつとも接続する。ゲームモード選択のウインドーをフルサイズにして、データロードという項目の右端にカーソルを合わせる。その状態でコマンドを入力しよう。すると画面が切り替わり、Cボタンを連打して遊ぶ綱引きゲームが始まるぞ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2150ガバス

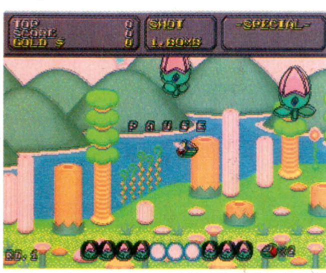
MD スーパーファンタジーゾーン サン電子

ゴールドが最大値なの

香川県　浪越光弘（会員番号903383）

シューティングながら、アイテムをいろいろと買い揃えて行くのが楽しいこのゲーム。ゴールドをめいっぱい増やせる秘技が発見されたぞ。まず適当な面でポーズをかける。そしてコマンドを入力する。すると、ゴールドが最大の状態になるぞ。これで戦闘が楽になるね。

ポーズをかけて



⬆ポーズをかけるのはどの面のどんな状態でも大丈夫だぞ。スタート直後だろうと、あるいはゲームクリアーの直前だろうと。

プレーヤー2用パッドの
✚ボタンの左下と
スタートボタンを押したまま
プレーヤー1用パッドの
Aボタンを押し
ポーズを解除

大金持ちね!



⬆見れー！　ゴールドが最大の＄99999999になってるぞー。もーこれでどんなアイテムだろうと買いた い放題やり放題なのだ。さあキミも放蕩だ。

おもちゃ券 2000円	ファミ通チケット 1350ガバス

SF 甲竜伝説ヴィルガスト〜消えた少女〜　バンダイ

メッセージを速く読む

大阪府　山本邦高　（会員番号903384）

まずセーブして



⬆セーブするのを忘れたら駄目ね。それじゃただやられただけだもんね。

まずセーブをする。そしてワザと全滅してふたたびゲームを始める。そのとき、リセットをしたり電源を入れ直したりしてはならない。すると、メッセージスピードが速くなっている。これで戦闘などがさっさと終わらせられるというわけだ。ちょっと便利な秘技なのだ。

ワザと全滅する



⬆なんとなくイヤな気分になるのを我慢して、ここはスナオにやられてみる。

これでオーケー



⬆おー、メッセージがす速くなってる。なんか嬉しいよな、こういう秘技って。

おもちゃ券 2000円	ファミ通チケット 1400ガバス

GB X エックス　任天堂

コーチと対決

京都府　山本真也　（会員番号903385）

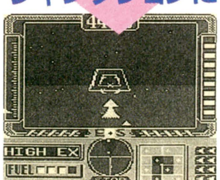
なんと、コーチと対決できる、とんでもない秘技が発見されたぞ。まず、ミサイルを満タンにして、武器をHIGH EXにセットする。そして、ジャンクション（ニュークリアサイロでもよい）に向かってこの武器を撃ち込むのだ。すると、コーチの顔が出てきて戦えるってワケなのだ。コーチは強いぞ。

まずは……



➡ミサイルを満タンにして、武器はハイEX。

ジャンクションに



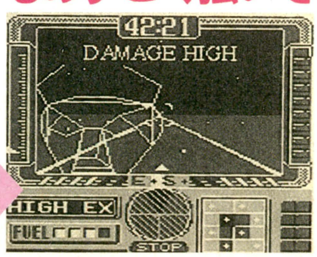
➡ジャンクションに、ハイEXを発射!!

コーチの顔が



➡なんと驚くことに、コーチの顔が出現。

ものすごく強いぞ



⬆コーチはハンパじゃないくらい強いぞ。日ごろの恨みとばかりにやっつけろ！





やっぱりSTREET FIGHTER II なのよね

とどまることを知らない、『ストⅡ』の人気ぶり。どの家からも、「ハドーケン」の声が鳴り響いている。そして、まだまだ続くよ『ストⅡ』の大特集。

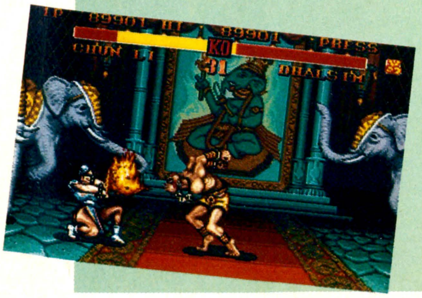
ストリートファイターⅡ 素朴な疑問

『ストⅡ』をプレーしていて、疑問に思ったこと、もっと深く知りたいこと、などなど。『ストⅡ』に関するアレコレの疑問、謎を、開発したスタッフに直接聞いてみたぞ。どんな答えが返ってくるかは、読んでのお楽しみ。意外な新事実があって、ビックリしちゃうんだなぁ。これが!!

ダルシムの炎はなにでできてる？

◆ ダルシムの出すあの炎は、ほかのキャラクターがガードしていても燃えると思うのですが？

● 当然彼らは通常の人と違って、いつも体を鍛えているのでちょっとやそっとのことは平気なハズ。しかし、いくらなんでも燃えないのは変ですよね。そこでよく調べてみると、ガードした勢いで、風と真空状態を作り出して、炎を消していることが判明しました。



春麗のあそこは……？

◆ 春麗のあそこの部分は、なにを履いているのか気になって、夜も眠れません。もしかして、パンティーですか？

● あれは、パンティーなんかじゃありません。レオタードみたいな物をつけているのです。だいたい、パンティーだったら恥ずかしくて気になり、思うように闘えないじゃないですか。



飛行機代はどーしているの？

◆ リュウはホームレスのはずですよね。お金がないのに、飛行機に乗って世界各国を飛び回っているのは、どうしてなの？

● だれも、リュウがホームレスとは言っていないじゃないですか。チャンと家はあるし、ある程度のお金は持っています。なぜならストリートファイトして、お金を稼いでいるからです。



ストリートファイターⅡ素朴な疑問

専用コントローラーはいつ出るの？

◆ 専用のカプコン・パワー・スティック・ファイターは、いつ発売されるのですか？　あと、使いごこちはどうですか？

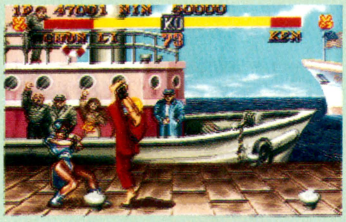
● 7月中旬を予定してます。価格は、スーパーファミコンとファミコンを接続するコードが付いて9800円。専用コードレス・アダプタのほうも7月中旬で7800円です。おもちゃショーのときにいろんな人に使っていただいたところ、評判がよく、初めてプレーした人でも、楽々と必殺技を出していました。とくに『ストⅡ』マニアのキミにはお勧めです。これで、ゲーセンで慣らした腕前が発揮できるハズ。



リュウとケンの違いは……？

◆ リュウとケンでは、巴投げと地獄車の投げ技が違うだけですよね。あと、服や色や性格も違いますけど……。ところで、ひとり用でやるときにコンピューターのリュウとケンが、攻めてくるときのアルゴリズムの違いを教えてください。

● 簡単に言うと、リュウはいろんな技を使ってきて、手堅く攻撃してきます。逆にケンの場合は、昇龍拳野郎と呼ばれているくらい、波動拳や昇龍拳などの必殺技を多く使い、大技中心の攻めかたをするようになっているのです。ここで、そのふたりのキャラクターの性格を表わしているのです。



ケンは

⬆技が大味で、それでいてダイナミックな動きをしてくる。昇龍拳や波動拳などの必殺技をバンバン使って攻撃してくるのだ。強のキックも、よく使ってくるぞ。

リュウは

⬇コンピューターのリュウは手堅く、確実な攻めをしてくるぞ。必殺技から小技の肘打ちまで、すべての技を使ってくる、オールマイティーな野郎なのだ。



正確な必殺技の出しかたはコレ

◆ 複雑な操作をすることによって出すことができる必殺技。どのようにすれば出せるのか、それぞれの正確な出しかたをスバリ教えてください。

✚ボタンを連続に押して出す連続系

● 波動拳、昇龍拳、竜巻旋風脚、ヨガファイヤー、ヨガフレイムの必殺技は、どれも✚ボタンを順番に押すことによって出せます。その✚ボタンから✚ボタンまでと、最後に押した✚ボタンから攻撃のボタンまでに、それぞれ約0.2秒の以内に押していればいいのです。ある程度練習して、自分にあった操作のテンポをつかんで、必殺技を出しましょう。

ヨガフレイムだって



⬆なかなか出しにくい昇龍拳も、練習次第で出せるようになる。

溜めが必要な必殺技

● ソニックブーム、ローリングアタックなどの溜めが必要な必殺技は、1秒以上✚ボタンを押して溜める。そして、約0.2秒以内に✚ボタンを逆に押し、その後、約0.2秒以内にそれぞれのボタンを押せばオーケー。



連打をする必殺技

● 一度ボタンを押してから、弱は0.3秒、中は0.2秒、強は0.1秒以内に、つぎのボタンを押せば有効となります。そして、その有効を一定の回数連続すると、技が出ます。百裂張り手なら8回。エレクトリックサンダーと百裂キックは、9回で有効となるのです。





ダブルラリアット

● ダブルラリアットは、アーケード版と多少違い、パンチボタンふたつを同時に押しても出すことは可能。ただし、3つ同時に押しても出すことはできる。この場合ふたつ同時に押して出すよりも、攻撃力は高いのです。



スクリューパイルドライバー

● この必殺技は、上下左右のどこかの✚ボタンから押し始め、約0.17秒以内につぎつぎと押していく。そして、合計4ヵ所以上ボタン(たとえば右から押し始めたら、下、左、上の順)を押す。そして、パンチボタンを(弱0.3秒、中0.2秒、強0.1秒以内に)押せばよい。

専用パワー・スティック・ファイターのデザインは変わる可能性があります。

いま話題のテレビCM



◆ 水野美紀ちゃんが活躍する『ストII』のテレビコマーシャルは何種類ありますか？　あと、どの番組を見ていれば、確実に見られるのかも教えてください。

● 全部で3種類あります。15秒の春麗編とリュウ編。30秒の春麗とリュウのミックス編です。ミックス編は『クイズ100人に聞きました』を見ていれば、番組提供なのできっと見られますよ。

音声合成はだれの声



◆ 必殺技を出したときの「ハドーケン」や「スピニングバードキック」などの音声合成は、だれの声なんですか？

● カプコン社員や声優さんの声など、かなり多くの人に頼んでサンプリングしてもらいました。ただ、数多くのなかから選んだため、実際にはだれの声かわからなくなってしまったのが実情です（笑）。

移植するのに苦労された点は？

◆ アーケード版からスーパーファミコン版に移植されるにあたって、苦労した点、気を配った点など、思い出話があれば聞かせてください。

● 移植するにあたって、苦労したと言える点はやはり容量ですね。たとえスーパーファミコンでは大容量と言われている16メガであっても、業務用のゲームを16メガ以内に落とし込むのは苦しかったです。あわせて、ゲームのテンポを壊さないように、データを圧縮し、そのデータを展開する部分で気を配りましたよ。そして、ある程度完成したころに、会社のみんながテストプレーということで、家に帰れない（というより帰らない）日々が続いたということが思い出されます。いまとなっては懐かしいですけどね。

キャラクターのパターン数はどれくらい



◆ それぞれのキャラクターが、パンチやキックを繰り出し、さまざまな動作をして動いていますが、いったいひとりのキャラクターは、どのくらいのパターン数があるのですか？

● ひとり分のパターン数は、少ないキャラクターであっても、100パターンぐらいあります。しかも、多いものになると、200パターンもありますよ。たいていは、その平均ぐらいの数で動いていますけどね。

完全移植するとなると……

◆ スーパーファミコン版の『ストII』は容量の関係で、各キャラクターの技や動作のパターン数、ボーナスステージが、アーケード版と比べると多少削られていますよね。もし業務用の『ストII』を完全移植するとなると、実際にはどのくらいの容量が必要なのですか？

● ズバリ言って、約60メガあれば、どんな小さな技も、動作のパターンも完全に再現することができたでしょう。

◆ ということは、大容量のCD-ROMであれば、完全移植することができたのかもね!?

どうすれば強くなれるの

◆ 対戦プレーで、だれにでも勝てるようにうまくなるには、なにをすると上達がいちばん早いですか？　伝授してください。

● まずは、最強レベルのコンピューターに勝つこと。コンピューターは、相手が出す技を判別して戦ってきますので、かなりいい練習相手になるはずです。また、自分よりうまい人を観察して技を盗んだり、対戦することをお勧めします。あとは、やっぱり、リュウのようにひたすら修行すること。これしかないでしょ。日々の鍛錬に励み、がんばって強くなってください。

『ストII』人気は全世界で大旋風



◆ アメリカでの発売はいつ？　また変更点などはありますか？

● 7月ごろの予定で発売されます。日本版とほぼ同じなのですが、メッセージすべてが英語になっています。これは、あたりまえですね。あと四天王の名前が入れ替わっています。それと、ケンのステージで船に乗っているマント男の動きが違います（ちなみに写真は日本版）。

『ストIIダッシュ』で遊びたい



◆ アーケード版の『ストIIダッシュ』を、スーパーファミコンに移植することは可能ですか？

● 可能ではあります。ただし、容量が16メガでは実現は難しいでしょう。『ストIIダッシュ』ではリュウとケンは違うものなので、プレーヤーと敵でふたり分。それと四天王のプレーヤー分が4人。合計6人分も増えるためその分の容量が必要なので……。

※『ストII ダッシュ』の写真はアーケード版のものです



用語解説

『ストII』エンサイクロペディア

『ストII』フリークなら常識となっている専門用語の解説だ。プレーの最中にくっちゃべるべし。約束だぞ。

技編

技のバリエーションが豊富な『ストII』には、その技ならではのさまざまな呼び名があるのだ。ここでは、そのなかでも代表的なものを並べてみたぞ。しっかり覚えてくれたまい。

ヨガブラスト

アーケード版のインストラクションカードにはあった、ダルシム幻の必殺技。いろいろ噂が流れたが、単にヨガフレイムの誤植だった。



➡これはヨガフレイム。服は燃えないらしい。

吸い込み

投げなどの技を掛けるときに、ある一定の間合いから相手を捕まえること。春麗、ザンギエフ、ダルシムなどのキャラクターは投げの間合いが広く、相手が吸い寄せられたように見えることから、吸い込みと言われるようになったようだ。

同義語：バキューム

使用例：「ザンギのスクリューの吸い込みはサギだよなー」



⬅地上でもこのとおり。春麗の間合いは広い。



➡空中での間合いはもっと広い。人間磁石と呼べ。

ハメ技

キャラクターの動きの基本設定、コンピューターの反応、ステージ両端の壁などを利用し、相手の動きをある程度封じ込めて、一方的に技を掛けること。これを使用するとパーフェクトを取りやすい。技によるハメ技だけでもかなりの種類がある。ただし、多用すると嫌われる。

種類：投げハメ、スクリューハメ、百裂ハメ、ヨガスマッシュハメ、トリカゴほか

使用例：「春麗の場合は、中パンチ連打より弱パンチから中パンチで投げるほうがハメやすいと思うな」
「そんなんに頼ってたら、うまくなんねーぞ、おまえ」



⬆ザンギエフのスクリューハメ。まずはジャンプで飛び込んでから……。



⬅すかさず足払いを入れる。ガードを誘え。



➡はいスクリュー。あとはこれを繰り返す。

トリカゴ

壁を使ったハメ技の一種。相手をステージの壁まで追いつめたときに、投げハメや対空兵器（立ち強キック、アッパーなど）でそこから脱出できないようにすること。またはその状態のことを指す。コンピューターキャラ、対戦キャラのどちらにも使える（上級者には通用しないが）。ただし、あまり使うと嫌われるぞ。

使用例：「トリカゴにハマったな。跳べるもんなら跳んでみい。アッパーで撃ち落としたる」



⬅ほらアッパー。抜け出せずに死ぬガイル。

くぐり投げ

相手がジャンプして来る着地点で待ちかまえておき、着地する寸前に相手よりも一歩踏み込んだ位置に入って捕まえ、投げること。春麗、ガイルなどの足の速いキャラクターがもっともやりやすい。ただし、タイミングが狂うと反対に逃げられてしまう。この投げは対四天王にも一応通用する（とくにバルログ）。

使用例：「うかつに跳んだら、くぐって投げられちまったぜ」
「ダルシムはトロいからな」



➡ブランカの運命やいかに（投げられるって）。

待ちガイル

ガイル使用時にステージの端でしゃがんで、相手が攻撃して来るのを待っている状態を言う。下手に近づくとソニックブームが、跳んで行くとサマーソルトが来るという、じつに卑怯極まりない戦法。これをやると、確実に嫌われる。

同義語：お子様ガイル

反対語：攻めガイル（これも怖い）

使用例：「待ちガイルは禁止だぞ」



➡しゃがんで待つ。卑怯と言われてもひたすら待つ。



⬅はい、いらっしゃい。サマーソルトでお出迎え。

逃げパンチ・キック

相手と反対方向にジャンプしつつ、パンチやキックをかますこと。相手から逃げるように見えるので、そう呼ばれている。



➡これで勝つと、ちょっとだけ情けないぞ。

地獄足払い

リュウ・ケンでしゃがみ弱キックを連打すること。まともにくらうと7発は連続で入り、必ずと言っていいほどピヨる。ほとんど必殺技。



⬅そこまでして勝ちたいか、リュウ。この卑怯ものっ！

ソニック追い

ガイルがソニックを追いかける形で接近すること。相手がガードしていれば投げに、跳んでいれば撃墜にもっていける。事実上の二段攻撃。



➡ダルシムの運命やいかに（蹴落とされるって）。

のびーるパンチ

ブランカのリーチの長さを活かしたパンチのこと。伸びているように見えることから、こう呼ばれるようになった。



⬅ダルシム並の伸び。さすが野生児（意味不明）。

ガニガニヒョー

バルログの必殺技、バルセロナアタック、イズナドロップのこと。バルログが技を出すときに、金網にへばりついて蟹のように上ぼり、ヒョー、と叫びながら落下して来ることから、彼を嫌う人々の間で広まった呼び名らしい（あくまで推測）。

使用例：「何がガニガニヒョーだ。ギャラリーに笑わてるぞ」
「こんなやつ忍者じゃねえ」



➡金網ガニガニ。ギャラリー爆笑。色男台無しデース。



⬅ヒョー。バシッ。イズナだとバックドロップデース。

○○パターン

各キャラクターに通用する技のコンビネーションのこと。
実在例：百裂パターン、蹴り上げパターン、竜巻パターンほか。



➡ダルシムがパターンにハメているところだ。

欽ちゃんキック

ブランカのジャンプ弱・中キックのこと。萩本欽一のギャグでの走りかたにそっくりなので、こう呼ばれている。



⬅なんでそ〜なるの？　とは言ってない（多分）。

2000点投げ

ガイルのみ可能。フライングメイヤーを着地寸前で決めると、通常の投げの1500点に500点プラスした2000点が入る。動作がす速いので、得点を稼ぐには最適の技。ガイルの頭よりひとつ下あたりで相手を捕まえると決まりやすい。が、タイミングが非常に難しい。
使用例：「2000点投げで稼いで160万までいったぞ」



⬅このくらいで捕まえるのがよい。



➡スコアに注目。2千点入った。

弱（中、強）スラ

スライディングの略。おもにダルシム、バルログなどが使用する技。
使用例：「バルログの着地点狙いで、強スラ3発でピヨらせたぜ」



⬅便利だけど、隙が出来やすいのが難点。

ダッシュ攻撃

四天王のひとり、ベガのダブルニープレスなどの攻撃のこと。一発目が入ると二発目も入る。ものすごく痛い。体力が半分減ることもある。

➡ガードが間に合わないほど連発することも。



元キック

『ストリートファイター』の元が使用したキック。『ストⅡ』では春麗が受け継いでいるため、彼女は元の弟子だといわれている。



⬅これね。しゃがみ強キックのことなのだ。

のっかり

春麗、ベガが使用する技。踏まれたときの精神的ダメージは大きい。
使用例：「くそアマにのっかられて負けたーっ」

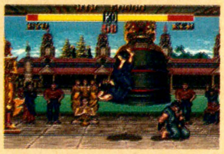
➡これで負けるとほんとに悔しい。くそアマめ〜。



起き上がり

投げや足払いなどで相手に転ばされたあと、起き上がるまえから技のコマンドを入力しておくと起き上がりざまに技が出ることを言う。サマーソルトキック、昇龍拳などがやりやすい。転んだと見た相手が飛び込んでくるときなどは、カウンター気味に決まる。とっても気持ちがよい。ただしこれもタイミングがシビアで、コマンド入力が遅れると、バカみたいにジャンプしてしまったりする。そうなったら目も当てられない。

➡リュウの強足払いがみごとに決まる。しかし！





⬅飛び込んだところへケンの起き上がり昇龍拳が！

おまけ　自転車部隊

中国ステージを走り抜ける自転車。スーパーファミコン版の女の子はアーケード版よりかわいい。見とれて負けないように。

➡攻撃をしないケン。女性に気を取られているもよう。



ボーナスステージの車

どうやらケンのものらしい。アーケード版では、このあとケンが出てくるととてつもなく強かった。車を破壊された恨みだろうか。



⬅「オー、マイゴッド」（アメリカ代表、ケンさん）

現象編

プレーの最中に起こるさまざまな現象にだって、ちゃんと呼び名がついている。きみも今日からこれを使って、立派な『ストⅡ』マスターとなってくれ。ただし、腕もみがけ。約束だぞ。

ピヨる

蓄積されたダメージが一定量を超えると気絶状態になる。このとき、ひよこや星が舞うことから、ぴよぴよ→ピヨるとなったらしい。

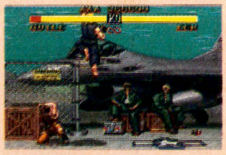
➡ちなみに、これは焼いても食べられません。



発狂モード

コンピューターが狂ったように必殺技を連発すること。特に、ケンはこの傾向が強い。
同義語：発狂野郎、ケンモード

➡おつぎは昇龍拳5連発。おいおい、ケン……。





⬅いきなり竜巻3連発。ぜんぜん当たってないのに。



⬅最後は、はどーけんはどーけんはどーけん……。

すり抜け

相手の飛び道具を、必殺技や一定以上の間合いに入ることによってすり抜けてしまうこと。秘技の一種。できるキャラとできないキャラがいる。

➡ソニックや波動拳はダブルラリアットですり抜ける。



爪折り

四天王のひとり、バルログの爪を折ると10000点入ること。または、これを狙うことを言う。バルログに対する攻撃を7回（ガードされても関係なく）繰り返すと、8回目の攻撃から1/8の確率で爪が折れる。折るとバルログの攻撃の間合いが狭くなる。狙ってできるものではないが、点稼ぎには絶対欠かせない。春麗、本田の百裂なら比較的やりやすいかも。

➡ひたすら攻撃を繰り返す。動きに翻弄されるな。



➡百裂で爪が折れた瞬間。やりっ、一万点！



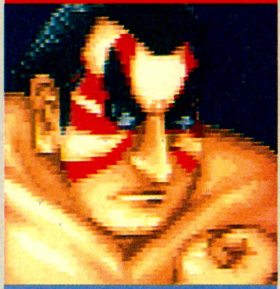
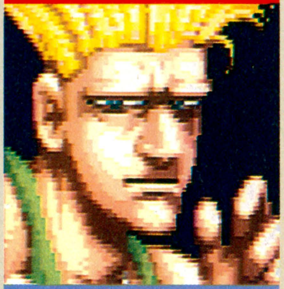
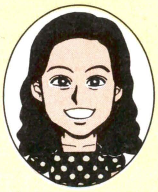
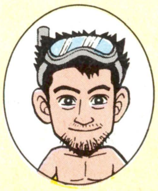
512

プレーヤーに必殺技の存在をわからせるため、何もしなくても512分の1の確率で勝手に出てしまう必殺技のこと。同じく512ガードも存在する。歩きながらサマーソルトが出たり、座ったままのっかりをガードしたなんてのがそうだ。実際に出たときはびっくりするが、けっしてバグではないので安心しろ。
同義語：インチキガード・必殺技

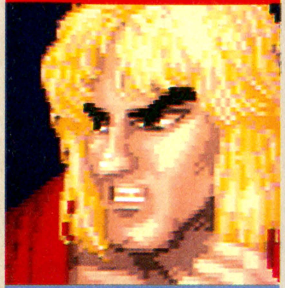
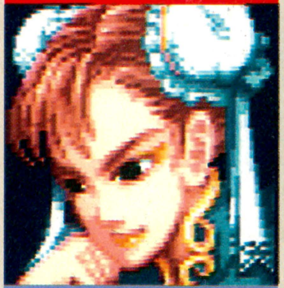
『ストリートファイターⅡ』

キャラクター

どのキャラが最強か？　これってプレーヤーの最大の関心事だよね。そこで、本誌レビューアー(プラスゲスト)が独断と偏見で一括しちゃうのだ。

評論家	リュウ	エドモンド・本田	ブランカ	ガイル
				
	なんてったって主人公。でもホームレスなのがタマにキズ!?	日本が誇るスモウレスラー。顔のペイントがオリエンタルだ。	ブラジルの異形ファイター。でも彼だって立派な人間だぞ!?	戦う軍人さん。弱パンチの連打は卑怯極まりないぞ。
カプコン広報・人見  『ストⅡ』歴1年3ヵ月ですが、技の出しかたは半分も覚えていない私です。	**10** やはり主人公だし、格闘家一本って感じがとてもいいですね。物静かな雰囲気のなかにも、内に秘めた力強さがあります。初心者から強者まで誰でも使えるし、カウンターの昇龍拳を決めたときの爽快感がなんとも言えません。使えば使うほど味が出てくるキャラです。	**9** まさに天下無敵のスモウレスラー！　って感じ。あの百裂張り手を決めて勝ったときは、思わず涙がでてきます。あの巨体からは想像できないスーパ頭突きも秀逸の技。8人のなかでも1、2を争う攻撃力の持ち主だけあって、初心者にお勧めのひとりかな。	**9** とても愛敬のあるキャラだと思います。すべての動きがとてもかわいい。ブランカでプレーしていると、まるで我が子を操っているように思うのは私だけでしょうか？　もしブランカがいなかったら、キャラのガイコツ姿が見られないので、やっぱり貴重でしょう。	**9** ガイルの魅力は、なんと言っても使いやすさでしょう。技の多彩さといい、必殺技の効力といい、ほんとうに強いキャラなのです。強すぎるがゆえに、嫌われてしまうところがあるのが最大の弱点かも。3段攻撃を決めたときの快感は、すべての技のなかでいちばんかな。
TACOX  『ストⅡ』の行列で牛歩戦術をとった人がいるそうですが、そういう人は好きです。	**5** 動きがイキイキしてていいすね。強の昇龍拳なんかすげーかっこいいし、竜巻旋風脚なんかクルクル回ってバカそのものだけどイカス。波動拳なんかも、出しかたがかっこいいのでイカス。ただハチマキはやめてほしいなあ。あと胴衣もクサそう。不潔である。	**6** ドスコイな人だけど、基本的には人よりも固くて重いだけでしょう。スッ飛んで張り手5万回っていうのも毎度毎度の味の素で脳ミソなさすぎだし。満艦全彩の顔も、レスラーに転向した落ちぶれ力士っぽくて好きません。チャンコが上手だというならいいヤツかも。	**6** 野生すぎて困っちゃいますね。噛みつくし飛ぶし、あげくの果てにゃ電撃でしょう。ジャングルで育てば電撃が出せるのかというところに疑問を感じるなあ。野生の人というよりは電気鰻が人間とちょめちょめしたって感じだよな。でも根はきっといいヤツなので好き。	**7** こいつはこのまま髪を伸ばしたらどうなっちまうんだろうか。それがすごい不安。髪の毛がオーバーハングしちゃうんだろうね。それを笑うとサマーソルトで下顎破壊なんだよね。いやだな。すげえヤなヤツでしょう。って、強いしイキイキしてるから私は好きなんですが。
イザベラ永野  アーケード版は2回くらいしかプレーしてない。もちろん下手さ。文句あっか！	**9** 20時間の特訓にもかかわらず、昇龍拳は会得できなかった……。必殺技が簡単にできちゃったらつまんないけど、それにしても難しい。技を使いこなせるようになれば、リュウは最強のファイターなんだろうね。スレンダーだった頃のローリング内沢に似てるなあ。	**8** あたくしは、本田のスモー魂に惚れたわ。見た目どおりパワーがあり、必殺技も出しやすい。彼の必殺技スーパー頭突きは、この体型だからこそ味があるんだと思うなあ。ダルシムが同じ技を使ったって、ちーともかわいくないはず。ティラミスの食べすぎに注意だ。	**8** 最近、何がショックだったかって、あたくしがブランカより年上だったことよ。人間ばなれした外見のせいで嫌われがちだけど、ダメージ受けたときの顔とか、よく見るとかわいい。なんにも考えてないような、ぐるぐるアタック攻撃もブランカらしくていいやね。	**9** 強くてカッコイイということで、婦女子から熱烈な支持を受けている。たしかに、リュウやケンに比べて、必殺技が出しやすく使いやすい。初心者だけど、負けたくないって人はガイルでしょう。個人的には、キザっぽい男はあんまり好きじゃないけど、強いから許す。
ジョルジョ中治  みんなには申しわけないが、発売まえにカル～ク5000BATTLEはこなしたっち。	**10** 文句なし!!　あたりまえだが、主役はこの男をおいてほかにはいない。強の昇龍拳で試合を決めたときなど、思わず「生きててよかった」とつぶやいてしまうほどの至福感が味わえる。大技を出したあとのモロさも男らしい。おいらと生まれた年も同じ(意味なし)。	**6** 無粋な男。"むわっ"ときそうな感じが通にはたまらんのやろね。まわしを締めてたらもっと健康的なイメージになったかも……。コイツ、印象うすいから文句はあまりないんだけど、さば折りにだけは注文をつけたい。頼むから春麗以外のキャラには使うな。むさい!!	**8** 身のこなしが柔らかい。マシュマロマンを思い出すのはおいらだけか？　おなじボタンでも接近技と遠隔技ではあきらかに違うため、技が豊富にあるように見えるところがマニア向け。弱い相手をいたぶるときは、豪華絢爛なブランカでオーディエンスにサービスを!!	**3** カッコはいいんだが、攻撃的でないところに欲求不満がたまる。弱の下パンチとサマーソルトキックしか印象に残らんような戦いかたをするヤツは許さん。もってりした動きの強の下蹴りを食らうおいらの未熟さにも腹が立つ。とにかくガイルは苛立たしい。好かん。

クロスレビュー

ケン	春麗	ザンギエフ	ダルシム	Best Picks of Character
				レビューアーが推薦するベストさんはどのキャラの頭上に輝くだろうか？ズダダダッダー。うーん、緊張してくるね。
リュウのクローン人間に見えるが、違う人格を持っているのだ。	その足で全国5000万のゲームキッズを惑わしている女刑事。	赤いトランクスの憎いヤツ。技の重さは天下一品なのだ。	インドの異形ファイター。世間の目に負けず、今日も彼は戦う。	
10 赤い胴着。これを見てプレーすると、なんだかとっても熱く燃えさせてくれる！スキも与えぬ昇龍拳の連打は、たとえ敵でもステキですね。リュウと同じ技を使うけど、オリジナルの地獄車は絶品です。そのへんの豪快さが、ケンの人気の秘密なんでしょう。	**9** 紅一点の女性格闘家なので、とにかく人気が集中しています。女の私から見ても、すごくセクシー。キャラの動きは一番だし、キックのバリエーションも多い。百裂キックと、決め技に使いたいスピニングバードキック。どれをとっても文句のつけようがない。	**9** プロレス出身のザンギエフ。彼にはやはりスクリューパイルドライバーがよく似合います。この技を決めた瞬間、対戦相手の顔を見てニヤリとするのが、私の趣味になりつつあります。それと、プロレスの極意ともいえる打たれ強さが、なんともかわいいところです。	**10** ダルシムの伸びる手足は、対戦者にとっては驚異なのではないですかねえ。それとヨガフレイム、ヨガファイヤーなど、必殺技がボタンのガチャガチャで出せる。これは初心者にとって魅力でしょう。使いやすいですよねえ。かく言う私も、ダルシム使いのひとりなのです。	①ダルシム②ケン③リュウ④本田⑤春麗⑥ブランカ⑦ザンギエフ⑧ガイルの順です。技の出しかたを知らなくても、恥を忘れて力の限りガチャガチャコントローラーを操作する。たとえ初心者でもこの戦法で、真の格闘家になれます。お試しを。
2 渡米して好きな人ができちゃって、カップンしてるうちに髪も染めちゃって、脳汁垂らしてたらリュウから手紙が来て、ハッとした、ということらしい。半端だね。愛のためなら武道を捨てるぐらいの気持ちで命がけで恋しろよ。ピースサインもパッパラパー。きらい。	**8** この身なりはソソりますね。王貞治のようなフトモモはちょっと好かんが、基本路線はグーだ。機を見ること敏な関西商人は、すでに春麗喫茶の開店を企んでいるという（嘘。でもおもちゃショーのカプコンブースはけっこう近い)。スピニン以下略も破廉恥でンガング。	**4** スクリューパイルドライバがイカスけど、出せないのなら意味はない。ヘタクソくんにとってはただのクマオヤジに過ぎぬ。もっとも、そこそこの熟練者にとっては、地味さが魅力かも。私はヘタッピーなので嫌いです。動きも遅いし。しばらく冬眠してて欲しい。	**7** この人、ヘンでしょう。火は吹くし手足は伸びるし、ヨガスマッシュはウメボシだし。お酢と重油の飲みすぎだよなあ。修行の身のくせにやり口は卑怯だし。でも、こんだけ体やわらかければひとりでナニができるかも。ちょっといいかも。でも気持ち悪いからいいや。	私のようなヘタクソは誰でやっても変わりゃしないので、好みで選びましょう。個人的にはダルシムが好きだけどね。腕ビヨーンの足バヨーンだし。あと、パンストがグーなので春麗。ブランカもなんだか不遇の人っぽくてよい。ガイルもいいヤツ。
8 リュウと同じ能力を持っているのに、なぜ違う点数なのか？　そりゃ見た目です。ホントは日本人のくせして、金髪に染めてんのが気に入らない。「いつかリュウを蹴落として自分が主人公に」という魂胆が見え見えでイヤ。考えすぎ？　個人的にはリュウのほうがタイプ。	**7** ガイル様同様に、必殺技が出しやすく初心者にも使いやすい。が、スピンニングバードキックは、遠距離攻撃のできる必殺技で阻止されてしまうので、ほとんど使えない。ウエストより太もものほうが太いのが気になるが、セクシーなことは認める。エッチな体型だ。	**7** かけられたことしかないけど、スクリューパイルドライバーは強烈。大ダメージを相手に与えられるが、自分の指のダメージもかなりのものだ。この技を練習してて、爪が死んだよ～。ザンギエフを使いこなそうとしたら、生爪2、3枚は覚悟しないとね(ちとおおげさ)。	**6** こんなに手足が伸び～るとは、ホントは人間じゃないのでは？　と疑いたくなるやつだ。見た目の不気味さに加え、攻撃のしかたも卑怯なので、どうしても好きになれない。ファイターなら、正々堂々と接近して闘ってよ。構えのとき両手をぐりぐりまわすのやめろ～。	目をつぶってても、昇龍拳が出せるという剛の者はリュウまたはケンを選びましょう。ヌルいくせに負けず嫌いなあなたには、ガイル少佐がぴったり。春麗は女の子向けじゃないかな。あたくしはとりあえず、昇龍拳の特訓を続けることにします。
9 西洋かぶれの長髪ナンパ野郎にリュウを超えることはできない。かといって評価を下げるほどケツの穴が小さいわけでもない。リュウと同門でありながらリュウを追い抜くことができないケンの悲哀に免じて評価はリュウに準ずる。赤い胴着は悪役色なのでマイナス1。	**2** ええ歳こいた男がニヤつきながら春麗を操作するな!!気色悪い。春麗を使っていいのは女性だけ。それもかわいい。あと春麗より歳下の男のコは使ってよし。それ以外は全国的に使用不可。今日、いま、ただちに法律で定めてもらいたい。他の見解は皆と似たようなもの。	**9** 足おそ体力だけレスラーおじさんだが、なぜか憎めない。正直に言うと、心の底ではちょっと(ものすごく)憧れてたりもする。すくりゅーぱいるどらいばぁー！技の出しにくさ、またその威力において、このゲーム随一。いつかは使いこなせるようになりたい。切実に。	**7** な～んかオヤジくさいよな。動きはトロ、体型はガリ、技にいたってはヤボ炸裂！ヨガスルーやヨガスマッシュなんて、じぇんじぇん痛そうじゃない。できることなら、40男の根性見せたらんかい！　的な情緒を理解できる人に扱ってもらいたいキャラクターである。	リュウ！　男ならリュウ。なにがあろうとリュウ！とにもかくにもリュウ!!リュウリュウリュウリュウリュウ!!　リュウを手中に収めたなら、ザンギエフに浮気をしてもよい。ダッシュでは、タイガーアッパーカットで天まで昇ってみたい(うっとり)。



緊急速報2

提督の決断

アメリカと日本が戦争をしていた事実、それを知らない若者が多い昨今だそうだ。う〜ん、なんとも複雑なり。

スーパーファミコン SF	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	光栄　9月21日　14800円	10メガ

歴史のIFに挑戦だい!!

光栄の新作シミュレーションゲーム『提督の決断』は、光栄の一連の作品とは明らかに性格が異なっているのだ。

パソコンから移植されて大ヒットした『三國志』、『信長の野望』シリーズは古代、中世を舞台にしていた。どちらの舞台も、正確な資料があまり残っていない時代なので、データに対して制作者の思い入れが強く反映されていたシミュレーションゲームだった。

それに対して、『提督の決断』は近代の太平洋戦争をテーマにしているため、データの客観性がとても高くなっているのだ。

でも、いままで光栄ゲームのファンだった人も心配する必要はないぞ。内政で国力をアップし、ヘックス戦で戦闘するという基本システムは似ているからね。

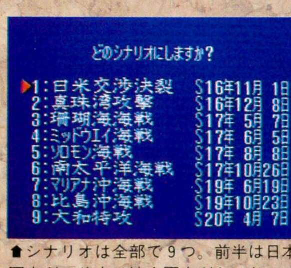
さあ、キミも艦隊を率いて敵を蹴散らし、太平洋の覇者となってくれっち。

『提督の決断』とその時代

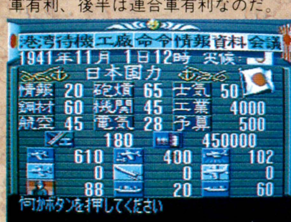
昭和16(1941)年12月8日、日本海軍はハワイの真珠湾を攻撃、太平洋戦争の幕が切って落とされた。

日本軍優勢で始まったこの戦争は、ミッドウェイ海戦での日本の敗北から連合国側が有勢となり、日本の無条件降伏によって、終戦を迎える。日本とアメリカの資源や国力の差を考えると、長期戦になれば日本が苦戦することは当然だったのだ。

このゲームではシナリオが9つあり、序盤のシナリオは日本軍有利、終盤では米軍が物量作戦で攻勢に出てくる。つまり史実どおり、戦局が進むほど日本軍はボロボロになるので、早期に決着をつけなければならないぞ。



⬆シナリオは全部で9つ。前半は日本軍有利、後半は連合軍有利なのだ。



⬆国力は詳細なデータで表現される。士気は国民の戦争に対する意気込みだ。

主役は艦船だ！

光栄のこれまでのゲームでは、劉備や信長といった英雄たちが主役だった。しかし、この『提督の決断』では、主役は艦船だと断言しよう。

たしかに、このゲームでも山本五十六のようなメチャ有名な英雄的軍人も登場する。そして、彼らの能力によって作戦の出来、不出来が左右されるのも事実だ。

しかし、太平洋を舞台にしたこのゲームの勝利条件が、敵の艦船を全滅させるか、45の基地をすべて占領することである以上、艦船の主役の立場は揺るぎないのだ。

それは、軍人が数十人しか登場しないのに対して、艦船が日米合わせて300隻近くも登場することでもわかるだろう。しかも、1隻1隻のデータは史実を再現したものであり、それぞれの艦船に個性があるのだ。

艦船を編成し、艦隊をつくるのだが、全部で16の艦隊をつくることができるぞ。もちろん、キミの好みで艦隊を編成することだってできるのだ。

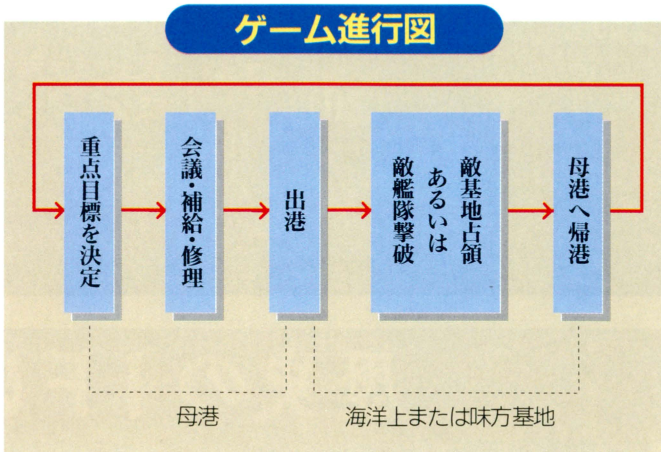
美麗グラフィックだ！



⬆実在した艦船が多数登場するのが、このゲームの魅力だ。しかも各艦船に、装甲、速度、対艦砲撃力、対空砲撃力などの綿密なデータが。

ゲームはこうして進行するのじゃ！

このゲームにおいてキミは、日本軍の連合艦隊司令長官、あるいは連合国軍の太平洋艦隊司令長官であり、海軍を統括する立場にある。そして、みずから第1艦隊を率いて敵基地の占領と敵艦隊の撃破に努力することになるのだ。
艦隊司令長官は第1艦隊を指揮するだけでなく、ほかの艦隊に司令を出したり、基地に補給の指示を出したりする。また、母港では陸軍との会議を開いたり、艦船建造の計画を立てるなど、さまざまな任務が待っているぞ。
このゲームの勝利条件は、シナリオごとに違うが、最終的には敵の艦隊を全滅させるか、45の基地をすべて占領することが目的だ。
しかし、敵基地の占領ばかりに夢中になっていると、敵艦隊の奇襲にあい、味方の基地が次々と落とされていくぞ。
艦隊司令長官には、戦術家としての才能はもちろん、情報を解析し、大勢を見極める戦略家としての能力も必要とされるのだ。



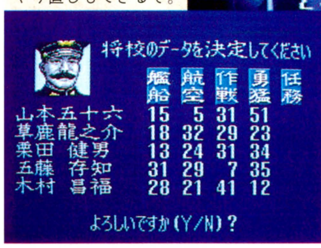
まずは、母港で準備

それでは、シナリオ1の日米交渉決裂を例に、ゲームの進行を解説していくことにしよう。
シナリオ1では、キミが直接指揮をとる第1艦隊が、母港の呉にいる状態から始まるぞ。そこでまず、陸軍との会議を開き、攻撃すべき基地を3ヵ所決定しよう。
このとき重要なのは、3つの目標がなるべくまとまるように設定すること。なぜなら、まったく違う場所で戦闘が起きると、攻撃力が分散されてしまうからなのだ。
攻撃目標が決まったら、最初にしなければならないのは補給だ。シナリオ1では、燃料の補給率は0パーセントなので、いきなり出航はできない。補給には数日かかるので、そのあいだに会議を開き、兵器の生産や、敵基地へ工作員を送り込むことなどの作戦について話し合っておこう。というのも、第1艦隊が洋上に出撃したら会議が開けなくなるからなのだ。



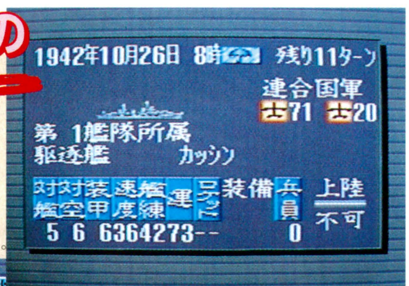
➡陸軍の連中がウダウダ言ってくるが、相手にするな。戦況が不利になるぞ。

⬇軍人のデータはランダムで決められる。やり直しもできるぞ。

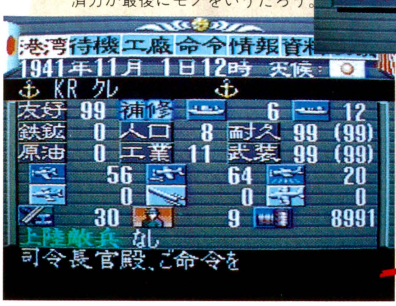


作戦会議が重要だ！

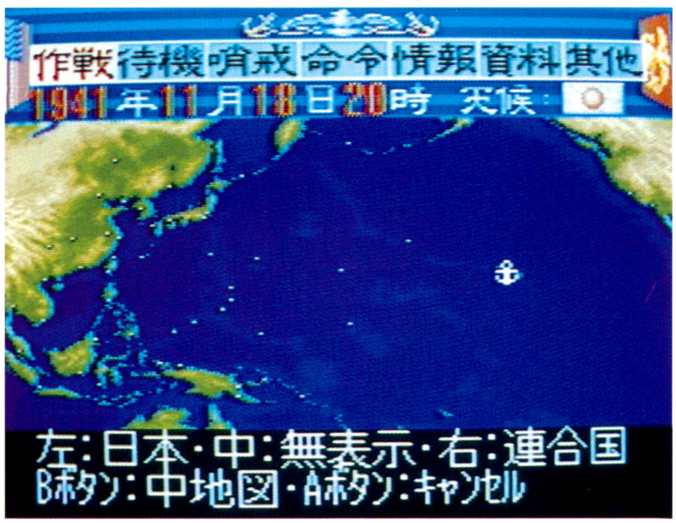
光栄お得意のデータ群!!



⬇修理設備がある基地は艦隊の拠点になるぞ。石油が採れる基地は、経済価値が高いのだ。経済力が最後にモノをいうだろう。



⬆歴史シリーズの人物並に、艦船に詳細なデータが与えられているのだ。スゴイ……。このデータこそが、『提督の決断』のウリだ。



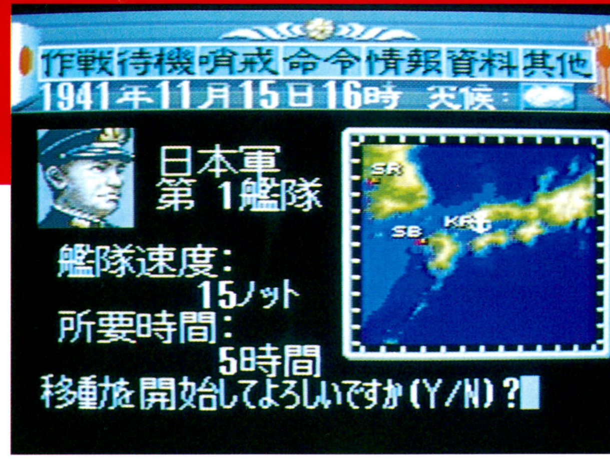
⬆うぉー、太平洋は広いぜ。重点作戦目標を分散させると燃料もムダになる。なるべく近いところに設定しようぜ。石油と鉄鉱が取れる基地なんか、おススメだね。

出撃セヨ!!!

補給が完了したら、攻撃目標へ出発だ。艦隊の速度は速いほど燃料消費量が多くなるので、最高速度の半分程度で航行していこう。

航行中忘れずに実行したいのが、直掩コマンドと索敵コマンドだ。直掩とは戦闘機を発艦させ、敵の空襲に備えること。また索敵とは偵察機を飛ばして、敵艦隊を発見することなのだ。このコマンドを実行しておかないと、思わぬ損害を受けることになるぞ。

航行中、各基地からさまざまな情報が入電されてくるぞ。基地住民が待遇改善を要求してきたとか、イタリアが技術供与の要請をしてきたとかいった情報がね。艦隊司令長官はこういった細かいことに対する判断も要求されるのだ。



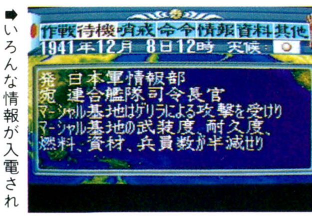
⬅さあ、いよいよ大海原に出陣だ。立派な武功を打ち立てたいね。



➡つねに、まわりに注意しなければね。



➡敵艦隊と遭遇。ヘックス戦に突入だ。



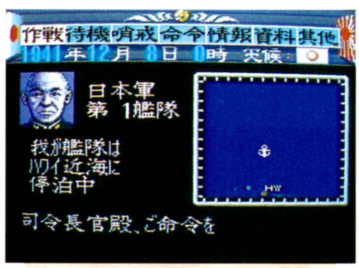
➡いろんな情報が入電されてくるのだよ。

敵基地攻略開始!

さあ、いよいよ目標の基地がマップ上に見えてきた。目標に近づききるまえに全航空機で空襲をかけるとしよう。

戦闘に突入すると、マップはヘックス画面になる。敵基地の戦闘機が迎撃に上がっているはずなので、そいつらにはこちらの戦闘機で対処しよう。そして、雷爆機はひたすら飛行場を爆撃するのだ。こうすることで、敵は迎撃機を発進できなくなるからね。

つぎに艦隊を敵基地に近づけ、砲撃コマンドを敢行しようぜ。敵兵力が徐々に減っていくので、ころあいを見計らって上陸コマンドを実行するのだ。並の基地ならこの攻撃を繰り返せば2、3日で陥落するだろう。



⬆敵基地に上陸するまえに、飛行場を叩いて制空権を奪え。奪ったら、じっくり上陸するのだ。



⬅上陸作戦敢行中なのだ。大事を取って、空母は離しておいたほうがいいかもね。必ず占領するのだ。

攻撃手段は5つだ!	
砲撃	砲撃には、艦船の大砲によるものと、戦闘機の機銃による砲撃の2種類がある。もっとも一般的な攻撃手段といえる。
魚雷	巡洋艦、駆逐艦、潜水艦に装備されている。艦船に対しては、もっとも有効な攻撃手段だが、射程距離が1というのが難。
爆雷	巡洋艦、駆逐艦だけが、この攻撃を行なえる。海中に爆弾を落として潜水艦を攻撃するのだ。
爆弾	雷爆機が搭載するのだ。制空権を取るためにも、まず飛行場を爆撃し、戦闘機が上空に上がれないようにしよう。
ロケット弾	技術力が向上すると開発され、会議で生産を決定することになる。非常に射程距離が長いので、基地攻略に有効だ。



開発状況

現在、80パーセントの出来です。熱い夏に向けて鋭意開発中。ご期待下さい。

光栄 高津

占領後の処理



➡戦いだけが戦争ではない。占領後の処理も重要なことなのだ。

基地を陥落させたら、すぐつぎの目標に向かいたいところだが、艦隊の状況をチェックしてみよう。疲労度がかなり高くなっているはずだ。ひとまず占領した基地に寄港して、休暇で船員を休ませてあげよう。

また、住民がいる基地なら軍政コマンドで住民を優遇して軍への友好度を高めておこう。友好度が低いと住民がゲリラ活動を始める可能性もあるからね。

母港へ帰還

このように3つの重点目標基地を攻略したら、母港呉へ戻ろう。3つすべての攻略に成功しなくても、戻ることはできるのだが、国民の士気が極端に減る場合があるぞ。

つまり、3つの重点目標攻略の結果や、基地数の増減、敵沈没艦船、味方沈没艦船の数を計算して艦隊司令長官としてのキミの成績が決まる。そして、その点数によって国民の士気の値が上下するのだ。点数があまり低いと、キミは艦隊司令長官の職を解任されることもある。もしクビにならなかったら、新たに重点目標基地を決めて、攻略を再開しよう。

 ※画面は開発中のものです。

New SOFT

新着ゲーム通信



SF スーパーファミコン

PSYCHO DREAM

アクション　バックアップカートリッジ

RIOT　12月発売予定　価格未定　8メガ

悪夢のなかにご招待っ！

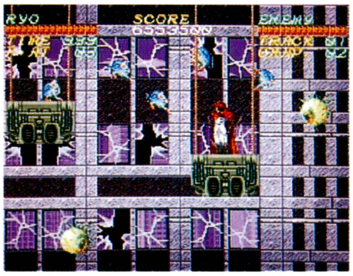
悪夢のなかを舞台に戦いを繰り広げるホラータッチのアクションゲームが発売されるのだ。

主人公はシジマ・リョウという青年。彼は変わった体質の持ち主で、他人の夢のなかに入り込むことができるのだ。

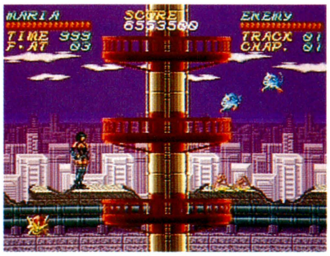
ゲームは、病弱なことを苦にしていた沙耶香が薬を服用することから始まる。この薬の副作用によって沙耶香は、自分の夢のなかの世界である、人類消滅後の幻想都市へ入り込んでしまうのだ。キミの目的は、リョウとなって沙耶香の夢に入り込み、彼女を現実の世界に連れもどしてあげることだ。

ステージは全部で6つ。リョウのユニークさは、体質だけでなく攻撃方法にも表われている。たとえば、肘の骨や膝の骨が剣のように伸びたり、寄生生物を操ってレーザーを発射することができる。

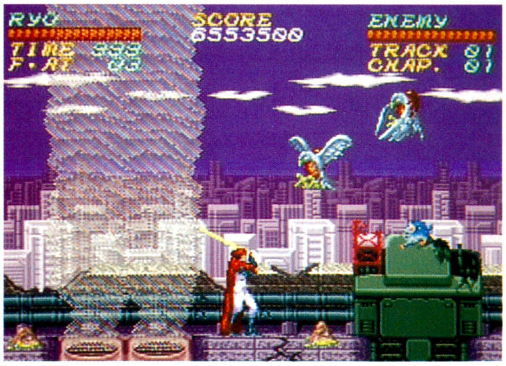
さあ、キミの手で夢に逃げ込んだ沙耶香を救出しよう。しかし24時間以内に沙耶香を助け出さないと、自分も現実の世界へ戻れなくなってしまうぞ。急げ！



⬆ここは、沙耶香の夢のなか。どんな敵が出てくるのか、想像もつかないのだ。

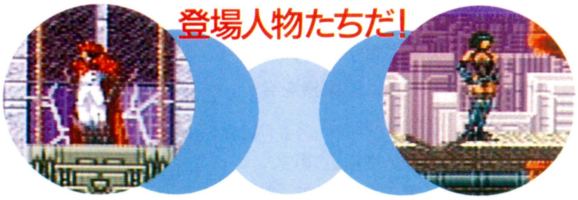


⬅ん～、ひわいなお姿です……。



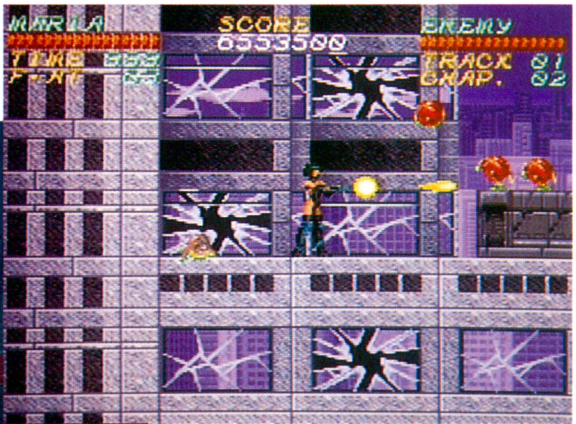
⬅なんと、このゲームは敵を攻撃するだけじゃないぞ。主人公のリョウを自殺に追い込むこともできるのだ。一度は試してみよう。

登場人物たちだ！



事件は、もう始まっている





⬆主人公とともに冒険をするマリアだ。リョウとマリアのどちらか好きなほうを選んでプレーできるのだ！

　※画面は開発中のものです。

FC ファミコン ダービースタリオン 全国版

シミュレーション　バックアップカートリッジ

アスキー　9月上旬発売予定　7200円(予価)　4メガ

大人気の競馬シミュレーションゲーム、『ベスト競馬ダービースタリオン』が、パワーアップして帰ってきた。今回は、関西で開催されている競馬レースも体験できるぞ。1500万円を元手に馬主となり、馬の生産から引退までをシミュレートするのだ！

ぼくの馬が走ってる！

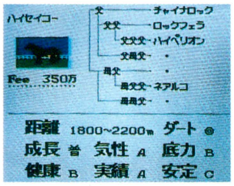


➡レースで優勝することが目的だぞ。



足の速い馬はいないかね？

⬅調教期間は、預託料を払わなければならないぞ。➡いい親馬を選んで、子馬を産んでもらおう。

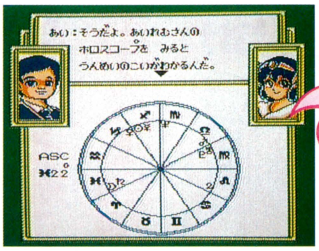


FC ファミコン 愛先生の O・SHI・E・TE私の星

占い　カートリッジ

アイレム　発売日未定　価格未定　3メガ

なんと、ファミコンで星占いができちゃうのだ。生まれたときの星の位置で、運勢や性格を知ることができるぞ。キミは生年月日、出生地、性別を入力するだけ。これで、気になる愛情運や縁のある異性の特徴、好きな人との相性なども知ることができるのだ。



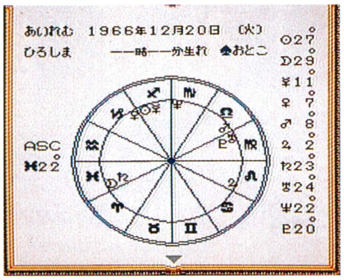
⬆気になるあの人との相性を占うことだってできちゃう。

これで、出会いはバッチリさ……！

このふたりが、



占ってくれるぞ



⬆星占いで、彼女のことも占えるぞ。

PC PCエンジン サークⅠ・Ⅱ(仮題)

アクションRPG　スーパーCD・ROM²

RIOT　12月発売予定　価格未定

アクションRPGとして人気の高いパソコンの『サークⅠ』と『Ⅱ』が、一度に楽しめるお得なゲーム。戦いの神の末裔である主人公のラトクが、国王の命を受けて、妖魔を操るバドゥーを倒す物語だ。内容はパソコン版に忠実。魅力的なキャラクターがたくさん登場するぞ。

甘く見てるとやられるぞ



⬆神殿のなか。敵がバンバン出てきます。遠慮なく剣で倒しちゃいましょう。



⬆主人公のラトク。さまざまな世界を旅する、りりしい青年だ。



➡『サーク』の人気女性キャラ、フレイ。けっこう気が強そうだけど、かわいいとこもある。

魅力的なキャラ

PC PCエンジン キアイダン○○(ダブルオー)

シューティング　スーパーCD・ROM²

RIOT　10月発売予定　価格未定

巨大な人間型ロボットを操縦しながら冒険する、横スクロールのシューティングゲーム。斜めに発射するミサイルや自機の周りを回転するミサイル、誘導弾などの5つの武器が用意されている。エネルギーを溜めることにより、強力な攻撃をすることもできるぞ。

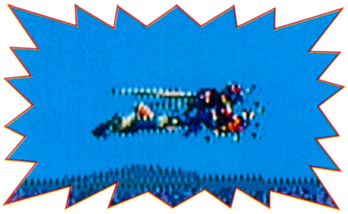
➡げ〜っ、強そうな敵の出現だ。



➡東京上空での戦いなのだ。



迫力ある戦いを見せてやるゼッ！





⬅空中はもちろん、水中や宇宙だって飛べるんだぞ。

PC PCエンジン 21エモン～めざせホテル王～(仮題)

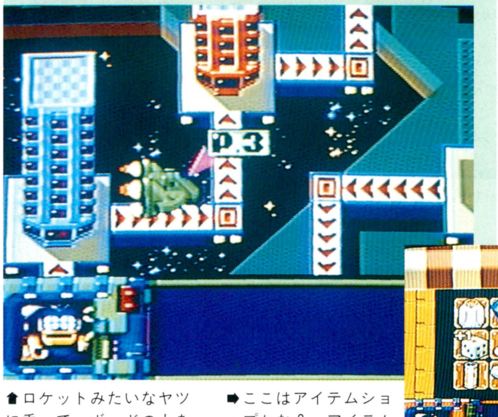
ボードゲーム
Huカード

日本電気HE '92年発売 価格未定 4メガ

最大4人まで遊べるボードゲームなのだ。お金を貯めてホテルを建て、さまざまな方法で繁盛させる。最終的には宇宙一のホテル王になることが目的だ。ゲームの進行はサイコロを振って進んでいくタイプ。途中に用意されているイベントが楽しいぞ。

サイコロを振ってお金を稼げ

友だちと競ってホテル王目指せ



⬆ロケットみたいなヤツに乗って、ボードの上を行ったりきたりするのだ。



➡ここはアイテムショップかな？ アイテムひとつで展開が変わる。

PC PCエンジン YAWARA!

アドベンチャー
スーパーCD・ROM² 両対応

ソフィックス 9月～10月発売予定 価格未定

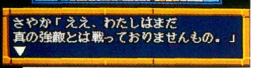
まんがやアニメで人気の『YAWARA!』が、アドベンチャーゲームになったぞ。プレーヤーは新聞記者の松田となって、柔道の天才少女、柔の取材をするのだ。アニメの制作スタッフが、直接演出や音楽などに携わっているので、クオリティーの高さは保証つきだ。

ゲームのなかでもがんばれ柔ちゃん









⬆タカビーな本阿弥さやか嬢。

女王様とお呼び



➡グラフィックには、制作側も絶大な自信を持っているぞ。



⬅ストーリーは単行本の6巻まで。柔の高校生時代の話だ。

PC PCエンジン ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

RPG
スーパーCD・ROM²

ハドソン 発売日未定 価格未定

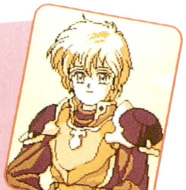
パソコンで大人気のRPG第2弾。主人公アトラスは、前作の主人公の息子だ。前作で父が平和にしたはずの世界に、再びモンスターが現われた。アトラスは原因を究明するために、冒険の旅に出るのだ。前作で残された数々の謎が、今回の物語で明らかになるぞ。

竜の卵の謎に挑む少年アトラスの物語

今回の仲間たち



⬆手前からアトラス、フローラ、ランドー、そしてシンディだ。



➡今回の主人公アトラス。まだ幼い少年。



⬆大地震に見舞われた街を訪ねるのが、最初の仕事だ。

PC PCエンジン ファージアスの邪皇帝

RPG
スーパーCD・ROM²

ヒューマン 8月発売予定 7500円(予価)

神によって創造された戦士が主人公のRPGだ。永い眠りについていた主人公を、ひとりの少女が復活させる。復活した戦士は、世界に破滅をもたらす、邪皇帝と呼ばれる男を倒すために旅に出るのだ。さまざまなイベントや魔法など、演出面も凝りに凝っているぞ。

戦士ディメオラ、復活せよ！



⬆最初にプレーヤーが操作する人物は、少女アティマ。彼女の力で、眠っている戦士ディメオラを起こすのだ。



⬆この神殿のどこかに戦士が眠っているというのだが……。



⬆戦闘画面はこんな感じです。

邪皇帝の野望を打ち砕け

MD アルスラーン戦記

メガドライブ　ヒューマン　発売日未定　価格未定　シミュレーション　CD-ROM

田中芳樹原作の人気小説を、シミュレーションゲーム化したものだ。パルス国の王太子アルスラーンが、敵に占拠された都を奪還するまでの物語。綿密な作戦と、慎重な行動が必要となってくるぞ。ふんだんに盛り込まれたビジュアルシーンも、見どころのひとつだ。

自分の国を奪還するのだ



⬆これがフィールド画面。コマンドは移動や攻撃、助言など5種類。





⬅映画顔負けのキャラクターが活躍しまくっちゃうゲームだ。

MD ゼノン2

メガドライブ　ビーシーエム・コンプリート　発売日未定　9800円(予価)　8メガ　シューティング　カートリッジ

レーザー、キャノン、ミサイルなどの武器で敵を攻撃する、たてスクロール型シューティングゲームなのだ。面は全部で5つ。各面の途中にはショップがあり、ライフ回復やスピードアップ、強力なミサイルなど、重要なアイテムを売っているのだ。

奇妙な敵たちが、こんなにたくさん





⬅う〜っ、気持ち悪い敵だなあ。あんまり、関わりたくないな。早いとこ倒そう。



➡パワーアップまえの、ふつうの状態。



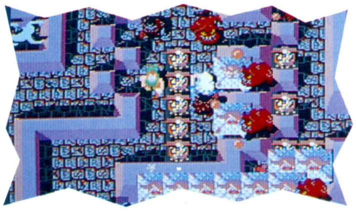
⬅これがパワーアップした状態だ。

MD ガントレット

メガドライブ　テンゲン　11月発売予定　価格未定　容量未定　RPG　カートリッジ

アーケードからの移植だ。ウォリアー、バルキリー、ウィザード、エルフのなかからひとりを選ぶ。敵を倒しながら出口へ到着すると1面クリアー。合計100以上もの面が用意されているぞ。ふたり同時プレーも可能だ。アイテムを手に入れ、キャラを成長させよう。

敵がわらわら出るぞお





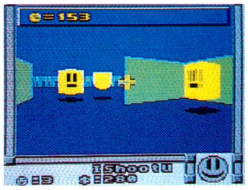
⬆アイテムは必ず取らなきゃでしょ。

GG フェイスボール2000

ゲームギア　リバーヒルソフト　発売日未定　価格未定　2メガ　アクション　カートリッジ

友だちとの対戦が楽しいアクションゲームなのだ。巨大な迷路のなかで動き回り、相手のキャラを見つけ出して銃で撃つ。相手のヒットポイントがゼロになれば勝ちだ。じっとしていると、ヒットポイントは回復するので、なるべく敵を追い回すのが勝利のコツだぞ。

敵を追いかけて撃つのが超気持ちええ



⬅敵がぐぐんと向こうから近づいてくる。けっこうビビるんだな。



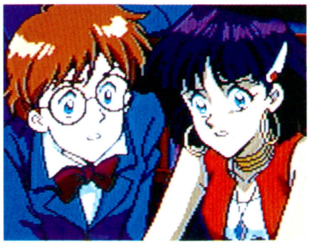




やよい♥秋恵の HYPER 新着情報



秋恵　はあーあ。
やよい　どしたの？　似合わないため息なんかついちゃって。食中毒？
秋恵　違いますよお。夏から秋にかけてビッグタイトルがばんばん発売されるじゃないですか。どう考えてもお金がピンチなんですよお。あああー。
やよい　ふっふっふ、じゃあいいこと教えてあげる。以前からたびたび紹介してる任天堂の『スーパーマリオカート』、発売時期がほぼ決まりました。さていつでしょう。
秋恵　せ、先輩。まさか……。
やよい　じゃーん。9月だそうデース。
秋恵　あああー、お金があー。
やよい　はいはい、もー泣くなってば(自分が泣かしたくせに)。おわびに、『川釣り(仮題)』の情報教えたげるから。
秋恵　……なんですか？　川釣りって。あ、『川のぬし釣り』ですかあ⁉
やよい　それのスーパーファミコン版らしいんだけどね。パック・イン・ビデオから出るから、きっとそれでしょ。
秋恵　いいですねえ、釣り。あたし、ぼーっと魚釣るの好きなんですよ。
やよい　あんたは魚釣ってなくたって、いっつもぼーっとしてるじゃない。
秋恵　え、なんですか？
やよい　あ、なんでもないんでも。
秋恵　そういう意地悪ばっかり言う先輩には、『おたくの星座』の情報なんか教えてあげませんーだ。
やよい　……聞こえてんじゃない、ちゃんと。で、おたくがなに？
秋恵　パック・イン・ビデオさんから、スーパーCD・ROM²で出るゲームですよ。キャラクターデザインが江口寿史さんなんです。あー楽しみ。
やよい　あんたスーパーCD・ROM²持ってんの？
秋恵　(沈黙)……か、買います(涙)。



⬅PCエンジン版『ふしぎの海のナディア』の新しい画面写真。

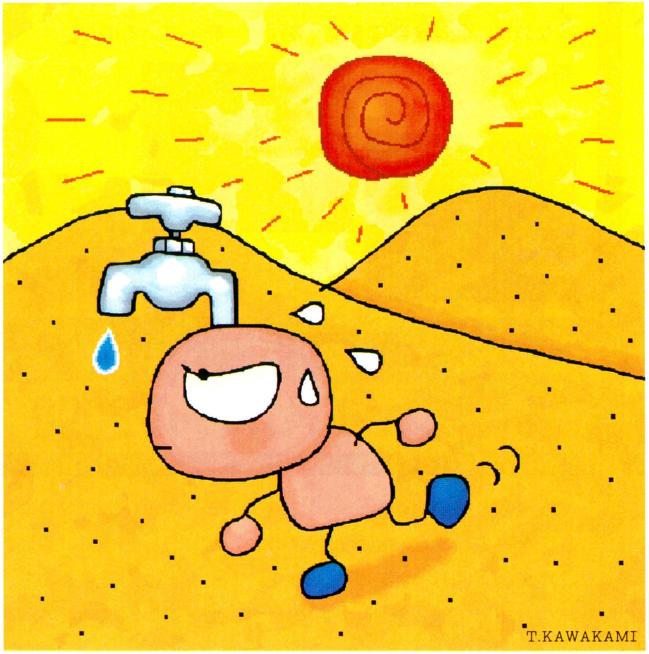


⬅メサイヤのPCエンジン、『超時空要塞マクロス』の画面だ。

WEEKLY ファミコン通信

1992 7・17

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は

祝！ファミ通週刊化1周年

おかげさまで週刊ファミコン通信も満1歳。誰もホメないから自分たちで祝うぜーっ!!

次号は **7/10** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：金田一健、鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、清水早百合、大庭聖子、泉和子　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、長谷川勝之、宮野知英　■進行：樹村頼子、高橋敦子、東谷保幸、栗原和子、■編集協力：美村孝之、河上英人、国領雄二郎、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、新山基一、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、山崎晃央、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、水野多希子、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、キャラメルママ、ケイ・ライターズクラブ、STUDIO MARMALADE、ターニング・ポインツ、(有)山猫、ヘッドルーム、編集スタジオ岩井　■制作協力：門ロデザインルーム、ADMIX、今井デザイン事務所、バナナグローブスタジオ、溝江由紀子、笠倉綾子、小川かをり、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、安田美代子、矢野朱美、伊藤誠司、辻秀和、佐和健治、古川誠之、高島宏之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：吉田和彦　■出版業務：別所聖一、中尾敬子　■大仁堂駐在：小島文隆　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■イラスト：松下進＋ライト＆シャドウズ、川上富也、桜玉吉、荒井清和、鈴木みそ、二木志乃、こやま基夫、水玉螢之丞、岡崎つぐお、馬頭ちーめい、田中ひでお、餅月あんこ

おたより クイズ プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー ファミコン通信編集部「OOOO」係

CALENDAR 7.3－7.17

7.3	FRI	週刊 ファミコン通信 7月17日号発売 LOGiN 14号発売 ●THE GOLF '92 ●PGA ツアーゴルフ ●ライト・ファンタジー ●パロディウスだ！ ●スーパーオフロード ●プリンス・オブ・ペルシャ ●スーパーボウリング ●うる星やつら —ミス友引を捜せ！—
4	SAT	
5	SUN	
6	MON	
7	TUE	
8	WED	
9	THU	LOG OUT 2号発売
10	FRI	週刊 ファミコン通信 7月24日号発売 ●パチンコ大作戦2 ●ゆうゆのクイズでGO！GO！ ●北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章 ●カラーウォーズ ●ソルジャーブレイド ●炎の闘球児 ドッジ弾平 ●デビッドロビンソン バスケットボール ●まじかる☆タルるートくん2 ライバーゾーンパニック!!
11	SAT	
12	SUN	
13	MON	
14	TUE	●マリオペイント
15	WED	
16	THU	
17	FRI	週刊 ファミコン通信 7月31日号発売 LOGiN 15号発売 ●サマーカーニバル '92 烈火 ●レッドアリーマーII ●サンリオカップポンポンバレー ●三つ目がとおる ●ダイナウォーズ ●キャプテン翼III —皇帝の挑戦— ●HOOK ●鈴木亜久里の F-1スーパードライビング ●ロードス島戦記 ●ソーサリアン ●サマーカーニバル'92 アルザディック ●アイルトン・セナ スーパーモナコGP II ●グレイランサー ●コナミックスポーツインバルセロナ ●宇宙戦艦ヤマト ●らんま1/2 熱烈格闘編 ●東尾修監修 プロ野球スタジアム'92

●ファミコン　●スーパーファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ
●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時の間に ☎03・3796・1916まで。

1082073



好評発売中! スーパーファミコン

スーパーフォーメーションサッカー 7,700円(税別)

スーパーファイヤープロレスリング 8,500円(税別)

ダイヤルQ²オリジナルアドベンチャーゲーム

0990-336-871

5つのストーリーをお楽しみ下さい。

■16才未満の方はご利用できません。

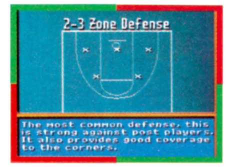
■情報料 3分 180円(東京地区以外は遠距離料金が加算されます)

■社団法人全日本テレホンサービス協会認可

お問い合わせは、ニューメディア企画室 Tel.0422-23-0990

SPEED & STRATEGY 360° ROTETED BASKETBALL GAME

FLYING WITE EXCITEMENT
100th ANNIVERSARY
DO YOU LOVE BASKETBALL?







ふたりは意見も対立

"名作"と呼ばれるスポーツゲームで大切なのは、ゲームの基本となる部分なのか?

ゲームは細かい工夫だ! という意見

★たとえばシュートを打ったとする。すっぽりリングに入る場合もあれば、まったくハズレることもある。けど、その中間、よーするにリングに当たったけどグリルとボールが回って落ちちゃった、なんて感じが完璧なわけだ。こういうのこそスポーツゲームは大事なの。

★選手の操作方法が計算しつくされてる。シュート、ドリブル、シュートブロック、スティール、リバウンドキャッチのほか、ボタン操作を組み合わせば、カットインやフェイント、ディフェンスのスイッチや、プレスまでもが繰り出せるんだ。うまくなればそれだけまた楽しいんだぜ。

★試合を盛り上げるダンクショットは、5種類もあるんだ。得点は普通のシュートと同じ2点だけどさー、対戦相手をカッーとさせるにはダンクショットを決めるのが一番。気分がスカッとするぜ。

★選手データのほかに、"疲労度"というのがあってさー。選手は、長時間試合に出ていると、疲れてくるとジャンプ力やパスの正確さが落ちてくるんだ。こまめにタイムアウトをとって、選手起用の作戦も考える。つまり、コーチの才能も必要なわけ。イカスぜ。

★攻守ともに、フォーメーションは7種類もある。ポピュラーなものから、アメリカ最新のフォーメーションまで、14種類もあるんだぜ。ポストプレイでいくか? ロングシュートでいくか?ゾーンでいくか?プレスを多用するマンツーマンか?ゲームを深く知ると、頭の使いっぱなしなわけよ。作戦の幅は、ゲームの深さだぜ。

★速攻が好きな奴と、じっくり攻める奴。ガンガンとプレス仕掛けて積極的なディフェンスする奴、ゆっくりリバウンドとる奴。ゲームやり込んだ者同志が対戦するといろんな試合が展開されて、熱いドラマがいっぱいありそうだぜ。

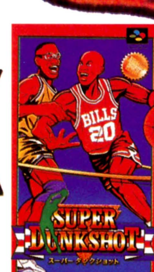
結論 ゲームへの小さなこだわりみたいな部分がしっかりしてるから、『スーパーダンクショット』が好きさ。知れば知るほど、いつまでも遊びたくなるところもいいじゃないか!



ただものではない
バスケットボールゲームに
君は出会った。

スーパーファミコン用カセット

SUPER DUNKSHOT
スーパーダンクショット



DYNAMIC SPORTS SERIES

大ヒット発売中!! ON SALE

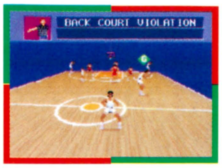
定価8,600円(税込)

HALKEN
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎0552-79-5677

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



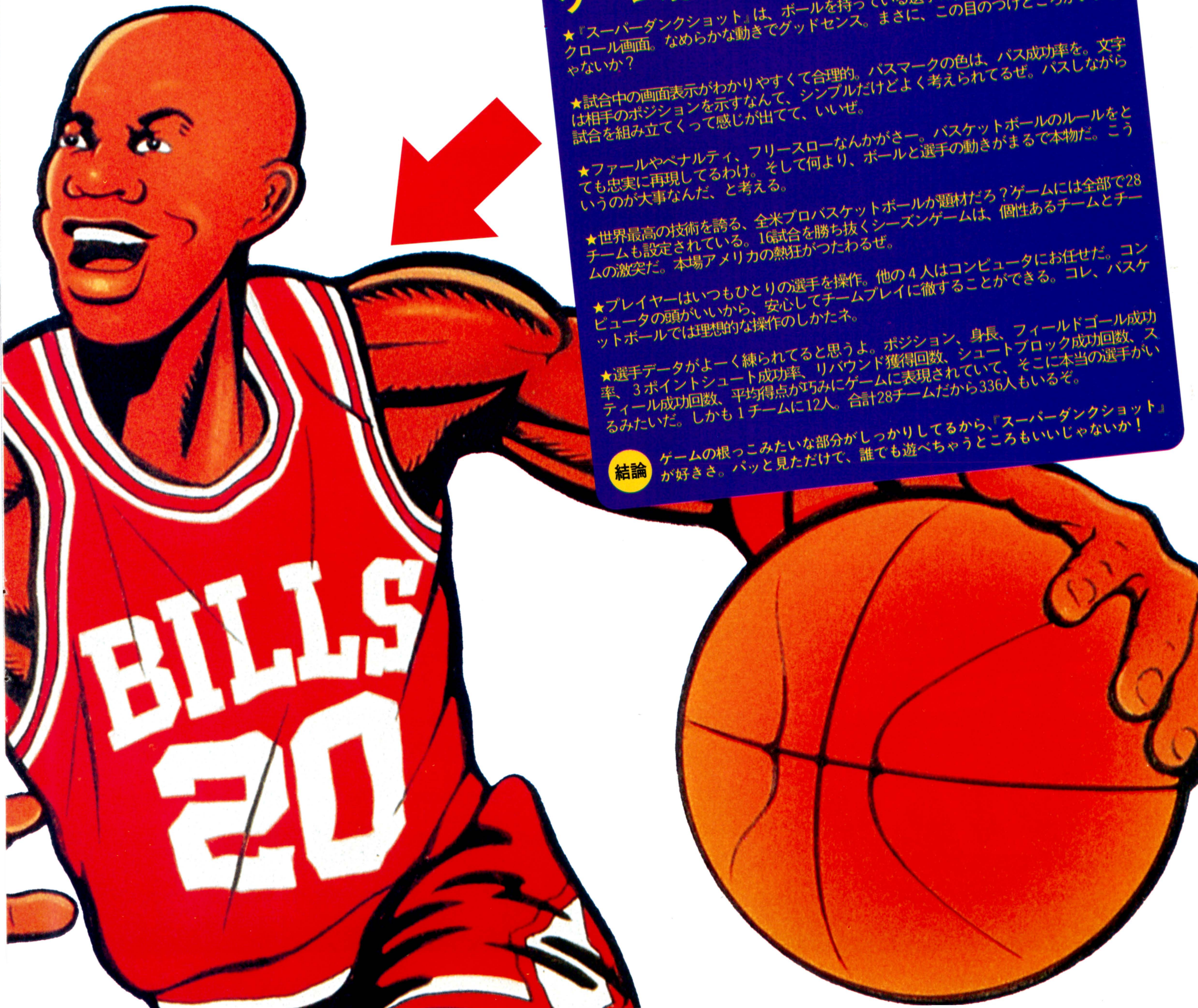






してる!?

それとも細かな工夫なのか？



ゲームは基本だ！ という意見

★『スーパーダンクショット』は、ボールを持っている選手の視点で進む、360度回転スクロール画面。なめらかな動きでグッドセンス。まさに、この目のつけどころがいいじゃないか？

★試合中の画面表示がわかりやすくて合理的。パスマークの色は、パス成功率を。文字は相手のポジションを示すなんて、シンプルだけどよく考えられてるぜ。パスしながら試合を組み立てくって感じが出てて、いいぜ。

★ファールやペナルティ、フリースローなんかがさー。バスケットボールのルールをとても忠実に再現してるわけ。そして何より、ボールと選手の動きがまるで本物だ。こういうのが大事なんだ、と考える。

★世界最高の技術を誇る、全米プロバスケットボールが題材だろ？ゲームには全部で28チームも設定されている。16試合を勝ち抜くシーズンゲームは、個性あるチームとチームの激突だ。本場アメリカの熱狂がつたわるぜ。

★プレイヤーはいつもひとりの選手を操作。他の４人はコンピュータにお任せだ。コンピュータの頭がいいから、安心してチームプレイに徹することができる。コレ、バスケットボールでは理想的な操作のしかたネ。

★選手データがよーく練られてると思うよ。ポジション、身長、フィールドゴール成功率、３ポイントシュート成功率、リバウンド獲得回数、シュートブロック成功回数、スティール成功回数、平均得点が巧みにゲームに表現されていて、そこに本当の選手がいるみたいだ。しかも１チームに12人。合計28チームだから336人もいるぞ。

結論 ゲームの根っこみたいな部分がしっかりしてるから、『スーパーダンクショット』が好きさ。パッと見ただけで、誰でも遊べちゃうところもいいじゃないか！

WEEKLY ファミコン通信 no.187
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信 7月17日号(毎週1回金曜日発行)
第7巻 第29号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

ストⅡについて今週も語らおうじゃありませんか？

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1992
T1026253070293 雑誌26253—7/17
ASCII